

420-V20-SF – PROGRAMMATION WEB

TRAVAIL PRATIQUE 1

PORTAIL DE L'ENTREPRISE QcSTORM

Pondération : 5 %



OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Ce premier travail permet de vérifier:

- a) La compréhension et l'acquisition de la syntaxe HTML5 de base, à l'aide des tableaux, liens, images, listes, etc.
- b) L'usage de styles (CSS) dans une page web.
- c) L'intégration d'éléments logiciels externes dans une page HTML : vidéos et cartographie
- d) L'application des standards de programmation.

MANDAT

QcStorm, une compagnie émergente dans la conception de jeux vidéo basée à Québec, vous mandate pour concevoir un portail de présentation de l'entreprise. Ce portail sera mis à la disposition du public dans le kiosque de **QcStorm** lors des rassemblements visant à promouvoir les entreprises de la relève.

QcStorm vous imposera quelques contraintes au niveau de la structure HTML et CSS mais vous laissera carte blanche pour certains éléments de présentation.

CONTENU

Le site web que vous devez produire doit contenir les pages suivantes :

☐ **Page Accueil :**

La page d'accueil doit également guider le visiteur vers les différentes pages du site avec des explications claires. Les textes mentionnés ci-haut sont obligatoires, vous pouvez cependant mettre à profit votre créativité pour rajouter une ou des images et disposer le tout de façon agréable pour l'utilisateur. N'oubliez pas qu'une page d'accueil doit être concise et efficace !

☐ **Une page Historique :**

Cette page doit contenir un texte crédible sur le ou les fondateurs de la compagnie, leur cheminement, l'équipe qui a été bâtie, leurs aspirations, les défis à venir, etc. Utilisez les techniques vues au cours pour présenter adéquatement cette page plus textuelle.

☐ **Une page Jeux :**

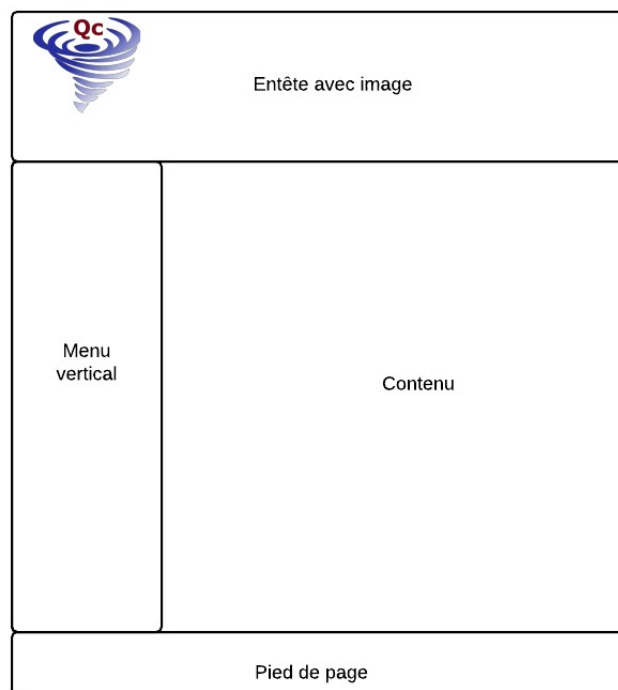
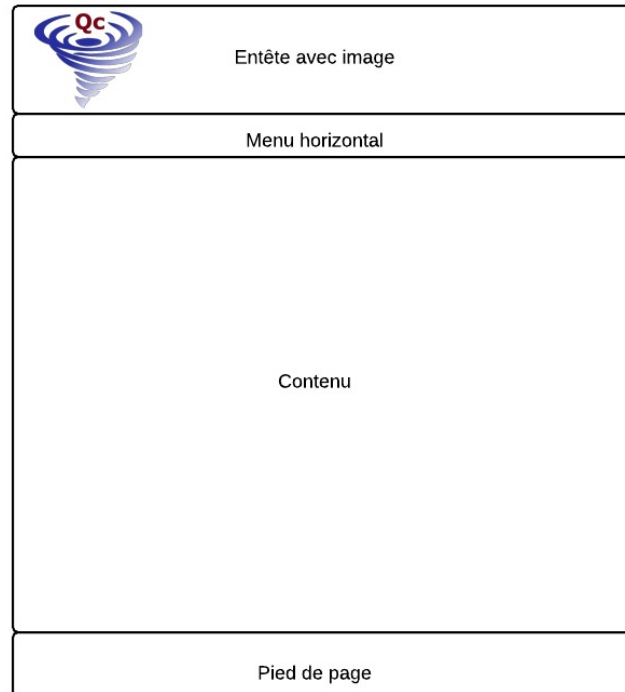
Cette page doit présenter 3 jeux au minimum qui ont été développés par la compagnie. Vous avez carte blanche pour la mise en style de la présentation d'un jeu, référez-vous cependant à la section **Contraintes Visuelles** ci-bas pour avoir des pistes de balises ou dispositions à utiliser.

☐ **Une page Contact :**

Vous devrez y inclure et mettre en forme l'adresse complète de l'entreprise ainsi qu'une carte Google pour la trouver rapidement, utilisez l'adresse du Cégep pour la carte Google, elle n'a pas besoin de correspondre à l'adresse officielle qui sera sûrement fictive.

GABARITS OBLIGATOIRE

Vous devrez obligatoirement choisir un des deux gabarits suivant et le respecter pour tout votre site, **on utilisera une largeur fixe de 1000px** :



CONTRAINTES VISUELLES ET TECHNIQUES
--

Voici les spécifications visuelles et techniques fournies par le client :

- ☐ A. Utilisez le logo fourni par l'entreprise
- ☐ A. Mise en page selon un gabarit proposé (voir section précédente)
- ☐ B. Au moins un tableau HTML pertinent.
- ☐ B. Au moins une liste, numérotée ou non.
- ☐ B. Quelques liens externes, dont un lien image et un lien courriel (ces liens doivent ouvrir un nouvel onglet)
- ☐ B. Des couleurs de votre choix pour le hover sur hyperliens et les liens visités
- ☐ B. Au moins deux images de grande taille judicieusement utilisées (excluant l'entête imagée)
- ☐ B. Deux polices de caractères différentes.
- ☐ B. Au moins une intégration Google Maps et une intégration YouTube. D'autres services équivalents pourront être acceptés.
- ☐ C. Tous les styles devront être spécifiés dans le fichier **styles.css**
- ☐ C. Le fichier de styles et les images devront être déposés dans le site et classés dans leur répertoire respectif.
- ☐ C. Votre page d'accueil sera nommée **index.html**. Le nom des autres pages est laissé à votre discrétion, mais il devra répondre aux critères vus au cours.
- ☐ D. Des contenus de qualité devront être produits ou sélectionnés (textes, choix des images, vidéos, etc.).
- ☐ D. Pas de fautes de français. **QcStorm** est très soucieuse de son image !

CONSEILS SUR LA PROCEDURE

Pour faciliter votre travail, vous devriez procéder de la manière suivante

- ☐ Rassemblez d'abord votre contenu. Rassemblez des images, éditez-en si vous le souhaitez. Décidez du contenu de chaque page et écrivez-le dans un fichier à part.
- ☐ Par la suite, mettez en place un gabarit qui est décrit dans la section Gabarit de cet énoncé et intégrez-y progressivement vos contenus. Gardez la mise en style pour la fin.
- ☐ **L'utilisation de logiciels de conception comme Adobe Dreamweaver ou Expression web est interdite et sera considérée comme du plagiat. Seul Visual Studio sera permis pour les fins de ce TP**

DOCUMENTS A REALISER ET A REMETTRE

LE SITE

- ☐ Votre site doit consister en vos pages HTML ainsi que des fichiers images, CSS et autres fichiers essentiels au bon fonctionnement du site. Ne pas joindre les autres fichiers de projet si vous développez dans Visual Studio.
- ☐ Veuillez compresser tous les fichiers de votre application en .zip. Le nom du .zip doit respecter le format suivant : **nom_prenom.zip**
- ☐ Veuillez remettre votre fichier .zip directement sur le site LÉA (Omnivox), dans la zone prévue à cet effet.

Truc : avant de remettre votre archive, décompressez-là dans un autre répertoire et réessayez votre site, si tout est en ordre et que vous avez respecté le classement des fichiers, il sera fonctionnel sur le poste du professeur. **Un site qui ne fonctionne pas ou dans lequel il faut refaire les liens entraîne inévitablement des déductions importantes.**

ÉVALUATION

Le travail sera évalué sur les critères suivants :

	Éléments	Pondération
A.	Qualité de l'interface ✓ Charge visuelle ✓ Mise en page ✓ Cohérence entre les pages	15%
B.	Réalisation des fonctionnalités de l'application : ✓ Présence de toutes les contraintes techniques indiquées dans le devis	60%
C.	Qualité du code : ✓ Clarté du code (indentations correctes) ✓ Respect des standards du HTML vus au cours ✓ Mise en style CSS isolée dans un fichier externe	20%
D.	Sérieux de la démarche : ✓ Situation traitée avec sérieux (qualité des textes et effort) ✓ Démarche professionnelle (appréciation générale du visuel)	5%

DATE LIMITE DE REMISE

Mercredi le 17 février 2016 en fin de journée sur Omnivox

CRITERES D'EVALUATION DES TRAVAUX ET DES EXERCICES:

Chaque critère d'évaluation est coté selon la grille et le barème suivants :

Cotes	Barème	Description
A+	100	<u>Très professionnel</u> : la plupart des éléments du travail démontrent une maîtrise supérieure de la compétence et quelques éléments additionnels ont été réalisés de manière satisfaisante.
A	95	
A-	90	
B+	85	<u>Professionnel</u> : tous les éléments du travail ont été réalisés de façon au moins satisfaisante et quelques éléments démontrent une maîtrise supérieure des éléments de la compétence.
B	80	
B-	75	
C+	70	<u>Moyen</u> : la plupart des éléments requis du travail ont été réalisés de façon satisfaisante, toutefois certains éléments n'ont pas été réalisés ou encore ne le sont pas de façon satisfaisante.
C	65	
C-	60	
D	50	<u>Médiocre</u> : certains éléments du travail n'ont pas été réalisés de façon satisfaisante.
E	30	<u>Inacceptable</u> : plusieurs éléments n'ont pas été réalisés ou encore ont été réalisés de façon nettement insatisfaisante.
F	0	<u>Irrecevable</u> : le travail n'a pas été réalisé ou encore ne répond pas aux critères minimaux d'acceptation.