

## Protokoll 4. Sitzung Projekt 1 - Racetrack

Beschlussprotokoll			
Datum	06.05.2020	Zeit	13:30 - 14:30
Ort	ZHAW Zürich, Lagerstrasse		
Sitzungsleitung	David Mihajlovic	Protokollführer/in	Tim Rhomberg

Teilnehmende	Studenten: Adrian Eyholzer, David Mihajlovic, Tim Rhomberg, Samuel Stalder
Entschuldigt	-

### Inhalte

- 1 Aktueller Stand
- 2 Ziele kurzfristig
- 3 Ziele mittelfristig und langfristig

Thema
Aktueller Stand
<ul style="list-style-type: none"> <li>Adrian: Kollision funktioniert</li> <li>David: arbeitslos</li> <li>Tim: MVC nicht überall eingehalten, InputService</li> <li>Samuel: README erweitert und dokumentiert den Aufbau von Tank.</li> </ul>
Ziele kurzfristig
<ul style="list-style-type: none"> <li>Adrian: Spiel funktioniert --&gt; schiessen geht</li> <li>Tim: Gameplay --&gt; spiel ist bei keinem health mehr zu ende</li> <li>David: Tests (JUnit + Mockito)               <ul style="list-style-type: none"> <li>GameState, Tank, Projectile (Adrian), House</li> </ul> </li> <li>Samuel: Collision</li> <li>Adrian: Bei Tank treffer, armor und health abziehen (Methode: setHealthAndArmorAfterHit)</li> <li>Alle: Spiel durchspielen und auf Bugs untersuchen</li> <li>Tim, David: MVC Pattern konsequent umsetzen</li> <li>Tim: hitPoints der weapon enums anzeigen</li> </ul>
Ziele mittelfristig und langfristig
<ul style="list-style-type: none"> <li>Kiste aufnehmen, zufällig anzeigen und in Inventory speichern</li> <li>Veränderung der Umgebung nach einem Schuss</li> <li>Implementierung von speziellen Waffen (Darstellung)</li> <li>Code überprüfen (Clean Code)</li> <li>Layout zufällig generieren</li> </ul>

Tim Rhomberg, 04.03.2020