

Abschlusssitzung Projekt 2 - Fats

Beschlussprotokoll			
Datum	13.05.2020	Zeit	10.30 Uhr
Ort	Microsoft Teams		
Sitzungsleitung	Samuel	Protokollführer/in	Adrian

Teilnehmende	Studenten: Adrian Eyholzer, David Mihajlovic, Tim Rhomberg, Samuel Stalder
Entschuldigt	-

Inhalte

- 1 Aktueller Stand
- 2 Ausblick

	Aktueller Stand
	<ul style="list-style-type: none"> das Spiel wurde nach den letzten Änderungen auf den Master-Branch gepusht Wiki, Klassendiagramm und Readme sind aktualisiert und gepusht
	Ausblick
	<p>Das Spiel ist nun auf einem spielbaren Stand der Spass macht und Taktieren zulässt. Weitere einfach zu implementierende Features wären:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wind: jede Runde ändert sich die Windstärke, welcher die Schüsse beeinflusst - Leveldesign: eigene Levelinhalte wählen oder sogar zufällig generieren lassen - Chestdrop: in einem bestimmten Zugintervall wird eine neue Kiste platziert - Balancing: anpassen von Schaden und Leben-/Rüstungswerten um die Schwierigkeit/Dauer des Spiels anzupassen - Gravitation: Matches auf verschiedenen Planeten - Collision-Detection mit Threading versehen, damit die Berechnung schneller erfolgt <p>Obige Punkte wurden nicht implementiert, weil sie nicht zum Erreichen des Projektziels nötig waren. Ein erster Prototyp benötigt diese Features nicht.</p>