

Protokoll 2. Sitzung Projekt 2 – F.A.T.S.

Beschlussprotokoll			
Datum	25.04.2020	Zeit	13:00
Ort	Microsoft Teams		
Sitzungsleitung	Samuel Stalder	Protokollführer/in	Adrian Eyholzer

Teilnehmende	Studenten: Adrian Eyholzer, David Mihajlovic, Tim Rhomberg, Samuel Stalder
Entschuldigt	-

Besprochene Themen

1 Klassendiagramm besprechen und anpassen

	Workflow optimieren
	Klassendiagramm besprechen und anpassen
	<ul style="list-style-type: none"> - Geänderte und neue Klassen: <ul style="list-style-type: none"> • Config geändert • App kleine Änderungen • Interface Drawable neu (Superklasse für alle zeichenbaren Objekte) • Game wurde zu Gamestate umbenannt • Datenfelder und Methoden ergänzt • Tank neu • Player neu
	Grundsätzliche Abmachungen
	<ul style="list-style-type: none"> • Die Klasse Cannon wurde in die Klasse Tank migriert, da eine einzelne Klasse Cannon momentan nicht sinnvoll ist. • Waffen und Kisten werden einheitlich als Items ins Spiel eingebunden. Diese werden im Inventory angezeigt (und können auch in Zukunft vielleicht auch aufgesammelt werden). • Erste Variante zum Zeichnen des Spielfeldes implementieren • Shoot-Methode im Tank gibt Liste von Flugbahnpunkte zurück. Methode in Game-Klasse ermittelt daraus welches Objekt getroffen wird. Dieses wird weitergeleitet an den Renderer, der dann das betroffene Objekt neu zeichnet.

Adrian Eyholzer, 25.04.2020