

Protokoll 4. Sitzung Projekt 2 - Fats

Beschlussprotokoll			
Datum	11.05.2020	Zeit	16.00 Uhr
Ort	Microsoft Teams		
Sitzungsleitung	Samuel	Protokollführer/in	Adrian

Teilnehmende	Studenten: Adrian Eyholzer, David Mihajlovic, Tim Rhomberg, Samuel Stalder
Entschuldigt	-

Inhalte

- 1 Momentaner Stand
- 2 Noch nötige Änderungen
- 3 Klassendiagramm
- 4 Dokumentation/Clean Code

	Momentaner Stand
	<ul style="list-style-type: none"> • Alle haben ihre Arbeiten erledigt. Das Spiel ist spielbar und funktioniert. • Use-Cases nochmal abgleichen • Balancing und Performanceoptimierung wird nicht mehr prioritär bearbeitet, da es in erster Linie darum ging ein funktionierendes Spiel zu programmieren
	Noch nötige Änderungen
	<ul style="list-style-type: none"> • Nochmals alle nach Bugs suchen. • Samuel: versucht noch das anpassbare Spiel umzusetzen, Javadoc Gamestate und Objektklassen • Adrian: Tests und Javadoc für Projectile, evtl. noch Multi-Threading wenn's reicht. • Tim: Fire-Button-Bug fixen + «ausgrauen» wenn Spieler Pause hat, Javadoc • David: Code-Struktur an den besprochenen Stellen anpassen, Tests, Javadoc • Freiwillige Änderungen falls jemand übrig Zeit hat: <ul style="list-style-type: none"> - Wind
	Klassendiagramm
	<ul style="list-style-type: none"> • Wird am Mittwoch auf Github gestellt
	Dokumentation/Clean Code
	<ul style="list-style-type: none"> • Code «reinigen», Clean Code bis Mittwoch erledigen, damit es nur noch abgesegnet werden muss, Doku von allen durchzulesen • Link zur Dokumentation ins README am Mittwoch kontrollieren oder erledigen

Adrian Eyholzer, 11.05.2020