# Protokoll 1. Sitzung Projekt 2 – F.A.T.S.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Beschlussprotokoll** | | | |
| Datum | 22.04.2020 | Zeit | 9:00 |
| Ort | Microsoft Teams | | |
| Sitzungsleitung | Tim Rhomberg | Protokollführer/in | Samuel Stalder |

**Besprochene Themen**

1. Arbeitsaufteilung

|  |  |
| --- | --- |
| Teilnehmende | Studenten: Adrian Eyholzer, David Mihajlovic, Tim Rhomberg, Samuel Stalder |
| Entschuldigt | - |

**Samuel Stalder, 22.04.2020**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Besprochene Themen** |
|  | Arbeitsaufteilung |
|  | * Tim: Java FXML   Erstellen von FXML Files mit Labels, Buttons, Schieberegler und Canvas. Die Verknüpfung der Funktionen kann auch erstellt werden.   * Samuel: Game-Design   Gestaltung der Gameobjekte. Items als Bild und der Rest als Canvas-Objekt.   * David: Spielablauf   Regelung des Spielablaufs und die Rendering-Logik.   * Adrian: Berechnungen   Entwerfen der Schussbahnberechnung und Kollisionserkennung. |