

## Protokoll 4. Sitzung Projekt 1 - Racetrack

Beschlussprotokoll			
Datum	16.03.2020	Zeit	1400
Ort	Microsoft Teams	1	
Sitzungsleitung	Tim Rhomberg	Protokollführer/in	David Mihajlovic

Teilnehmende	Studenten: Adrian Eyholzer, David Mihajlovic, Tim Rhomberg, Samuel Stalder
Entschuldigt	-

## Inhalte

- 1 Gesundheitscheck
- 2 Arbeitsaufteilung
- 3 Meilenstein
- 4 Funktionalitäten-Check

T	'hema
Ge	esundheitscheck
	Allen geht's noch gut
Kü	irzlich Erledigtes
Me	<ul> <li>Samuel: Hat alles mittlerweile beendet → bräuchte Arbeit</li> <li>David: Track-Klasse soweit beendet, versucht Track-Klasse neu mit PositionObjetcs aufzubauen → Probleme aufgetaucht</li> <li>Adrian: Adrian hat Windowsresetting eingebaut</li> <li>Tim: Tim hat sich aktuell etwas zurückgehalten, schaut sich im Laufe der Woche an, was noch ansteht und implementiert Path_Follower</li> <li>Allgemein: Path-Follower und Path_Finder fehlt → Follower sollte nicht all zu schwierig werden</li> </ul>
	Beschluss: Da wir eine Woche mehr haben, setzen wir neue Meilensteine → PATH_FINDER und PATH_FOLLOWER



•	ALLE: kontrollieren, ob alle Funktionen gemäss Klassendiagramm vorhanden
•	Klassen sind alle gemäss Anleitung implementiert
•	Klasse Game und Car: Tests sind implementiert, Car muss jedoch noch aufgeräumt werden (Tim)
•	Clean-Code check noch durchführen (Issue #38)
•	Samuel: Testnamen noch anpassen, damit diese konsistent sind
Allgen	neines
•	MVC gut umgesetzt? → InputOutput Klasse werden keine Objekte erzeugt
Aufga	pen für nächste Zeit
Aufga	
	Den für nächste Zeit  Tim: Path_Follower  Samuel: Tests schreiben für Controller, Game und Car; Fehler mit Wand
	Tim: Path_Follower
	Tim: Path_Follower Samuel: Tests schreiben für Controller, Game und Car; Fehler mit Wand
	Tim: Path_Follower Samuel: Tests schreiben für Controller, Game und Car; Fehler mit Wand fahrendem Auto
	Tim: Path_Follower Samuel: Tests schreiben für Controller, Game und Car; Fehler mit Wand fahrendem Auto David: Hilfe im Readme anpassen, Test für Track kontrollieren, Javadoc Adrian: User-Input testen, etc
•	Tim: Path_Follower Samuel: Tests schreiben für Controller, Game und Car; Fehler mit Wand fahrendem Auto David: Hilfe im Readme anpassen, Test für Track kontrollieren, Javadoc Adrian: User-Input testen, etc