

Protokoll Kickoff-Sitzung Projekt 1 - Racetrack

Beschlussprotokoll			
Datum	26.2.2020	Zeit	09:30-10.30 Uhr
Ort	ZHAW Zürich, Lagerstrasse		
Sitzungsleitung	Adrian	Protokollführer/in	Samuel

Teilnehmende	Studenten: Adrian Eyholzer, David Mihajlovic, Tim Rhomberg, Samuel Stalder Dozenten: Dieter Ehrismann, Patrick Feisthammel
Entschuldigt	-

Inhalte

- 1 Klassendefinition
- 2 Arbeitsaufteilung
- 3 Optionale Erweiterung als Feature
- 4 Branch-Struktur
- 5 Gradle

Thema
Klassendefinition
Bisherige Klassen <ul style="list-style-type: none"> • PositionVector (bereits gegeben) • Track (David) • Config (bereits gegeben) • Game (Samuel) • Car (Tim) • MoveStrategy (Adrian) Neue Klassen <ul style="list-style-type: none"> • Parser (Adrian) • Output (Adrian) • Controller (Samuel) • InvalidTrackFromException (offen)
Arbeitsaufteilung
Arbeitsaufteilung ist nach Klassen definiert. Jeder ist für seine eigene Klasse zuständig und erstellt für seine Funktionen eigene Tests.
Optionale Erweiterung als Feature
Die zwei zusätzlichen optionalen Erweiterungen werden, wenn genug Zeit übrig bleibt, als Feature hinzugefügt.
Branch-Struktur (Github)

Samuel Stalder, 26.2.2020

	Master -> Develop -> Feature Hauptverantwortlicher Adrian Eyholzer
	Gradle
	Tim als Hauptverantwortlicher von Gradle