

Protokoll 4. Sitzung Projekt 1 - Racetrack

| Beschlussprotokoll | | | |
|--------------------|---------------------------|--------------------|-------------------|
| Datum | 23.03.2020 | Zeit | 10.00 – 10.45 Uhr |
| Ort | ZHAW Zürich, Lagerstrasse | | |
| Sitzungsleitung | Tim | Protokollführer/in | Adrian |

| | |
|--------------|--|
| Teilnehmende | Studenten: Adrian Eyholzer, David Mihajlovic, Tim Rhomberg, Samuel Stalder |
| Entschuldigt | - |

Inhalte

- 1 Gesundheitscheck
- 2 Erledigt
- 3 Noch zu tun

| Thema |
|--|
| Gesundheitscheck |
| <ul style="list-style-type: none"> Alle sind wohlauf. |
| Erledigt |
| <p>Spiel läuft – nun müssen noch ein paar Details abgearbeitet werden.</p> <ul style="list-style-type: none"> Samuel Exceptions gehandhabt, Controller optimiert David Refactoring Track Klasse Tim Pathfollower und Pathfinder anschauen Adrian Output mit weiteren Userfeedback Print-Methoden ausstatten, Menüs |
| Noch zu tun |
| <ul style="list-style-type: none"> Samuel Tests fixen, MovementFolder anpassen David Readme anpassen, Optimierungen Tim PathFollower implementieren, Klassendiagramm Adrian Methoden aufräumen <p>Clean-Code, Vorgaben abgleichen</p> |

Adrian Eyholzer, 24.03.2020