

Notizen/Protokoll zum 4. Planungsmeeting in PM1 für Projekt 2 (Siedler)

Abwesend: Niemand

Abgabe-Deadline-Projekt: bis 06. Dez, 18:00 Code auf GitHub

Wir haben besprochen/ angeschaut/gemacht:

- *Jeder hat seine Klasse programmiert und für das Testing ein Framework erstellt.*
- *Jeder hat für seine eigene Klasse Äquivalenzklassen für die seine Tests überlegt.*
- *Neue Issues erstellt und alte Issues geschlossen.*
- *Wir haben beschlossen das wir alle JUnit 5 benutzen.*
- *Wir haben das Klassendiagramm aktualisiert.*

Einen Ausblick auf die nächsten Schritte

*Building/City/Settlement/Road → **Sophie Dänzer***

Sophie hat angefangen die Klassen zu testen. Ist voraussichtlich bis zum nächsten Meeting fertig.

Nächste schritte ist das Refactoring.

*Player– **Dario***

Dario hat angefangen die Klassen zu testen. Ist voraussichtlich bis zum nächsten Meeting fertig.

Nächste schritte ist das Refactoring.

*ressourceStock – **Dario***

Die Klasse ressourceStock ist getestet und fertig

*Dice– **Joel***

Die Klasse Dice ist getestet und fertig

*GameSequence → **Samuel***

Da alle Klassen vorhanden sind konnte GameSequence schon fast fertig gestellt werden. Es fehlen nur noch paar einzelne Methoden

*Bank → **Joel***

Die Klasse Bank ist fertig und getestet.

*Siedlerboars → **Joel***

Die Klasse Siedlerboard ist geschrieben aber noch nicht getestet.

*Hexboard → **Samuel***

Die Klasse Hexboard ist geschrieben aber noch nicht getestet.

Output →Joel

Die Klasse Output ist geschrieben aber noch nicht getestet

Das nächste Meeting haben wir am 29.11.18 angesetzt Jeder sollte bis dahin seine eigene Klasse fertig geschrieben haben.