

Notizen/Protokoll zum 5. Planungsmeeting in PM1 für Projekt 2 (Siedler)

Abwesend: Niemand

Abgabe-Deadline-Projekt: bis 06. Dez, 18:00 Code auf GitHub

Wir haben besprochen/ angeschaut/gemacht:

- *Jeder hat seine Klasse programmiert und für das Testing ein Framework erstellt.*
- *Jeder hat angefangen seine Klasse zu testen. Im Idealfall ist er schon fertig damit*
- *Neue Issues erstellt und alte Issues geschlossen.*
- *Wir haben beschlossen das wir alle JUnit 5 benutzen.*
- *Wir haben das Klassendiagramm aktualisiert.*
- *Meeting per Laptop mit MS Teams*

Einen Ausblick auf die nächsten Schritte

Building/City/Settlement/Road → Sophie Dänzer

Sophie hat mit dem Refactoring angefangen, da sie mit ihren Klassen schon fertig ist.

Player– Dario

Klasse Player ist getestet und man hat mit dem Refactoring angefangen.

ressourceStock – Dario

Klasse ressourceStock ist getestet und man hat mit dem Refactoring angefangen.

Dice– Joel

Die Klasse Dice hatte noch einen roten Testfall dieser wurde jetzt aber korrigiert.

GameSequence → Samuel

Die Klasse GameSequence hat man fertig geschrieben der nächste Punkt ist jetzt das testen

Bank → Joel

In der Klasse Bank wurde eine neue Methode hinzugefügt und diese wurde jetzt auch neu getestet.

Siedlerboards → Joel

Die Klasse Siedlerboard hat man angefangen zu testen. Zwei Testfälle sind noch auf Rot.

Hexboard → Samuel

Die Klasse Hexboard hat man fertig getestet.

Output →Joel

Die Klasse Output hat man fertig getestet.

Das nächste Meeting haben wir auf den 02.12.2019 angesetzt, an diesem Tag wollen wir evaluieren ob wir die längste Strasse und Stadt implementieren möchten.