

## *Notizen/Protokoll zum 1. Planungsmeeting in PM1 für Projekt 3 (Siedler)*

*Abwesend: Niemand*

*Abgabe-Deadline-Projekt: bis 06. Dez, 18:00 Code auf GitHub*

*Wir haben besprochen/ angeschaut/gemacht:*

- *Klassengestaltung/Aufteilung*
- *Strukturierung/packages machen*
- *Überblick beschaffen(was ist vorhanden/was muss noch implementiert worden)*
- *Issues erstellen*
- *Jeder muss das Projekt im Eclipse implementiert haben und das Dummy-file laufen lassen.*

*Grobe Aufteilung der Klassen: Und wer für welche Klasse Zuständig ist.*

*Building/City/Settlement/Road →Sophie Dänzer*

*Player →Dario*

*resourceStock →Dario*

*Dice →Joel*

*GameSequence →Samuel*

*Bank →Joel*

*Siedlerboard →Joel*

*Hexboard →Samuel*

*Output →Joel*

*Siedlergame →Alle*

Wir haben das nächste Meeting auf den 25.11.2019 angesetzt. Bis dahin muss sich jeder im klaren sein was er genau zu tun hat. Weiterhin haben wir beschlossen das jeder, das Spiel auf sein Smartphone herunterlädt und spielt, so dass jeder eine Vorstellung hat um was es genau im Spiel geht.

Jeder muss bis zum 25.11 die Regeln des Spiels verstehen.