

Notizen/Protokoll zum 7. Planungsmeeting in PM1 für Projekt 2 (Siedler)

Abwesend: Niemand

Abgabe-Deadline-Projekt: bis 06. Dez, 18:00 Code auf GitHub

Wir haben besprochen/ angeschaut/gemacht:

- *Jeder hat seine Klasse programmiert und getestet.*
- *Wir wollen die längste Strasse und Stadt implementieren*
- *Neue Issues erstellt und alte Issues geschlossen.*
- *Wir haben beschlossen das wir alle JUnit 5 benutzen.*
- *Wir haben das Klassendiagramm aktualisiert.*
- *Testcases gegenseitig testen*

Einen Ausblick auf die nächsten Schritte

Building/City/Settlement/Road → Sophie Dänzer

Die zu Sophie zugeteilte Klassen hat Dario getestet und sie laufen tiptop

Player– Dario

Die zu Dario zugeteilten Klassen hat Joel getestet und sie laufen tiptop

ressourceStock – Dario

Die zu Dario zugeteilten Klassen hat Joel getestet und sie laufen tiptop

Dice– Joel

Die zu Joel zugeteilten Klassen hat Sophie getestet und sie laufen tiptop

GameSequence → Samuel

Die Klassen die Samuel zugeteilten wurden hat Dario getestet und sie laufen tiptop

Bank → Joel

Die zu Joel zugeteilten Klassen hat Sophie getestet und sie laufen tiptop

Siedlerboars → Joel

Die zu Joel zugeteilten Klassen hat Sophie getestet und sie laufen tiptop

Hexboard → Samuel

Die Klassen die Samuel zugeteilten wurden hat Dario getestet und sie laufen tiptop

Output →Joel

Die zu Joel zugeteilten Klassen hat Sophie getestet und sie laufen tiptop

Wir haben kein nächstes Meeting geplant. Das Projekt ist Abgabe bereit.