IFMG CAMPUS FORMIGA

CURSO: CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO DISCIPLINA: SISTEMAS DISTRIBUÍDOS I

PROF.º EVERTHON VALADÃO <u>everthon.valadao@ifmg.edu.br</u>

TRABALHO EM GRUPO VALOR: 30 PONTOS

IMPORTANTE, leia atentamente as instruções a seguir:

- Trabalho prático em grupo, a ser realizado em trios (três alunos).
 - Exceções devem ser previamente comunicadas e aprovadas pelo professor.
- Para a implementação do trabalho, recomenda-se a utilização do middleware JGroups;
 - O Sugere-se a utilização da IDE Netbeans, no SO Linux Ubuntu.
- Deverá ser submetido no portal *meuIFMG* (https://meu.ifmg.edu.br) um arquivo compactado (.zip) contendo:
 - o a implementação do trabalho: códigos-fonte + programa compilado (.java e .class);
 - o arquivo XML contendo a configuração dos protocolos do JGroups a serem utilizados pelo programa;
 - o um breve relatório:
 - apresentando a arquitetura do sistema;
 - explicando e justificando as decisões de projeto do grupo;
 - justificando os protocolos do JGroups utilizados;
 - fornecendo uma <u>análise de desempenho da pilha de protocolos</u> configurada (latência, mensagens por segundo, etc);
 - apresentando os pontos fortes e fracos da solução desenvolvida;
 - o um arquivo executável (ex.: script.sh ou programa.jar) para facilitar a implantação e execução do trabalho.
 - o um arquivo texto README.txt contendo informações de (i) como compilar e de (ii) como executar (via terminal CLI) o programa no sistema operacional Linux Ubuntu;

DATAS DAS ENTREGAS:

Etapa 1: funcionalidades básicas

até 15/06 via portal meuIFMG (https://meu.ifmg.edu.br)

Deverá ser agendada a apresentação parcial do trabalho ao professor. Sugestão de data: 16/06 (sexta-feira).

Etapa 2: funcionalidades básicas e intermediárias

até 30/06 via portal meuIFMG (https://meu.ifmg.edu.br)

Deverá ser agendada a apresentação do trabalho ao professor. Sugestão de datas: de 03/07 a 06/07.

DESCRIÇÃO DO TRABALHO:

Deverá ser projetado um **sistema distribuído** (SD) que proveja um **serviço de chat**, inspirado em aplicativos populares como WhatsApp, Telegram e afins. A infraestrutura do SD deverá ser provida pelo <u>middleware JGroups</u>, com a comunicação entre os componentes (<u>multicast</u>, <u>unicast</u>, <u>anycast</u>) realizada através do conector JChannel.

REQUISITOS DO SISTEMA:

O SD deverá possuir as seguintes características do **middleware** (JGroups):

- <u>Transmissão</u> de mensagens entre os <u>membros</u> do <u>cluster</u> JGroups;
- Multicast confiável e ordenação total das mensagens para os membros do cluster:
- Serviço de composição do cluster, com rápida descoberta de novos membros e detecção de falhas;
- Podem ser utilizadas flags de mensagem e opções de requisição, de acordo com o serviço necessário;
- A pilha de protocolos XML projetada deverá apresentar um bom desempenho.

O SD deverá prover as seguintes funcionalidades BÁSICAS para o chat:

- Prover alguma interface com o usuário (CLI ou GUI) para acesso às funcionalidades do chat;
- Envio de mensagens de um membro para todos os membros do cluster JGroups;
- Definição do "apelido" (nickname) a ser adotado pelo usuário do chat e por ele definido;
- Envio de mensagem somente para determinado membro do Chat;
- Definição do "nome de batismo" de um grupo de chat, escolhido pelo usuário;
- Envio de mensagem somente para os membros de um determinado grupo de chat;
- Criação de novo grupo de chat, identificado pelo nome do grupo e coordenado por um membro;
- <u>Inclusão de novo membro</u> em um determinado grupo de chat, pelo <u>membro coordenador</u>.

O SD deverá prover as seguintes funcionalidades INTERMEDIÁRIAS para o chat:

- Armazenamento persistente dos históricos de comunicação do chat (usuários, grupos) e da composição dos grupos de chat (membros);
- O chat deverá ser capaz de continuar funcionando caso haja <u>particionamento</u> na rede, devendo <u>consolidar os estados</u> das partições quando se <u>reunirem</u>.
- No <u>reingresso</u> de um membro, deverá ser <u>obtido o estado</u> do chat, ou seja, o histórico de comunicações que ele possa <u>não ter recebido</u> enquanto estava desconectado;
- O serviço de chat deverá prover <u>mecanismos de segurança</u>, como criptografia e autenticação.

OPCIONALMENTE, o SD poderá prover as seguintes funcionalidades AVANÇADAS para o chat:

- O serviço de chat pode utilizar, para implementar algumas funcionalidades, canais de comunicação mais leves e baratos (ForkChannel).
- O serviço de chat pode implementar um <u>limitador de taxa de dados</u> (quantidade de dados enviada por unidade de tempo), evitando o congestionamento do serviço.
- O serviço de chat pode ser capaz de <u>comprimir</u> mensagens grandes para agilizar a sua transferência.
- O serviço de chat poder ser capaz de <u>fragmentar</u> mensagens grandes em mensagens menores, remontando-as no receptor.
- O serviço de chat pode ser capaz de realizar <u>controle de fluxo</u>, ajustando a taxa dos transmissores à taxa do receptor mais lento.
- O serviço de chat pode ser capaz de permitir que usuários que estejam em <u>LANs diferentes</u> possam se conectar ao cluster, <u>lidando com</u> peculiaridades da infraestrutura de rede;