Constructeur et destructeur

Le constructeur

Le constructeur d'une classe est une méthode spéciale qui est appelée à chaque création d'un objet.

Les constructeurs sont donc utilisés pour toutes les initialisations d'objets.

Prenons un premier exemple :

```
<?php
class Personne {
  public string $prenom;
  public string $nom;
  public function construct(string $prenom, string $nom) {
      $this->prenom = $prenom;
      $this->nom = $nom;
  }
}
$jean = new Personne('Jean', 'Dupont');
$marie = new Personne('Marie', 'Joseph');
echo '';
var_dump($marie);
echo '';
/* object(Personne)#2 (2) {
  ["prenom"]=>
  string(5) "Marie"
  ["nom"]=>
  string(6) "Joseph"
} */
```

Vous pouvez maintenant commencer à comprendre l'utilité des classes : pouvoir simplement instancier des objets ayant des propriétés communes.

La syntaxe moderne, depuis PHP 8, qui est un raccourci exactement équivalent à ce que nous avons vu, est :

```
<?php
 class Personne {
   public function direBonjour() {
      echo "Bonjour ! Je m'appelle $this->prenom $this->nom <br>";
   }
   public function construct(public string $prenom, public string $nom)
 {}
 }
 $jean = new Personne('Jean', 'Dupont');
 $marie = new Personne('Marie', 'Joseph');
 $jean->direBonjour(); // Bonjour ! Je m'appelle Jean Dupont
 $marie->direBonjour(); // Bonjour ! Je m'appelle Marie Joseph
Il est également possible de passer des paramètres nommés lors de l'instanciation :
 <?php
 class Personne {
   public function direBonjour() {
      echo "Bonjour ! Je m'appelle $this->prenom $this->nom <br>";
   }
   public function __construct(public string $prenom, public string $nom)
 {}
 }
 $jean = new Personne(prenom: 'Jean', nom: 'Dupont');
 $marie = new Personne(nom: 'Joseph', prenom: 'Marie');
```

```
$jean->direBonjour(); // Bonjour ! Je m'appelle Jean Dupont
$marie->direBonjour(); // Bonjour ! Je m'appelle Marie Joseph
```

Le déconstructeur

Le déconstructeur d'une classe est une méthode spéciale qui est appelée à chaque fois qu'il n'y a plus aucune référence à un objet.

Autrement dit, cette méthode permet de faire des opérations de nettoyage lorsqu'un objet n'est plus utilisé.

Voici l'exemple de la vidéo :

```
<?php
class Reader {
 public function construct(public $filename) {
    if (file exists($filename)) {
      $this->handle = fopen($filename, 'r');
    } else {
      echo "Le fichier n'existe pas";
    }
 }
 public function read() {
    echo fread($this->handle, 10);
 }
 function __destruct() {
    fclose($this->handle);
 }
}
$reader = new Reader(__DIR__ . '/test.txt');
$reader->read();
```