

# Le chargement automatique (autoloading)

## Mise en place

Créez un dossier `database`. Dans ce dossier créer un fichier `Database.php` et un dossier `models`.

Dans le dossier `models`, créez le fichier `User.php`.

Dans le fichier `Database.php`, instanciez une classe :

```
<?php

namespace database;

class Database
{
}
```

Même chose dans le fichier `User.php` :

```
<?php

namespace database\models;

use database\Database;

class User extends Database
{
}
```

Copier

## Utilisation de `spl_autoload_register()`

La fonction `spl_autoload_register()` permet d'enregistrer une fonction qui permet de gérer le chargement des classes dans une application.

Nous pouvons l'utiliser pour ne pas avoir à gérer manuellement tous les imports dans de classes.

Dans une application nous pouvons avoir plusieurs dizaines voir centaines de classes. Devoir gérer manuellement tous les imports n'est pas très pratique.

La règle pour pouvoir utiliser l'auto-chargement de classes est simplement de créer un fichier par classe, d'utiliser le nom de la classe comme nom de fichier et enfin d'utiliser une structure de `namespaces` identique à la structure des dossiers et des fichiers.

Nous pouvons ensuite utiliser le chargement automatique :

```
<?php

use database\Database;
use database\models\User;

spl_autoload_register(function ($className) {
    require str_replace('\\', DIRECTORY_SEPARATOR, $className) . '.php';
});

$db = new Database();
$user = new User();
```

Copier

Ici, par rapport à la vidéo, nous montrons simplement que cela fonctionne également en utilisant des chemins relatifs et en utilisant `use`.