



## RELACIÓN 1

1. Realiza un programa que pida dos números y que luego muestre el resultado de su multiplicación.
2. Realiza un conversor de euros a pesetas. La cantidad de euros que se quiere convertir debe ser introducida por teclado.
3. Realiza un conversor de pesetas a euros. La cantidad de pesetas que se quiere convertir debe ser introducida por teclado.
4. Escribe un programa que sume, reste, multiplique y divida dos números introducidos por teclado.
5. Escribe un programa que calcule el área de un rectángulo.
6. Escribe un programa que calcule el área de un triángulo.
7. Escribe un programa que calcule el total de una factura a partir de la base imponible.
8. Escribe un programa que calcule el salario semanal de un empleado en base a las horas trabajadas, a razón de 12 euros la hora.
9. Escribe un programa que calcule el volumen de un cono según la fórmula

$$V = \frac{1}{3}\pi r^2 h$$

10. Realiza un conversor de Mb a Kb.
11. Realiza un conversor de Kb a Mb.
12. Realiza un programa que calcule la nota que hace falta sacar en el Segundo examen de la asignatura Programación para obtener la media deseada. Hay que tener en cuenta que la nota del primer examen cuenta el 40% y la del segundo examen un 60%.

### Ejemplo 1:

```
Introduce la nota del primer examen: 7
¿Qué nota quieres sacar en el trimestre? 8.5
Para tener un 8.5 en el trimestre necesitas sacar un 9.5 en el segundo
examen.
```



### **Ejemplo 2:**

Introduce la nota del primer examen: 8

¿Qué nota quieres sacar en el trimestre? 7

Para tener un 7 en el trimestre necesitas sacar un 6.33 en el segundo examen.