```
d1 = dot(d1)
d2 = dot(d2)
d3 = dot(d3)
t1 = triangle(s1, s2, s3)
shape(d1, dot)
shape(d2, dot)
shape(d3, dot)
shape(t1, triangle)
left_of(d1, t1)
above(d1, t1)
left_of(d1, d2)
left_of(d1, d3)
above(d2, t1)
left_of(d2, d3)
above(d3, t1)
left_of(t1, d3)
```