Introducción

En este emocionante proyecto, exploraremos lo aprendido en el curso de Fundamentos A&P I mientras construimos una herramienta simple pero poderosa para la organización de tareas.

En el ajetreo y el bullicio de la vida diaria, a menudo es difícil realizar un seguimiento de todas las tareas pendientes. Ya sea para la gestión de proyectos, la planificación del trabajo o simplemente para mantener un registro de las cosas por hacer, una lista de tareas eficiente puede marcar la diferencia.

Equipo de Trabajo:

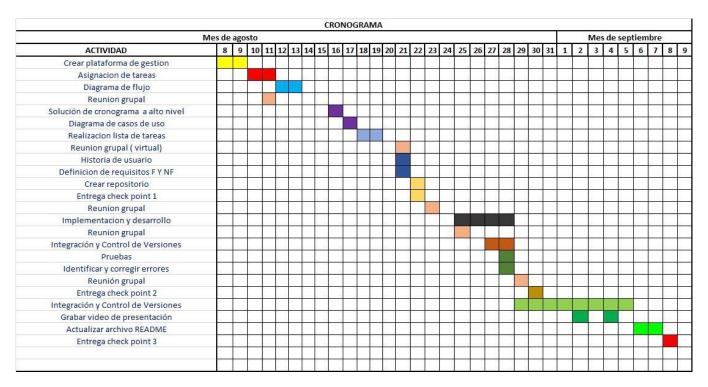
Laura Melisa Álvarez Úsuga. Yusleidy Blandón Caicedo. Julian Renteria Asprilla.

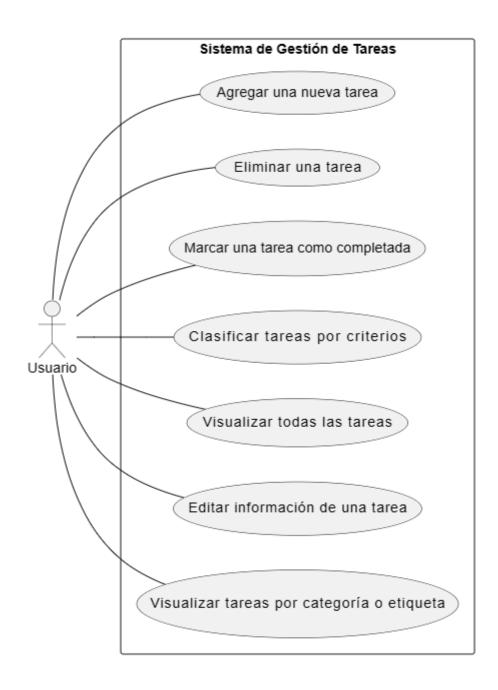
Recursos y Soporte:

Usamos **Trello** como Plataforma de gestión de proyectos he aquí el enlace para acceder a nuestro tablero: https://trello.com/b/wC5ZOJSP/reto-final-mod2-c13

Cronograma y Entregables:

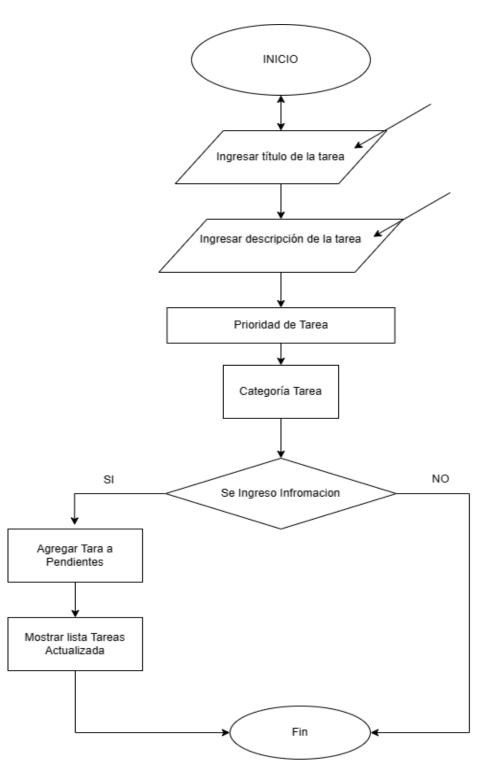
Cronograma a alto nivel



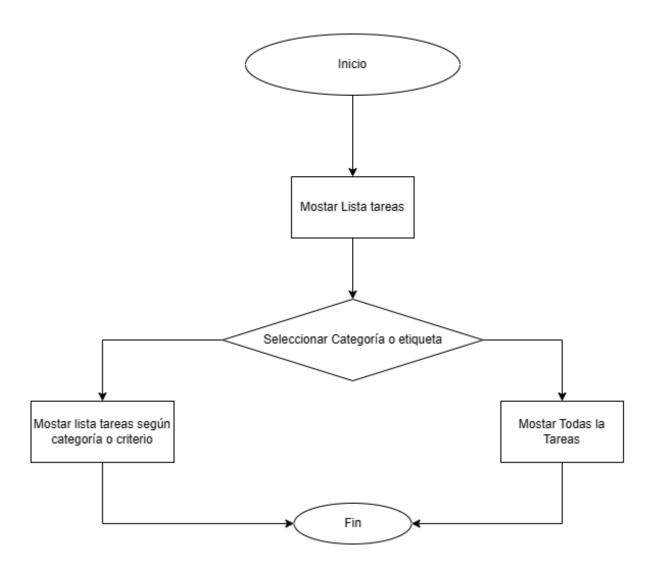


Diagramas De Flujo.

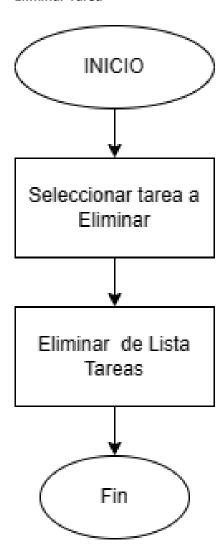
Agregar tarea



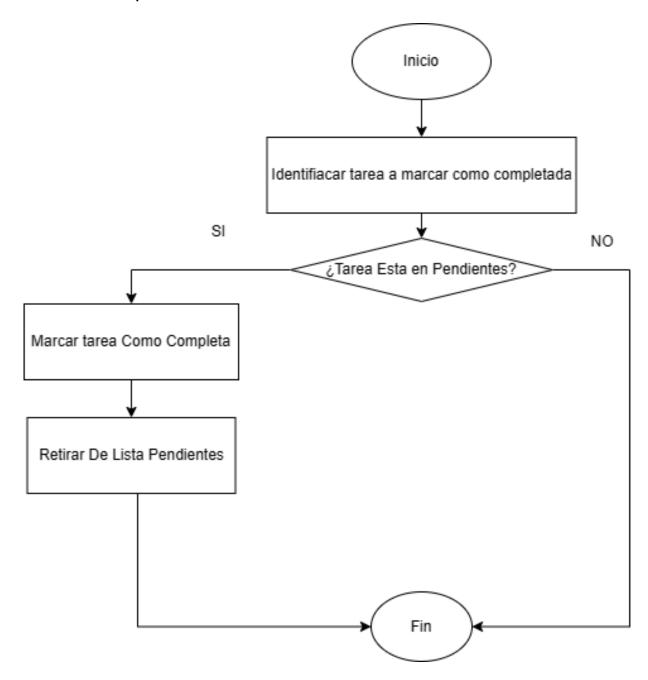
Visualizar tareas por categoría o etiqueta



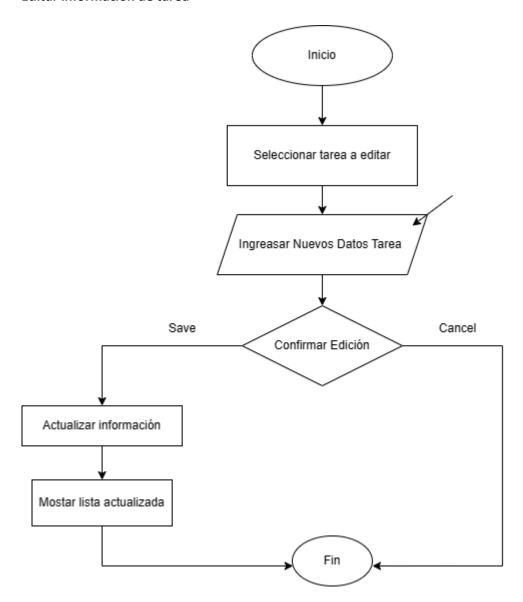
Eliminar Tarea



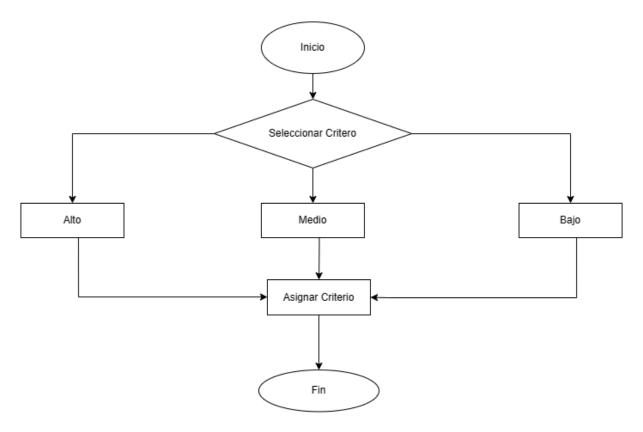
Marcar como Completada



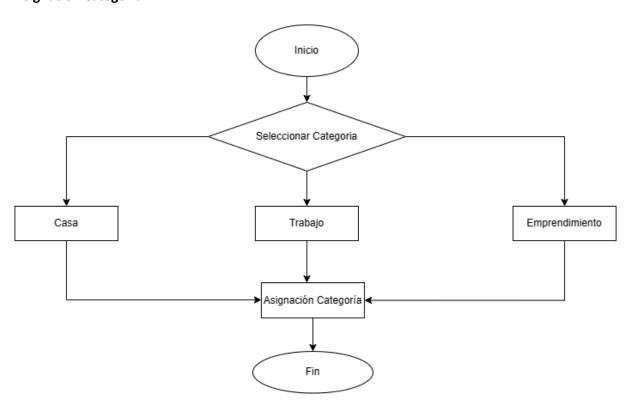
Editar información de tarea



Asignación Criterio



Asignación Categoría



Historias de usuarios:

		Historia de Usuario			
Nombre de la Historia	Descripción	Prioridad	Estado	Categoría	Estimación de Tiempo
Agregar nueva tarea	Permitir a los usuarios crear tareas ingresando detalles como título, descripción, fecha de vencimiento y prioridad.	Alta	Por hacer	Tareas	2 Horas
Marcar como completa	Habilitar la opción para que los usuarios indiquen que una tarea ha sido completada.	Media	En proceso	Funcionalidades	3 Horas
Ordenar por fecha	Implementar la capacidad de organizar tareas según la fecha de vencimiento para priorizarlas adecuadamente.	Alta	Por hacer	Mejoras	1.5 Horas
Editar información	Permitir a los usuarios modificar detalles de tareas existentes como descripción, fecha o prioridad.	Alta	Completa	Tareas	2 Horas
Eliminar tareas	Proporcionar la opción de eliminar tareas que ya no son necesarias o relevantes.	Baja	Por hacer	Funcionalidades	1.5 Horas
Visualizar todas las tareas	Mostrar una lista completa de todas las tareas para facilitar su gestión y revisión.	Media	En proceso	Interfaz	2 Horas
Categorizar tareas	Etiquetar las tareas con categorías para una organización más clara y permitir a los usuarios filtrar por temas.	Baja	Por hacer	Mejoras	1.5 Horas
Buscar tareas	Implementar búsqueda por palabras clave para localizar rápidamente tareas específicas.	Alta	Por hacer	funcionalidades	2 Horas

Cómo lo Hicimos:

- Identificamos Funcionalidades Clave: Nos sentamos juntos y pensamos en las acciones que los usuarios querrían realizar en el sistema, como agregar tareas, marcarlas como completadas, organizarlas, etc.
- Desglosamos en Historias de Usuario: A partir de esa lista, dividimos cada funcionalidad en historias de usuario individuales. Cada historia representaba una acción específica que un usuario querría hacer.
- Descripciones y Detalles: Escribimos descripciones breves para cada historia y agregamos detalles como prioridad y estimación de tiempo. Esto ayudó a comprender mejor cada historia.
- Asignamos Responsabilidades: Decidimos quién sería responsable de cada historia. Algunas historias las compartimos entre nosotros según questras habilidades y conocimientos
- Revisión Conjunta: Pasamos tiempo revisando todas las historias juntos. Esto aseguró que cada historia reflejara las necesidades reales del sistema

Por Qué Fue Importante:

- Entender las Necesidades del Usuario: Crear historias de usuario nos ayudó a comprender lo que los usuarios quieren del sistema. Esto aseguró que el sistema sea realmente útil.
- Evitar Malentendidos: Al tener descripciones claras, evitamos confusiones sobre qué se debe construir y cómo debe funcionar.
- Priorización Informada: Las historias nos permitieron priorizar lo que los usuarios realmente necesitan. No perdimos tiempo en características menos importantes.
- Medir el Progreso: Cada historia completada marcó un progreso tangible. Fue gratificante ver cuánto avanzamos.
- Adaptarse Rápidamente: Si las necesidades cambiaban, podíamos ajustar o agregar historias según lo que aprendíamos.
- Trabajo en Equipo: Colaborar en la creación de historias unió nuestras habilidades y nos aseguró que todos estuviéramos en la misma página.
- Cumplimiento de Expectativas: Las historias aseguraron que el sistema final cumpla con lo que queríamos lograr.

Identificador:	R001	Nombre:	Agragar tareas		
Tipo:		Crítico?: SI/NO	Si		
Necesario					
Prioridad de desarrollo:	Alta				
Entrada:		Salida:			
Agregar tareas		Se crea la tarea			
Descripción:					
Los usuarios pueden agregar nue	vas tareas a la i	ista.			
Manejo de situaciones Anormal	es:				
•					
Usuario omite presionar enter y no se crea con exito la tarea					
Criterios de Aceptación					
Co oraș con ávito la toraș					
Se crea con éxito la tarea					

dentificador:	R002	Nombre:	Edición de tareas	
Гіро:		Crítico?: SI/NO	NO	
Deseable				
Prioridad de desarrollo:	Medio			
Entrada:		Salida:		
Edición de tareas		Se muestran los cambios sobre una tarea anteriormente definida		
Descripción:	·			
El contenido de las tareas existente Manejo de situaciones Anormale Si el usuario no realiza una edición	s:		en su estado original.	
Criterios de Aceptación				
_a tarea es editada con éxito				

Identificador:	R003	Nombre:	Eliminar tareas		
Tipo:		Crítico?: SI/NO	SI		
Necesario					
Prioridad de desarrollo:	Alta				
Entrada:	T	Salida:			
Eliminar tareas	La tarea se elimina con exito				
Descripción:					
Los usuarios pueden eliminar tareas de la	licto				
Los usuanos pueden eliminar tareas de la	lista				
Manejo de situaciones Anormales:					
manejo de situaciones Anormales.					
El usuario no selecciona la tarea que desea eliminar					
Criterios de Aceptación					
La tarea desaparece de la lista					
La tarea desaparece de la lista					

Identificador:	R004	Nombre:	Marcar tareas como completas			
Tipo:		Crítico?: SI/NO	SI			
Necesario						
Prioridad de desarrollo:	Alta					
Entrada:		Salida:				
Marcar tareas como completas		Confirmación de tarea	realizada con un checkbox			
Descripción:						
El usuario puede indicar que la tarea está completa Manejo de situaciones Anormales: Usuario omita el checkbox						
Criterios de Aceptación						
Tarea se muestra con el indicador che	ckbox com	o completada				

		1			
Identificador:	R005	Nombre:		Filtrar tareas	
Tipo:		Crítico?: SI/NO		SI	
Deseable:					
Prioridad de desarrollo:	Media				
Entrada:		Salida:			
Seleccionar opción de filtro(Completado, pendientes).		Mostrar lista de tarea	Mostrar lista de tareas según el filtro seleccionado		
Descripción:					
Los usuarios pueden realizar un segu pendientes Manejo de situaciones Anormales:		as tareas en función a	su estad	do, ya sea completadas ó	
Si el usuario no selecciona algún filtro	se le mues	tra la lista de tareas			
Criterios de Aceptación					
El usuario puede filtrar según el criter	io selecciona	ado			

• Lista de tareas priorizadas

Definición y Planificación:

- **Establecer objetivos y alcance del proyecto:** Establecer claramente lo que deseas lograr con el sistema y qué funcionalidades incluirá
- Identificar roles y responsabilidades del equipo: Definir quiénes serán los miembros del equipo y qué roles asumirán en el proyecto.
- Crear repositorio en GitHub.
- Configurar plataforma de gestión de tareas: En este proyecto usaremos la plataforma de Trello

Diseño y Documentación:

- Crear diagramas de flujo para funcionalidades clave: Visualizar cómo las acciones de los usuarios se conectarán y fluirán dentro del sistema.
- **Diseñar la interfaz de usuario en función del frontend proporcionado:** Utilizar el diseño proporcionado para construir la apariencia visual del sistema.
- **Crear diagramas de casos de uso:** Representar escenarios donde los usuarios interactúan con el sistema y cómo se comportará en respuesta.
- **Escribir historias de usuario:** Describir las tareas específicas que los usuarios quieren realizar y cómo el sistema debe responder.
- **Documentar requisitos funcionales y no funcionales:** Enumerar lo que el sistema debe hacer (funcional) y cómo debe hacerlo (no funcional).

Implementación:

- Configurar almacenamiento en local (localStorage / sessionStorage): Preparar la estructura para almacenar la información de las tareas en el navegador.
- **Desarrollar función para agregar nueva tarea:** Desarrollar el código que permita a los usuarios crear y guardar nuevas tareas en el sistema.
- Implementar función para eliminar tarea:Crear la capacidad para que los usuarios eliminen tareas que ya no necesitan.
- Implementar función para marcar tarea como completada: Permitir a los usuarios hacer un seguimiento de las tareas completadas.
- **Desarrollar función para editar información de una tarea:** Permitir que los usuarios modifiquen detalles de las tareas existentes.
- Implementar métodos de ordenamiento: Crear la opción para que los usuarios ordenen la lista de tareas en función de diferentes características.

- Implementar función para visualizar todas las tareas: Mostrar una lista completa de todas las tareas en el sistema.
- Agregar opción de categorización o etiquetado: Permitir a los usuarios asignar categorías o etiquetas a las tareas para una mejor organización.

Integración y Control de Versiones:

- Inicializar repositorio Git en proyecto: Configurar el control de versiones para el proyecto en GitHub.
- Realizar commits y utilizar ramas para desarrollo: Hacer registros de los cambios en el código en el repositorio a medida que avanzas.
- Fusionar ramas de desarrollo con la rama principal:Combinar las ramas de desarrollo con la rama principal (master) cuando las funcionalidades estén completas.
- **Utilizar ramas para desarrollar funciones de manera aislada:** Crear ramas separadas para trabajar en diferentes partes del proyecto sin afectar la rama principal.

Pruebas:

- **Realizar pruebas unitarias de funciones:** Probar individualmente cada función que se ha implementado para asegurar de que funcionan correctamente.
- Probar integración y flujo del sistema: Verificar que las funciones trabajen bien juntas en el sistema.
- **Identificar y corregir errores:** Encontrar y solucionar cualquier error o comportamiento inesperado en el sistema.
- Realizar pruebas de extremo a extremo: Probar todo el flujo del sistema para asegurarte de que las tareas se completen según lo planeado.

Documentación y Entrega:

- Actualizar archivo README.md con instrucciones: Proporcionar una guía para que otros puedan ejecutar y comprender el proyecto.
- **Detallar ciclo de vida del software aplicado:** Explicar cómo se aplicó las etapas del ciclo de vida del software en tu proyecto.
- Preparar el proyecto para entrega: Revisar que todo esté completo y funcione bien en el trabajo