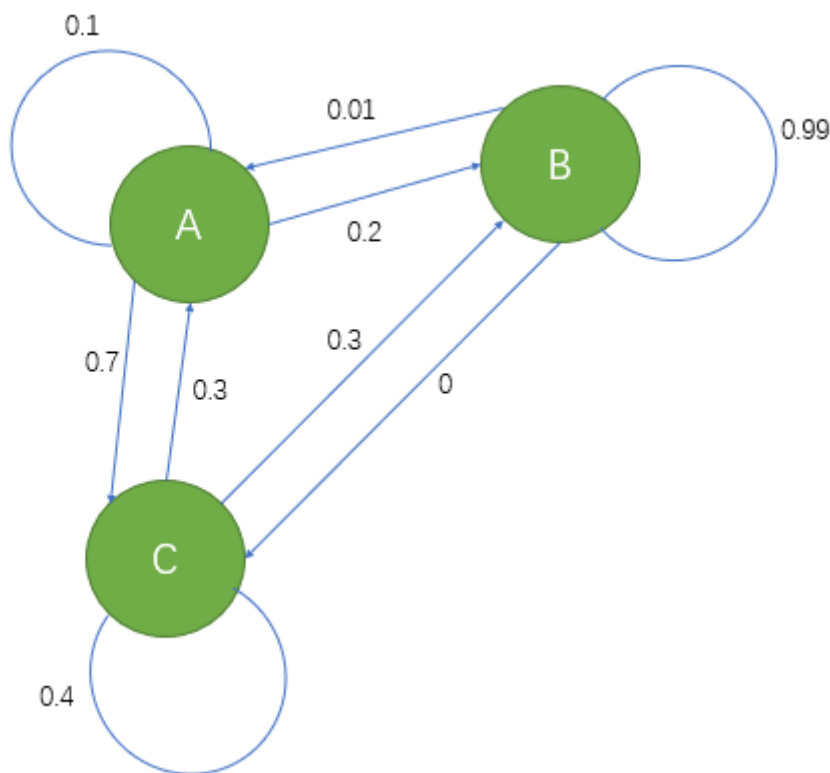


24. 马尔可夫矩阵和傅里叶级数

1. 马尔可夫矩阵

i. 马尔可夫链

个人认为，马尔可夫矩阵其实是马尔科夫链的一种表示形式。



比如说，我家只有三个房间：厨房，厕所，卧室。

- 如果我在厨房，那么我一个小时之后还在厨房的概率是 0.1，跑到厕所的概率是 0.2，回到卧室的概率是 0.7；
- 如果我在厕所，那么我一个小时之后还在厕所的概率是 0.99，去厨房的概率是 0.01，回到卧室的概率是 0；
- 如果我在卧室，那么我一个小时之后还在卧室的概率是 0.4，去厨房的概率是 0.3，跑到厕所的概率是 0.3。

读过上述一系列事件用图的方式表现出来，就好似上面这个图。

现在这里三个房间依次对应 A, B, C 。

我们可以看出这个图还算是比较特别。

1. 首先，我不会到了一个房间就自闭，再也不出来。任何一个房间都不会将我禁锢（吸收）在那个房间中。
2. 其次，任意一个时刻，我下一个小时要去的房间 概率 仅仅与 当前 所在房间有关；而与我之前我到过的房间（历史状态）无关。
3. 再次，只要时间无穷，我肯定去过（可达）所有的房间。
4. 再者，我的运动很随意。起点一定，任意一个时刻我可能在任意一个房间（无周期性）。
5.

ii. 马尔可夫链对应的矩阵

如果把三个房间抽象为“状态”，并由矩阵描述状态的转移，那么可以得到如下矩阵：

$$A = \begin{bmatrix} 0.1 & 0.01 & 0.3 \\ 0.2 & 0.99 & 0.3 \\ 0.7 & 0 & 0.4 \end{bmatrix}$$

由于这些元素都是概率，所以我们由 概率的非负性、规范性，有这样的矩阵特性：

$$\begin{cases} a_{ij} = P(j|i) > 0 \\ \sum_{i=1}^n a_{ij} = \sum_{i=1}^n P(j|i) = 1 \end{cases}$$

（事实上，马尔可夫矩阵的幂还是马尔可夫矩阵，因为满足这两个概率相关的性质。）

iii. 马尔可夫矩阵的稳态

a. 稳态的对应

上一节提过微分方程的稳态。

在那里，具体表现为方程组左侧的微分式： $\frac{du}{dt} = 0$ 在 $t \rightarrow +\infty$ 时恒成立，因为这代表着函数图像趋于平稳。

而实际上，我们可以将这种稳态转化为： $\lim_{t \rightarrow +\infty} u(t) = C$ ，而这对应矩阵的平衡状态，对应着矩阵的特征值或许有一个为 0，其余为负数。

一旦领会了微分方程稳态可以表示为 矩阵稳态。

那么马尔可夫链既然：

1. 可以被表示为马尔可夫矩阵；
2. 马尔可夫矩阵的幂也是马尔可夫矩阵。

那么就有理由怀疑其也有稳态，并且稳态也可以用矩阵来表示。

b. 稳态的条件

其实这是可以的。

重点关注“马尔可夫矩阵的幂也是马尔可夫矩阵”这句话。

我们天才地联想到，好像以前有一类矩阵拥有类似性质——投影矩阵 P ($P = P^2 = \dots = P^n$) 投影矩阵达到了稳态。

我们现在只需要： $A^k = A^{k-1}$ 就可以令马尔可夫矩阵达到稳态。

我们再次天才地联想到这或许和特征值和特征向量的概念挂钩： $Ax = \lambda x$

如果存在一个方阵 A ，其存在一个特征值 $\lambda = 1$ ，同时这个特征值对应的特征向量刚好为自身，那么就有： $A \times A = A$ 。

还记得差分方程那一讲中，解的通项： $u_k = A^k u_0$ ，如果将其展开写作多项式，就有：

$$u_k = c_1 \lambda_1^k x_1 + c_2 \lambda_2^k x_2 + \dots + c_n \lambda_n^k x_n$$

不妨设特征值的绝对值降序排列： $\lambda_1 > \lambda_2 > \dots > \lambda_n$ 。

如果存在一个 $|\lambda_m| > 1$ ，那么解就是不稳定的。

可如果 $|\lambda_1| < 1$ ，那么在 $k \rightarrow +\infty$ 时，解（这是一个差分式，不是微分式）一定趋近于 0，那么因变量一定是处于稳态中。

c. 事实与理论的重合：lambda = 1

但是事实上，只要是个马尔可夫矩阵，它一定有一个特征值为 1。

下面进行一下验证，我们还是用之前的“厨房-厕所-卧室 转移矩阵” A ：

$$A = \begin{bmatrix} 0.1 & 0.01 & 0.3 \\ 0.2 & 0.99 & 0.3 \\ 0.7 & 0 & 0.4 \end{bmatrix}$$

不妨设存在一特征值为 1，那么计算相应的特征多项式 $|A - I|$ ：

$$|A - I| = \begin{vmatrix} -0.9 & 0.01 & 0.3 \\ 0.2 & -0.01 & 0.3 \\ 0.7 & 0 & -0.6 \end{vmatrix}$$

但我不用算就可以知道这个行列式值为 0。

原本 马尔可夫矩阵的性质 就是 任意一列和为 1，现在我在对角线元素上都减了 1，也就意味着 每一列和减了 1。

所以只要把所有的行都加到任意的第 k 行，那么第 k 行就是全零行了。

由 行列式性质六，行列式为 0。

或者构造列向量 $x = (1, 1, 1)^T$ ，该向量位于矩阵 $A - I$ 转置的零空间中 —— $x \in N((A - I)^T) \Rightarrow x \perp C(A - I)$ ，所以行向量线性相关。

这里教授提到了一个小知识点： A 的特征值与 A^T 的特征值完全相同。

（因为行列式性质十， $\det(A - \lambda I) = \det((A - \lambda I)^T) = \det(A^T - \lambda I)$ ）

iv. 马尔可夫矩阵的应用 —— 人口迁徙

教授假设加州和麻省的人数为 u_{cal}, u_{mass} ，并且假定状态转移方阵为 A ，那么有 $u_k = Au_{k-1}$ ，并且 A 表示：

$$A = \begin{bmatrix} \text{麻省人决定留在麻省} & \text{加州人决定前往麻省} \\ \text{麻省人决定前往加州} & \text{加州人决定留在加州} \end{bmatrix}$$

随便给 A 填一点值：

$$\begin{bmatrix} u_{cal} \\ u_{mass} \end{bmatrix}_{t=k+1} = \begin{bmatrix} 0.9 & 0.2 \\ 0.1 & 0.8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{cal} \\ u_{mass} \end{bmatrix}_{t=k}$$

假设：

$$\begin{bmatrix} u_{cal} \\ u_{mass} \end{bmatrix}_{t=0} = \begin{bmatrix} 0 \\ 100 \end{bmatrix}$$

如果每一年进行一次人口迁移，那么第一年过后：

$$\begin{bmatrix} u_{cal} \\ u_{mass} \end{bmatrix}_{t=1} = \begin{bmatrix} 20 \\ 80 \end{bmatrix}$$

现在我们如果来考察 10000 年过后，那就不得不考虑 特征值和特征向量：

由 马尔可夫矩阵的性质 和 矩阵迹与特征值和 的关系，得到：

$$\lambda_1 = 1, \quad \lambda_2 = 0.7$$

前者十分重要，而后者可以略去。

对于特征值为 1 时，其特征向量解得为：

$$x_1 = (2, 1)^T, \quad x_2 = (1, -1)^T$$

特征向量组成的矩阵记作 S ，那么一定可以有对角矩阵 $A = S\Lambda S^{-1}$

所以：

$$\begin{bmatrix} u_{cal} \\ u_{mass} \end{bmatrix}_{t=k} = S \Lambda^k S^{-1} \begin{bmatrix} u_{cal} \\ u_{mass} \end{bmatrix}_{t=0}$$

由题：

$$\Lambda^k = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (k \rightarrow +\infty)$$

经过简单计算：

$$\begin{bmatrix} u_{cal} \\ u_{mass} \end{bmatrix}_{t=k} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} -2 & 2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{cal} \\ u_{mass} \end{bmatrix}_{t=0}$$

所以通过初始条件，就可以解出 10000 年之后两州的人数。

其实实际上也不需要计算，因为稳态一定决定于 特征值 1 对应的特征向量。

2. 傅里叶级数

i. 向正交基投影

对于一组 正交基，其空间中任何的向量都可以被其线性表示。

将任意 n 维向量 v ，用表示这 n 维空间的一组正交基 (q_1, q_2, \dots, q_n) 表示，都有：

$$v = \sum_{i=1}^n x_i q_i, \quad (x_i = q_i^T v)$$

根据上式，也很好推出括号中的条件：

$$v = QX \quad \Leftrightarrow \quad X = Q^{-1}v = Q^T v \quad (Q \text{ 为正交矩阵})$$

ii. 函数内积

如果说，向量的正交指的是： $y^T x = 0$ ，利用了内积的性质。

那么 函数内积 也可以类似定义： $f^T g = \int f(x)g(x)$

至于 积分符号，那是因为向量看似只是两个向量点乘，但是一个点乘下，有多个乘法需要计算：

$$y^T x = y_1 x_1 + y_2 x_2 + \dots + y_n x_n$$

由离散到连续，可以得知，如果想要定义函数内积，那么需要 对于每一个自变量 x 的取值都进行乘法运算，最后 求和。

那么自然就引入了积分符号 \int 。

iii. 傅里叶展开

对于三角形式的傅里叶展开式（令 $\omega = 1$ ），有：

$$f(x) = a_0 + a_1 \cos x + b_1 \sin x + \cdots + a_n \cos nx + b_n \sin nx$$

如果把函数 $f(x)$ 比作一个向量，等号右侧的 $\cos x, \sin x, \cos nx$ 之类的表达式就好似基。

为了验证这个想法，可以求一个积分式： $\int_0^{2\pi} \sin \alpha x \cos \beta x dx$

这个积分式结果为 0。

这说明函数表达式中任何两个三角函数做内积，其结果都为 0，内积结果为 0，好似它们就是正交一般。

那么由 $X = Q^T v$ 的思想，可以求出傅里叶展开中的所有常数项，比如：

$$\int_0^{2\pi} f(x) \cos x dx = \int_0^{2\pi} a_1 \cos^2 x dx = 1$$

所以 $a_1 = \frac{1}{\pi}$ 。