# 28. 正定矩阵和最小值

### 1. 正定矩阵

判断一个方阵是否为正定矩阵,有关条件在引入正定性的时候就给了。那么对于一个 2 阶矩阵 A:

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

该方阵正定的等价条件为:

1. 
$$\lambda_1 > 0, \lambda_2 > 0$$

2. 
$$a > 0, ad - bc > 0$$

3. 
$$a > 0, \frac{ac - b^2}{a} > 0$$

第二条和第三条看起来差不多,但是2应用的是主子式,而3使用了主元-特征值关系判断。

那么还有没有其他的判定条件呢?

这里给出一个矩阵 A:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 6 & 18 \end{bmatrix}$$

(当矩阵右下角是 18, 此时行列式为 0 的时候, 矩阵称作半正定矩阵。特征值为 20 和 0。)

### 2. 二次型

奇思妙想地构造这样一个式子:

$$x^TAx = egin{bmatrix} x_1 & x_2 \end{bmatrix} egin{bmatrix} 2 & 6 \ 6 & 18 \end{bmatrix} egin{bmatrix} x_1 \ x_2 \end{bmatrix} = 2x_1^2 + 18x_2^2 + 12x_1x_2 = 2(x_1 + 3x_2)^2$$

看着最后一个等号右边的结构。线性代数从开始到现在,主要描述线性系统。即使出现了矩阵幂,那最 终也还是线性代数的表示。

而这里出现了未知数的幂,可见这是非线性的,甚至一点线性部分都没有。

我们现在来看这个多项式的结果。由于被写成了多项式形式,然后这个式子是一个平方项。因此对于任意  $x_1, x_2$  恒为非负。

现在假设只变化右下角的元素。

试想,如果右下角的元素不是 18,而是 19,那么肯定得到的 **多项式恒为正**。如果右下角元素是 17,那么多项式的正负性不确定。

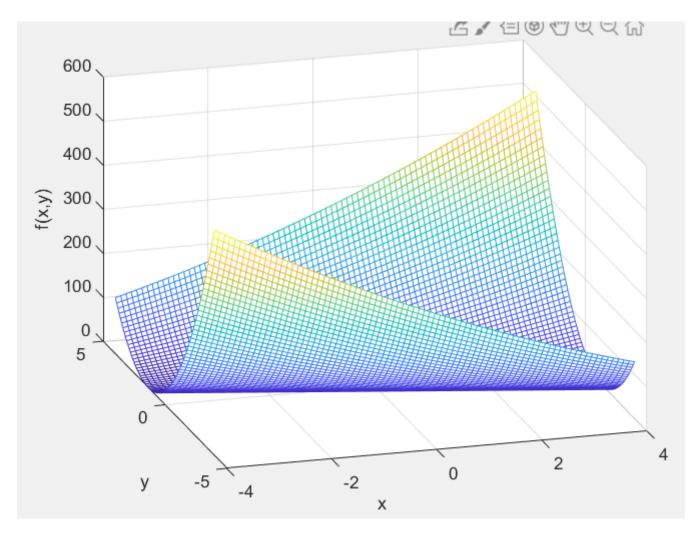
如果连左上角的元素都可以发生改变,那么我甚至可以通过 某些操作,使得多项式恒为负。

## 3. 图像

对于矩阵通过上述转化变成的多项式,可以画出相关图像:

```
[x,y] = meshgrid(-4:0.1:4);

z = 2 * x .* x + 12 * x .* y + 18 * y .* y;
mesh(x,y,z),xlabel('x'),ylabel('y'),zlabel('f(x,y)')
grid on
```

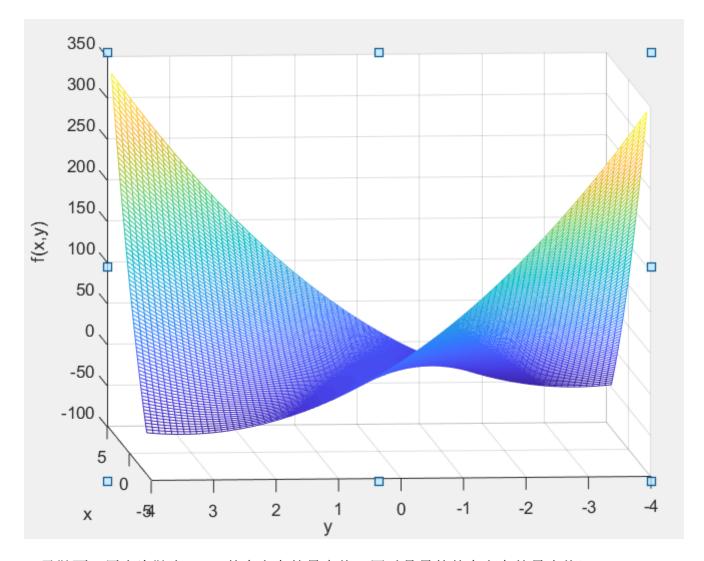


可以看出的确在最有可能为负的地方,图像都表现为非负。

然后如果将右下数字从 18 改为 7。

```
[x,y] = meshgrid(-4:0.1:4);

z = 2 * x .* x + 12 * x .* y + 7 * y .* y;
mesh(x,y,z),xlabel('x'),ylabel('y'),zlabel('f(x,y)')
grid on
```

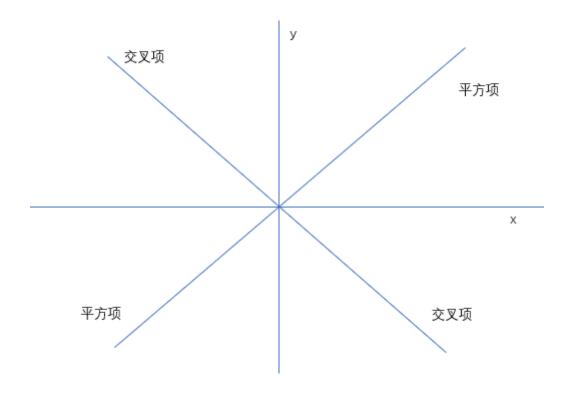


(马鞍面,原点为鞍点 —— 某个方向的最大值,同时是另外某个方向的最小值)

这么看起来马鞍面好像就是把前面非负的图像,沿与增长最迅速垂直的方向,将函数图像往下弯折。 而这就表明了函数表达式中的交叉项。

如果我把交叉项减小,那么函数图像就向上弯曲。

(进而水平 xOy 切面由 双曲线 变为 椭圆)



那对于矩阵而言,数值的正负就被类比为矩阵的正定性。

对于一个多项式:  $f(x,y) = 2x^2 + 12xy + 20y^2$ , 如果其可以写作一个正平方项(或是再加上一个非负数),那么其就是恒为非负的。

$$f(x,y) = 2x^2 + 12xy + 20y^2 = 2(x+3y)^2 + 2y^2$$

(如果没有后面的  $2y^2$ ,那么函数图像在 x=-3y 上都为 0,但由于加上这样一项,所以只有在原点处非负)

上面说过,如果把一个图像水平切割,其刨面的形状可能是个双曲线,可能是个椭圆。 那么现在要说,在具有鞍点的情况下,切割得到的是双曲线; 而在极小值情况下,切割得到的是椭圆。

### 4. 极小值

看向马鞍面或抛物面,前者有鞍点,而后者有极小值点。在高数当中,为了**判定一个函数图像中某点** 是否为 极大 / 极小值点。

首先,**导数为 0** ,是必然需要的。但是这不能确定一个点究竟是极大值还是极小值。 所以其次,还需要判断那一点的 **二阶导数的正负性**。

如果在某一点函数取得极小值,那么:

$$rac{du}{dx}=0, \qquad rac{d^2u}{dx^2}>0$$

再回顾例子中的矩阵 A:

$$A = egin{bmatrix} 2 & 6 \ 6 & 20 \end{bmatrix}$$

我们计算二次型函数的各种二阶导数:

$$egin{cases} rac{\partial^2 f}{\partial x^2} = f_{xx} = 2 \ rac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} = rac{\partial^2 f}{\partial y \partial x} = f_{xy} = f_{yx} = 6 \ rac{\partial^2 f}{\partial y^2} = f_{yy} = 20 \end{cases}$$

发现这些数字和矩阵中的各个元素刚好对应相同: (那是因为本来就是这么算出来的,虽然意义不同,但是计算过程却差不多)

$$A = egin{bmatrix} 2 & 6 \ 6 & 20 \end{bmatrix} = egin{bmatrix} f_{xx} & f_{xy} \ f_{xy} & f_{yy} \end{bmatrix}$$

假使我要一矩阵表现正定性。

所以应该有以下式子(1阶,2阶主子式分别>0):

$$egin{cases} rac{\partial^2 f}{\partial x^2} = f_{xx} > 0 \ & \ rac{\partial^2 f}{\partial x^2} rac{\partial^2 f}{\partial y^2} - (rac{\partial^2 f}{\partial x \partial y})^2 = f_{xx} f_{yy} - f_{xy}^2 > 0 \end{cases}$$

这个其实就是多元函数中, 取得极小值的条件。

那么也就是说,若有最小值,必定在原点处取得。

于是就从 二阶导数与极小值 的关系角度,论证了 正定性 与 函数图像 的关系。

### 5. 高斯消元法 - 二次型配方法

重新回顾高斯消元法,对于一个矩阵 A:

$$A = egin{bmatrix} 2 & 6 \ 6 & 20 \end{bmatrix}$$

如果进行高斯消元,我们不妨令第一行不变,第一列主元就为 2。 那么第二行主元要被计算出,必须要消去左下角的 6。

$$r_2-3r_1$$
:  $\begin{bmatrix} 2 & 6 \ 0 & 2 \end{bmatrix}$ 

从得到的上三角阵,可以看出第二列的主元也是2。

由 LU 分解,我们知道原矩阵必定可以被分解为 上三角阵左乘下三角阵:

$$A = LU = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$

对应多项式  $f(x,y)=2x^2+12xy+20y^2=2(x+3y)^2+2y^2$  观察,好像:

- 1. 多项式平方项外面的系数,就是主元;
- 2. 多项式平方项里面的系数,就是消元的倍数因子。

对于每一个二次型,都可以通过配方,写成一组仅仅由平方项组成的多项式。

(这就是将普通二次型 化为 标准型 的过程)

其中n个未知数的二次型,配方后可以表示为:

$$f = a_n(x_n + b_{n2}x_{n-1} + \cdots + b_{nn}x_1)^2 + a_{n-1}(x_{n-1} + b_{(n-1)3}x_{n-2} + \cdots + b_{(n-1)n}x_1)^2 + \cdots$$

$$f = \sum_{i=1}^n a_i (x_i + \sum_{j=1}^{n-1} b_{(n+1-i)(n+1-j)} x_j)^2$$

这里, $a_i$  就是主元, $b_{(n+1-i)(n+1-j)}$  就是  $\frac{n(n-1)}{2}$  个消元系数。  $(\frac{n(n-1)}{2}$  是 n 阶下三角阵除对角元之外的元素个数)

### 6. 三阶例子

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

这个矩阵对应的二次型是:  $f=2x_1^2+2x_2^2+2x_3^2-2x_1x_2-2x_2x_3$ 计算这个矩阵的 3 个主子式:

$$\begin{cases} D_1 = 2 \\ D_2 = 3 \\ D_3 = 4 \end{cases}$$

3个主子式都大于0,那么本矩阵一定是一个正定矩阵。

如果假设第一列的主元 Pivot 就是 2,那么依据 主元-行列式 的关系:

$$egin{cases} Pivot_1 = 2 \ Pivot_2 = rac{3}{2} \ Pivot_3 = rac{4}{3} \end{cases}$$