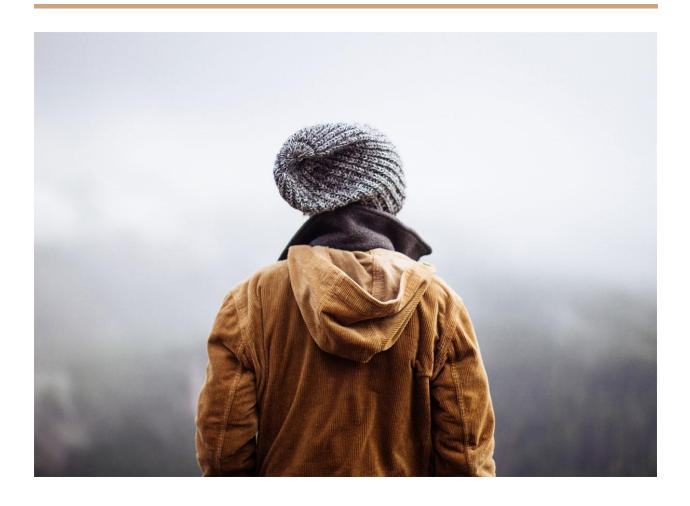
Normativa de código



Samuel Fernández Fernández (100432070)

Alejandro Mokov Ivanchov (100432094)

Índice

Normativa de código

3

Normativa de código

Cambios aplicados:

- module-naming-style: Hemos cambiado de snake_case a PascalCase para un mejor estilo del nombre del archivo.
- variable-naming-style: Hemos cambiado de snake_case a any para que no haya restricciones a la hora de nombrar las variables.
- method-naming-style: Hemos cambiado de snake_case a UPPER_CASE para diferenciar entre métodos y funciones por el estilo de su nombre.
- argument-naming-style: Hemos cambiado de snake_case a camelCase para que los argumentos sean reconocibles por el estilo de su nombre.
- function-naming-style: Hemos cambiado de snake_case a any para que no haya restricciones a la hora de nombrar las funciones.
- max-line-length: Hemos cambiado de 100 a 200 la longitud de la línea para que, en caso de un programa complejo, el programador tenga más espacio para escribir en una misma línea.
- max-module-lines:Hemos cambiado de 1000 a 1500 para que el programador tenga más líneas en caso de hacer un programa muy largo.
- attr-naming-style: Hemos cambiado de snake_case a camelCase para que se sepa que es un atributo por la forma en la que está escrito.
- class-attribute-naming-style: Hemos cambiado de any a UPPER_CASE para diferenciar los atributos de las clases del resto de atributos.
- class-const-naming-style: Hemos cambiado de UPPER_CASE a any para que no haya restricciones a la hora de nombrar las constantes de las clases.
- const-naming-style: Hemos cambiado de UPPER_CASE a PascalCase para que haya una diferencia entre las constantes de una clase y las de una función, por ejemplo.

•	include-naming-hint: Hemos cambiado de No a Yes porque queremos que Pylint de una pequeña ayuda al programador cuando se equivoque con el estilo de nombramiento de cada elemento del programa.