

Práctica 4. GitHub.

ENTORNOS DE DESARROLLO.

Nota: Las prácticas han de entregarse en un VIDEO indicando nombre del alumno y numero de práctica. NO se corregirá ninguna práctica que no venga en este formato y esté entregada FUERA DE PLAZO.

- 1) Crea un repositorio en github llamado [EjercicioGitHub](#).
- 2) Sube a github la rama maestra de nuestro repositorio local (*directorio de la práctica 2*)

Actualizar tu rama local

1. En GitHub Desktop, alterna a la rama local que deseas actualizar haciendo clic en **Current Branch** (Rama actual) y seleccionando la rama de la lista.
2. Haz clic en **Fetch origin** (Extraer origen) para actualizar tu rama.
3. Si hay confirmaciones en la rama remota, puedes extraerlas haciendo clic en **Pull origin**(Extraer origen) o **Pull origin with rebase** (Extraer origen con rebase).
4. Resuelve cualquier conflicto de fusión que se produzca de la manera que prefieras, usando un editor de texto, la línea de comando o cualquier otra herramienta.

Fusionar otra rama en tu rama de proyecto

1. En la parte superior de la aplicación, haz clic en **Current Branch**
2. Haz clic en **Choose a branch to merge into** (Elige una rama para fusionarse en) **BRANCH**.
3. Haz clic en **Push origin** (Subir origen) o **Force push origin** (Forzar subir origen) para subir tus cambios al remoto.

- 3) Verifica que realmente se ha subido a github
- 4) Escribe la url del enlace al ejercicio final de github
- 5) Modifica el archivo [capitulo4.txt](#) en la rama maestra en github y modifica el documento introduciendo un par de libros y guarda el documento con una nueva confirmación en github.
- 6) Enviar a nuestro repositorio git (en local) el archivo modificado (debe estar en github y en git en la misma rama)

Agregar un archivo a un repositorio utilizando la línea de comando

1. En tu pc, mueve el archivo que deseas cargar a GitHub en el directorio local que se creó cuando clonaste el repositorio.

2. Abre la Terminal.
3. Cambia el directorio de trabajo actual por tu repositorio local.
4. Prepara el archivo para confirmarlo para tu repositorio local.

```
$ git add . # Agrega el archivo a tu repositorio local y lo presenta para la confirmación.  
Para deshacer un archivo, usa 'git reset HEAD YOUR-FILE'.
```

5. Confirma el archivo que has preparado en tu repositorio local.

```
$ git commit -m "Add existing file" # Commits the tracked changes and prepares them to  
be pushed to a remote repository. Para eliminar esta confirmación y modificar el archivo,  
usa 'git reset --soft HEAD~1' y confirma y agrega nuevamente el archivo.
```

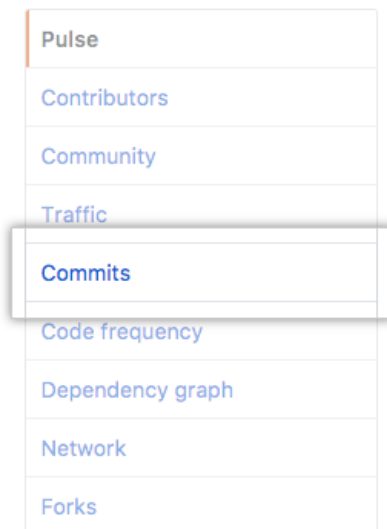
6. Sube los cambios en tu repositorio local a GitHub.

```
$ git push origin your-branch # Pushes the changes in your local repository up to the  
remote repository you specified as the origin
```

- 7) Mostrar los commits que están en github.

Acceder al gráfico de confirmación

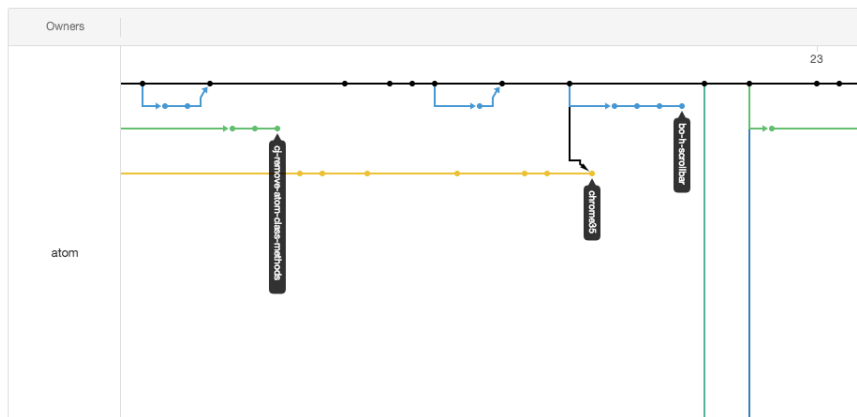
1. En GitHub, visita la página principal del repositorio.
2. Debajo de tu nombre de repositorio, da clic en **Perspectivas**.
3. En la barra lateral izquierda, haz clic en **Commits (Confirmaciones)**



- 8) Mostrar conexiones establecidas con github

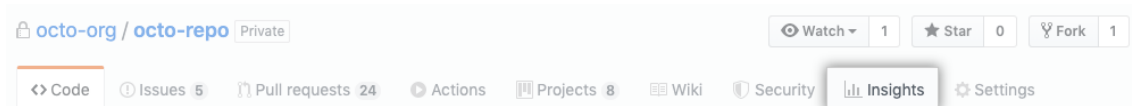
Ver la red de un repositorio

El gráfico de red muestra el historial de la rama de la red del repositorio completa, incluidas las ramas del repositorio raíz y las ramas de las bifurcaciones que contienen confirmaciones únicas de la red.

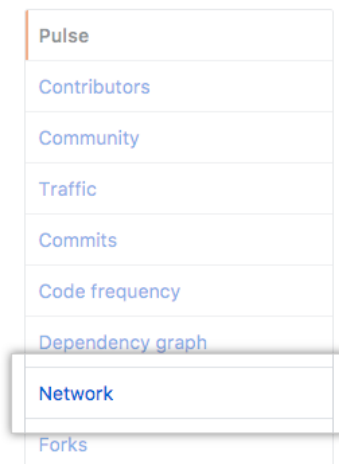


Acceder al gráfico de la red

1. En GitHub, visita la página principal del repositorio.
2. Debajo de tu nombre de repositorio, da clic en **Perspectivas**.



3. En la barra lateral izquierda, haz clic en **Network (Red)**.



- 9) Clona el repositorio github [EjercicioGitHub](#) en un nuevo repositorio en nuestra carpeta de trabajo (*GIT_WORKS*) llamado [Copia_github](#)
- 10) Verifica que se haya clonado, mostrando el gráfico del nuevo repositorio.
- 11) Desconecta la conexión con github. Si la instrucción git pull te da un error, debes ejecutarlo como maestro de origen git pull, siendo el origen el alias de conexión.

NOTA: os dejo esta url por si queréis practicar con github. Es un tutorial muy sencillo
https://books.adalab.es/materiales-front-end-e/sprint-1.-hola-mundo/1_8_control_de_versiones