



HOME TOP CATALOG CONTESTS GYM PROBLEMSET GROUPS RATING EDU API CALENDAR HELP RAYAN 🛣

PROBLEMS SUBMIT CODE MY SUBMISSIONS STATUS STANDINGS CUSTOM INVOCATION

C. Descartando Cartas

time limit per test: 1 second memory limit per test: 256 megabytes

Gean adora jogos de baralho. Até quando está sozinho ele inventa novos jogos para passar o tempo. Dessa vez, ele inventou o seguinte jogo: Ele organizou um baralho em ordem decrescente, com N cartas numeradas de N a 1, e começou a descartar cartas seguindo duas regras:

- 1. Joga-se fora a carta do topo do baralho; e
- 2. Move-se a carta do topo do baralho para o final do baralho.

Essa operação é repetida até que haja apenas uma carta no baralho. Como Gean também gosta de programar, ele pediu sua ajuda para escrever um programa que, dada a quantidade inicial de cartas, determine a sequência de cartas descartadas e a última carta remanescente.

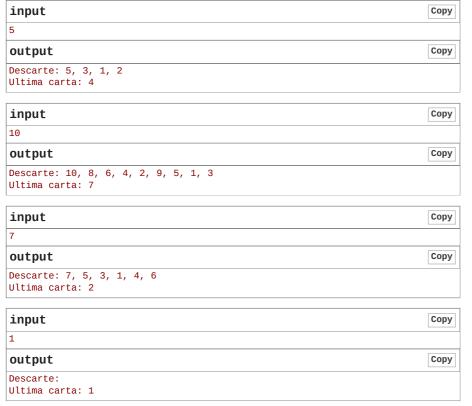
Input

A entrada consiste de um único inteiro N ($1 \le N \le 1000$), representando a quantidade inicial de cartas no baralho.

Output

A saída deve conter duas linhas. A primeira linha deve conter a sequência de cartas descartadas, separadas por um espaço. A segunda linha deve conter a última carta remanescente, conforme os exemplos.

Examples











→ Last submissions

Submission	Time	Verdict
315586110	Apr/14/2025 17:37	Accepted
315585633	Apr/14/2025 17:33	Wrong answer on test

Codeforces (c) Copyright 2010-2025 Mike Mirzayanov
The only programming contests Web 2.0 platform
Server time: Apr/14/2025 11:41:41^{UTC-3} (n2).
Desktop version, switch to mobile version.
Privacy Policy | Terms and Conditions

Supported by



