

C. Dominó de Um

time limit per test: 1 second
memory limit per test: 256 megabytes



Cansado de perder com sua dupla no dominó, Abdiel inventou sua própria versão para jogar sozinho e passar o tempo, chamada Individual Domino Playing (IDP).

Na versão IDP, todas as pedras da partida são sacadas em uma ordem específica, e essa ordem define a posição inicial do jogo. A partir dessa posição, duas regras são sucessivamente aplicadas:

1. Coloca-se a próxima pedra na mesa
2. Analisa-se a próxima pedra:

Se a soma da pedra for 7, esta é inserida ao final das pedras disponíveis

Se a soma da pedra for diferente de 7, descarta-se essa pedra

Observando Abdiel jogar IDP, você resolveu escrever um programa para, dada a disposição inicial das pedras na partida, indicar qual será a disposição final das peças que serão jogadas à mesa.

Input

A entrada contém um único caso de teste. A primeira linha contém um inteiro P ($1 \leq P \leq 10^4$) que indica o número de peças no início da partida. As próximas P linhas contém dois inteiros A e B ($1 \leq A, B \leq 6$) que são as duas pontas da face da pedra P_i do dominó.

Output

A saída deve conter as peças que são jogadas à mesa, uma por linha, conforme os exemplos.

Examples

input	Copy
5 1 4 2 3 6 1 4 3 3 4	
output	Copy
1 4 6 1 3 4 4 3	

input	Copy
6 1 1 2 4 2 5 2 2 1 6 5 5	
output	Copy
1 1 2 5 1 6	

Note

No primeiro caso de testes, há as seguintes peças:

IDP - TAA - 2025/01

Private

Participant

★

→ About Group

Este grupo tem o objetivo de organizar as atividades de programação da disciplina de Técnicas de Programação e Análise de Algoritmos.

Group website

→ Group Contests

TAA - AS 01

TAA - LEA 03

TAA - LEE 03

TAA - LEA 02

TAA - LEE 02

TAA - LEA 01

TAA - LEE 01

ET - Exercícios de Testes

TAA - AS 01

Finished

Contestant

★

→ Virtual participation

Virtual contest is a way to take part in past contest, as close as possible to participation on time. It is supported only ICPC mode for virtual contests. If you've seen these problems, a virtual contest is not for you - solve these problems in the archive. If you just want to solve some problem from a contest, a virtual contest is not for you - solve this problem in the archive. Never use someone else's code, read the tutorials or communicate with other person during a virtual contest.

Start virtual contest

Da esquerda para a direita, a primeira peça (🔲) é jogada; em seguida, como a próxima peça (🔲) não soma 7, esta é descartada; a próxima peça (🔲) é jogada; a peça seguinte (🔲) soma 7, então ela é retirada do topo e é incluída ao final das peças; logo depois, a próxima peça (🔲) é jogada; a peça restante (🔲) soma 7 e é reincluída ao final; por último, a peça restante (🔲) é jogada. Assim, a configuração final, que é a saída esperada, fica:

🔲 🔲 🔲 🔲

→ Last submissions		
Submission	Time	Verdict
317194871	Apr/25/2025 18:20	Accepted
316811423	Apr/23/2025 15:36	Wrong answer on test 1

[Codeforces](#) (c) Copyright 2010-2025 Mike Mirzayanov
The only programming contests Web 2.0 platform
Server time: Apr/25/2025 14:39:27^{UTC-3} (n2).
Desktop version, switch to [mobile version](#).
[Privacy Policy](#) | [Terms and Conditions](#)

Supported by

