



HOME TOP CATALOG CONTESTS GYM PROBLEMSET GROUPS RATING EDU API CALENDAR HELP RAYAN 🛣

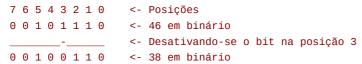
PROBLEMS SUBMIT CODE MY SUBMISSIONS STATUS STANDINGS CUSTOM INVOCATION

C. Bit Estranho, Desativar!

time limit per test: 1 second memory limit per test: 256 megabytes

A cada segundo, milhares partículas chamadas de raios cósmicos, viajando perto da velocidade da luz, atingem cada metro quadrado da atmosfera da Terra, lançando uma cascata de partículas carregadas que caem na superfície do planeta. Quando essas partículas atingem os transistores de microchips, elas podem causar falhas e até mesmo provocar travamentos de computadores. Esse é um fenômeno raro, mas bits podem ser invertidos devido a uma ou várias dessas interferências.

Dessa vez, o problema é de excesso! Então, a empresa Inovação em Dispositivos Periféricos pediu a sua ajuda para consertar possíveis excessos que possam ocorrer devido a essa interferência cósmica. Sua tarefa é a seguinte, após detectar que em um número um bit está estranho, você deve desativar esse bit, tranformando-o em 0, caso não o seja. Por exemplo, se na memória encontra-se o número 46, que está com problema no bit 3 (começando a contagem de zero e do bit menos significativo), a desativação desse bit fica o seguinte:



Input

A primeira linha da entrada possui dois inteiros N ($0 < N \le 100000$) e B ($0 \le B \le 31$), separados por espaço. As N linhas seguintes possuem N inteiros V ($0 \le V \le 10^9$) cada, que são os números cujo o bit na posição B deve ser desativado.

Output

A saída deve possuir N linhas, onde cada linha é o inteiro V_i com o respectivo bit desativado, conforme os exemplos.

Examples











Desktop version, switch to $\underline{\text{mobile version}}$. $\underline{\text{Privacy Policy}}$

Supported by



