



HOME TOP CATALOG CONTESTS GYM PROBLEMSET GROUPS RATING EDU API CALENDAR HELP RAYAN Z

PROBLEMS SUBMIT CODE MY SUBMISSIONS STATUS STANDINGS CUSTOM INVOCATION

## F. Fortinaite

time limit per test: 1 second memory limit per test: 256 megabytes

Fortinaite é um dos jogos de battle royale mais jogados da atualidade.



No jogo, o objetivo é ser o último sobrevivente entre todos os competidores de uma partida. Para alcançar este objetivo, os jogadores devem coletar armas, equipamentos e se mover estrategicamente pelo mapa, eliminando oponentes enquanto permanecem dentro de um círculo de segurança.

Assim, ganha uma partida quem sobrevive por mais tempo, sabendo-se que cada jogador eliminado de uma partida tem o seu tempo de morte registrado.

Os desenvolvedores do jogo decidiram que agora irão exibir o *ranking* dos jogadores ao final de uma partida, exibindo do primeiro para o último lugar, e quando dois jogadores forem eliminados ao mesmo tempo, é pior colocado aqueles cujo o nome vem primeiro na ordem alfabética. Assim, eles pediram a sua ajuda para implementar e exibir esse *ranking*.

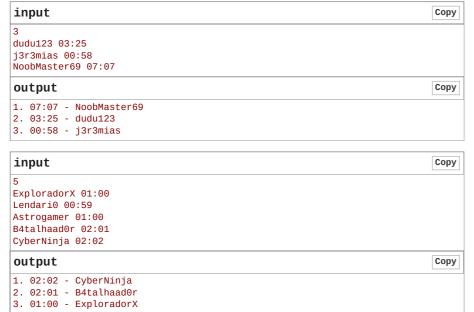
## Input

A primeira linha da entrada contém um valor J ( $1 \le J \le 100000$ ) que indica o número de jogadores de uma partida. As J linhas seguintes contém duas informações cada, separadas por um espaço, uma string S ( $1 \le |S| \le 50$ ) que é o nick do jogador e um valor T que é a quantidade de tempo (em minutos e segundos, separado por dois pontos) que o jogador permaneceu na partida até ser eliminado.

## **Output**

A saída deve exibir J linhas contendo o  ${\it ranking}$  dos jogadores do primeiro até o último, conforme os exemplos.

## **Examples**













→ Last submissions		
Submission	Time	Verdict

|4. 01:00 - Astrogamer |5. 00:59 - Lendari0

315055537 Apr/11/2025 Accepted 22:51

Codeforces (c) Copyright 2010-2025 Mike Mirzayanov
The only programming contests Web 2.0 platform
Server time: Apr/11/2025 17:15:58<sup>UTC-3</sup> (h1).
Desktop version, switch to mobile version.
Privacy Policy | Terms and Conditions

Supported by



