



HOME TOP CATALOG CONTESTS GYM PROBLEMSET GROUPS RATING EDU API CALENDAR HELP

PROBLEMS SUBMIT CODE MY SUBMISSIONS STATUS STANDINGS CUSTOM INVOCATION

C. Dominó de Um

time limit per test: 1 second memory limit per test: 256 megabytes



Cansado de perder com sua dupla no dominó, Abdiel inventou sua própria versão para jogar sozinho e passar o tempo, chamada Individual Domino Playing (IDP).

Na versão IDP, todas as pedras da partida são sacadas em uma ordem específica, e essa ordem define a posição inicial do jogo. A partir dessa posição, duas regras são sucessivamente aplicadas:

- 1. Coloca-se a próxima pedra na mesa
- 2. Analisa-se a próxima pedra:
 - Se a soma da pedra for 7, esta é inserida ao final das pedras disponíveis
 - Se a soma da pedra for diferente de 7, descarta-se essa pedra

Observando Abdiel jogar IDP, você resolveu escrever um programa para, dada a disposição inicial das pedras na partida, indicar qual será a disposição final das peças que serão jogadas à mesa.

Input

A entrada contém um único caso de teste. A primeira linha contém um inteiro P ($1 \le P \le 10^4$) que indica o número de peças no início da partida. As próximas P linhas contém dois inteiros A e B ($1 \le A, B \le 6$) que são as duas pontas da face da pedra P_i do dominó.

Output

A saída deve conter as peças que são jogadas à mesa, uma por linha, conforme os exemplos.

Examples

input	Сору
5	
1 4	
2 3	
6 1	
4 3	
3 4	
output	Сору
1 4	
6 1	
3 4	
4 3	

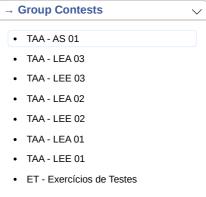
input	Сору
6	
1 1	
2 4	
2 5	
2 2	
1 6	
5 5	
output	Сору
1 1	
2 5	
1 6	

Note

No primeiro caso de testes, há as seguintes peças: 📼 📼 📼 📼









Virtual contest is a way to take part in past contest, as close as possible to participation on time. It is supported only ICPC mode for virtual contests. If you've seen these problems, a virtual contest is not for you - solve these problems in the archive. If you just want to solve some problem from a contest, a virtual contest is not for you - solve this problem in the archive. Never use someone else's code, read the tutorials or communicate with other person during a virtual contest.

Start virtual contest

Da esquerda para a direita, a primeria peça (I) é jogada; em seguida, como a próxima peça (I) não soma 7, esta é descartada; a próxima peça (I) é jogada; a peça seguinte (I) soma 7, então ela é retirada do topo e é incluída ao final das peças; logo depois, a próxima peça (I) é jogada; a peça restante (I) soma 7 e é reincluída ao final; por último, a peça restante (I) é jogada. Assim, a configuração final, que é a saída esperada, fica:

→ Last submissions		
Submission	Time	Verdict
<u>317194871</u>	Apr/25/2025 18:20	Accepted
316811423	Apr/23/2025 15:36	Wrong answer on test

· :: ::: :::: ::::

Codeforces (c) Copyright 2010-2025 Mike Mirzayanov
The only programming contests Web 2.0 platform
Server time: Apr/25/2025 14:39:27^{UTC-3} (n2).
Desktop version, switch to mobile version.
Privacy Policy | Terms and Conditions

Supported by



