Workshop C - Aula 02

Controle de Fluxo e Arrays 30/09/2025

Samuel Abrão

IDP



github.com/samu<u>ka7abr</u>

• Estruturas condicionais: switch

- Estruturas condicionais: switch
- Estruturas de repetição: **for**, **while**, **do-while**

- Estruturas condicionais: switch
- Estruturas de repetição: **for**, **while**, **do-while**
- Controle de fluxo: break, continue

- Estruturas condicionais: switch
- Estruturas de repetição: **for**, **while**, **do-while**
- Controle de fluxo: break, continue
- Arrays unidimensionais

- Estruturas condicionais: switch
- Estruturas de repetição: **for**, **while**, **do-while**
- Controle de fluxo: break, continue
- Arrays unidimensionais
- char[] e string.h (manipulação básica)

Estruturas Condicionais: switch

switch - Sintaxe e Regras

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int op = 2;
   switch (op) {
        case 1: puts("Opcao 1"); break;
        case 2: puts("Opcao 2"); break;
        case 3:
        case 4: puts("Opcao 3 ou 4"); break;
        default: puts("Opcao invalida");
   return 0;
```

switch - Agrupando casos

```
#include <stdio.h>
int main() {
    char c = 'a':
    switch (c) {
        case 'A': case 'a':
            printf("Vogal A\n");
            break;
        case 'E': case 'e':
            printf("Vogal E\n");
            break;
        default:
            printf("Outra letra\n");
    }
    roturn O.
```



Estruturas de Repetição

for

```
#include <stdio.h>
int main() {
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        printf("%d ", i);
    }
    printf("\n");
    return 0;
}</pre>
```

while

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int x = 5;
    while (x > 0) {
        printf("%d ", x);
        x--;
    printf("\n");
    return 0;
```

do-while

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int senha;
   do {
        printf("Digite a senha (1234): ");
        scanf("%d", &senha);
   } while (senha != 1234);
   printf("Acesso liberado\n");
   return 0;
```

Controle de Fluxo: break e continue

break

```
#include <stdio.h>
int main() {
   for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        if (i == 6) break;
       printf("%d ", i);
   printf("\n");
   return 0;
```

continue

```
#include <stdio.h>
int main() {
   for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        if (i \% 2 == 0) continue;
       printf("%d ", i);
   printf("\n");
   return 0;
```



Arrays Unidimensionais

Arrays - Declaração e Acesso

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int v[5] = \{10, 20, 30, 40, 50\};
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        printf("v[\%d] = \%d\n", i, v[i]);
    return 0;
```

Arrays - Leitura e Agregação

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int n = 5;
    int a[5];
    int soma = 0;
   for (int i = 0; i < n; i++) {
        scanf("%d", &a[i]);
        soma += a[i];
   printf("Soma = %d\n", soma);
   return 0;
```

Arrays - Maior Elemento

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int a[6] = \{7, 2, 9, 4, 3, 8\};
    int mx = a[0];
   for (int i = 1; i < 6; i++) {
        if (a[i] > mx) mx = a[i];
   printf("Maior = %d\n", mx);
   return 0;
```



char[]estring.h

char [] - Básico

```
#include <stdio.h>
int main() {
    char nome[20] = "Joao";
    printf("Nome: %s\n", nome);
    nome[0] = 'J';
    nome[1] = 'o';
    nome[2] = 's';
    nome[3] = 'e';
    nome[4] = ' \setminus 0':
    printf("Alterado: %s\n", nome);
    return 0;
```

string.h - Funções Principais

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main() {
    char a[32] = "C";
    char b[32] = " Linguagem";
    size_t n = strlen(a);
                                // tamanho
                                // a = "Hello"
    strcpy(a, "Hello");
    strcat(a, b):
                                // a = "Hello Linguage
    int cmp = strcmp(a, "Hello");
   printf("%zu %d %s\n", n, cmp, a);
   return 0;
```

fgets para leitura de linha

```
#include <stdio.h>
int main() {
    char linha[64];
   printf("Digite uma frase: ");
    if (fgets(linha, sizeof(linha), stdin)) {
       printf("Você digitou: %s", linha);
   return 0;
```

