
1 INFORMATIONS GENERALES

| | |
|---------|--|
| Groupe | KAMION |
| Membres | Samuel Sallaku, Thomas Moreira, Romain Denis |

2 TITRE

P_GestProj – Le bâtiment X

3 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

- 1 poste de travail ETML
- Infrastructure IceScrum dédiée : etml.icescrum.com
- Logiciel libre imposé : SweetHome3D

4 DESCRIPTIF DU PROJET

Le projet consiste à fournir un modèle digital d'un bâtiment supplémentaire pour le site de Vennes à l'aide de SweetHome3D.

La structure de base du bâtiment est fournie et doit être utilisée.

L'objectif du projet est de mettre en pratique et de démontrer la maîtrise des techniques de gestion de projet agile étudiées en ICT-306

5 LIVRABLES

Chaque membre crée un dossier « Livrables » dans son repository. Il ne contiendra ni plus ni moins que :

- Le rapport de projet individuel
- Le journal de travail personnel
- Le fichier .sh3d contenant l'immeuble du groupe
- Le présent CdC, en format pdf, signé

Le projet IceScrum avec tous ses sprints terminés constitue un livrable de groupe

De plus, au minimum un livrable spécifique sera demandé chaque semaine. Le contenu du livrable sera défini au cours de la semaine.

Lu et approuvé par :

Samuel Sallaku, le 16.04.2024 à Lausanne, ETML Section Informatique