P\_GestProj – Le bâtiment X de Vennes



Samuel Sallaku – CIN1B

ETML – Section Informatique

32p

Xavier Carrel

xavier.carrel@eduvaud.ch

Table des matières

[1 Spécifications 4](#_Toc167805800)

[1.1 Titre 4](#_Toc167805801)

[1.2 Description 4](#_Toc167805802)

[1.3 Matériel et logiciels à disposition 4](#_Toc167805803)

[1.4 Prérequis 4](#_Toc167805804)

[1.5 Cahier des charges 4](#_Toc167805805)

[1.5.1 Objectifs et portée du projet 4](#_Toc167805806)

[1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts 5](#_Toc167805807)

[1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l’utilisateur) 5](#_Toc167805808)

[1.5.4 Ecologie/Durabilité 5](#_Toc167805809)

[1.5.5 Contraintes 5](#_Toc167805810)

[1.6 Livrables 6](#_Toc167805811)

[2 Planification Initiale 6](#_Toc167805812)

[3 Analyse fonctionnelle 7](#_Toc167805813)

[Vestiaires 7](#_Toc167805814)

[Salle d'administration Informatique 7](#_Toc167805815)

[Toilettes 8](#_Toc167805816)

[Salle de Reserve 8](#_Toc167805817)

[Toilettes d14 8](#_Toc167805818)

[Couloir 1er étage 8](#_Toc167805819)

[Office du doyen 9](#_Toc167805820)

[Un endroit pour manger sur le toit 9](#_Toc167805821)

[Salle de sport 9](#_Toc167805822)

[Salle a manger 10](#_Toc167805823)

[Classes 10](#_Toc167805824)

[Salle Technique 10](#_Toc167805825)

[Salle de repos 11](#_Toc167805826)

[Parking 11](#_Toc167805827)

[Librairie informatique 11](#_Toc167805828)

[Classe 12](#_Toc167805829)

[Couloir Entrée 12](#_Toc167805830)

[Couloir Rez 12](#_Toc167805831)

[Salle de classe Green 13](#_Toc167805832)

[Jardin 13](#_Toc167805833)

[4 Réalisation 13](#_Toc167805834)

[4.1 Installation de l’environnement de travail 13](#_Toc167805835)

[4.2 Ressources extérieures 14](#_Toc167805836)

[4.3 Déroulement effectif 14](#_Toc167805837)

[4.4 Journal de travail 15](#_Toc167805838)

[4.5 Processus d’intégration 15](#_Toc167805839)

[5 Tests 16](#_Toc167805840)

[5.1 Stratégie de test 16](#_Toc167805841)

[5.2 Dossier des tests 16](#_Toc167805842)

[5.2.1 Sprint 1 16](#_Toc167805843)

[5.2.2 Sprint 2 16](#_Toc167805844)

[5.2.3 Sprint 3 19](#_Toc167805845)

[5.2.4 Sprint 4 21](#_Toc167805846)

[5.2.5 Sprint 5 23](#_Toc167805847)

[5.2.6 Sprint 6 25](#_Toc167805848)

[5.3 Problèmes restants 26](#_Toc167805849)

[6 Conclusion 26](#_Toc167805850)

[6.1 Bilan des fonctionnalités demandées 26](#_Toc167805851)

[6.2 Bilan de la planification 27](#_Toc167805852)

[6.3 Bilan personnel 27](#_Toc167805853)

[7 Annexes 27](#_Toc167805854)

# Spécifications

## Titre

**Bâtiment X – Vennes**

Un nouveau bâtiment à construire à Vennes qui est écologique est bénéfique pour tout le monde, venant de la Section Informatique de l’ETML.

## Description

L’ETML souhaite construire un nouveau bâtiment au site de Vennes, et notre travail est de le construire en 3d en équipe et de gérer notre temps pour ce projet, en équipe. On doit savoir comment diviser le travail, comment gérer le temps et d’être capable de finir le projet dans les délais prévus.

## Matériel et logiciels à disposition

* GitHub
* IceTools
* Microsoft Word
* 1 poste de travail ETML
* Infrastructure IceScrum dédiée : etml.icescrum.com
* Logiciel libre imposé : SweetHome3D

## Prérequis

Pour un projet de gestion de projet d’une construction de bâtiment, je pense qu’il faut au moins être capable de :

* Savoir travailler en équipe et éviter les conflits
* Être capable de répartir le travail dans l’équipe
* Être écologique
* Pouvoir construire une pièce ou un bâtiment par soi-même dans SweetHome3d
* Être indépendant

## Cahier des charges

### Objectifs et portée du projet

L’objectif de ce projet, est de nous préparer et mieux comprendre la gestion de projet. Le but est de faire un bâtiment où on va ensuite fusionner toutes les pièces que l’équipe a créé. Cela nous aide également à comprendre et mieux faire un journal de travail et même chose pour la planification du travail (par exemple planification des Sprints).

### Caractéristiques des utilisateurs et impacts

Ce bâtiment sera utilisé par les Informaticiens de l’ETML.

Après qu’il est fini, il sera envoyé à la Direction de l’ETML, puis s’il est accepté il sera ensuite envoyé à la DGEP (Direction générale de l’enseignement postobligatoire) qui gère les formations après l’école obligatoire.

Ensuite, il sera envoyé à la DGIP (Direction générale des immeubles et du patrimoine)[[1]](#footnote-1) qui va gérer et décider si le bâtiment va être construit et enfin, il sera envoyé à la DIP (Direction de l’Architecture et de l’ingénierie) afin de le construire, puis l’information circulera inversement.

### Fonctionnalités requises (du point de vue de l’utilisateur)

Il n’y a pas forcément de fonctionnalités requises, le bâtiment qui sera construit est simplement un bâtiment en 3D, qui peut servir en tant qu’un croquis, ou une inspiration pour un nouveau bâtiment au site de Vennes.

On utilise un bâtiment en 3d de SweetHome3D pour simuler une construction de bâtiment.

### Ecologie/Durabilité

Pour rendre notre bâtiment écologique, nous avons les idées suivantes pour faire cela :

* Dans le parking, mettre deux places de voitures avec un chargeur (donc seul voitures électriques)
* 5 places de moto
* Une salle réservée pour du jardinage (un petit jardin)
* Le chemin pour aller au parking ne sera pas en béton (naturel)
* Des plantes dans la plupart des salles et dehors

### Contraintes

Chaque semaine, on doit de faire une livraison de ce rapport en PDF, une différence entre ce rapport et le rapport de la semaine passée (Rapport – diff) et un PDF du journal de travail ainsi que les constructions.

Au début du projet, on devait faire des Releases sur GitHub, mais maintenant il est à notre choix.

Pour la sécurité, toute est enregistré localement et sur GitHub, donc il n’y a pas besoin de faire une 2ème copie quelque part d’autre.

Pour les constructions, on n’a pas le choix mais d’utiliser SweetHome3d.

## Livrables

* **Les livrables seront :**
* Les constructions .sh3d
* L’intégration
* La comparaison du rapport à celui de la semaine dernière en PDF
* Le rapport à jour en PDF
* Le journal de travail en PDF
* L’emplacement des fichiers PDF sera dans GitHub, dans la release de la semaine concernée dans le dossier Personnel > Livrables.
* Les constructions seront mises dans le répertoire XCL-306 > KAMION > Constructions, sur Teams.
* Un message Teams sera envoyé pour notifier que la livraison a été faite.
* Pour la confirmation de la réception, il faut répondre sur Teams pour qu’on sache si vous aviez reçu les Livrables.
* L’intégration se trouvera sur Teams XCL-306 > KAMION > Intégration

# Planification Initiale

Pour ce projet, voici ce qui a été planifié depuis le départ :

* Date de début de ce projet le 18 mars 2024
* Date de fin de ce projet le 31 mai 2024
* Il y a eu 2 semaines de vacances commençant le 29 mars 2024 jusqu’au 14 avril 2024
* Pont de l’Ascension le 9 et 10 mai
* Lundi de Pentecôte le 20 mai
* Nous avons 4 périodes par semaine, pendant 9 semaines
* Normalement, ce projet est pour 32 périodes mais vu les congés qu’on a eus, une semaine a été ajoutée donc le projet est de 36 périodes en total.

Sprint 2 :

* 29 avril – 3 mai
* Le sprint review a été fait le 30 avril 2024, à 15h50

Sprint 3 :

* 06 mai – 10 mai
* Le sprint review a été fait le 7 mai, à 16h00

Sprint 4 :

* 13 mai – 17 mai
* Le sprint review a été fait le 14 mai, à 15h55

Sprint 5 :

* 20 mai – 24 mai
* Le sprint review a été fait le 21 mai, à 16h00

Sprint 6 :

* 27 mai – 30 mai
* Le sprint review a été fait le 28 mai, à 15h50

# Analyse fonctionnelle

Salles que j’ai créées :

* Vestiaires
* Salle d’administration Informatique
* 2 Toilettes
* Salle de réserve
* Couloir 1er étage
* Office du doyen

### Vestiaires

(Auteur: romain denis)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur du bâtiment, Je veux des vestiaires Pour pouvoir me changer pour aller à la salle de sport |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Casiers | Il y a 18 casiers contre le mur à gauche quand je rentre dans la salle avec 2 casiers empilles car collone. Les 12 casiers font 1m de hauteur et 100cm de large et 50cm de profondeur | | Lumières | Il y a sur le plafond deux lumières au centre avec un espace de 1m entre les 2 | | Bancs | A droite de la salle il y a des bancs en face des casiers, tout au long du mur appart un espace de 60cm à côte de l'entrée | | Porte-manteau | Il y a un porte-manteau dans le petit espace réservé à droite de l'entrée | | Radiateur | Au fond de la salle, entre les bancs et les casiers il y a un radiateur de 80cm de haut | | Murs | La couleur des murs est gris, et il n'y a pas de texture | | Sol | Le sol est d'une couleur vert foncé et il n'y a pas de texture | | Porte et fenêtre | Il y a une porte d'entrée de 2.10 mètres au milieu du mur et il y a une petite fenêtre au dessus du radiateur qui se trouve au fond de la salle, mesurant 90x120cm | | Interrupteur | Il y a un interrupteur à gauche à 20cm de la porte d'entrée | | Salle | Les vestiaires se trouvent en salle D02 | |

### Salle d'administration Informatique

(Auteur: romain denis)

|  |
| --- |
| En tant qu'Informaticien Je veux une salle d'administration Informatique Pour gérer les utilisateurs et les logiciels des machines |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Bureaux | Il y a 8 bureaux dont 3 bureaux qui se trouvent au fond, 3 au milieu et 2 à 3 mètres de la porte d'entrée et ils ont tous 60cm d'équart | | Décoration | Il y a une plante sur chaque coin de la salle | | Portes et fênetres | Il y a une porte d'entrée de 2.10 mètres pour entrer dans la salle, il y a les murs extérieurs qui sont en vitre , dont il y a 40cm d'équart entre le mur et la vitre | | PC | Sur les bureaux, il y a un clavier, une souris, deux écrans et un bloc de notes au coin de la table comme un poste à l'ETML. En dessous de chaque bureau, il se trouve un PC (boîtier) de taille Mid-Tower | | Lumière | Sur le toit, il y a 4 lumières qui sont pendues, ils mesurent 30cm et ils sont situées au milieu du toit avec 20cm d'équart entre elles | | Logo | Il y a un logo Impero sur le mur à droite de la salle où chaque coin du logo doit toucher au moins une partie de chaque mur | | Tapis | Sur le sol, il y a un tapis qui couvre tout le sol de la salle, en gris. | | Tableau de tâches | Il y a un tableau blanc au fond de 1m x 1.30m | |

### Toilettes

(Auteur: romain denis)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux des toilettes Pour pouvoir faire mes besoins et me laver les mains |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Murs | Il y a des murs qui séparent chaque toilette, ces murs font toute la longueur depuis le sol jusqu'au plafond | | Toilettes | Il y a 4 toilettes, un WC pour chaque petite salle | | Salle | La salle de toilettes est en d04 | | Fenetres | Il y a 2 fenêtres ouvrables en face de la porte d'entrée, de taille 50x80cm | | Sol | Il y a du carlage par terre avec une texture de plâques en gris | | Lavabo | Il y a deux lavabos de 1m avec un mirroir chacun, le mirroir fait 40x40 cm | | Poubelle | Il y a une poubelle à droite de la porte d'entré, dans le coin | | Savon + secheur | Il y a des distributeurs de savon et un appareil à secher sur le même mur que le lavabo à 20cm du lavabo | |

### Salle de Reserve

(Auteur: Samuel Sallaku)

|  |
| --- |
| En tant que professeur, Je souhaiterais une salle de Reserve, Afin de pouvoir changer ou remplacer du matériel, en cas de besoin ou d'urgence |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Salle | La salle se trouve en d15 | | Meuble de stockage | Il y a trois meubles de stockage avec 4 étages chacun, les étages ont 40 cm entre chacun et le meuble doit faire la longueur du mur | | Force meubles | Chaque meuble de stockage porte au moins 4 PC (tours) de taille Mid-Tower | | Lumière | Il y a une lumière ronde 20cm X 20cm sur le plafond, au milieu | | Murs | La couleur des murs est gris, et il n'y a pas de texture | | Sol | Il y a un sol d'une couleur gris foncé et il y a une texture en bois | | Fenetre | Il y a une fenêtre de 80cm de haut sur 30cm de large coulissante au fond de la salle | | Interrupteur | Il y a un interrupteur à 20 cm à gauche de la porte d'entrée | | Caisse à outils | Il y a une caisse à outils 'Technocraft Boîte à outils Professional 35 pièces' | |

### Toilettes d14

(Auteur: Thomas Moreira)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux des toilettes Pour pouvoir faire mes besoins et me laver les mains |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Murs | Il y a des murs qui séparent chaque toilette, ces murs font toute la longueur depuis le sol jusqu'au sol | | Toilettes | Il y a 4 toilettes par salle | | Salle | La salles de toilettes est en d14 | | Fenetres | Il y a 2 fenêtres ouvrables en face de la porte d'entrée, de taille 30x50cm | | Sol | Il y a du carlage par terre avec une texture de plâques en gris | | Lavabo | Il y a deux lavabos de 1m30 avec un mirroir chacun, le mirroir fait 20x20 cm | | Poubelle | Il y a une poubelle à droite de la porte d'entré, dans le coin | | Savon + secheur | Il y a des distributeurs de savon et un appareil à secher sur le même mur que le lavabo à 20cm du lavabo | |

### Couloir 1er étage

(Auteur: Samuel Sallaku)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur du bâtiment, Je veux un couloir sur le 1er étage Afin de pouvoir accéder au 1er étage |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Desinfecteurs | Au fond du couloir il y a deux bouteilles pour desinfecter les mains sur le mur | | Poubelles | Il y a une poubelles au fond du couloir pour les déchets qui se situe à côté des désinfecteurs | | Bancs | Il y a un banc à coté de chaque porte de salle qui dépasse les 60m2 qui mesure 3m de longueur, 50cm de hauteur et 40cm de largeur | | Lampes | Il y a trois lampes sur le plafond, un au milieu, un à chaque côté du couloir | | Tapis | Il y a trois tapis collés au milieu du couloir, avec les bancs | | Distributeur | Il y a un distributeur | | Fenêtres | Il y a une fenêtre au côté inverse du distributeur | | Affiches | Il y a un tableau avec une affiche à côté de la salle D16 | | Plantes | Il y a deux plantes à côté de la fenêtre | |

### Office du doyen

(Auteur: romain denis)

|  |
| --- |
| En tant que doyen du bâtiment, Je veux une office de doyen, Afin de pouvoir travailler tranquillement et convoquer des élèves |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Endroit | La salle doit etre en D12 | | Bureau | Il y a un bureau face a la porte au fond de la salle | | Chaises | Il y a 3 chaises; une chaise doit etre derriere le bureau et les deux autres devans le bureau | | Armoire | Il y a une armoire | | Fenetres | Il y a 2 fenetres | | Decoration | Il y a de la decoration: il faut ou metre ceci : https://3dwarehouse.sketchup.com/model/b1b56a6a-ecd5-480e-ac7e-a68633afe367/wall-decor-letter-mural-motivational ou ceci (full scale): https://3dwarehouse.sketchup.com/model/403d5357-3396-474b-aa25-9bfd0cd02eaa/Amtrak-Electro-Motive-Division-SDP40F-Phase-II | | Plantes | Il y a des plantes qui decorent la piece dans chaque coin | | Ventilateur | Il y a un ventilateur | |

### Un endroit pour manger sur le toit

(Auteur: Samuel Sallaku)

|  |
| --- |
| En tant que étudiant Je veux un endroit sur le toit Pour manger |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Parasols | Il y a un parasol par table | | Tables | Il y a 10 tables | | Chaises | Il y a 40 chaises | | Cabane | Il y a une cabane pour pouvoir ranger le materiel | | Poubelles | Il y a 3 poubelles | | Decoration simple | Il y a de la decoration qui rend l'endriot conviviale | | Barriere escalier | Il y a une barriere autour de l'escalier pour que personne tombe de 1 metre | | De l'ombre naturelle | Il y a des pillones avec un toit dur sur l'escalier pour que l'eau ne puisse par rentrer | |

### Salle de sport

(Auteur: Samuel Sallaku)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur Je veux une salle de sport Pour m'entrainer après les cours |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | 2 bench | Il y a 2 bench simple | | 1 leg press | Il y a 1 leg press | | 1 leg curl | Il y a 1 leg curl | | 1 leg extension | Il y a 1 leg extension | | 2 Cable machine | Il y a 2 cable machine | | 3 Machine de cardio | Il y a 2 vélo d'appartement & 1 tapis de course | | 3 power rack | Il y a 3 power rack | | Lot haltère | Il y a deux paire d'haltère de 2kg à 60kg | | Poids | Il y a 10x 25kg, 10x 20kg, 10x 15kg, 14x 10kg, 16x 5kg, 20x 2,5kg, 20x 2kg, 20x 1kg plate | |

### Salle a manger

(Auteur: Thomas Moreira)

|  |
| --- |
| En tant que étudiant Je veux une salle a l'intérieur Pour manger |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Tables | Il y a 10 tables | | Chaises | Il y a 4 chaises par table | | 3 Micro-ondes | Il y a un endroit pour 3 micro-ondes. Ces micro-ondes doivent etre sur des meubles et tous regroupees | | Entrees | Il y a une porte qui viens de l'interieur et une porte qui viens de l'exterieur | | Fenetres | Il y a 6 fenetres | | Poubelles | Il y a une poubelle de chaque type | | Salle | La salle est dans la salle d08 | | Horloge | Il y a une grande horloge sur un mur | |

### Classes

(Auteur: Thomas Moreira)

|  |
| --- |
| En tant que étudiant Je veux des classes Pour travailler |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Bureaux | Il y a 18 bureaux pour travailler | | Location | Il y a que la salle soit en D16 | | Ecrans | Il y a 2 ecrans par bureau | | Fenetres | Il y a 6 fenetres qui font la hauteur du mur | | Chaises | Il y a une chaise par bureau + une pour le prof | | Ordinateur | Il y a 1 ordinateur tour par bureau | | Clavier + souris | Il y a un clavier et une souris par bureau | | Bureau du prof | Il y a un bureau isolee vers le qui face vers le reste de la classe et qui est devans le tableau pour le prof | | ecran + tableau | Il y a un tableau et un tres grand ecran a cote du bureau du prof | |

### Salle Technique

(Auteur: romain denis)

|  |
| --- |
| En tant que étudiant Je veux une salle Technique Pour pouvoir avoir des serveurs et autres materiaux |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Serveur | Il y a 2 boites de serveurs ou on peut rentrer des racks | | Fenetres | Il y a 2 fenetres | | refroidissement | il y a un moyen de refroidissement pour la salle | | armoires | il y a 3 armoires pour stocker des choses | | Endroit | la salle technique est dans d17 | | Poste de travail | Il y a au un poste de travail avec un ordinateur, un bureau, une souris et un clavier | | Goulotte | Il y a une goulotte | | Echelle | il y a une echelle | |

### Salle de repos

(Auteur: Samuel Sallaku)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux une salle de repos Afin de pouvoir me repauser pendant mes pauses |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | 3 canapé | Il y a 3 canapé sur chaque coter des murs sauf le mur d'entrer | | 2 pouffe | Il y a 2 pouffe | | 1 baby foot | Il y a 1 baby foot au milieu de la salle | | 2 télé connecter a des pc's | Il y a 2 télé connecter a des pc's | | 1 tapis | Il y a 1 tapis de style moderne au milieu de la salle | | Led rgb | Il y a une led rgb au coins de la salle | | 2 Fenetres au mur donnant sur l'exterieur | Il y a 2 fenetres au mur donnant sur l'exterieur | | 5 Tableaux | Il y a 5 tableaux de style moderne | |

### Parking

(Auteur: romain denis)

|  |
| --- |
| En tant que personne conduisant un véhicule à deux ou 4 roues Je veux un parking Pour pouvoir parquer mon engin en venant a Vennes |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | 40 places de moto | Il y a 40 places moto situer derrière le bâtiment | | 20 places voiture | Il y a 20 places voiture situer derrière le parking moto | | Marquage au sol | Il y a des marquages jaune au sol | | Toit pour moto | Il y a un toit pour le parking moto | | Route pour parking | Il y a une route qui relie le parking a la route principale | | placement moto | Il y a les places moto coller au dos du batiment | | Flèches de sortie | Il y a des flèches qui situe la sortie du parking | | Casier pour casques | Il y a des casiers situer dans le bâtiment avec la fonction de pouvoir y mettre son casque | |

### Librairie informatique

(Auteur: Samuel Sallaku)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux une librairie informatique Afin de pouvoir utiliser des ordinateurs librement |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Salle | La salle doit etre dans d11 | | Bureaux | Il y a 15 bureaux | | Ecran | Il y a deux écran par bureau | | Pc Local | Il y a un pc local pour chaque bureaux | | Prise de courant | Il y a des prises de courants pour pourvoir charger | | Pc Portable | Il y a un moyen de connection aux écran, souris & clavier simple pour les utilisateurs avec un pc portable | | Clavier & souris | Il y a un clavier & souris sur chaque place de travaille | | Tableau blanc | Il y a un tableau blanc au centre du mur oppose a la porte qui fait 1m x 3m | |

### Classe

(Auteur: Thomas Moreira)

|  |
| --- |
| En tant que étudiant Je veux des classes Pour travailler |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Bureaux | Il faut au minimum 18 bureaux pour travailler | | Location | Il faut que la salle soit en D13 | | Ecrans | Il faut 2 ecrans par bureau | | Fenetres | Il faut minimum 6 fenetres qui font la hauteur du mur | | Chaises | Il faut une chaise par bureau + une pour le prof | | Ordinateur | Il faut 1 ordinateur tour par bureau | | Clavier + souris | Il faut un clavier et une souris par bureau | | Bureau du prof | Il faut un bureau isolee vers le qui face vers le reste de la classe et qui est devans le tableau pour le prof | | TV + tableau | Il faut un tableau et une TV | |

### Couloir Entrée

(Auteur: Thomas Moreira)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux un couloir entrée Afin de pouvoir entrer dans le bâtiment |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Entree D08 | Il y a une porte qui rentre dans la salle D08 | | Entree D06 | Il y a une porte qui rentre dans la salle D06 | | Murs | Il y a des murs du cote de l'entree et de l'entree interieure avec des portes | | Fenetres | Il y a deux fenetres par mur | | Lumiere | Il y a deux longues lampes rectangulaires sur le plafond | | Decoration | Il y a de la decoration simple et moderne | | Bancs | Il y a quatre bancs dans le couloirs en bois qui ne pertubrent pas les portes | | Pancarte | Il y a une pancarte a 5m le mur de la porte d'entree avec ecrit dessus "Batiment X" | |

### Couloir Rez

(Auteur: Samuel Sallaku)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur du bâtiment, Je veux un couloir Afin de trouver les salles et marcher |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Casiers pour casque de moto | Il y a deux casiers côte à côte de 5x4 chacun avec une clé, elles se trouvent juste devant la salle D06 | | Plantes | Il y a des plantes dans chaque coin du couloir Rez | | Lumière | Il y a des lampes longues de 2m tout au long du plafond, qui ont 30 cm d'équart | | Bancs | Il y a 4 bancs, deux sur la gauche et deux sur la droite, qui se situent devant une salle chacun | | Poubelles | Il y a une poubelle PET, poubelle ALU, poubelle à papier et une poubelle à déchets au fond du couloir | | Murs | Il y a une vitre dans les deux côtés au fond du couloir, qui fait tout le mur sauf 30cm sur tous les côtés | | Table | Il y a une table de 80cm de haut à côté des escaliers | | Micro-onde | Il y a une autre micro-onde sur la table qui se trouve dans le couloir | |

### Salle de classe Green

(Auteur: Samuel Sallaku)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur écologique du bâtiment, Je veux une salle de classe Green Afin de pouvoir travailler dans un endroit naturel |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Situation de la classe | La salle doit être dans la d18 | | Decoration mural | Il y a un mur de feuilles sur le mur qui est contre la salle D17 | | Tables | Il y a 19 table, par pack de 6, 3aligner contre 3 aligner, et la dernière table et mis contre le coin extérieur | | Chaises | Il y a une chaise pour chaque table, elle est de style bureau avec des plateforme pour tenir le bras | | ecran | Il y a un grand écran 34" pour chaque poste de travail | | Souris | Il y a une souris confort pour chaque poste de travail | | Clavier | Il y a un clavier confort avec pads pour les mains | | Tableau | Il y a un tableau pour écrire dessue contre le mur a la gauche du poste seul | | Fenetre | Il y a une grande fenêtre qui fait tout le mur -30cm sur chaque coté, elle est situer sur le mur en face de la porte d'entrée | |

### Jardin

(Auteur: Thomas Moreira)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur du bâtiment, Je veux un jardin Afin de pouvoir me sentir dans la nature |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Endroit | Le jardin est en D05 | | Porte | Il y a une porte qui viens du couloir, et une porte qui va vers le jardin d'exterieur | | Potager | A l'interieur, il y a un potager | | Lampes | Au dessus du potager, il y a des lampes a UV | | Murs | Dans la salle, les murs sonts noirs | | Humidificateurs | Dans la salle, il y a des humidificateurs | | Jardin dehors | Dehors, il y a un vaste jardin naturel avec des fleurs et des arbres | | Arrosoir | Dehors, il y a un tuyeau pour pouvoir arroser le jardin de dehors | |

# Réalisation

## Installation de l’environnement de travail

* GitHub Desktop, chacun sa copie du repo ICT-306
* Dernière version de SweetHome3d, chacun son propre logiciel
* Un PC à l’ETML, chacun son poste.
* Copie du repo ICT-306 à la maison, en cas de travail à la maison
* Sync fork à chaque début de cours

## Ressources extérieures

Nous n’avions pas eu besoin d’utiliser des ressources extérieures, on a utilisé ce que le prof nous a fourni et ce qu’il nous a dit d’utiliser depuis le début. Personnellement, je n’ai pas eu besoin d’autres choses pour réaliser ce projet.

## Déroulement effectif

**Sprint 2**

**User stories effectuées :**

* Vestiaires
* Toilettes
* Un endroit pour manger sur le toit
* Salle à manger

**Rétrospective :**

Dans ce sprint, on a presque tout fini, juste un qui manque, étant les machines de cardio dans la salle de sport. Il n'y avait pas assez de place, et on pense que c'est parce qu'on n'a pas bien fait les tests SMAAAR pour chaque test d'acceptance. On trouve qu'on a bien travaillé, le travail qu'on a planifié c'est bien passé et tout a été fait comme mandaté. En revanche, je pense que la manière dont on remplit notre journal de travail pourrait s'améliorer

**Sprint 3**

**User stories effectuées :**

* Parking
* 1 classe sur 2 a été effectuée
* Salle technique
* Salle d’administration Informatique
* Toilettes D14

**Rétrospective :**

Dans ce sprint, les choses ne sont pas forcément allées comme prévu. Thomas a fini 1 salle alors que c'était planifié de faire 2 car il ne pensait pas mettre autant d'effort dessus qu'il en a mis, Romain n'a pas fini ses deux Classes, mais il a presque fini la salle de Repos. Samuel a fait ses deux salles. On pense qu'on peut mieux faire la semaine prochaine, car cette fois on avait un léger souci de gestion de temps.

**Sprint 4**

**User stories effectués :**

* Classe (D16)
* Salle de repos (fini)
* Salle de réserve
* Librairie informatique

**Rétrospective :**

Ce sprint s’est déroulé exactement comme prévu. Nous avons eu aucun souci et les objets dans le back log ont duré la bonne longueur. Ce sprint devrait être la base pour les derniers sprints, et nous devrons faire en sorte de mettre les mêmes valeurs d’efforts pour les sprints suivants. Mais on pense également qu'on pourra faire mieux, car comparé aux autres sprints, la vélocité cette fois était de 6, alors que les autres sprints ils étaient de 26 et 14.

**Sprint 5**

User stories effectués :

* Couloir Rez
* Couloir 1er étage
* Couloir Entrée

**Rétrospective :**

Le sprint numéro 5 s’est bien passé. Romain a sous-estimé le temps que prend l’entrée est a pensé pouvoir faire le jardin aussi, qui a été faux.

Thomas a réussi à faire le couloir du Rez a temps et Samuel a pu faire sa salle, comme prévu. Nous n’avions pas pu faire le jardin car, nous avions fini les User Stories qui étaient initialement faites. Mais, puisqu’il nous restait de la place dans le bâtiment nous avions dû faire de nouvelles User Stories et cela nous a pris du temps. Finalement on a bien travaillé et notre bâtiment sera bientôt fini. Il nous reste qu'à rendre ce bâtiment eco-friendly et finir les salles restantes, ce qu'on pense finir la semaine prochaine, qui sera la dernière.

**Sprint 6**

User stories effectués :

* Bureau doyen
* Jardin
* Salle de classe Green
* Parking (modification selon la discussion avec le Product Owner)
* Plusieurs d’autres salles modifiées (surtout l’extérieur, pour une texture)

**Rétrospective :**

Pour ce sprint, on a pu faire toutes les salles que nous avions planifiées. Malheureusement, les derniers sprints n'avaient pas la même vélocité que les premiers, car on s'est rendu compte que les salles que nous avions créé avec les tests, ils n'étaient pas si difficiles que ça, mais au moins on a réussi à remplir le bâtiment, chaque pièce a quelque chose dedans. Cependant, on s'est rendu compte qu'il y avait des User Stories qui ne respectaient pas trop certains mandats du Product Owner. Après une discussion avec le Product Owner, on a décidé de changer le parking car il n'était pas écologique et il prenait beaucoup trop d'espace. De plus, on a modifié certaines pièces dont ils n'avaient pas de fenêtres, ni trop de plantes donc elles ont été modifiées. Vu que c'est la dernière séance, j'ai dû faire de mon mieux pour rendre le bâtiment le plus beau et qu'il puisse remplir les conditions que le Product Owner nous a données.

## Journal de travail

Le journal de travail se fait chaque jour de projet, c’est-à-dire à chaque fois que nous avions des périodes de pratique, on commence à écrire et dire ce qu’on fait et on le rend chaque semaine. Il se fait sur IceScrum, puis il est exporté depuis IceTools et enregistré en format PDF.

## Processus d’intégration

Pour l’intégration, nous avons pris chaque fichier sh3d de chaque membre de l’équipe, puis nous avons d’abords effacé tout sauf la salle qui a été créé. Ensuite, on a fait CTRL+C et nous l’avons collé sur le fichier principal qui aura toutes les salles collées, avec CTRL+V.

# Tests

## Stratégie de test

Pour la stratégie de test, on commence avec le Sprint Review, et on vérifie la pièce créée sur le poste où elle a été créée. Ensuite, on compare la pièce avec les tests d’acceptance puis on vérifie si tout est juste. On fait cela avec toutes les pièces. Pour l’intégration, Samuel va prendre toutes les pièces qui seront envoyées par Teams, et il va les copier depuis le fichier de la pièce, et coller sur le fichier d’intégration. On vérifie que les salles sont posées sur la salle qui a été attribuée, et pas deux salles sur le même endroit. Après ça on sauvegarde et on le dépose dans le répertoire de Livrables.

## Dossier des tests

### Sprint 1

### Sprint 2

#### Salle de sport

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2 bench | Il y a 2 bench simple | OK  30 Apr |
| 1 leg press | Il y a 1 leg press | OK  30 Apr |
| 1 leg curl | Il y a 1 leg curl | OK  30 Apr |
| 1 leg extension | Il y a 1 leg extension | OK  30 Apr |
| 2 Cable machine | Il y a 2 cable machine | OK  30 Apr |
| 3 Machine de cardio | Il y a 2 vélo d'appartement & 1 tapis de course | OK  6 May |
| 3 power rack | Il y a 3 power rack | OK  30 Apr |
| Lot haltère | Il y a deux paire d'haltère de 2kg à 60kg | OK  30 Apr |
| Poids | Il y a 10x 25kg, 10x 20kg, 10x 15kg, 14x 10kg, 16x 5kg, 20x 2,5kg, 20x 2kg, 20x 1kg plate | OK  30 Apr |

#### Un endroit pour manger sur le toit

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Parasols | Il y a un parasol par table | OK  30 Apr |
| Tables | Il y a 10 tables | OK  30 Apr |
| Chaises | Il y a 40 chaises | OK  30 Apr |
| Cabane | Il y a une cabane pour pouvoir ranger le materiel | OK  30 Apr |
| Poubelles | Il y a 3 poubelles | OK  30 Apr |
| Decoration simple | Il y a de la decoration qui rend l'endriot conviviale | OK  30 Apr |
| Barriere escalier | Il y a une barriere autour de l'escalier pour que personne tombe de 1 metre | OK  30 Apr |
| De l'ombre naturelle | Il y a des pillones avec un toit dur sur l'escalier pour que l'eau ne puisse par rentrer | OK  30 Apr |

#### Salle a manger

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tables | Il y a 10 tables | OK  30 Apr |
| Chaises | Il y a 4 chaises par table | OK  30 Apr |
| 3 Micro-ondes | Il y a un endroit pour 3 micro-ondes. Ces micro-ondes doivent etre sur des meubles et tous regroupees | OK  30 Apr |
| Entrees | Il y a une porte qui viens de l'interieur et une porte qui viens de l'exterieur | OK  30 Apr |
| Fenetres | Il y a 6 fenetres | OK  30 Apr |
| Poubelles | Il y a une poubelle de chaque type | OK  30 Apr |
| Salle | La salle est dans la salle d08 | OK  30 Apr |
| Horloge | Il y a une grande horloge sur un mur | OK  30 Apr |

#### Vestiaires

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Casiers | Il y a 18 casiers contre le mur à gauche quand je rentre dans la salle avec 2 casiers empilles car collone. Les 12 casiers font 1m de hauteur et 100cm de large et 50cm de profondeur | OK  30 Apr |
| Lumières | Il y a sur le plafond deux lumières au centre avec un espace de 1m entre les 2 | OK  30 Apr |
| Bancs | A droite de la salle il y a des bancs en face des casiers, tout au long du mur appart un espace de 60cm à côte de l'entrée | OK  30 Apr |
| Porte-manteau | Il y a un porte-manteau dans le petit espace réservé à droite de l'entrée | OK  30 Apr |
| Radiateur | Au fond de la salle, entre les bancs et les casiers il y a un radiateur de 80cm de haut | OK  30 Apr |
| Murs | La couleur des murs est gris, et il n'y a pas de texture | OK  30 Apr |
| Sol | Le sol est d'une couleur vert foncé et il n'y a pas de texture | OK  30 Apr |
| Porte et fenêtre | Il y a une porte d'entrée de 2.10 mètres au milieu du mur et il y a une petite fenêtre au dessus du radiateur qui se trouve au fond de la salle, mesurant 90x120cm | OK  30 Apr |
| Interrupteur | Il y a un interrupteur à gauche à 20cm de la porte d'entrée | OK  30 Apr |
| Salle | Les vestiaires se trouvent en salle D02 | OK  30 Apr |

#### Toilettes

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Murs | Il y a des murs qui séparent chaque toilette, ces murs font toute la longueur depuis le sol jusqu'au plafond | OK  30 Apr |
| Toilettes | Il y a 4 toilettes, un WC pour chaque petite salle | OK  30 Apr |
| Salle | La salle de toilettes est en d04 | OK  30 Apr |
| Fenetres | Il y a 2 fenêtres ouvrables en face de la porte d'entrée, de taille 50x80cm | OK  30 Apr |
| Sol | Il y a du carlage par terre avec une texture de plâques en gris | OK  30 Apr |
| Lavabo | Il y a deux lavabos de 1m avec un mirroir chacun, le mirroir fait 40x40 cm | OK  30 Apr |
| Poubelle | Il y a une poubelle à droite de la porte d'entré, dans le coin | OK  30 Apr |
| Savon + secheur | Il y a des distributeurs de savon et un appareil à secher sur le même mur que le lavabo à 20cm du lavabo | OK  30 Apr |

### Sprint 3

#### Toilettes d14

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Murs | Il y a des murs qui séparent chaque toilette, ces murs font toute la longueur depuis le sol jusqu'au sol | OK  7 May |
| Toilettes | Il y a 4 toilettes par salle | OK  7 May |
| Salle | La salles de toilettes est en d14 | OK  7 May |
| Fenetres | Il y a 2 fenêtres ouvrables en face de la porte d'entrée, de taille 30x50cm | OK  7 May |
| Sol | Il y a du carlage par terre avec une texture de plâques en gris | OK  7 May |
| Lavabo | Il y a deux lavabos de 1m30 avec un mirroir chacun, le mirroir fait 20x20 cm | OK  7 May |
| Poubelle | Il y a une poubelle à droite de la porte d'entré, dans le coin | OK  7 May |
| Savon + secheur | Il y a des distributeurs de savon et un appareil à secher sur le même mur que le lavabo à 20cm du lavabo | OK  7 May |

#### Salle d'administration Informatique

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bureaux | Il y a 8 bureaux dont 3 bureaux qui se trouvent au fond, 3 au milieu et 2 à 3 mètres de la porte d'entrée et ils ont tous 60cm d'équart | OK  7 May |
| Décoration | Il y a une plante sur chaque coin de la salle | OK  7 May |
| Portes et fênetres | Il y a une porte d'entrée de 2.10 mètres pour entrer dans la salle, il y a les murs extérieurs qui sont en vitre , dont il y a 40cm d'équart entre le mur et la vitre | OK  7 May |
| PC | Sur les bureaux, il y a un clavier, une souris, deux écrans et un bloc de notes au coin de la table comme un poste à l'ETML. En dessous de chaque bureau, il se trouve un PC (boîtier) de taille Mid-Tower | OK  7 May |
| Lumière | Sur le toit, il y a 4 lumières qui sont pendues, ils mesurent 30cm et ils sont situées au milieu du toit avec 20cm d'équart entre elles | OK  7 May |
| Logo | Il y a un logo Impero sur le mur à droite de la salle où chaque coin du logo doit toucher au moins une partie de chaque mur | OK  7 May |
| Tapis | Sur le sol, il y a un tapis qui couvre tout le sol de la salle, en gris. | OK  7 May |
| Tableau de tâches | Il y a un tableau blanc au fond de 1m x 1.30m | OK  7 May |

#### Classe

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bureaux | Il faut au minimum 18 bureaux pour travailler | OK  7 May |
| Location | Il faut que la salle soit en D13 | OK  7 May |
| Ecrans | Il faut 2 ecrans par bureau | OK  7 May |
| Fenetres | Il faut minimum 6 fenetres qui font la hauteur du mur | OK  7 May |
| Chaises | Il faut une chaise par bureau + une pour le prof | OK  7 May |
| Ordinateur | Il faut 1 ordinateur tour par bureau | OK  7 May |
| Clavier + souris | Il faut un clavier et une souris par bureau | OK  7 May |
| Bureau du prof | Il faut un bureau isolee vers le qui face vers le reste de la classe et qui est devans le tableau pour le prof | OK  7 May |
| TV + tableau | Il faut un tableau et une TV | OK  7 May |

#### Salle Technique

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Serveur | Il y a 2 boites de serveurs ou on peut rentrer des racks | OK  7 May |
| Fenetres | Il y a 2 fenetres | OK  7 May |
| refroidissement | il y a un moyen de refroidissement pour la salle | OK  7 May |
| armoires | il y a 3 armoires pour stocker des choses | OK  7 May |
| Endroit | la salle technique est dans d17 | OK  7 May |
| Poste de travail | Il y a au un poste de travail avec un ordinateur, un bureau, une souris et un clavier | OK  7 May |
| Goulotte | Il y a une goulotte | OK  7 May |
| Echelle | il y a une echelle | OK  7 May |

#### Parking

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 40 places de moto | Il y a 40 places moto situer derrière le bâtiment | OK  7 May |
| 20 places voiture | Il y a 20 places voiture situer derrière le parking moto | OK  7 May |
| Marquage au sol | Il y a des marquages jaune au sol | OK  7 May |
| Toit pour moto | Il y a un toit pour le parking moto | OK  7 May |
| Route pour parking | Il y a une route qui relie le parking a la route principale | OK  7 May |
| placement moto | Il y a les places moto coller au dos du batiment | OK  7 May |
| Flèches de sortie | Il y a des flèches qui situe la sortie du parking | OK  7 May |
| Casier pour casques | Il y a des casiers situer dans le bâtiment avec la fonction de pouvoir y mettre son casque | OK  7 May |

### Sprint 4

#### Librairie informatique

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Salle | La salle doit etre dans d11 | OK  14 May |
| Bureaux | Il y a 15 bureaux | OK  14 May |
| Ecran | Il y a deux écran par bureau | OK  14 May |
| Pc Local | Il y a un pc local pour chaque bureaux | OK  14 May |
| Prise de courant | Il y a des prises de courants pour pourvoir charger | OK  14 May |
| Pc Portable | Il y a un moyen de connection aux écran, souris & clavier simple pour les utilisateurs avec un pc portable | OK  14 May |
| Clavier & souris | Il y a un clavier & souris sur chaque place de travaille | OK  14 May |
| Tableau blanc | Il y a un tableau blanc au centre du mur oppose a la porte qui fait 1m x 3m | OK  14 May |

#### Salle de Reserve

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Salle | La salle se trouve en d15 | OK  14 May |
| Meuble de stockage | Il y a trois meubles de stockage avec 4 étages chacun, les étages ont 40 cm entre chacun et le meuble doit faire la longueur du mur | OK  14 May |
| Force meubles | Chaque meuble de stockage porte au moins 4 PC (tours) de taille Mid-Tower | OK  14 May |
| Lumière | Il y a une lumière ronde 20cm X 20cm sur le plafond, au milieu | OK  14 May |
| Murs | La couleur des murs est gris, et il n'y a pas de texture | OK  14 May |
| Sol | Il y a un sol d'une couleur gris foncé et il y a une texture en bois | OK  14 May |
| Fenetre | Il y a une fenêtre de 80cm de haut sur 30cm de large coulissante au fond de la salle | OK  14 May |
| Interrupteur | Il y a un interrupteur à 20 cm à gauche de la porte d'entrée | OK  14 May |
| Caisse à outils | Il y a une caisse à outils 'Technocraft Boîte à outils Professional 35 pièces' | OK  14 May |

#### Salle de repos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 3 canapé | Il y a 3 canapé sur chaque coter des murs sauf le mur d'entrer | OK  7 May |
| 2 pouffe | Il y a 2 pouffe | OK  7 May |
| 1 baby foot | Il y a 1 baby foot au milieu de la salle | OK  7 May |
| 2 télé connecter a des pc's | Il y a 2 télé connecter a des pc's | OK  14 May |
| 1 tapis | Il y a 1 tapis de style moderne au milieu de la salle | OK  7 May |
| Led rgb | Il y a une led rgb au coins de la salle | OK  14 May |
| 2 Fenetres au mur donnant sur l'exterieur | Il y a 2 fenetres au mur donnant sur l'exterieur | OK  7 May |
| 5 Tableaux | Il y a 5 tableaux de style moderne | OK  7 May |

#### Classes

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bureaux | Il y a 18 bureaux pour travailler | OK  14 May |
| Location | Il y a que la salle soit en D16 | OK  14 May |
| Ecrans | Il y a 2 ecrans par bureau | OK  14 May |
| Fenetres | Il y a 6 fenetres qui font la hauteur du mur | OK  14 May |
| Chaises | Il y a une chaise par bureau + une pour le prof | OK  14 May |
| Ordinateur | Il y a 1 ordinateur tour par bureau | OK  14 May |
| Clavier + souris | Il y a un clavier et une souris par bureau | OK  14 May |
| Bureau du prof | Il y a un bureau isolee vers le qui face vers le reste de la classe et qui est devans le tableau pour le prof | OK  14 May |
| ecran + tableau | Il y a un tableau et un tres grand ecran a cote du bureau du prof | OK  14 May |

### Sprint 5

#### Couloir Entrée

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Entree D08 | Il y a une porte qui rentre dans la salle D08 | OK  21 May |
| Entree D06 | Il y a une porte qui rentre dans la salle D06 | OK  21 May |
| Murs | Il y a des murs du cote de l'entree et de l'entree interieure avec des portes | OK  21 May |
| Fenetres | Il y a deux fenetres par mur | OK  21 May |
| Lumiere | Il y a deux longues lampes rectangulaires sur le plafond | OK  21 May |
| Decoration | Il y a de la decoration simple et moderne | OK  21 May |
| Bancs | Il y a quatre bancs dans le couloirs en bois qui ne pertubrent pas les portes | OK  21 May |
| Pancarte | Il y a une pancarte a 5m le mur de la porte d'entree avec ecrit dessus "Batiment X" | OK  21 May |

#### Couloir 1er étage

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Desinfecteurs | Au fond du couloir il y a deux bouteilles pour desinfecter les mains sur le mur | OK  21 May |
| Poubelles | Il y a une poubelles au fond du couloir pour les déchets qui se situe à côté des désinfecteurs | OK  21 May |
| Bancs | Il y a un banc à coté de chaque porte de salle qui dépasse les 60m2 qui mesure 3m de longueur, 50cm de hauteur et 40cm de largeur | OK  21 May |
| Lampes | Il y a trois lampes sur le plafond, un au milieu, un à chaque côté du couloir | OK  21 May |
| Tapis | Il y a trois tapis collés au milieu du couloir, avec les bancs | OK  21 May |
| Distributeur | Il y a un distributeur | OK  21 May |
| Fenêtres | Il y a une fenêtre au côté inverse du distributeur | OK  21 May |
| Affiches | Il y a un tableau avec une affiche à côté de la salle D16 | OK  21 May |
| Plantes | Il y a deux plantes à côté de la fenêtre | OK  21 May |

#### Couloir Rez

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Casiers pour casque de moto | Il y a deux casiers côte à côte de 5x4 chacun avec une clé, elles se trouvent juste devant la salle D06 | OK  21 May |
| Plantes | Il y a des plantes dans chaque coin du couloir Rez | OK  21 May |
| Lumière | Il y a des lampes longues de 2m tout au long du plafond, qui ont 30 cm d'équart | OK  21 May |
| Bancs | Il y a 4 bancs, deux sur la gauche et deux sur la droite, qui se situent devant une salle chacun | OK  21 May |
| Poubelles | Il y a une poubelle PET, poubelle ALU, poubelle à papier et une poubelle à déchets au fond du couloir | OK  21 May |
| Murs | Il y a une vitre dans les deux côtés au fond du couloir, qui fait tout le mur sauf 30cm sur tous les côtés | OK  21 May |
| Table | Il y a une table de 80cm de haut à côté des escaliers | OK  21 May |
| Micro-onde | Il y a une autre micro-onde sur la table qui se trouve dans le couloir | OK  21 May |

### Sprint 6

#### Salle de classe Green

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Situation de la classe | La salle doit être dans la d18 | OK  28 May |
| Decoration mural | Il y a un mur de feuilles sur le mur qui est contre la salle D17 | OK  28 May |
| Tables | Il y a 19 table, par pack de 6, 3aligner contre 3 aligner, et la dernière table et mis contre le coin extérieur | OK  28 May |
| Chaises | Il y a une chaise pour chaque table, elle est de style bureau avec des plateforme pour tenir le bras | OK  28 May |
| ecran | Il y a un grand écran 34" pour chaque poste de travail | OK  28 May |
| Souris | Il y a une souris confort pour chaque poste de travail | OK  28 May |
| Clavier | Il y a un clavier confort avec pads pour les mains | OK  28 May |
| Tableau | Il y a un tableau pour écrire dessue contre le mur a la gauche du poste seul | OK  28 May |
| Fenetre | Il y a une grande fenêtre qui fait tout le mur -30cm sur chaque coté, elle est situer sur le mur en face de la porte d'entrée | OK  28 May |

#### Office du doyen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Endroit | La salle doit etre en D12 | OK  28 May |
| Bureau | Il y a un bureau face a la porte au fond de la salle | OK  28 May |
| Chaises | Il y a 3 chaises; une chaise doit etre derriere le bureau et les deux autres devans le bureau | OK  28 May |
| Armoire | Il y a une armoire | OK  28 May |
| Fenetres | Il y a 2 fenetres | OK  28 May |
| Decoration | Il y a de la decoration: il faut ou metre ceci : https://3dwarehouse.sketchup.com/model/b1b56a6a-ecd5-480e-ac7e-a68633afe367/wall-decor-letter-mural-motivational ou ceci (full scale): https://3dwarehouse.sketchup.com/model/403d5357-3396-474b-aa25-9bfd0cd02eaa/Amtrak-Electro-Motive-Division-SDP40F-Phase-II | OK  28 May |
| Plantes | Il y a des plantes qui decorent la piece dans chaque coin | OK  28 May |
| Ventilateur | Il y a un ventilateur | OK  28 May |

#### Jardin

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Endroit | Le jardin est en D05 | OK  28 May |
| Porte | Il y a une porte qui viens du couloir, et une porte qui va vers le jardin d'exterieur | OK  28 May |
| Potager | A l'interieur, il y a un potager | OK  28 May |
| Lampes | Au dessus du potager, il y a des lampes a UV | OK  28 May |
| Murs | Dans la salle, les murs sonts noirs | OK  28 May |
| Humidificateurs | Dans la salle, il y a des humidificateurs | OK  28 May |
| Jardin dehors | Dehors, il y a un vaste jardin naturel avec des fleurs et des arbres | OK  28 May |
| Arrosoir | Dehors, il y a un tuyeau pour pouvoir arroser le jardin de dehors | OK  28 May |

## Problèmes restants

Le seul bug dans notre intégration est que le couloir du premier étage est décalé de quelques centimètres et donc il y a un petit creux visible de l’extérieur. Le bug a été découvert le 28 mai. Le seul moyen de le changer est de le bouger mais c’est quasi impossible car notre fichier est trop grand. Pour le contourner il faut faire très attention pendant l’intégration. Mais on s'est rendu compte qu'il y avait encore d'autres murs/ sols qui dépassaient un petit peu, et cela peut être réglé et quelques petits mouvements avec une prudence particulière.

# Conclusion

## Bilan des fonctionnalités demandées

Bien que nous pensions avoir bien travaillé et avoir donné le meilleur de nous-mêmes, nous n’avons pas eu le temps de complétement finir le bâtiment. Toutes les salles sont faites, mais pas toutes sont pourvu de textures.

Aussi, les portes & fenêtres ne sont pas homogènes dans chaque salle, une chose qu’on aurait changé avec plus de temps.

Pour finir l’estimation du temps supplémentaire nécessaire pour finir ce bâtiment, on aurait besoin de 3 séances de plus pour finir cela.

## Bilan de la planification

Les tâches où on devait aller chercher des modèles 3D ont pris plus de temps parce que on devait chercher le bon modèle et on pensait que ça allait être plus simple que ça d’en trouver un. Les sprint reviews et Rétrospective se faisaient plutôt au même moment de la journée, chaque mardi après-midi mais il y a eu certains sprints où nous n’avions pas fait toutes les pièces que nous avions planifiés.

Les taches qui ont générés le plus grand retard était les salles que nous avons sous-estimées. Par Example, dans le sprint 5, Romain a sous-estimé le couloir d’entré et n’a pas plus faire le jardin, comme prévu. Ceci a causé que le jardin se fasse dans le sprint 6.

Nos erreurs n’étaient pas forcément de constructions, mais de planning. Nous avons mal estimé les taches pendant notre planning poker, et ça nous a causé à être ambitieux envers quelles taches nous pouvons faire, surtout dès le premier sprint. Dans le sprint 2, nous avons eu une vélocité de 14. Car nous avons tous réussi à faire, nous avons mis une vélocité de 26. Après ne pas avoir réussi à finir ce sprint en temps, nous avons rebaisser jusqu’à la fin du projet.

## Bilan personnel

Si on devait refaire ce projet, je pense que j’aurai commencé à mieux planifier les Sprints et mieux faire les User Stories, car certains ne sont pas complets et certains ne sont pas SMAAAR. Mais, je trouve qu’au final nous avions bien travaillé et que même si les User Stories n’étaient pas top, on a réussi à faire des belles salles et un bon bâtiment.

Ce projet m’a appris à travailler en équipe et aussi travail en autonomie, pendant les Pomofocus. Le projet m’a également appris la gestion de projet et à construire des bâtiments 3D sur SH3D, utilisation de IceScrum et IceTools puis GitHub.

# Annexes

* CdC du projet
* Tous les fichiers pendant les cours de théorie (se trouvent dans le repo GitHub dans « Matériel et Supports »)

1. Source : https://www.vd.ch/deiep/dgip#:~:text=La%20Direction%20de%20l'architecture,de%20l'administration%20cantonale%20vaudoise. [↑](#footnote-ref-1)