P\_GestProj – Le bâtiment X de Vennes



Samuel Sallaku – CIN1B

ETML – Section Informatique

32p

Xavier Carrel

xavier.carrel@eduvaud.ch

Table des matières

[1 Spécifications 4](#_Toc167200900)

[1.1 Titre 4](#_Toc167200901)

[1.2 Description 4](#_Toc167200902)

[1.3 Matériel et logiciels à disposition 4](#_Toc167200903)

[1.4 Prérequis 4](#_Toc167200904)

[1.5 Cahier des charges 4](#_Toc167200905)

[1.5.1 Objectifs et portée du projet 4](#_Toc167200906)

[1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts 5](#_Toc167200907)

[1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l’utilisateur) 5](#_Toc167200908)

[1.5.4 Ecologie/Durabilité 5](#_Toc167200909)

[1.5.5 Contraintes 5](#_Toc167200910)

[1.6 Livrables 5](#_Toc167200911)

[2 Planification Initiale 6](#_Toc167200912)

[3 Analyse fonctionnelle 6](#_Toc167200913)

[Vestiaires 6](#_Toc167200914)

[Toilettes 7](#_Toc167200915)

[Toilettes d14 7](#_Toc167200916)

[Salle d'administration Informatique 8](#_Toc167200917)

[Un endroit pour manger sur le toit 8](#_Toc167200918)

[Salle de sport 8](#_Toc167200919)

[Salle a manger 9](#_Toc167200920)

[Classes 9](#_Toc167200921)

[Salle Technique 9](#_Toc167200922)

[Salle de repos 9](#_Toc167200923)

[Parking 10](#_Toc167200924)

[Salle de Reserve 10](#_Toc167200925)

[Classe 10](#_Toc167200926)

[4 Réalisation 11](#_Toc167200927)

[4.1 Installation de l’environnement de travail 11](#_Toc167200928)

[4.2 Ressources extérieures 11](#_Toc167200929)

[4.3 Déroulement effectif 11](#_Toc167200930)

[4.4 Journal de travail 12](#_Toc167200931)

[4.5 Processus d’intégration 13](#_Toc167200932)

[5 Tests 13](#_Toc167200933)

[5.1 Stratégie de test 13](#_Toc167200934)

[5.2 Dossier des tests 13](#_Toc167200935)

[Sprint 1 13](#_Toc167200936)

[Sprint 2 13](#_Toc167200937)

[Sprint 3 16](#_Toc167200938)

[Sprint 4 18](#_Toc167200939)

[Sprint 5 20](#_Toc167200940)

[Sprint 6 20](#_Toc167200941)

[5.3 Problèmes restants 20](#_Toc167200942)

[6 Conclusion 20](#_Toc167200943)

[6.1 Bilan des fonctionnalités demandées 20](#_Toc167200944)

[6.2 Bilan de la planification 20](#_Toc167200945)

[6.3 Bilan personnel 20](#_Toc167200946)

[7 Annexes 20](#_Toc167200947)

# Spécifications

## Titre

**Bâtiment X – Vennes**

Un nouveau bâtiment à construire à Vennes qui est écologique est bénéfique pour tout le monde, venant de la Section Informatique de l’ETML.

## Description

L’ETML souhaite construire un nouveau bâtiment au site de Vennes, et notre travail est de le construire en 3d en équipe et de gérer notre temps pour ce projet, en équipe. On doit savoir comment diviser le travail, comment gérer le temps et d’être capable de finir le projet dans les délais prévus.

## Matériel et logiciels à disposition

* GitHub
* SweetHome3D
* IceTools
* IceScrum
* Word
* 1x PC

## Prérequis

Pour un projet de gestion de projet d’une construction de bâtiment, je pense qu’il faut au moins être capable de :

* Savoir travailler en équipe et éviter les conflits
* Être capable de répartir le travail dans l’équipe
* Être écologique
* Pouvoir construire une pièce ou un bâtiment par soi-même dans SweetHome3d
* Être indépendant

## Cahier des charges

### Objectifs et portée du projet

L’objectif de ce projet, est de nous préparer et mieux comprendre la gestion de projet. Le but est de faire un bâtiment où on va ensuite fusionner toutes les pièces que l’équipe a créé. Cela nous aide également à comprendre et mieux faire un journal de travail et même chose pour la planification du travail (par exemple planification des Sprints).

### Caractéristiques des utilisateurs et impacts

Les utilisateurs pour ce bâtiment seront ceux qui auront besoin de créer un nouveau bâtiment é Vennes.

A compléter… Il s’agit tout d’abord d’identifier les personnes qui vont utiliser le produit (c’est-à-dire ce qui va être réalisé durant le projet).

Décrire le(s) profil(s) de ces personnes et les conséquences que cela va avoir sur la conception (ergonomie, utilisation, etc.)

### Fonctionnalités requises (du point de vue de l’utilisateur)

Il n’y a pas forcément de fonctionnalités requises, le bâtiment qui sera construit est simplement un bâtiment en 3D, qui peut servir en tant qu’un croquis, ou une inspiration pour un nouveau bâtiment au site de Vennes.

On utilise un bâtiment en 3d de SweetHome3D pour simuler une construction de bâtiment.

### Ecologie/Durabilité

Pour rendre notre bâtiment écologique, nous avons les idées suivantes pour faire cela :

* Dans le parking, mettre deux places de voitures avec un chargeur (donc seul voitures électriques)
* 5 places de moto
* Une salle réservée pour du jardinage (un petit jardin)
* Le chemin pour aller au parking ne sera pas en béton (naturel)
* Des buissons au lieu des barrières
* Des plantes dans la plupart des salles et dehors

### Contraintes

Chaque semaine, on est obligé de faire une livraison de ce rapport en PDF, une différence entre ce rapport et le rapport de la semaine passée (Rapport – diff) et un PDF du journal de travail ainsi que les constructions.

Au début du projet, on devait faire des Releases sur GitHub, mais maintenant il est à notre choix.

Pour la sécurité, toute est enregistré localement et sur GitHub, donc il n’y a pas besoin de faire une 2ème copie quelque part d’autre.

Pour les constructions, on n’a pas le choix mais d’utiliser SweetHome3d.

## Livrables

* **Les livrables seront :**
* Les constructions .sh3d
* L’intégration
* La comparaison du rapport à celui de la semaine dernière en PDF
* Le rapport à jour en PDF
* Le journal de travail en PDF
* L’emplacement des fichiers PDF sera dans GitHub, dans la release de la semaine concernée dans le dossier Personnel > Livrables.
* Les constructions seront mises dans le répertoire XCL-306 > KAMION > Constructions, sur Teams.
* Un message Teams sera envoyé pour notifier que la livraison a été faite.
* Pour la confirmation de la réception, il faut répondre sur Teams pour qu’on sache si vous aviez reçu les Livrables.
* L’intégration se trouvera sur Teams XCL-306 > KAMION > Intégration

# Planification Initiale

Pour ce projet, voici ce qui a été planifié depuis le départ :

* Date de début de ce projet le 18 mars 2024
* Date de fin de ce projet le 31 mai 2024
* Il y a eu 2 semaines de vacances commençant le 29 mars 2024 jusqu’au 14 avril 2024
* Pont de l’Ascension le 9 et 10 mai
* Lundi de Pentecôte le 20 mai
* Nous avons 4 périodes par semaine, pendant 9 semaines
* Normalement, ce projet est pour 32 périodes mais vu les congés qu’on a eus, une semaine a été ajoutée donc le projet est de 36 périodes en total.

Sprint 2 :

* 29 avril – 3 mai
* Le sprint review a été fait le 30 avril 2024, à 15h50

Sprint 3 :

* 06 mai – 10 mai
* Le sprint review a été fait le 7 mai, à 16h00

Sprint 4 :

* 13 mai – 17 mai
* Le sprint review a été fait le 14 mai, à 15h55

Sprint 5 :

* 20 mai – 24 mai
* Le sprint review a été fait le 21 mai, à 16h00

# Analyse fonctionnelle

### Vestiaires

(Auteur: Samuel Sallaku)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur du bâtiment, Je veux des vestiaires Pour pouvoir me changer pour aller à la salle de sport |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Casiers | Il y a 18 casiers contre le mur à gauche quand je rentre dans la salle avec 2 casiers empilles car collone. Les 12 casiers font 1m de hauteur et 100cm de large et 50cm de profondeur | | Lumières | Il y a sur le plafond deux lumières au centre avec un espace de 1m entre les 2 | | Bancs | A droite de la salle il y a des bancs en face des casiers, tout au long du mur appart un espace de 60cm à côte de l'entrée | | Porte-manteau | Il y a un porte-manteau dans le petit espace réservé à droite de l'entrée | | Radiateur | Au fond de la salle, entre les bancs et les casiers il y a un radiateur de 80cm de haut | | Murs | La couleur des murs est gris, et il n'y a pas de texture | | Sol | Le sol est d'une couleur vert foncé et il n'y a pas de texture | | Porte et fenêtre | Il y a une porte d'entrée de 2.10 mètres au milieu du mur et il y a une petite fenêtre au dessus du radiateur qui se trouve au fond de la salle, mesurant 90x120cm | | Interrupteur | Il y a un interrupteur à gauche à 20cm de la porte d'entrée | | Salle | Les vestiaires se trouvent en salle D02 | |

### Toilettes

(Auteur: Samuel Sallaku)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux des toilettes Pour pouvoir faire mes besoins et me laver les mains |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Murs | Il y a des murs qui séparent chaque toilette, ces murs font toute la longueur depuis le sol jusqu'au plafond | | Toilettes | Il y a 4 toilettes, un WC pour chaque petite salle | | Salle | La salle de toilettes est en d04 | | Fenetres | Il y a 2 fenêtres ouvrables en face de la porte d'entrée, de taille 50x80cm | | Sol | Il y a du carlage par terre avec une texture de plâques en gris | | Lavabo | Il y a deux lavabos de 1m avec un mirroir chacun, le mirroir fait 40x40 cm | | Poubelle | Il y a une poubelle à droite de la porte d'entré, dans le coin | | Savon + secheur | Il y a des distributeurs de savon et un appareil à secher sur le même mur que le lavabo à 20cm du lavabo | |

### Toilettes d14

(Auteur: Samuel Sallaku)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux des toilettes Pour pouvoir faire mes besoins et me laver les mains |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Murs | Il y a des murs qui séparent chaque toilette, ces murs font toute la longueur depuis le sol jusqu'au sol | | Toilettes | Il y a 4 toilettes par salle | | Salle | La salles de toilettes est en d14 | | Fenetres | Il y a 2 fenêtres ouvrables en face de la porte d'entrée, de taille 30x50cm | | Sol | Il y a du carlage par terre avec une texture de plâques en gris | | Lavabo | Il y a deux lavabos de 1m30 avec un mirroir chacun, le mirroir fait 20x20 cm | | Poubelle | Il y a une poubelle à droite de la porte d'entré, dans le coin | | Savon + secheur | Il y a des distributeurs de savon et un appareil à secher sur le même mur que le lavabo à 20cm du lavabo | |

### Salle d'administration Informatique

(Auteur: Samuel Sallaku)

|  |
| --- |
| En tant qu'Informaticien Je veux une salle d'administration Informatique Pour gérer les utilisateurs et les logiciels des machines |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Bureaux | Il y a 8 bureaux dont 3 bureaux qui se trouvent au fond, 3 au milieu et 2 à 3 mètres de la porte d'entrée et ils ont tous 60cm d'équart | | Décoration | Il y a une plante sur chaque coin de la salle | | Portes et fênetres | Il y a une porte d'entrée de 2.10 mètres pour entrer dans la salle, il y a les murs extérieurs qui sont en vitre , dont il y a 40cm d'équart entre le mur et la vitre | | PC | Sur les bureaux, il y a un clavier, une souris, deux écrans et un bloc de notes au coin de la table comme un poste à l'ETML. En dessous de chaque bureau, il se trouve un PC (boîtier) de taille Mid-Tower | | Lumière | Sur le toit, il y a 4 lumières qui sont pendues, ils mesurent 30cm et ils sont situées au milieu du toit avec 20cm d'équart entre elles | | Logo | Il y a un logo Impero sur le mur à droite de la salle où chaque coin du logo doit toucher au moins une partie de chaque mur | | Tapis | Sur le sol, il y a un tapis qui couvre tout le sol de la salle, en gris. | | Tableau de tâches | Il y a un tableau blanc au fond de 1m x 1.30m | |

### Un endroit pour manger sur le toit

(Auteur: romain denis)

|  |
| --- |
| En tant que étudiant Je veux un endroit sur le toit Pour manger |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Parasols | Il y a un parasol par table | | Tables | Il y a 10 tables | | Chaises | Il y a 40 chaises | | Cabane | Il y a une cabane pour pouvoir ranger le materiel | | Poubelles | Il y a 3 poubelles | | Decoration simple | Il y a de la decoration qui rend l'endriot conviviale | | Barriere escalier | Il y a une barriere autour de l'escalier pour que personne tombe de 1 metre | | De l'ombre naturelle | Il y a des pillones avec un toit dur sur l'escalier pour que l'eau ne puisse par rentrer | |

### Salle de sport

(Auteur: Thomas Moreira)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur Je veux une salle de sport Pour m'entrainer après les cours |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | 2 bench | Il y a 2 bench simple | | 1 leg press | Il y a 1 leg press | | 1 leg curl | Il y a 1 leg curl | | 1 leg extension | Il y a 1 leg extension | | 2 Cable machine | Il y a 2 cable machine | | 3 Machine de cardio | Il y a 2 vélo d'appartement & 1 tapis de course | | 3 power rack | Il y a 3 power rack | | Lot haltère | Il y a deux paire d'haltère de 2kg à 60kg | | Poids | Il y a 10x 25kg, 10x 20kg, 10x 15kg, 14x 10kg, 16x 5kg, 20x 2,5kg, 20x 2kg, 20x 1kg plate | |

### Salle a manger

(Auteur: romain denis)

|  |
| --- |
| En tant que étudiant Je veux une salle a l'intérieur Pour manger |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Tables | Il y a 10 tables | | Chaises | Il y a 4 chaises par table | | 3 Micro-ondes | Il y a un endroit pour 3 micro-ondes. Ces micro-ondes doivent etre sur des meubles et tous regroupees | | Entrees | Il y a une porte qui viens de l'interieur et une porte qui viens de l'exterieur | | Fenetres | Il y a 6 fenetres | | Poubelles | Il y a une poubelle de chaque type | | Salle | La salle est dans la salle d08 | | Horloge | Il y a une grande horloge sur un mur | |

### Classes

(Auteur: romain denis)

|  |
| --- |
| En tant que étudiant Je veux des classes Pour travailler |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Bureaux | Il y a 18 bureaux pour travailler | | Location | Il y a que la salle soit en D16 | | Ecrans | Il y a 2 ecrans par bureau | | Fenetres | Il y a 6 fenetres qui font la hauteur du mur | | Chaises | Il y a une chaise par bureau + une pour le prof | | Ordinateur | Il y a 1 ordinateur tour par bureau | | Clavier + souris | Il y a un clavier et une souris par bureau | | Bureau du prof | Il y a un bureau isolee vers le qui face vers le reste de la classe et qui est devans le tableau pour le prof | | ecran + tableau | Il y a un tableau et un tres grand ecran a cote du bureau du prof | |

### Salle Technique

(Auteur: romain denis)

|  |
| --- |
| En tant que étudiant Je veux une salle Technique Pour pouvoir avoir des serveurs et autres materiaux |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Serveur | Il y a 2 boites de serveurs ou on peut rentrer des racks | | Fenetres | Il y a 2 fenetres | | refroidissement | il y a un moyen de refroidissement pour la salle | | armoires | il y a 3 armoires pour stocker des choses | | Endroit | la salle technique est dans d17 | | Poste de travail | Il y a au un poste de travail avec un ordinateur, un bureau, une souris et un clavier | | Goulotte | Il y a une goulotte | | Echelle | il y a une echelle | |

### Salle de repos

(Auteur: Thomas Moreira)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur du bâtiment Je veux une salle de repos Afin de pouvoir me repauser pendant mes pauses |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | 3 canapé | Il y a 3 canapé sur chaque coter des murs sauf le mur d'entrer | | 2 pouffe | Il y a 2 pouffe | | 1 baby foot | Il y a 1 baby foot au milieu de la salle | | 2 télé connecter a des pc's | Il y a 2 télé connecter a des pc's | | 1 tapis | Il y a 1 tapis de style moderne au milieu de la salle | | Led rgb | Il y a une led rgb au coins de la salle | | 2 Fenetres au mur donnant sur l'exterieur | Il y a 2 fenetres au mur donnant sur l'exterieur | | 5 Tableaux | Il y a 5 tableaux de style moderne | |

### Parking

(Auteur: Thomas Moreira)

|  |
| --- |
| En tant que personne conduisant un véhicule à deux ou 4 roues Je veux un parking Pour pouvoir parquer mon engin en venant a Vennes |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | 40 places de moto | Il y a 40 places moto situer derrière le bâtiment | | 20 places voiture | Il y a 20 places voiture situer derrière le parking moto | | Marquage au sol | Il y a des marquages blanc au sol | | Toit pour moto | Il y a un toit pour le parking moto | | Route pour parking | Il y a une route qui relie le parking a la route principale | | placement moto | Il y a les places moto coller au dos du batiment | | Flèches de sortie | Il y a des flèches qui situe la sortie du parking | | Casier pour casques | Il y a des casiers situer dans le bâtiment avec la fonction de pouvoir y mettre son casque | |

### Salle de Reserve

(Auteur: Samuel Sallaku)

|  |
| --- |
| En tant que professeur, Je souhaiterais une salle de Reserve, Afin de pouvoir changer ou remplacer du matériel, en cas de besoin ou d'urgence |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Salle | La salle se trouve en d15 | | Meuble de stockage | Il y a trois meubles de stockage avec 4 étages chacun, les étages ont 40 cm entre chacun et le meuble doit faire la longueur du mur | | Force meubles | Chaque meuble de stockage porte au moins 4 PC (tours) de taille Mid-Tower | | Lumière | Il y a une lumière ronde 20cm X 20cm sur le plafond, au milieu | | Murs | La couleur des murs est gris, et il n'y a pas de texture | | Sol | Il y a un sol d'une couleur gris foncé et il y a une texture en bois | | Fenetre | Il y a une fenêtre de 80cm de haut sur 30cm de large coulissante au fond de la salle | | Interrupteur | Il y a un interrupteur à 20 cm à gauche de la porte d'entrée | | Caisse à outils | Il y a une caisse à outils 'Technocraft Boîte à outils Professional 35 pièces' | |

### Classe

(Auteur: romain denis)

|  |
| --- |
| En tant que étudiant Je veux des classes Pour travailler |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Bureaux | Il faut au minimum 18 bureaux pour travailler | | Location | Il faut que la salle soit en D13 | | Ecrans | Il faut 2 ecrans par bureau | | Fenetres | Il faut minimum 6 fenetres qui font la hauteur du mur | | Chaises | Il faut une chaise par bureau + une pour le prof | | Ordinateur | Il faut 1 ordinateur tour par bureau | | Clavier + souris | Il faut un clavier et une souris par bureau | | Bureau du prof | Il faut un bureau isolee vers le qui face vers le reste de la classe et qui est devans le tableau pour le prof | | TV + tableau | Il faut un tableau et une TV | |

# Réalisation

## Installation de l’environnement de travail

Cette partie permet de reproduire ou reprendre le projet par un tiers.

* Versions des outils logiciels utilisés (OS, applications, pilotes, librairies, etc.)
* Configurations spéciales des outils (Equipements, PC, machines, outillage, etc.)
* Arborescences des documents produits.
* Comment accéder au code (repository)

## Ressources extérieures

Cette partie décrit toutes les ressources qui ont été utilisées dans le cadre du projet et qui n’avait pas été fourni au départ.

Pour chaque ressource, expliquer les raisons de ce choix. Pourquoi en avez-vous eu besoin ? Y avait-il d’autres possibilités ? Pourquoi avoir choisi celle-ci plutôt qu’une autre ?...

## Déroulement effectif

**Sprint 2**

**User stories effectuées :**

* Vestiaires
* Toilettes
* Un endroit pour manger sur le toit
* Salle à manger

**Rétrospective :**

Dans ce sprint, on a presque tout fini, juste un qui manque, étant les machines de cardio dans la salle de sport. Il n'y avait pas assez de place, et on pense que c'est parce qu'on n'a pas bien fait les tests SMAAAR pour chaque test d'acceptance. On trouve qu'on a bien travaillé, le travail qu'on a planifié c'est bien passé et tout a été fait comme mandaté. En revanche, je pense que la manière dont on remplit notre journal de travail pourrait s'améliorer

**Sprint 3**

**User stories effectuées :**

* Parking
* 1 classe sur 2 a été effectuée
* Salle technique
* Salle d’administration Informatique
* Toilettes D14

**Rétrospective :**

Dans ce sprint, les choses ne sont pas forcément allées comme prévu. Thomas a fini 1 salle alors que c'était planifié de faire 2 car il ne pensait pas mettre autant d'effort dessus qu'il en a mis, Romain n'a pas fini ses deux Classes, mais il a presque fini la salle de Repos. Samuel a fait ses deux salles. On pense qu'on peut mieux faire la semaine prochaine, car cette fois on avait un léger souci de gestion de temps.

**Sprint 4**

**User stories effectués :**

* Classe (D16)
* Salle de repos (fini)
* Salle de réserve
* Librairie informatique

**Rétrospective :**

Ce sprint s’est déroulé exactement comme prévu. Nous avons eu aucun souci et les objets dans le back log ont duré la bonne longueur. Ce sprint devrait être la base pour les derniers sprints, et nous devrons faire en sorte de mettre les mêmes valeurs d’efforts pour les sprints suivants. Mais on pense également qu'on pourra faire mieux, car comparé aux autres sprints, la vélocité cette fois était de 6, alors que les autres sprints ils étaient de 26 et 14.

**Sprint 5**

User stories effectués :

* Couloir Rez
* Couloir 1er étage
* Couloir Entrée

**Rétrospective :**

Le sprint numéro 5 s’est bien passé. Romain a sous-estimé le temps que prend l’entrée est a pensé pouvoir faire le jardin aussi, qui a été faux.

Thomas a réussi à faire le couloir du Rez a temps et Samuel a pu faire sa salle, comme prévu. Nous n’avions pas pu faire le jardin car, nous avions fini les User Stories qui étaient initialement faites. Mais, puisqu’il nous restait de la place dans le bâtiment nous avions dû faire de nouvelles User Stories et cela nous a pris du temps. Finalement on a bien travaillé et notre bâtiment sera bientôt fini. Il nous reste qu'à rendre ce bâtiment eco-friendly et finir les salles restantes, ce qu'on pense finir la semaine prochaine, qui sera la dernière.

## Journal de travail

En ici quel est le format du journal de travail et comment il va être maintenu tout au long du projet.

Ne pas mettre le journal de travail lui-même ici ! (mais on peut mettre une référence sur un fichier externe).

## Processus d’intégration

Pour l’intégration, nous avons pris chaque fichier sh3d de chaque membre de l’équipe, puis nous avons d’abords effacé tout sauf la salle qui a été créé. Ensuite, on a fait CTRL+C et nous l’avons collé sur le fichier principal qui aura toutes les salles collées, avec CTRL+V.

# Tests

## Stratégie de test

Pour la stratégie de test, on commence avec le Sprint Review, et on vérifie la pièce créée sur le poste où elle a été créée. Ensuite, on compare la pièce avec les tests d’acceptance puis on vérifie si tout est juste. On fait cela avec toutes les pièces. Pour l’intégration, Samuel va prendre toutes les pièces qui seront envoyées par Teams, et il va les copier depuis le fichier de la pièce, et coller sur le fichier d’intégration. On vérifie que les salles sont posées sur la salle qui a été attribuée, et pas deux salles sur le même endroit. Après ça on sauvegarde et on le dépose dans le répertoire de Livrables.

## Dossier des tests

### Sprint 1

### Sprint 2

#### Salle de sport

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2 bench | Il y a 2 bench simple | OK  30 Apr |
| 1 leg press | Il y a 1 leg press | OK  30 Apr |
| 1 leg curl | Il y a 1 leg curl | OK  30 Apr |
| 1 leg extension | Il y a 1 leg extension | OK  30 Apr |
| 2 Cable machine | Il y a 2 cable machine | OK  30 Apr |
| 3 Machine de cardio | Il y a 2 vélo d'appartement & 1 tapis de course | OK  6 May |
| 3 power rack | Il y a 3 power rack | OK  30 Apr |
| Lot haltère | Il y a deux paire d'haltère de 2kg à 60kg | OK  30 Apr |
| Poids | Il y a 10x 25kg, 10x 20kg, 10x 15kg, 14x 10kg, 16x 5kg, 20x 2,5kg, 20x 2kg, 20x 1kg plate | OK  30 Apr |

#### Un endroit pour manger sur le toit

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Parasols | Il y a un parasol par table | OK  30 Apr |
| Tables | Il y a 10 tables | OK  30 Apr |
| Chaises | Il y a 40 chaises | OK  30 Apr |
| Cabane | Il y a une cabane pour pouvoir ranger le materiel | OK  30 Apr |
| Poubelles | Il y a 3 poubelles | OK  30 Apr |
| Decoration simple | Il y a de la decoration qui rend l'endriot conviviale | OK  30 Apr |
| Barriere escalier | Il y a une barriere autour de l'escalier pour que personne tombe de 1 metre | OK  30 Apr |
| De l'ombre naturelle | Il y a des pillones avec un toit dur sur l'escalier pour que l'eau ne puisse par rentrer | OK  30 Apr |

#### Salle a manger

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tables | Il y a 10 tables | OK  30 Apr |
| Chaises | Il y a 4 chaises par table | OK  30 Apr |
| 3 Micro-ondes | Il y a un endroit pour 3 micro-ondes. Ces micro-ondes doivent etre sur des meubles et tous regroupees | OK  30 Apr |
| Entrees | Il y a une porte qui viens de l'interieur et une porte qui viens de l'exterieur | OK  30 Apr |
| Fenetres | Il y a 6 fenetres | OK  30 Apr |
| Poubelles | Il y a une poubelle de chaque type | OK  30 Apr |
| Salle | La salle est dans la salle d08 | OK  30 Apr |
| Horloge | Il y a une grande horloge sur un mur | OK  30 Apr |

#### Vestiaires

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Casiers | Il y a 18 casiers contre le mur à gauche quand je rentre dans la salle avec 2 casiers empilles car collone. Les 12 casiers font 1m de hauteur et 100cm de large et 50cm de profondeur | OK  30 Apr |
| Lumières | Il y a sur le plafond deux lumières au centre avec un espace de 1m entre les 2 | OK  30 Apr |
| Bancs | A droite de la salle il y a des bancs en face des casiers, tout au long du mur appart un espace de 60cm à côte de l'entrée | OK  30 Apr |
| Porte-manteau | Il y a un porte-manteau dans le petit espace réservé à droite de l'entrée | OK  30 Apr |
| Radiateur | Au fond de la salle, entre les bancs et les casiers il y a un radiateur de 80cm de haut | OK  30 Apr |
| Murs | La couleur des murs est gris, et il n'y a pas de texture | OK  30 Apr |
| Sol | Le sol est d'une couleur vert foncé et il n'y a pas de texture | OK  30 Apr |
| Porte et fenêtre | Il y a une porte d'entrée de 2.10 mètres au milieu du mur et il y a une petite fenêtre au dessus du radiateur qui se trouve au fond de la salle, mesurant 90x120cm | OK  30 Apr |
| Interrupteur | Il y a un interrupteur à gauche à 20cm de la porte d'entrée | OK  30 Apr |
| Salle | Les vestiaires se trouvent en salle D02 | OK  30 Apr |

#### Toilettes

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Murs | Il y a des murs qui séparent chaque toilette, ces murs font toute la longueur depuis le sol jusqu'au plafond | OK  30 Apr |
| Toilettes | Il y a 4 toilettes, un WC pour chaque petite salle | OK  30 Apr |
| Salle | La salle de toilettes est en d04 | OK  30 Apr |
| Fenetres | Il y a 2 fenêtres ouvrables en face de la porte d'entrée, de taille 50x80cm | OK  30 Apr |
| Sol | Il y a du carlage par terre avec une texture de plâques en gris | OK  30 Apr |
| Lavabo | Il y a deux lavabos de 1m avec un mirroir chacun, le mirroir fait 40x40 cm | OK  30 Apr |
| Poubelle | Il y a une poubelle à droite de la porte d'entré, dans le coin | OK  30 Apr |
| Savon + secheur | Il y a des distributeurs de savon et un appareil à secher sur le même mur que le lavabo à 20cm du lavabo | OK  30 Apr |

### Sprint 3

#### Toilettes d14

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Murs | Il y a des murs qui séparent chaque toilette, ces murs font toute la longueur depuis le sol jusqu'au sol | OK  7 May |
| Toilettes | Il y a 4 toilettes par salle | OK  7 May |
| Salle | La salles de toilettes est en d14 | OK  7 May |
| Fenetres | Il y a 2 fenêtres ouvrables en face de la porte d'entrée, de taille 30x50cm | OK  7 May |
| Sol | Il y a du carlage par terre avec une texture de plâques en gris | OK  7 May |
| Lavabo | Il y a deux lavabos de 1m30 avec un mirroir chacun, le mirroir fait 20x20 cm | OK  7 May |
| Poubelle | Il y a une poubelle à droite de la porte d'entré, dans le coin | OK  7 May |
| Savon + secheur | Il y a des distributeurs de savon et un appareil à secher sur le même mur que le lavabo à 20cm du lavabo | OK  7 May |

#### Salle d'administration Informatique

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bureaux | Il y a 8 bureaux dont 3 bureaux qui se trouvent au fond, 3 au milieu et 2 à 3 mètres de la porte d'entrée et ils ont tous 60cm d'équart | OK  7 May |
| Décoration | Il y a une plante sur chaque coin de la salle | OK  7 May |
| Portes et fênetres | Il y a une porte d'entrée de 2.10 mètres pour entrer dans la salle, il y a les murs extérieurs qui sont en vitre , dont il y a 40cm d'équart entre le mur et la vitre | OK  7 May |
| PC | Sur les bureaux, il y a un clavier, une souris, deux écrans et un bloc de notes au coin de la table comme un poste à l'ETML. En dessous de chaque bureau, il se trouve un PC (boîtier) de taille Mid-Tower | OK  7 May |
| Lumière | Sur le toit, il y a 4 lumières qui sont pendues, ils mesurent 30cm et ils sont situées au milieu du toit avec 20cm d'équart entre elles | OK  7 May |
| Logo | Il y a un logo Impero sur le mur à droite de la salle où chaque coin du logo doit toucher au moins une partie de chaque mur | OK  7 May |
| Tapis | Sur le sol, il y a un tapis qui couvre tout le sol de la salle, en gris. | OK  7 May |
| Tableau de tâches | Il y a un tableau blanc au fond de 1m x 1.30m | OK  7 May |

#### Classe

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bureaux | Il faut au minimum 18 bureaux pour travailler | OK  7 May |
| Location | Il faut que la salle soit en D13 | OK  7 May |
| Ecrans | Il faut 2 ecrans par bureau | OK  7 May |
| Fenetres | Il faut minimum 6 fenetres qui font la hauteur du mur | OK  7 May |
| Chaises | Il faut une chaise par bureau + une pour le prof | OK  7 May |
| Ordinateur | Il faut 1 ordinateur tour par bureau | OK  7 May |
| Clavier + souris | Il faut un clavier et une souris par bureau | OK  7 May |
| Bureau du prof | Il faut un bureau isolee vers le qui face vers le reste de la classe et qui est devans le tableau pour le prof | OK  7 May |
| TV + tableau | Il faut un tableau et une TV | OK  7 May |

#### Salle Technique

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Serveur | Il y a 2 boites de serveurs ou on peut rentrer des racks | OK  7 May |
| Fenetres | Il y a 2 fenetres | OK  7 May |
| refroidissement | il y a un moyen de refroidissement pour la salle | OK  7 May |
| armoires | il y a 3 armoires pour stocker des choses | OK  7 May |
| Endroit | la salle technique est dans d17 | OK  7 May |
| Poste de travail | Il y a au un poste de travail avec un ordinateur, un bureau, une souris et un clavier | OK  7 May |
| Goulotte | Il y a une goulotte | OK  7 May |
| Echelle | il y a une echelle | OK  7 May |

#### Parking

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 40 places de moto | Il y a 40 places moto situer derrière le bâtiment | OK  7 May |
| 20 places voiture | Il y a 20 places voiture situer derrière le parking moto | OK  7 May |
| Marquage au sol | Il y a des marquages jaune au sol | OK  7 May |
| Toit pour moto | Il y a un toit pour le parking moto | OK  7 May |
| Route pour parking | Il y a une route qui relie le parking a la route principale | OK  7 May |
| placement moto | Il y a les places moto coller au dos du batiment | OK  7 May |
| Flèches de sortie | Il y a des flèches qui situe la sortie du parking | OK  7 May |
| Casier pour casques | Il y a des casiers situer dans le bâtiment avec la fonction de pouvoir y mettre son casque | OK  7 May |

### Sprint 4

#### Salle de Reserve

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Salle | La salle se trouve en d15 | OK  14 May |
| Meuble de stockage | Il y a trois meubles de stockage avec 4 étages chacun, les étages ont 40 cm entre chacun et le meuble doit faire la longueur du mur | OK  14 May |
| Force meubles | Chaque meuble de stockage porte au moins 4 PC (tours) de taille Mid-Tower | OK  14 May |
| Lumière | Il y a une lumière ronde 20cm X 20cm sur le plafond, au milieu | OK  14 May |
| Murs | La couleur des murs est gris, et il n'y a pas de texture | OK  14 May |
| Sol | Il y a un sol d'une couleur gris foncé et il y a une texture en bois | OK  14 May |
| Fenetre | Il y a une fenêtre de 80cm de haut sur 30cm de large coulissante au fond de la salle | OK  14 May |
| Interrupteur | Il y a un interrupteur à 20 cm à gauche de la porte d'entrée | OK  14 May |
| Caisse à outils | Il y a une caisse à outils 'Technocraft Boîte à outils Professional 35 pièces' | OK  14 May |

#### Librairie informatique

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Salle | La salle doit etre dans d11 | OK  14 May |
| Bureaux | Il y a 15 bureaux | OK  14 May |
| Ecran | Il y a deux écran par bureau | OK  14 May |
| Pc Local | Il y a un pc local pour chaque bureaux | OK  14 May |
| Prise de courant | Il y a des prises de courants pour pourvoir charger | OK  14 May |
| Pc Portable | Il y a un moyen de connection aux écran, souris & clavier simple pour les utilisateurs avec un pc portable | OK  14 May |
| Clavier & souris | Il y a un clavier & souris sur chaque place de travaille | OK  14 May |
| Tableau blanc | Il y a un tableau blanc au centre du mur oppose a la porte qui fait 1m x 3m | OK  14 May |

#### Salle de repos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 3 canapé | Il y a 3 canapé sur chaque coter des murs sauf le mur d'entrer | OK  7 May |
| 2 pouffe | Il y a 2 pouffe | OK  7 May |
| 1 baby foot | Il y a 1 baby foot au milieu de la salle | OK  7 May |
| 2 télé connecter a des pc's | Il y a 2 télé connecter a des pc's | OK  14 May |
| 1 tapis | Il y a 1 tapis de style moderne au milieu de la salle | OK  7 May |
| Led rgb | Il y a une led rgb au coins de la salle | OK  14 May |
| 2 Fenetres au mur donnant sur l'exterieur | Il y a 2 fenetres au mur donnant sur l'exterieur | OK  7 May |
| 5 Tableaux | Il y a 5 tableaux de style moderne | OK  7 May |

#### Classes

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bureaux | Il y a 18 bureaux pour travailler | OK  14 May |
| Location | Il y a que la salle soit en D16 | OK  14 May |
| Ecrans | Il y a 2 ecrans par bureau | OK  14 May |
| Fenetres | Il y a 6 fenetres qui font la hauteur du mur | OK  14 May |
| Chaises | Il y a une chaise par bureau + une pour le prof | OK  14 May |
| Ordinateur | Il y a 1 ordinateur tour par bureau | OK  14 May |
| Clavier + souris | Il y a un clavier et une souris par bureau | OK  14 May |
| Bureau du prof | Il y a un bureau isolee vers le qui face vers le reste de la classe et qui est devans le tableau pour le prof | OK  14 May |
| ecran + tableau | Il y a un tableau et un tres grand ecran a cote du bureau du prof | OK  14 May |

### Sprint 5

### Sprint 6

## Problèmes restants

Liste des bugs répertoriés avec

* Date de découverte
* Impact
* Comment le contourner
* Piste de résolution

# Conclusion

## Bilan des fonctionnalités demandées

Il s’agit de reprendre point par point les fonctionnalités décrites dans les spécifications de départ et de définir si elles sont atteintes ou pas, et pourquoi.

Si ce n’est pas le cas, estimer en « % » ou en « temps supplémentaire » le travail qu’il reste à accomplir pour terminer le tout.

## Bilan de la planification

Distinguer et expliquer les tâches qui ont généré des retards ou de l'avance dans la gestion du projet. Indiquer les différences entre les planifications initiales et détaillées avec le journal de travail.

## Bilan personnel

Si c’était à refaire:

* Qu’est-ce qu’il faudrait garder ? Les plus et les moins ?
* Qu’est-ce qu’il faudrait gérer, réaliser ou traiter différemment ?

Qu’est que ce projet m’a appris ?

Suite à donner, améliorations souhaitables, …

# Annexes

Tous les documents utiles à la compréhension de points de détail du projet.

Listing du code source (partiel ou, plus rarement complet)

Guide(s) d’utilisation et/ou guide de l’administrateur

Etat ou « dump » de la configuration des équipements (routeur, switch, robot, etc.).

Extraits de catalogue, documentation de fabricant, etc.