

# Plano de Componentes

Equipe: Stranger Things do DCC

## 1. Tela principal



A tela principal da aplicação vai ser dividida em dois componentes principais: O Header (Verde) e o Container Principal (Vermelho). Cada componente será decomposto para maiores explicações.

### 1.1. Header



O Header possui dois componentes filhos: Botão de Menu (em verde) e Login (em vermelho).

### 1.1.1. Menu

O botão de menu é responsável pela alternância do menu lateral, possuindo dois estados: Menu Visível e Menu Oculto. Caso o estado seja Menu Visível, o menu lateral aparecerá abaixo do botão conforme exemplificado na figura a seguir:



O menu possuirá vários botões e cada um deles pode ser ou não expansível conforme exemplificado na figura anterior.

### 1.1.2. Login

O componente Login, além de ser um simples botão para levar o usuário a uma tela de *login*, também servirá para indicar quando um usuário está logado; possuindo, assim, dois estados: Um onde não existe um usuário logado e aparece um botão para levar o usuário a tela de *login*; e um onde existe um usuário logado, no qual aparecerá o nome e uma foto do usuário. Por exemplo:



Login com um usuário logado



Login sem usuário logado

Quando o componente *login* estiver sem um usuário logado e ser clicado, o componente irá emitir um evento para que o componente Caixa de Login apareça se sobrepondo a tela principal.

### 1.1.2.1. Caixa de Login

O componente Caixa de Login é um componente que vai se sobrepor à tela principal quando receber um evento do componente *login*; possui dois inputs para email e senha e três botões para “Esqueci minha senha”, “Log in” e “Ainda não é cadastrado”.

A mockup of a login form titled "Acesse sua conta" in blue. It features two input fields: "E-mail" with the value "kakaroto@gmail.com" and "Senha" with masked characters "\*\*\*\*\*". To the right of the password field is a blue link "Esqueci minha senha". Below the inputs is a large green button labeled "LOG IN". At the bottom is a blue link "Ainda não é cadastrado?". The form is set against a light gray background with rounded corners.

Acesse sua conta

E-mail  
kakaroto@gmail.com

Senha  
\*\*\*\*\*

[Esqueci minha senha](#)

LOG IN

[Ainda não é cadastrado?](#)

## 1.2. Container Principal

O container principal é responsável por renderizar formulários, listas, relatórios e tudo mais que for de interesse principal do usuário. O filho que este componente deverá renderizar será escolhido através de evento emitido pelo Menu a partir de um clique do usuário. A seguir, dois exemplos de possíveis componentes filhos que o container principal pode ter.

### 1.2.1. Componente de Cadastro

O componente de cadastro é uma interface na qual o usuário poderá fornecer uma nova entrada de uma determinada entidade do sistema.



O formulário de cadastro de aluno é dividido em três seções principais:

- CADASTRAR ALUNO**: O título principal do formulário, destacado por uma borda magenta.
- Campos de Entrada**: Uma seção contendo os campos de entrada, destacados por uma borda verde:
  - Nome do aluno: **Pedro Silveira**
  - E-mail Institucional: **pedrinho@estudante.ufla.br**
  - Curso: **Ciência da Computação**
  - Categoria: **Iniciação Científica** (com uma seta para baixo indicando uma lista suspensa)
  - Projeto (opcional): **Selecione um projeto** (com uma seta para baixo indicando uma lista suspensa)
- Botões de Ação**: Uma seção contendo dois botões, destacados por uma borda azul:
  - CANCELAR**: Um botão redondo com fundo vermelho.
  - CADASTRAR**: Um botão redondo com fundo verde.

Ordinariamente, o componente possuirá três divisões: Título (em roxo) que indicará qual entidade está sendo cadastrada, os Campos de Entrada (em verde) que possui os campos relativos a entidade cadastrada e os Botões de Ação (em azul) que mostram quais ações o usuário pode realizar.

### 1.2.2. Componente de listagem

O componente de listagem tem como objetivo listar todas as entradas de uma determinada entidade do sistema.

Nome ↑	E-mail	Curso
Breno Gomes	brenex@gmail.com	Ciência da Computação
Eduardo Limão	edu.lima1@gmail.com	Ciência da Computação
Gabriel Ribombom	ribo@gmail.com	Ciência da Computação
João Pedro Teodoro	frozen@gmail.com	Ciência da Computação

Rows per page: 5 1-4 of 4

Normalmente, caso não exista exceção, o componente será composta por três divisões: O título que indica qual entidade está sendo listada (em roxo), a barra de pesquisa para que o usuário filtre a listagem (em amarelo) e uma tabela com a listagem da entidade (em vermelho) que possuirá botões expansíveis mostrando mais informações sobre o cada entrada.