

# Muistilista

## 1 Johdanto:

Järjestelmän on tarkoitus toimia muistilistana johon voi kirjautua ja nähdä oman muistilistansa. Muistilistaan voi lisätä askareita joita käyttäjä haluaa suorittaa ja käyttäjä voi antaa askareille tärkeysjärjestyksen. Käyttäjä näkee askareensa tärkeysjärjestyksen perusteella. Käyttäjä pystyy myös luokittelemaan askareitaan haluamaan tavalla.

Sovellus toteutetaan laitoksen users palvelimella. Sovellus tullaan toteuttamaan PHP-ohjelmointikielellä.

P.S. Kappaleet on numeroitu dokumentaatio-ohjeen mukaan, mutta järjestetty oman tuntuman mukaan.

## 8 Käynnistys-/käyttöohje

Sivujen osoite: <http://samuvait.users.cs.helsinki.fi/tsohasov/>

Käyttäjätunnus: Pekka

Salasana: Pekka123

Jos sivuille ei ole kirjauduttu, vie sovellus sinut kirjautumissivuille. Kirjautumaan pääsee myös oikean yläkulman "Kirjaudu sisään" painikkeesta. "Muistilista" ja "Lista askareista" listaavat molemmat nykyisen käyttäjän muistilistan, joka on etusivulla. Askareen nimeä klikkaamalla pääse askareen sivulle, josta sitä voi muokata tai sen voi poistaa.

Käyttäjän luokkia voi listata vasemman yläkulman "Luokat" painikkeen avulla. Luokkia voi muokata "Muokkaa" painikkeella tai klikkaamalla niiden nimeä, ja valitsemalla muokkaa. Askareen voi myös poistaa sen omalta sivulta "Poista" painikkeella. Luokka-näkymästä voi painaa "Luokan askareet" alla olevaa "Askareet" painiketta, jonka avulla näkyy kaikki askareet, jotka kuuluvat kyseiseen luokkaan. Tämä näkymä vastaa pääosin muistilista-näkymää.

## 5 Järjestelmän yleisrakenne

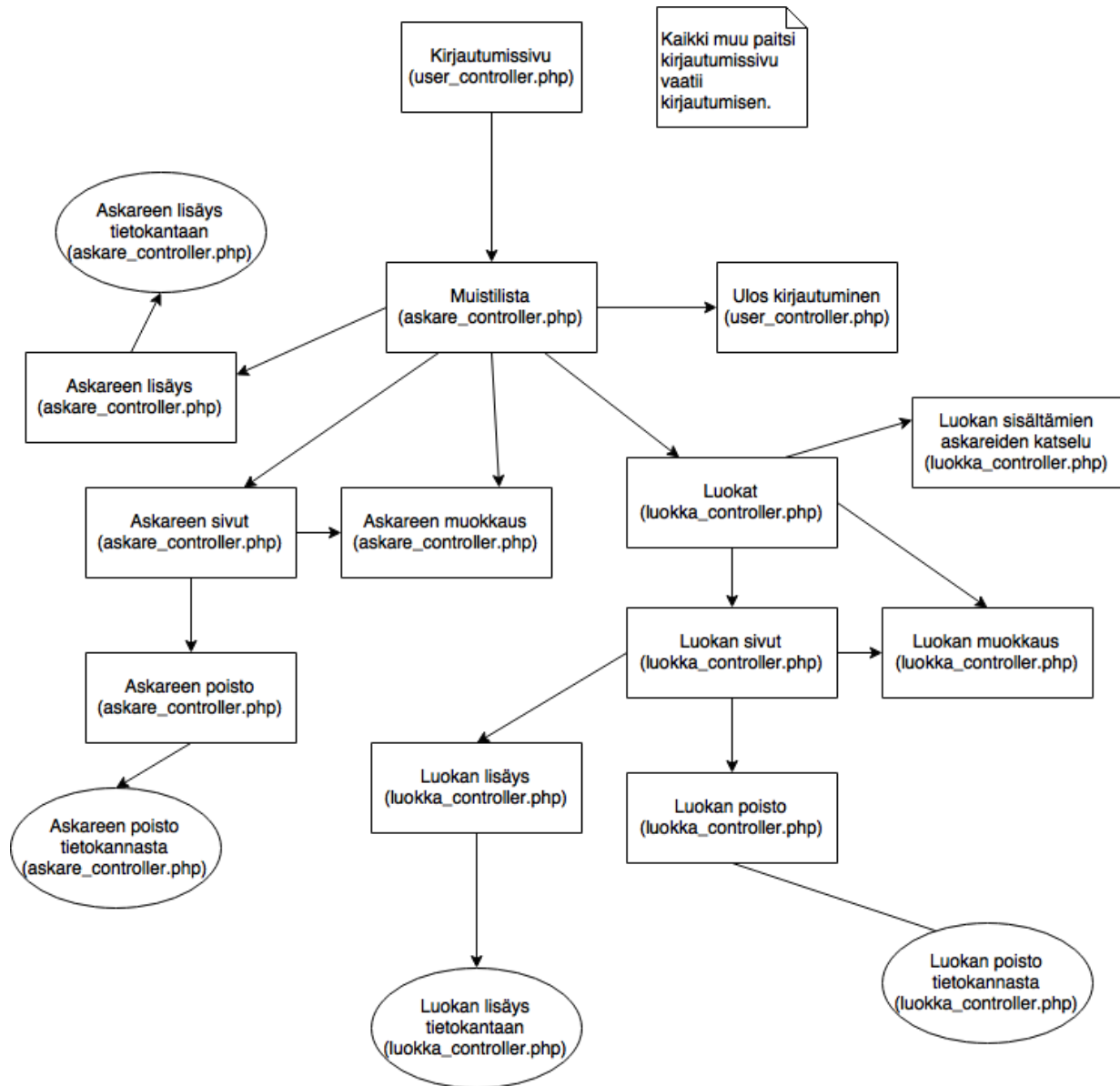
Projekti on toteutettu järjestämällä kansion controllerit controllers kansion alle, mallit models kansion alle ja näkymät views kansion alle. Sovelluksen käyttämät näkymät ovat lajiteltu askare ja luokka kansioihin, joissa on sekä askareille että luokille niiden omat CRUD-nelikon toteuttavat näkymät. Kirjautuminen löytyy askare kansioista.

Models kansiossa on kolmelle eri tietokohteelle toteutetut mallit Askare.php, Luokka.php ja User.php. Nämä kuvaavat käyttäjän muistilistaa, askareisiin liittyviä luokkia ja kirjautumiseen tarvittavia tietoja. Controller kansiossa on jokaiselle näistä oma controller luokkansa, joka ohjaa verkkosivujen toimintaa niihin liittyvin osin. Lib kansio sisältää apukirjastot.

## 7 Asennustiedot

Voit asentaa sovelluksen lataamalla sen githubista ja kopioimalla tiedostot oman palvelimesi nettiin näkyvään kansioon. Esim testidatan muokkaamiseen tarkoitettuja skriptejä täytyy muokata, jos haluaa niiden vievän oikeaan paikkaan. Bootstrap.sh skriptistä voi tarkastella mitä täytyy asentaa, jotta sovellus toimii. Config kansioista löytyvät tarvittavat muokattavat tiedostot.

## 6 Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit



## 2 Käyttötapaukset:

### Käyttäjäryhmät:

Muistilistan tekijä

Henkilö joka tekee itselleen muistilistaa ja lisää siihen asioita.

### Käyttötapauskuvaukset:

Kirjautuminen

Henkilö voi kirjautua sisään järjestelmään ja nähdä tekemänsä listan.

Askereen lisäys, muokkaus ja poisto

Henkilö voi vapaasti muokata askareita joita hänen listansa sisältää ja muokata niitä tarvittaessa.

Tärkeysasteen lisäys ja poisto

Henkilö voi määrittää askareilleen tärkeysasteita, mikä määrittää listan järjestyksen.

Askareen tärkeyttäminen lisäyksessä tai myöhemmin

Henkilö voi vapaasti antaa askareilleen tärkeysasteen.

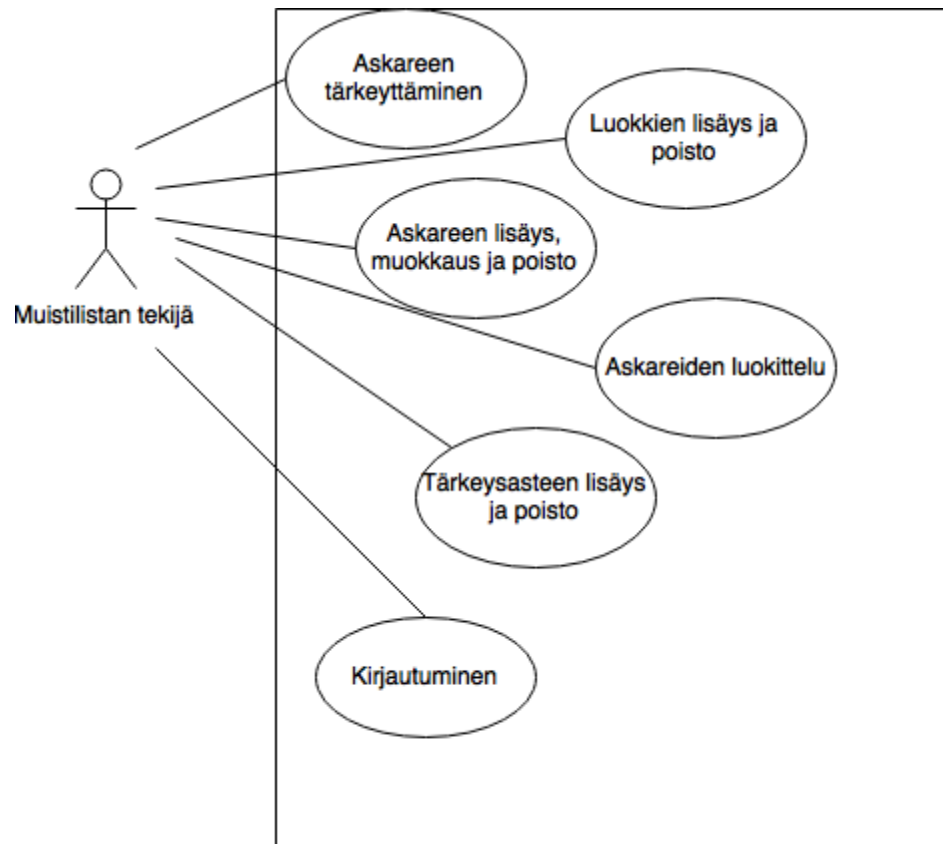
Luokkien lisäys ja poisto

Henkilö voi lisätä luokkia joihin askareet kuuluvat ja poistaa niitä.

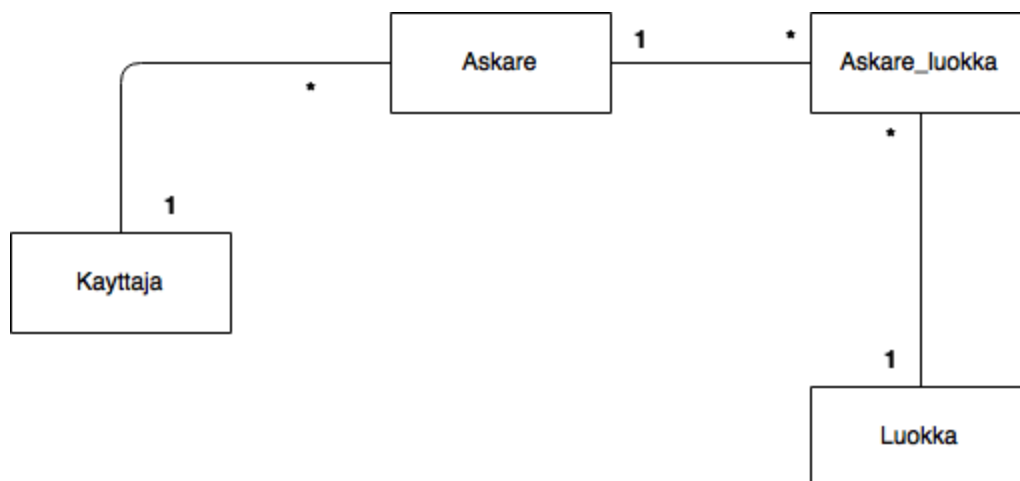
Askareiden luokittelu

Henkilö voi määrittää askareiden luokat.

## 2 Käyttötapauskaavio:



## 3 Tietosisältö:



## 4 Relaatiotietokantakaavio

