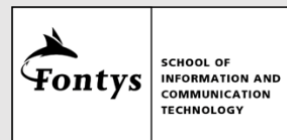


# PROJECTPLAN



ընթացք



Rosmalen, Sam S.W.N. van

2021

## Inleiding

In dit projectplan laat ik zien wat wij het komende semester met onze groep gaan maken voor onze opdrachtgever, ook laat ik zien welke methodes we hiervoor gebruiken en hoe we dit verdelen.

## Inhoudsopgave

<b>Inleiding.....</b>	<b>1</b>
<b>Opdrachtgever .....</b>	<b>3</b>
<b>Design challenge .....</b>	<b>3</b>
<b>Doel.....</b>	<b>3</b>
<b>Manier van werken .....</b>	<b>3</b>
<b>Sprint 1.....</b>	<b>4</b>
<b>Sprint 2.....</b>	<b>4</b>
<b>Sprint 3.....</b>	<b>4</b>
<b>Sprint 4.....</b>	<b>5</b>

## Opdrachtgever

De opdrachtgever van dit project is Partout, Partout is een fullservice digital in agency die je kan helpen met het digitaal versterken van je merk, site, shop, app, platform, campagne en het laten groeien van je bedrijf.

## Design challenge

De design challenge is een project van Partout voor hun klant de Kindertelefoon. De opdracht die wij hebben gekregen is: Design **een campagne** om **mensen van 11 – 18 jaar** die **zich eenzaam voelen** te stimuleren om **gebruik te maken van het forum** van **de Kindertelefoon**.

## Doel

Het doel van dit project is om de Kindertelefoon weer op de kaart te zetten en te zorgen dat kinderen weten dat ze niet alleen met serieuze maar ook met minder serieuze dingen terecht kunnen bij de Kindertelefoon. Dit gaan wij doen doormiddel van het ontwerpen van een interactieve campagne.

## Manier van werken

Voor het uitvoeren van dit project maken wij met onze groep gebruik van verschillende methodes als de double diamond methode, deze bestaat uit 4 verschillende fases. In de eerste fase zullen wij ons bezighouden met divergeren, onderzoeken en inzichten verzamelen. Voor het onderzoeken zullen we verschillende methodes als een library en field research gebruiken. In de tweede fase van de double diamond zullen we gaan convergeren, we gaan hier de resultaten van ons onderzoek analyseren hieruit gaan we beginnen met de brainstorm over ideeën. In de derde fase gaan we deze ideeën uitwerken tot concepten en prototypes. In de vierde en laatste fase zullen we onze ideeën uitwerken en hiervan prototypes maken.

Een andere methode waar we tijdens dit project gebruik van maken is de scrum methode, hierin staat elke fase van de double diamond methode gelijk aan een sprint. We hebben dus 4 sprints van ieder 3 weken. Iedere sprint is er een scrum master die s'ochtends de standup verzorgt waarin er wordt doorgenomen waar we staan en wat we op die dag gaan doen. Om de planning bij te houden maken we gebruik van de Trello tool, dit is een online bord waarop we ons werk sorteren op de status, to do, in progress, ready to verify en done.

Voor de communicatie maken we gebruik van MS Teams en Whatsapp. Op de dagen dat we niet fysiek aanwezig zijn op school videobellen we via MS Teams. Alle bestanden die belangrijk zijn voor ons gezamenlijke werk worden gedeeld in ons eigen kanaal op MS Teams, deze mappen zijn ingedeeld per sprint om het overzichtelijk te houden.

## Sprint 1

In sprint 1 gaan we onderzoeken en inzichten verzamelen, dit gaan we doen aan de hand van field en library research. Voordat we hier mee beginnen gaan we een debriefing en projectplan opstellen die we laten zien aan onze opdrachtgever en product-owner. Hierna hebben in ons Trello bord de volgende punten toegevoegd die we deze sprint willen doen:

- Onderzoek naar het probleem
- Onderzoek naar vergelijkbare bedrijven
- Onderzoek sociale media platforms
- Opstellen enquête
- Uitwerken enquête
- Interviews met doelgroep
- HMW-vragen opstellen

Aan het einde van de sprint zullen we onze onderzoeken en inzichten presenteren aan onze opdrachtgever tijdens de sprintdemo.

## Sprint 2

Sprint 2 staat voor de define fase, hierin gaan we onze inzichten en onderzoeken analyseren en hieruit ideeën bedenken. Deze ideeën zullen we dan gaan uitwerken tot concepten. Dit gaan we doen aan de hand van onze HMW-vragen en sticky notes. Verder willen we tijdens deze sprint ook een empathy map maken en persona's uitwerken. Punten die we deze sprint gaan oppakken zijn:

- Brainstorm doormiddel van sticky notes
- User stories maken
- Empaty map maken
- Persona's maken
- Prototypes

Tijdens de sprintdemo gaan we onze verschillende ideeën voorleggen en hierop feedback vragen om hiermee door te gaan naar de volgende sprint.

## Sprint 3

In sprint 3 gaan we onze ideeën uitwerken tot concepten, hier gaan we onze ideeën uitwerken in goede prototypes. Punten voor deze sprint zijn:

- Prototypes verder uitwerken
- Ontwerpen sociale media posts
- Animeren van prototypes
- Storybord maken

## Sprint 4

In sprint 4 zullen we ons concept helemaal uitwerken, hierna gaan we usertests doen en de puntjes op de i zetten. Punten voor deze sprint zijn:

- Uitwerken van idee
- Usertests doen
- Adviesrapport opstellen
- Demo maken