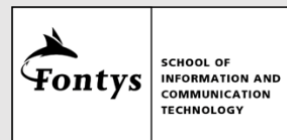


HOW MIGHT WE METHODE



partout



Rosmalen, Sam S.W.N. van

2021

Inleiding

In document leg ik uit hoe we de how might we methode hebben toegepast om tot een idee te komen.

Inhoudsopgave

Inleiding.....	1
Doel.....	3
Toepassing.....	3
Versie 1.....	3
Feedback.....	3
Versie 2.....	3
Brainstorm.....	4
Resultaat.....	4

Doel

De HMW-methode is een brainstorm methode, het doel van HMW is om tot idee te komen doormiddel van vragen te stellen, deze vragen worden gesteld via het perspectief van de gebruiker. Om een goed HMW-vragen te bedenken moet je vraag specifiek zijn. Dit geeft uiteindelijk het beste resultaat.

Toepassing

Voor het uitwerken van deze methode hebben we gebruik gemaakt van een whiteboard op school.

Versie 1

Als eerst zijn we begonnen met het verzinnen van HWM-vragen, dit hebben we met onze groep op school gedaan. Vervolgens zijn we op de volgende vragen gekomen:

"Hoe kunnen we het forum bekender maken voor de doelgroep?"

"Hoe kunnen we de doelgroep het beste bereiken?"

"Hoe kunnen we per sociaal media platform het best onze campagne verspreiden?"

Feedback

Aan het einde van sprint 1 hebben we tijdens onze sprintdemo onze HMW-vragen voorgelegd aan Jurian van Partout. De vragen waren over het algemeen goed alleen vond hij ze te breed.

Versie 2

Na de feedback van sprint 1 zijn we in sprint 2 onze vragen gaan aanpassen waardoor ze specifieker zijn. Ook hebben we er nog een nieuwe HMW-vraag bij bedacht. Onze aangepaste vragen zijn:

"Hoe kunnen we het forum bekender maken voor de doelgroep?"

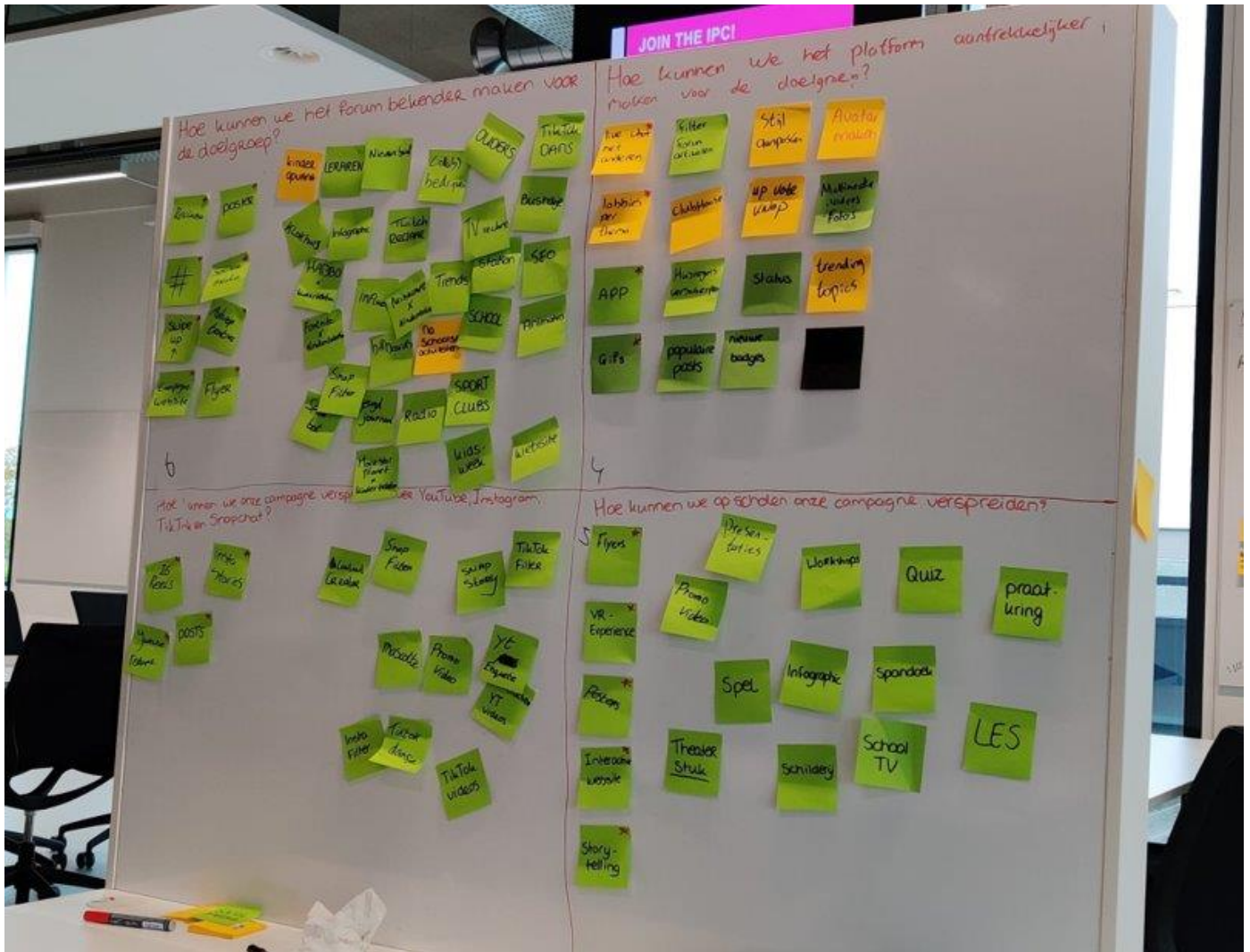
"Hoe kunnen we de stijl van het forum aanpassen om het aantrekkelijker te maken voor de doelgroep?"

"Hoe kunnen we onze campagne verspreiden over Youtube, Instagram, Tiktok en Snapchat?"

"Hoe kunnen we op scholen onze campagne verspreiden?"

Brainstorm

Na het opstellen van de HMW-vragen zijn we begonnen aan onze brainstormsessie over ideeën per HMW-vraag. We hebben het whiteboard verdeeld in 4 vlakken, ieder vlak staat voor een HMW-vraag. Vervolgens zijn we met al onze groepsleden ideeën gaan opschrijven op sticky notes en hebben we deze op het bord geplakt. Uit al deze ideeën zijn we de beste ideeën gaan filteren (met rood sterretje erbij).



Resultaat

Uit onze brainstorm zijn we uiteindelijk op 3 ideeën gekomen waar we prototypes van willen maken en willen voorleggen bij Jurian. Namelijk:

- Een app; in deze app zou het forum terug te vinden zijn.
- Een live chat functie; hier kun je live chatten met leeftijdsgenoten over bepaalde onderwerpen, dit werkt aan de hand van verschillende lobby's over verschillende onderwerpen.
- Een campagne website; dit wordt een website speciaal voor de campagne die we gaan maken, hierin maken we gebruik van storytelling. Deze site vervangt niet de website van de kindertelefoon.

