

#### KURSPLANERING

## **AGILT LEDARSKAP OCH KOMMUNIKATION**

#### **Fakta**

Ämne: Projektledning och kommunikation

Poäng: 15 Yh-poäng Kurskod: YJAV-LED

Klass: Systemutvecklare Java 5

Syfte och koppling till yrkesrollen

Hur kan vi arbeta positivt i de sammanhang och strukturer som möter oss i arbetet med mjukvaruutveckling? Hur kan vi stärka vår egen och andras utveckling, som individer och i grupper? Hur förstår och kommunicerar vi med dem vi arbetar tillsammans med?

Denna kurs arbetar med dessa frågor och ger samtidigt kunskaper om praktiska strukturer, kulturer och projektverktyg inom mjukvaruutveckling.

#### Innehåll

Ständiga förändringar och nya förutsättningar är en del av vardagen i många organisationer. Kursen fokuserar på framgångsrika ledarskapssätt för att arbeta i, leda, styra och entusiasmera en agil organisation.

#### Mål

## Efter genomgången kurs skall den studerande ha:

## Kunskaper i:

- Metoder för att bygga agila team
- Metoder f\u00f6r att identifiera och tillvarata individers kompetenser i ett projekt
- Metoder för att motivera medarbetare
- Metoder för att hantera förändringar och skiftande förutsättningar
- Ledarskap i systemutvecklingsprojekt
- Metoder för att kommunicera effektivt i en agil organisation
- Metoder f\u00f6r kompetens\u00f6verf\u00f6ring inom teamet

#### Färdigheter i att:

- Kommunicera tätt i team med korta steg mot tydliga mål
- Utvärdera och revidera efter önskemål
- Ansvara för att nå resultat snabbt
- Kompetensöverföra inom teamet genom tätt samarbete

## Kompetenser i att:

 Ge prov på metoder för att förbättra teamets prestation och resultat

## Kursansvarig lärare

Benjamin Berglund benjamin@nodehill.com 0768-54 09 89

### Andrelärare

Helena Johansson <a href="mailto:helena@nodehill.com">helena@nodehill.com</a> (Distanslektioner)



# Obligatorisk litteratur

Titel	Författare	Kommentar
Kursmaterial på denna blogg: <a href="https://sysjm5.newton.nodehill.se">https://sysjm5.newton.nodehill.se</a>	Node Hill AB samt externa källor	På denna blogg publiceras kursmaterial i form av artiklar, föreläsningar, referensmaterial, övningar, workshops, uppgifter.
Remote or Co-located  https://martinfowler.com/articles/ remote-or-co-located.html	Martin Fowler	Martin Fowler är en av grundarna grundare bakom det Agila Manifestet och en aktiv röst inom utvecklarkultur än idag.
DevOps Culture  https://martinfowler.com/bliki/De vOpsCulture.html	Rouan Wilsenach	
Developer Effectiveness https://martinfowler.com/articles/developer-effectiveness.html	Tim Cochran	
Agile Fluency  https://martinfowler.com/articles/ agileFluency.html	James Shore & Diana Larsen	

Den obligatoriska litteraturen ingår i examinerande moment.



\* Schemat Innehåller både kurserna LED och ÄMF

Datum/tid	Kurs	Moment	Litteratur
v2 11/1 9-16	ÄMF	Föreläsningsdag med dubbelklass  Kursintroduktion  Genomgång av delkursens upplägg, syften	Agile Fluency
Lärare: Benjamin		och mål för kursens olika moment.  Hur utvecklar man utvecklare? Hur utvecklar man sig själv?	
		<ul><li>Hur hanterar man mål och förväntningar?</li><li>Att misslyckas positivt</li></ul>	
		1	
		Agila metoder som problem och lösning      Westersett låte bligtet sig av å setter	
		<ul><li>Konsten att låta bli att göra något</li><li>Att skapa mikrovanor</li></ul>	
		Tvärfunktionella team  Vad är det?  Hur skapar man dem?  Hur växer de?	
		5 3300 3000	
		Förberedelser inför projekt  • Ämnesbeskrivning	
		Gruppsammansättning	
		Workshop i grupper  • Mål och förväntningar av projekt	
		Skapa mikrovanor inför arbetet	
12/1 9-16	LED	Föreläsningsdag med dubbelklass	DevOps Culture
		Organisationsstrukturer	
Lärare:		Mål och resultat	
Benjamin		<ul><li>Kvalitet och ansvar</li><li>Funktionsstrukturer</li></ul>	
		T unktionsstrukturer	
		<ul> <li>Utvecklingskulturer</li> <li>Industrikultur</li> <li>Agil utvecklingskultur</li> <li>DevOps-kultur</li> <li>Kunskap och lärande</li> <li>Hur stimulerar man utveckling av positiva utvecklingskulturer?</li> </ul>	
		<ul> <li>DevOps CI/CD</li> <li>Om kontinuerlig utveckling och kontinuerlig leverans</li> <li>Om toolchains</li> <li>Feature By Feature som projektmodell</li> </ul>	
		Workshop i grupper  • Sätta upp projektmodell och projektverktyg	

13/1 9-16 Lärare: Benjamin <b>DISTANS</b>	LED	Föreläsningsdag med dubbelklass KLASSEN PÅ DISTANS  Att utveckla säker mjukvara	https://sysjm5.ne wton.nodehill.se/a rticle/risker-och- strategier-vid- utveckling-och- drift-av-mjukvara  https://sysjm5.ne wton.nodehill.se/a rticle/integritet- pa-natet-gdpr- och- dataskyddslagarn a
			https://sysjm5.ne wton.nodehill.se/a rticle/forbjudna- yttranden-pa- natet-som-du- som-utgivare-av- en-digital- produkt-ar- ansvarig-for
v3 17/1 9–16 Lärare: Benjamin	LED	Föreläsningsdag med dubbelklass  Att arbeta med sin produktivitet	Developer Effectiveness
18/1 9–16 Lärare: Helena	ÄMF	Handledningsdag med egna klassen - LÄRARE PÅ DISTANS  Projekt  Arbete i grupper	
19/1 9-17	LED	Föreläsningsdag med dubbelklass KLASSEN PÅ DISTANS	Remote or Co-located
Lärare: Helena DISTANS		Framgångsrik utveckling på distans  ■ Vanor  ■ Att bryta förväntningar  ■ Kreativitet och stödjande strukturer  Projekt	

		Arbete i grupper	
v4 23/1 9–16 Lärare: Benjamin	ÄMF	Handledningsdag med egna klassen  Projekt  ● Arbete i grupper	
25/1 9–16 Lärare: Benjamin	ÄMF	Handledningsdag med egna klassen  Projekt  ● Arbete i grupper	
26/1 9–17 Lärare: Helena <b>DISTANS</b>	ÄMF	Handledningsdag med dubbelklass – KLASSEN PÅ DISTANS  Projekt  ■ Arbete i grupper	
<b>v5</b> 30/1 9–16 Lärare: Benjamin	LED	Föreläsningsdag med dubbelklass  DevOps  Att automatisera projektflöden: Develop, Test, Merge Github actions	https://sysjm5.ne wton.nodehill.se/a rticle/devops-ci- cd  https://sysjm5.ne wton.nodehill.se/a rticle/github- actions-en- introduktion
2/2 9–16 Lärare: Helena	ÄMF	Handledningsdag med egna klassen - LÄRARE PÅ DISTANS  Projekt  ● Arbete i grupper	
v6 7/2 9–16 Lärare: Benjamin	LED	Föreläsningsdag med dubbelklass  DevOps  Att automatisera projektflöden: Deploy Github secrets Server provisioning	https://sysjm5.ne wton.nodehill.se/a rticle/serverkonfi guration-av-en- ubuntu-baserad- webbserver

			https://sysjm5.ne wton.nodehill.se/a rticle/github- actions-deploy- via-ssh-action
9/2 9-16	ÄMF	Handledningsdag med egna klassen - LÄRARE PÅ DISTANS	
Lärare: Helena		Projekt  ■ Arbete i grupper	
v7 14/2 9–16 Lärare: Helena	ÄMF	Handledningsdag med egna klassen - LÄRARE PÅ DISTANS  Projekt  • Arbete i grupper	
17/2 9-16	LED	Projektredovisning  ● Redovisning i grupper inför klass	
Lärare: Benjamin		Retrospektiv  • Projektretrospektiv i grupper	
		Inlämning av projektuppgift  ■ Enligt beskrivning i projektuppgift	
		Inlämning av individuell uppgift  ■ Enligt beskrivning i projektuppgift	
		Lämnas in på Learnpoint senast kl. 23:59	

## Kunskapskontroll

I denna kurs kommer betyget i huvudsak sättas utifrån följande underlag:

- Projektuppgift
- Muntligt prov

Betyg sätts i form av Icke godkänt (IG), Godkänt (G) eller Väl godkänt (VG).

**Icke godkänt (IG)** Den studerande har fullföljt kursen men inte uppnått alla mål för kursen.

Godkänt (G) Den studerande har uppnått samtliga mål för kursen.

**Väl godkänt (VG)** Den studerande har uppnått samtliga mål för kursen. Den studerande kan dessutom självständigt analysera, bedöma och/eller utvärdera reella problem inom ämnesområdet genom att använda kursens lärandemål.