Übungsblatt 07

Thomas Samy Dafir, Lex Winandy

Links zu allen Lösungen sind unter buntmeise.sbg.ac.at aufrufbar.

Aufgabe 1

Funktionsweise:

- Formular implementiert mit Monats- und Jahreseingabe.
- Dieses Formular wird an 'b07_a01.cgi' gesendet
- Daten wierden mittels 'FieldStorage' extrahiert.
- Mit 'subprocess.Popen' rufen wir 'cal' mit Monat und Jahr als Argumente auf und 'pipen' das Resultat, um es dann auszulesen und in einer Variable zu speichern.
- Der Kalender-String wird dann von 'pre' Tags umgeben und ausgegeben

Aufgabe 2

Funktionsweise:

- Öffnen der Datei 'counter.txt' im 'r+' Modus, der lesen, swie schreiben erlaubt.
- Um inkrementieren und zurücksetzen zu ermöglichen, implementieren wir Buttons:
 - Ein button inkrementiert, der andere setzt den Zähler zurück.
- Auf die Formulardaten greifen wir mit 'cgi. FieldStorage' zu.
- FieldStorage wird auf den 'action' key geprüft, um zu checken, ob ein Button gedrückt wurde.
- Wurde kein Button gedrückt, wird der aktuelle Wert in 'counter.txt' zurückgegeben.
- Wurde 'reset' geklickt, wird der counter zurückgesetzt (das File geleert und 1 geschrieben).
- Wurde 'increment' geklickt, wird der Wert im File gelesen, das File geleert und der inkrementierte Wert geschrieben.

Gleichzeitiger Zugriff: Implementiert durch ein einfaches cmd script, dass einen Browser öffnet und die 'increment Seite' mehrfach gleichzeitig aufruft.

Aufgabe 3

Verwendete Module: os, cgi, Cookie Funktionsweise:

- Ein Cookie und ein FieldStorage Objekt werden erstellt.
- Ist das 'visited' Cookie nicht vorhanden, wird es erstellt und als Header ausgegeben.
- ist das Cookie bereits gesetzt, erfolgt keine Aktion. Status wird ausgegeben.
- Ist das Cookie gesetzt und Löschen wurde angefordert, wird das Cookie gelöscht: Eintrag im Cookie dictionary wird gelöscht und 'expires' auf ein vergangenes Datum gesetzt. Der mitgesendete Set-Cookie Header weist den Browser an, das Cookie zu löschen.

Aufgabe 4

Module: cgi, Cookie, os, cPickle Funktionsweise:

- FieldStorage and Cookie Objekt werden erstellt
- Mit os.environ wird überprüft, ob ein Cookie gesetzt wird. Falls ja, wird dieses ins Cookie Objekt geladen.
- Es wird überprüft, ob 'colour_id' im Cookie existiert. Falls ja wird pickle geladen und der zur id gehörende Farbwert ausgelesen
- Wurde zusätzlich eine Farbe mit dem Request übermittelt und ist diese definiert, wird die ID gelesen, umgesetzt, als neue Farbe für die Anzeige definiert und im Cookie gespeichert.
- Wurde noch kein Cookie gesetzt, wird das dictionary für pickle initialisiert und gespeichert, sowie das Cookie gesetzt.
- Die Farbe wird durch einen inline css style im body Tag gesetzt.