# CSOPT : Calcul scientifique et optimisation Travaux pratiques Optimisation sans contraintes

Yassine Jamoud

Samy Haffoudhi

29 octobre 2021

# 1 Minimisation de la fonction de Rosenbrock

On s'intéresse à la fonction de Rosenbrock définie par :

$$f_0(x) = \sum_{i=1}^{n-1} b(x_{i+1} - x_i^2)^2 + (1 - x_i)^2, \quad \forall x \in \mathbb{R}^n \text{ et b } \in \mathbb{R}^+.$$

# 1.1 Travail préliminaire

1. On a  $\forall n \geq 2, \forall x \in \mathbb{R}^n \text{ et } b \in \mathbb{R}^+$ :

$$\nabla f_0(x) = \begin{bmatrix} -4bx_1(x_2 - x_1^2) - 2(1 - x_1) \\ 2b(x_2 - x_1^2) - 4bx_2(x_3 - x_2^2) - 2(1 - x_2) \\ \vdots \\ 2b(x_{n-1} - x_{n-2}^2) - 4bx_{n-1}(x_n - x_{n-1}^2) - 2(1 - x_{n-1}) \\ 2b(x_n - x_{n-1}^2) \end{bmatrix}$$

Soit pour n = 2,  $f_0(x) = b(x_2 - x_1^2)^2 + (1 - x_1)^2$ ,  $\forall x \in \mathbb{R}^2 \text{ et b } \in \mathbb{R}^+$ .

$$\nabla f(x) = \begin{bmatrix} -4bx_1(x_2 - x_1^2) - 2(1 - x_1) \\ 2b(x_2 - x_1^2) \end{bmatrix} \nabla^2 f(x) = \begin{bmatrix} -4b(x_2 - x_1^2) + 8bx_1^2 + 2 & -4bx_1 \\ -4bx_1 & 2b \end{bmatrix}$$

2. Pour trouver le minimiseur, on cherche à annuler le gradient :

$$\nabla f_0(x_0) = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \begin{cases} -4bx_1(x_2 - x_1^2) - 2(1 - x_1) = 0 \\ 2b(x_2 - x_1^2) = 0 \end{cases} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{cases} x_2 = x_1^2 \\ 1 - x_1 = 0 \end{cases}$$

D'où 
$$x_0 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$
 avec  $f_0(x_0) = 0$ 

Or,  $f_0$ , comme somme de carrés, est à valeurs positives donc,  $x_0$  est bien minimiser de cette fonction.

3. On pose  $f_0$  sous la forme d'un critère de moindres carrés non-linéaires tel que  $f_0(x)=\frac{1}{2}r_1^2(x)+\frac{1}{2}r_2^2(x)$ 

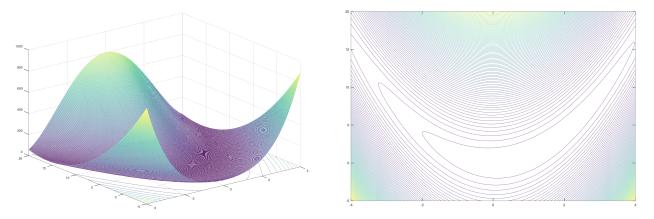
On a alors 
$$r(x) = \begin{bmatrix} \sqrt{2b}(x_2 - x_1^2) \\ \sqrt{2}(1 - x_1) \end{bmatrix}$$
  
Le Jacobien s'exprime comme  $J = \begin{bmatrix} \frac{\partial r_1}{\partial x_1} & \frac{\partial r_1}{\partial x_2} \\ \frac{\partial r_2}{\partial x_1} & \frac{\partial r_2}{\partial x_2} \end{bmatrix}$ 

Après calcul on obtient alors:

$$J = \begin{bmatrix} -2x_1\sqrt{2b} & \sqrt{2b} \\ -\sqrt{2} & 0 \end{bmatrix}$$

# 1.2 Visualisation de la fonction objectif

Après avoir complété les script rosenbrock et visualisation disponibles en Annexe, on trouve alors pour  $x_1 \in [-4, 4]$  et  $x_2 \in [-5, 20]$ :



(a) Visualisation de la fonction de Rosenbrock en 3D (b) Visualisation des lignes de niveaux de la fonction

# 1.3 Minimisation par descente itérative

1. Pour commencer, on utilise la méthode de descente de plus forte pente avec un pas fixe. On obtient alors en 1000 itérations les différents figures :

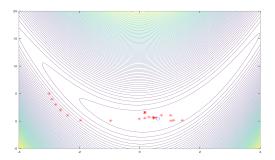


FIGURE 2 – Descente de pas 1

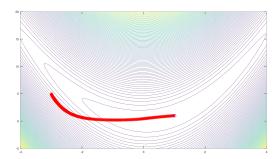


FIGURE 3 – Descente de pas  $10^{-2}$ 

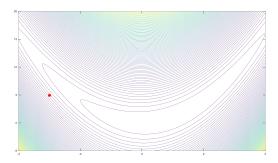


FIGURE 4 – Descente de pas  $10^{-4}$ 

#### On remarque que :

- Avec le pas de  $10^{-4}$ , les 1000 itérations ne sont pas suffisante pour tendre vers  $x_h$
- Pour les deux autres valeurs du pas, la méthode converge vers  $x_h$  mais avec le pas de 1, la méthode converge bien plus rapidement qu'avec le pas de  $10^{-2}$ .
- 2. On ajoute alors une recherche de pas par une technique de rebroussement avec un taux  $\beta=0.75$  pour assurer la condition d'Armijo avec  $c=10^{-4}$ .

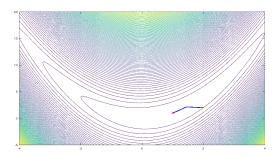


FIGURE 5 – technique de rebroussement

On observe alors que le pas varie effectivement au cours des itérations, de sorte à assurer la condition d'Armijo, ce qui garantit une décroissance suffisante et permet donc de ne pas avoir à se soucier des problèmes vus plus haut (pas trop faible ou trop élevé). Cependant, cette méthode est plus stable mais nécessite plus de calculs que pour la méthode du pas fixe, elle est par exemple bien plus lente que la méthode de pas fixe avec un pas de 1 pour cet exemple précis.

4. Pour la valeur :  $x_0 = (4, 4)$ , on obtient les tracés suivants :

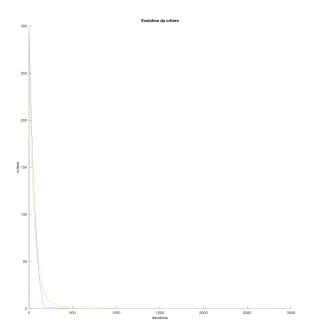


FIGURE 6 – Évolution du critère

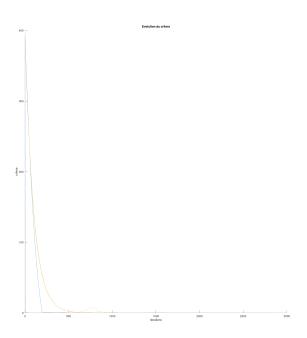


FIGURE 7 – Évolution de la norme du gradient

Pour la valeur :  $x_0 = (5,10)$  et avec un pas variable, on obtient les tracés suivants :

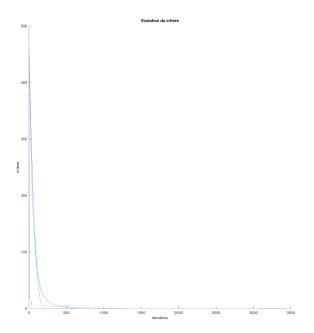


FIGURE 8 – Évolution du critère

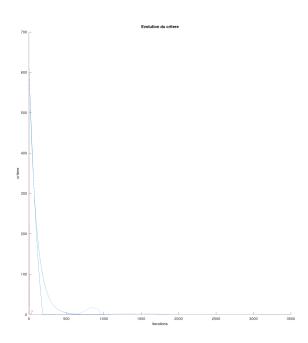


FIGURE 9 – Évolution de la norme du gradient

Nous avons cependant plusieurs problèmes d'affichage de ces graphiques sous Octave (nous n'arrivons par exemple pas à afficher la légende ou à interagir avec les tracés). On observe tout de même que pour ces 4 tracés le critère et le gradient s'annulent rapidement pour chaque méthode, il faudrait choisir des valeurs de tolérance plus adaptées pour gagner en temps d'exécution, quitte à être légèrement moins précis. Pour comparer les performances de chaque méthode représentons le nombre d'itérations et le temps d'exécution dans un tableau :

Pour  $x_0 = (4, 4)$ :

Méthode	Nombre d'itérations	Temps (s)
Descente de plus forte pente	911	0.51
Gradient conjugué	451	0.18
Newton	1989	0.37
BFGS	2862	0.75

## Pour $x_0 = (5, 10)$ :

Méthode	Nombre d'itérations	Temps (s)
Descente de plus forte pente	1526	0.70
Gradient conjugué	X	X
Newton	2043	0.64
BFGS	3000	1.30

#### On remarque alors que:

- Pour la première valeur de  $x_0$ , la méthode du gradient conjuguée est la plus performante que ce ce soit en temps de calcul ou en nombre d'itérations
- Mais la méthode du gradient conjuguée ne converge pas vers  $x_h$  pour une position initiale plus éloignée.
- Les méthodes de Newton et BFGS sont celles nécessitant le plus d'itérations
- La méthode de Newton est cependant plus rapide que celle du gradient de plus forte pente

## 6. Pour $x_0 = (4,4)$ :

Méthode	Nombre d'itérations	Temps (s)
Gauss-Newton	1603	0.31
levenberg-marquardt	1594	0.33

#### Pour $x_0 = (5, 10)$ :

Méthode	Nombre d'itérations	Temps (s)
Gauss-Newton	1622	0.32
levenberg-marquardt	1607	0.35

#### On remarque alors que:

- Les deux méthodes convergent bien vers  $x_h$  pour les deux valeurs de  $x_0$ .
- Les performances de ces deux méthodes sont très similaires pour les deux valeurs de  $x_0$ , ce qui n'est pas le cas des autres méthodes et qui représente un avantage important.
- Ce sont les méthodes les plus rapides pour la deuxième valeur de  $x_0$  et la deuxième plus rapide pour la première valeur de  $x_0$ .
- La méthode de levenberg-marquardt nécessite le choix d'une valeur pour un paramètre. Dans ce cas ci, nous obtenons des résultats satisfaisant uniquement pour des valeurs très faibles de  $\lambda$ , la méthode est alors quasiment équivalente à celle de Gauss-Newton.

2 Ajustement d'une courbe non-linéaire

3	Débruitage d'un signal par minimisation d'un critère con posite			

timisation sous contraintes		

Inversion numérique d'une transformée de Laplace par op-

# A Minimisation de la fonction de Rosenbrock

#### A.1 rosenbrock.m

### A.2 optimdescent.m

```
1 function [xh, result, xval] = optimdescent(critfun, params, options, x0)
      % critfun: nom du fichier .m ?valuant la fonction objectif, son gradient et
3
      hessien
      % params : param?tres pour l'?valuation de la fonction objectif
      % options : options n?cessaires pour la mise en oeuvre des algorithmes
            options.method: 'gradient', 'gradient conjugue', 'newton', 'Quasi-Newton',
6
      %
            options.pas : 'fixe', 'variable'
            options.const : constante d'armijo
      %
      %
9
            options.beta : taux de rebroussement
            options.tolX\;,\; options.tolF\;,\; options.tolG\;,\; options.maxiter
      %
      %
            options.pasInit, valeur du pas initial
11
            options.lambda, valeur de lambda pour la m thode de levenberg-marquardt
12
      % x0 : point initial
13
      % xh : point final
14
      % result : structure contenant les r?sultats
            result.iter : nombre d'iterations r?alis?es
16
            result.crit : valeur du crit?re par iteration
17
            result.grad : norm du gradient par iteration
18
            result.temp : temps de calcul
19
            result.stop: condition d'arret ('TolX', 'TolG', 'TolF', 'Maxiter')
      % xval : valeurs des it?r?es
      %
22
      tic
23
24
      k = 1;
25
      x = x0;
26
      stop = 0;
27
      fval = [];
28
      gval = [];
29
      xval = [];
30
31
      while not(stop)
           [y, g, h, j] = feval(critfun, x, params);
33
           if strcmp (options.method, 'gradient')
34
               d = -g / norm(g);
           elseif strcmp(options.method, 'gradient_conjugue')
36
               if k > 1
                   x \text{ old} = xval(:, length(xval)-1);
                   x \text{ new} = x;
                    [y, g \text{ old}, h, j] = \text{feval}(\text{critfun}, x \text{ old}, \text{params});
40
```

```
[y, g_{new}, h, j] = feval(critfun, x_{new}, params);
41
                     beta = (norm(g new)/norm(g old))^2;
                    d = -g \text{ new} + beta*d;
                else
44
                   d = -g;
45
                end
46
            elseif strcmp(options.method, 'newton')
                d=-inv(h)*g;
           elseif strcmp(options.method, 'BFGS')
                if k>1
                    x \text{ old}=xval(:, length(xval)-1);
51
                    x_{new} = x;
                    [y1, g \text{ old}, h, j] = feval(critfun, x \text{ old}, params);
53
                     [y2, g \text{ new}, h, j] = feval(critfun, x \text{ new}, params);
                    s=x new-x old;
                    y3=g \text{ new}-g \text{ old};
56
                    B=B-(B*s*s'*B)/(s'*B*s)+(y3*y3')/(y3'*s);
                    d=-inv(B)*g new;
                else
59
                    B=norm(g)*eye(length(x));
60
                    d=-inv(B)*g;
61
                end
           elseif strcmp(options.method, 'gauss-newton')
63
                d = -(j '* j)^-1*g;
           elseif strcmp(options.method, 'levenberg-marquardt')
                A = i' * i;
66
                d = -(A+options.lambda*[A(1,1) 0; 0 A(2,2)])^--1*g;
67
           else
68
                error ("Methode non reconnue")
69
           end
70
           if d' * g > 0
71
                d=-d:
           end
           if strcmp (options.pas, "fixe")
74
               alpha = options.pasInit;
           elseif strcmp(options.pas, "variable")
76
                alpha = pas(critfun, options.beta, d, options.const, x, options, params);
           e\,l\,s\,e
                error("Methode de choix du pas non reconnue")
           end
           xval = [xval, x];
           fval = [fval, y];
82
           gval = [gval, norm(g)];
83
           x = x + alpha * d;
84
           nb col = size(xval);
           nb col = nb col(2);
86
           if k > options.maxiter
                stop = 1;
                result.stop = "Maxiter";
89
           elseif norm(g) < options.tolG
90
                stop \, = \, 1;
91
                result.stop = "TolG";
92
            elseif length(fval) > 1 \&\& abs(y - fval(k - 1)) / abs(fval(k - 1)) < options
93
      .tolF
                stop \, = \, 1;
94
                result.stop = 'TolF';
           elseif nb col > 1 && norm(x - xval(:, k - 1)) / norm(xval(:, k - 1)) < options
96
      . tolX
                stop = 1;
97
```

```
result.stop = 'TolX';
98
            end
99
            k = k + 1;
       end
101
        result.iter = k;
        result.crit = fval;
104
        result.grad = gval;
       xh = x;
106
        result.temps = toc;
   end
108
   function alpha = pas(critfun, beta, d, c, x, options, params)
110
        alpha=options.pasInit;
111
        [y, g, h, j] = feval(critfun, x, params);
112
        [y1, g, h, j] = feval(critfun, x+alpha*d, params);
        while y1>y+c*alpha*g'*d
114
            alpha=beta*alpha;
            [y1, g, h, j] = feval(critfun, x+alpha*d, params);
       end
117
118 end
   A.3
          main_t pcsopt_o ptim 1.m
 1 close all
 2 clear all
 4 % DEFINITION DES PARAMETRES DU PROBLEME
 5 params.fonction='rosenbrock';
 6 \text{ params.b} = 2;
 7 \text{ options.maxiter} = 10 ^ 3;
 * options.tolX = 10 ^ (-8);
 9 options.tolG = 10 \hat{(-8)};
10 options.tolF = 10 \hat{(-8)};
options.method='gradient';
options.pas='fixe';
13 options.pasInit = 1;
14 options. beta = 0.75;
options.const = 10 \hat{} (-4);
options.lambda = 0;
17
18 % OPTIMISATION
19 x0 = [2; 2];
   [xh, result, xval] = optimdescent(params.fonction, params, options, x0);
21
_{22} % AFFICHAGE DES RESULTATS
23 fprintf("xh = (\%0.2f, \%0.2f) \setminus n", xh(1), xh(2))
   if isequal (params. fonction, 'rosenbrock')
        visualisation
25
       hold on;
26
        plot (xval (1,:), xval (2,:), 'b.');
        plot(xh(1),xh(2),'rx');
28
   elseif isequal (params. fonction, 'capteur')
29
        visualisation 2
30
31
        hold on;
32
        plot (xval (1,:), xval (2,:), 'ko');
        \operatorname{plot}(\operatorname{xh}(1),\operatorname{xh}(2),\operatorname{ro});
33
        figure;
        visualisation 3(xh(1),xh(2));
```

36 end

#### A.4 visualisation.m

% end

% plot(critere)

34

```
x1 = -4:0.05:4;
2 x2 = -5:0.05:20;
_{3} F = zeros(length(x2), length(x1));
_{4} params.b = 2;
5 \text{ for } n1 = 1: \text{length}(x1)
       for n2 = 1: length(x2)
           x = [x1(n1); x2(n2)];
           y = rosenbrock(x, params);
           F(n2, n1) = y(1);
9
      end
10
11 end
13 subplot (2,1,1);
_{14} \ meshc(x1, x2, F);
_{15} L = 100;
16 subplot (2,1,2);
17 contour (x1, x2, F, L);
18 colorbar
  A.5
          comparaison.m
1 close all
2 clear all
4 params.fonction='rosenbrock';
5 \text{ params.b} = 2;
6 options.maxiter = 10^4;
7 options.tolX = 10 \hat{(-8)};
s options.tolG = 10 \hat{(-8)};
9 options.tolF = 10 \hat{(-8)};
10 options.pas='variable';
11 options.pasInit = 0.01;
12 options. beta = 0.75;
options.const = 10 ^ (-4);
14 options.lambda = 0.001;
15
16 \times 0 = [5; 10];
methodes = { 'gradient'; 'gradient_conjugue'; 'newton'; 'BFGS'; 'gauss—newton'; '
      levenberg-marquardt'};
18
19 % figure (1)
20 % hold on
21 % title ('Evolution du critere')
22 % xlabel ('iterations')
23 % ylabel ('critere')
24
_{25} for i = 1:6
       options.method = methodes(i);
       [xh, result, xval] = optimdescent(params.fonction, params, options, x0);
27
28
      \% critere = zeros(result.iter-1);
      \% \text{ grad} = \text{zeros}(\text{result.iter}-1);
      % for i = 1:length(critere)
             [y, g, h, j] = rosenbrock(xval(:,i), params);
      %
32
      %
             critere(i) = y; grad(i) = norm(g);
33
```

```
fprintf('M thode : %s\n', char(options.method))
fprintf("Cause de fin : %s\n", result.stop)
fprintf("xh = (%0.2f, %0.2f)\n", xh(1), xh(2))
fprintf("Nb iterations : %i\n", result.iter)
fprintf("Temps : %f\n\n", result.temps)

42 end
```