## EXERCICE 3:

3.a) Dans l'algorithme de Karger-Stein, on fait des contractions jurqu'a ce qu'il reste #\fraction + 1 somets, ce ci veut dire que:

nbr contractions = 
$$\#V - \frac{\#V}{2} - 1$$

Ces contractions ont une complexité de  $O(n^2)$  puis qu'on utilise la matrice d'adjacence du graphe pour les réaliser.

On note aussi le fait qu'on fait dans cet algorithme 2 appels récursifs sur un graphe multivarié de taille =  $\frac{\#V}{\sqrt{2}}$  + 1, d'où vient la récursion suivante :

$$T(n) = 2 \times T(\frac{n}{\sqrt{2}} + 1) + O(n^2)$$

Temps d'exec sur un graphe les  $n - \frac{n}{\sqrt{2}} - 1$ 

récursifs contractions

et T(n) = 0(1) si n <6. n\_étant la taille du graphe G(V, E).

$$T(n) = O(n^2) + 2T\left(\left[1 + \frac{n}{\sqrt{2}}\right]\right)$$

(i) ..... 
$$\simeq n^2 + 2 \times \left(\frac{n}{\sqrt{2}}\right)^2 + 4 \times \left(\frac{n}{\sqrt{2}}\right)^2 + 8 \times \left(\frac{n}{\sqrt{2}}\right)^2 + \cdots$$

$$= n^2 \left(1 + \frac{2}{\sqrt{2}} + \frac{4}{\sqrt{2}} + \frac{8}{\sqrt{2}} + \frac{16}{\sqrt{6}} + \cdots\right)$$

$$= n^2 \times \left(1 + \frac{2}{9} + \frac{4}{4} + \frac{8}{8} + \frac{16}{16} + \cdots\right)$$

(i): 1. Pour simplifier les calculs, on a ignoré les constantes égales 
$$\hat{a}$$
 "1", donc:  $T\left(\left[1+\frac{n}{\sqrt{2}}\right]\right) \simeq T\left(\left[\frac{n}{\sqrt{2}}\right]\right) \simeq T\left(\frac{n}{\sqrt{2}}\right)$ 

2. On ressaye d'écrire les 1er termes des réquations en faisant un petit déroulement récursif, ainsi:

$$T\left(\frac{n}{\sqrt{2}}\right) = O\left(\left(\frac{n}{\sqrt{2}}\right)^{2}\right) + 2T\left(\frac{n}{\sqrt{2}}\right)$$

$$T\left(\frac{n}{\sqrt{2}}^{2}\right) = O\left(\left(\frac{n}{\sqrt{2}}\right)^{2}\right) + 2T\left(\frac{n}{\sqrt{2}}^{3}\right)$$

... etc

Puis, on multiplie chaque terme par le produit des

(ii): Soit T l'arbre de nécursion de l'algorithme de Korger-Stein. T'est forcément un arbre <u>binaire</u> puisqu'il y a 2 appels nécursif pour itération, et chaque nœud correspond à un résultat de contraction partielle.

On peut déduire que la hauteur de l'arbre est donc
O(logn), puisque à chaque niveau, on fait la nécusion sur un arbre de taille renviron no sachant que le graphe du niveau en dessus est de taille n. D'où vient

$$1 + \frac{2}{\sqrt{2}} + \frac{2^{1}}{\sqrt{2}} + \frac{2^{3}}{\sqrt{2}} + \cdots \simeq \log(n)$$
.

• On peut aussi déduire que  $T(n) = G(n^2 \log n)$ en utilisant le théorème maître (Master theorem), qui dit

Si 
$$T(m) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + O(n^d)$$
  $a>0$   
 $b>1$   
 $d\geqslant 0$ 

alors 
$$T(n) = \begin{cases} O(n^d) & \text{si } d > \log_b a \\ O(n^d \log_b a) & \text{si } d = \log_b a \\ O(n^{\log_b a}) & \text{si } d < \log_b a \end{cases}$$

$$\log_{\sqrt{2}}(2) = \frac{\log(2)}{\log(\sqrt{2})} = \frac{\log(2)}{\frac{1}{2}\log(2)} = 2 \times 1 = 2 = d$$

3.b) Montrer que 
$$P(n) > 1 - (1 - \frac{1}{2}P(\frac{n}{\sqrt{2}} + 1))^2$$

3.b.i). P(m) rest la probabilité de succès de l'algorithme, câd la probabilité que l'algorithme retourne une coupure minimale du graphe G de taille n.

Supposons que (5, v15) la coupe minimale de  $G_1$ , rest une coupe minimale de G, ret modélisons cet révenement par une probabilité:

- P((S<sub>1</sub>, V \ S<sub>1</sub>) restrune coupe minimale de G)
- > P(Gr a comme coupe min celle de G ET Karger Stein (G) retourne une coupe minimale)
- = P(G<sub>1</sub> a comme coupe min celle de G) x
- P(Karger Stein (G1) retourne une coupe min

grace a l'indépendance rentre les deux revenences (i) • Analyse de  $P(G_1 \text{ a comme coupe min celle de } G)$  qui rest aussi régale à  $P(G_2 \text{ a comme coupe min celle de } G)$ :

D'après l'énoncé, et d'après la Figure 2, il est clair que la probilité de succès de cet algorithe lorsque le nombre de sommets restants est de l'ordre de  $\frac{n}{\sqrt{2}}$ , est au moins  $\frac{1}{2}$ .  $\Rightarrow P[G_1(ou G_2) a comme coupe min celle de G]> <math>\frac{1}{2}$ 

(ii) charger Stein (G1) retourne une coupe min de 6, ) ou G2 ou G2

Celle-ci rest la probabilité de succès de l'algorithme de Konger-Stein sur un graphe de taille  $\frac{n}{\sqrt{2}} + 1$ .

## de (i) et (ii) en a:

P(G<sub>1</sub> a comme coupe min celle de G) x P(Karger Stein\_ (G<sub>1</sub>) retourne rune coupe min de G<sub>1</sub>)  $\Rightarrow \frac{1}{2}$  P( $\frac{n}{\sqrt{2}}$  + 1)

• Notons P∈ la probabilité que l'algorithme de KargerStein se trompe :

٦

$$\left(\left(1-\frac{1}{2}P\left(\frac{n}{\sqrt{2}}+1\right)\right)^2$$
 en utilisant l'inégalité obtenu à  $\blacksquare$ 

3.cl. Prouver que 
$$P(n) = \Omega \left( \frac{1}{\log n} \right)$$

Rappel de  $\Omega$ : Étant donné rune fonction f(n),  $\Omega(f(n))$  rest l'rensemble des fonctions g(n) to f(n) to f(n), f(n) rest non négatif, to f(n) > n, f(n) > cx <math>f(n). câd f(n) rest rune borne inf de  $\Omega(f(n)) \Rightarrow \Im(f(n)) \Rightarrow \Im(f(n)) > 1$ 

1). 
$$\forall n \leqslant 6 : P(m) = 1 > \frac{1}{\log m}$$

à notes ici qu'on assume que n>1 car la division par o m'a pas de sens.

2)- Supposons par induction que 
$$P(n') \ge \frac{1}{\log n'}$$
 pour tout  $n' < n$ , alors:

$$P(n) \ge 1 - \left(1 - \frac{1}{2} P\left(\frac{n}{\sqrt{2}} + 1\right)\right)^{2} = 1 - \left(1 - P\left(\frac{n}{\sqrt{2}} + 1\right)\right)^{2} + \frac{1}{4} P\left(\frac{n}{\sqrt{2}} + 1\right)^{2} = P\left(1 + \frac{n}{\sqrt{2}}\right) - \frac{1}{4} P\left(\frac{n}{\sqrt{2}} + 1\right)^{2}$$

$$P\left(\frac{n}{\sqrt{2}}\right) - \frac{1}{4} P\left(\frac{n}{\sqrt{2}}\right)^{2} \ge \frac{1}{\log\left(\frac{n}{\sqrt{2}}\right)} - \frac{1}{4(\log\left(\frac{n}{\sqrt{2}}\right))^{2}}$$

$$= \frac{1}{\log n - \frac{1}{2}} - \frac{1}{4(\log n - \frac{1}{2})^2}$$

$$\frac{4 (\log n - \frac{1}{2})^2 - \log (n) + \frac{1}{2}}{4 (\log n - \frac{1}{6})^3}$$

$$= \frac{1}{\log n} + \frac{1 - 1/\log n}{4 \log^2 n - 4 \log n + 1} > \frac{1}{\log n}$$