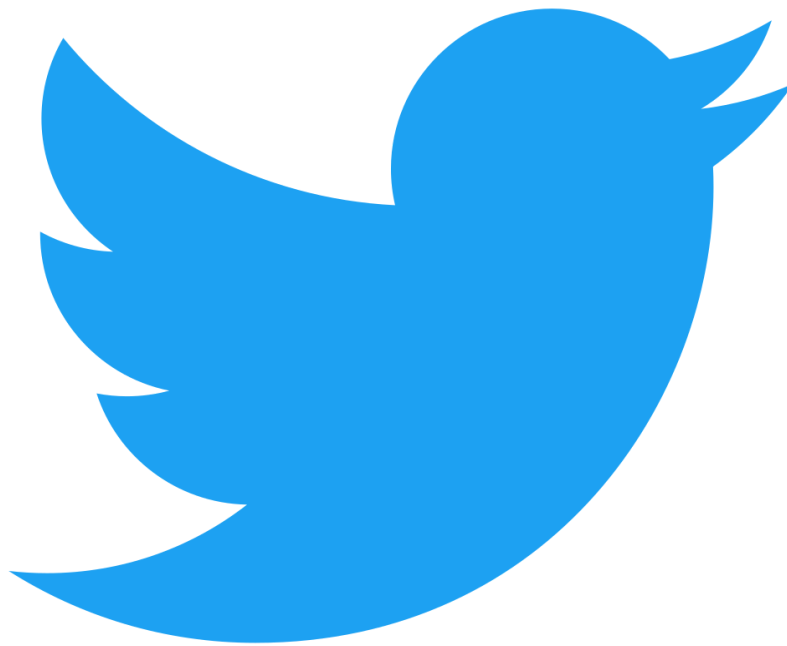


Tests performances 4IW2

Twitter



Mohamed KAJEIOU
Waseem NASSURALLY
Théo SIGAUD
Samy HAMED E SABERI

Description de l'application qui va être testée

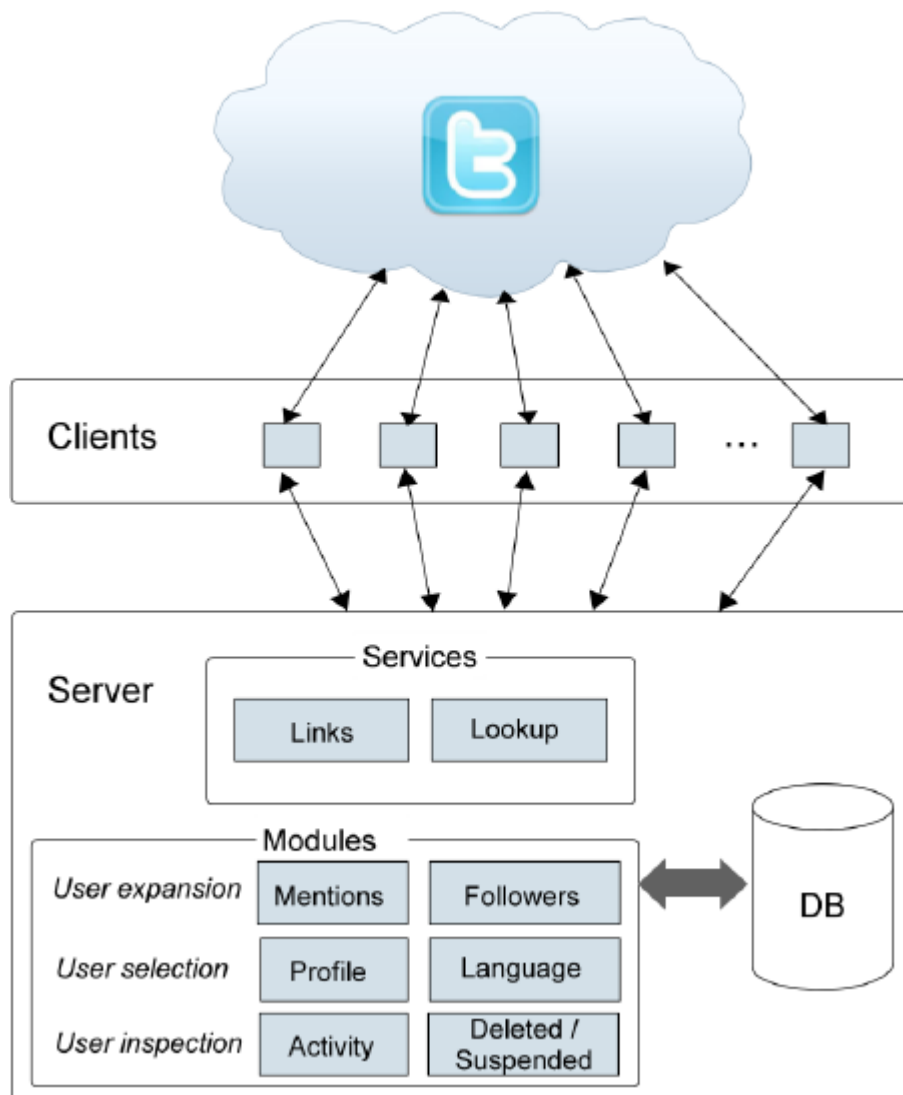
Description globale du projet

Il s'agit d'un réseau social très connu : **Twitter**. C'est une application accessible sur toutes les plateformes et qui permet aux utilisateurs de partager du contenu, notamment sur l'actualité.

Objectif de l'application

Twitter est une application qui nous permet de partager du contenu rapidement, concisément, et précisément afin d'être compris et lu par un maximum de personnes. Nous pouvons partager des fichiers avec une limitation par poste (ou tweet). Par exemple, nous pouvons au maximum, insérer un seul GIF, ou insérer au maximum 4 images/photos par tweet.

Architecture de l'application



Technologies/Langages utilisées

Les langages de premier ordre chez Twitter sont JavaScript, Ruby, Scala et Java. Le C est aussi utilisé, mais rarement pour les nouveaux développements de services.

Le back-end de Twitter utilise à la fois MySQL et la base de données distribuée Cassandra. Gizzard, le framework maison (open source) pour créer des bases de données distribuées, est utilisé pour partitionner MySQL.

Exigences du test

Business transaction	User load	Response time	Transactions per hour

Environnement de test

Test

CPU/mémoire :
OS :
Software pertinent :

Prod

CPU/mémoire :
OS :
Software pertinent :

Environnement de test