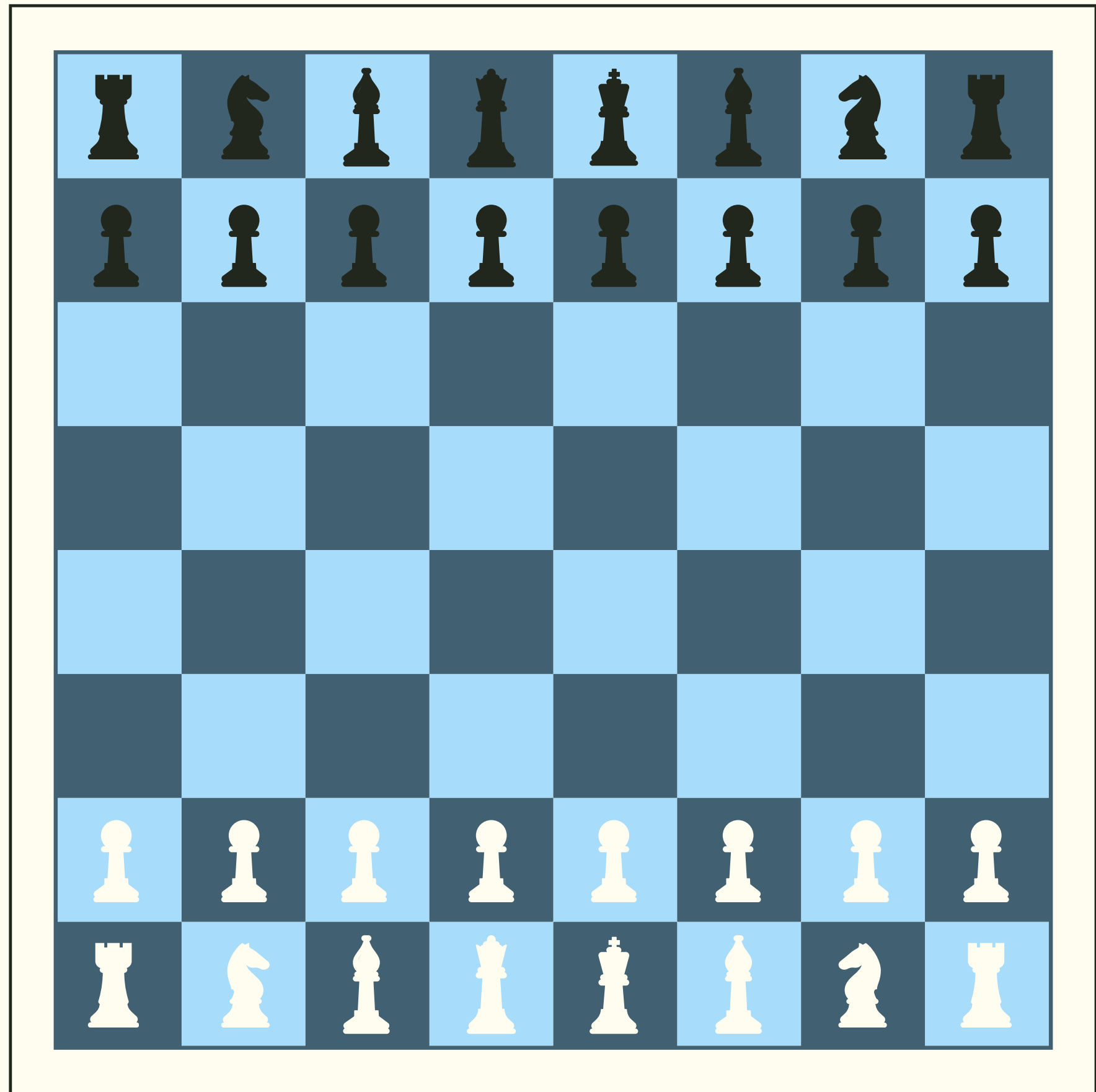
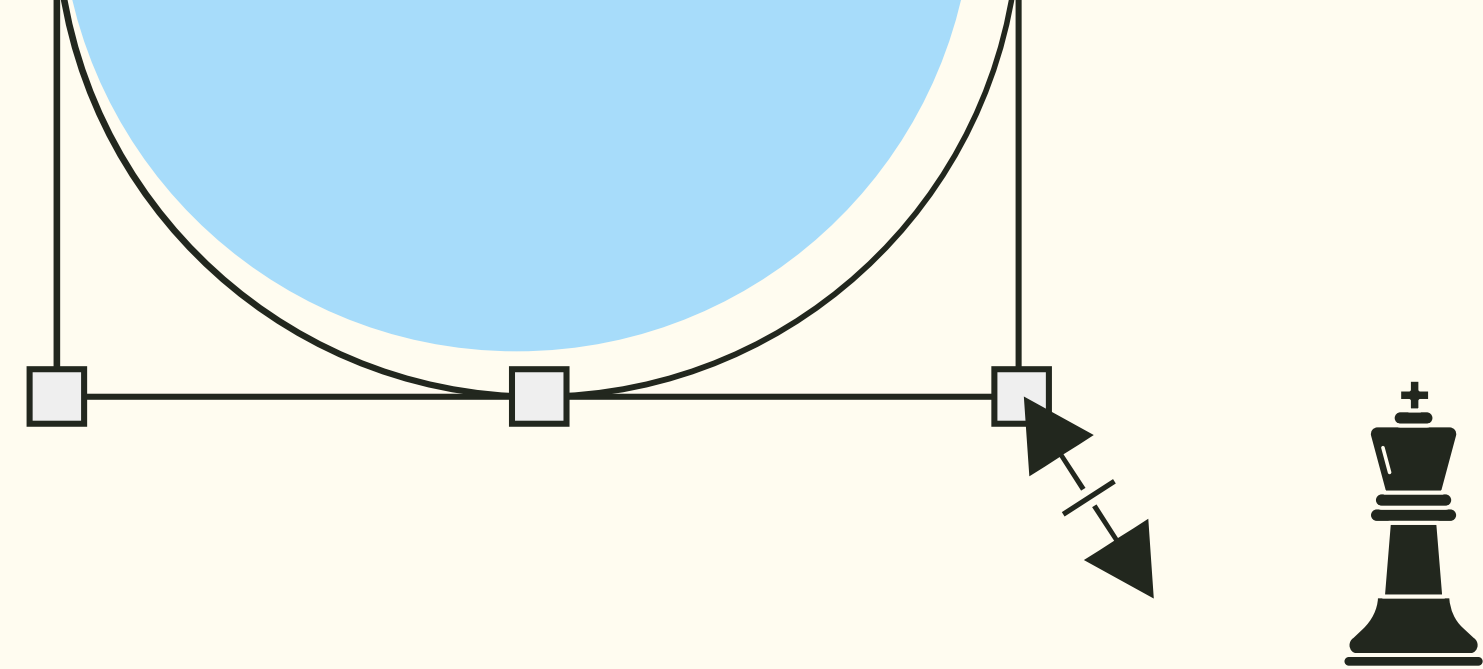








SERVEUR DE JEU D'ECHECS





Echiquier des Matières

Joueur 1		Explication générale du projet
Joueur 2	 	Organisation des fichiers
Joueur 3	  	Bilan, Conclusion

Explication générale du projet

- Thème abordé
- En quoi consiste le jeu
- Comment fonctionne l'interface
- Comment est-il codé

UPLOAD

Organisations des fichiers

SERVEUR

- demarrer_serveur
- gerer_partie
- initialiser_echiquier
- afficher_echiquier
- valider_mouvement

CLIENT

- initialiser_echiquier
- afficher_echiquier
- main



BILAN / CONCLUSION

- Difficultés rencontrées
- Points à améliorer
- Conclusion générale

Merci d'avoir
joué !

SAVE

