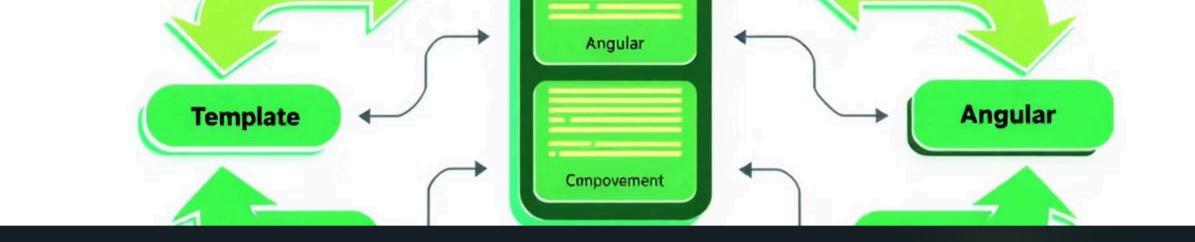
Creación de Componentes en Angular

Los componentes son la base de las aplicaciones Angular. Este tutorial te guiará paso a paso en la creación de componentes efectivos para tu proyecto.





¿Qué es un Componente Angular?

Definición

Un componente es un bloque de construcción de la interfaz de usuario en Angular.

Estructura

Consta de una clase TypeScript, un template HTML y estilos CSS opcionales.

Función

Encapsula la lógica y la vista de una parte específica de la aplicación.

Generación de Componentes con Angular CLI

Abrir Terminal

Navega hasta el directorio raíz de tu proyecto Angular.

Ejecutar Comando

Utiliza "ng generate component nombre-del-componente" para crear un nuevo componente.

Verificar Creación

Comprueba que se han generado los archivos del componente en la estructura del proyecto.





Estructura de Archivos del Componente

- Archivo TypeScript (.ts)
 - Contiene la lógica del componente y su decorador @Component.
- Estilos CSS (.css)

Archivo opcional para estilos específicos del componente.

Template HTML (.html)

Define la estructura y el contenido visual del componente.

Archivo de Pruebas (.spec.ts)

Contiene las pruebas unitarias para el componente.

Made with Gamma

Anatomía del Archivo .ts del Componente

Importaciones

Importa las dependencias necesarias de Angular y otros módulos.

Decorador @Component

Define metadatos como el selector, template y estilos del componente.

Clase del Componente

Implementa la lógica del componente, incluyendo propiedades y métodos.



Configuración del Template HTML

Estructura Básica

Define la estructura HTML del componente utilizando etiquetas estándar.

Enlace de Datos

Utiliza sintaxis de enlace como {{ }} para mostrar datos dinámicos.

Directivas

Implementa lógica en el template con directivas como *ngIf y *ngFor.



Estilos del Componente



Estilos Locales

Define estilos específicos para el componente en el archivo .css.



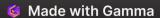
Estilos Globales

Aplica estilos globales desde el archivo styles.css del proyecto.



Encapsulación

Configura la encapsulación de estilos en el decorador @Component.





Uso y Reutilización de Componentes

Selector	Utiliza el selector definido para incluir el componente en otros templates.
@Input()	Permite pasar datos desde el componente padre al hijo.
@Output()	Emite eventos desde el componente hijo al padre.