ACTIVIDADES TEMA 4. BASES DE DATOS OBJETO RELACIONALES Y ORIENTADAS A OBJETOS.

<u>Actividad 1</u>. Crear una clase llamada Libro con los siguientes atributos: ISBN, Titulo, Autor, Editorial, Categoria, Sinopsis, Paginas, Idioma, AnyoPublicación, Precio, Novedad. Crear los métodos getter, setter y toString.

J

<u>Actividad 2.</u> Crear una aplicación que pida por teclado los datos de un libro y permita introducirlo en las base de datos Neodatis llamada libros.neo ✓

<u>Actividad 3</u>. Crear una aplicación que muestre un listado de los libros de la base de datos Neodatis llamada libros.neo ✓

Actividad 3. Crear una aplicación que pida por teclado el ISBN de un libro y tras realizar una consulta sobre la base de datos libros neo muestre todos sus datos.

Actividad 4. Crear una aplicación que pida por teclado el ISBN de un libro y tras realizar una consulta sobre la base de datos libros.neo permita eliminarlo.

Actividad 5. Crear una aplicación que pida por teclado el ISBN de un libro y tras realizar una consulta sobre la base de datos libros.neo, muestre todos sus datos y pida nuevamente los datos del libro para modificarlos.

<u>Actividad 7.</u> Crear una aplicación que muestre un listado de los libros de la base de datos libros.neo. ✓

Actividad 8. Crear una aplicación que pida por teclado un precio de un libro y muestre los datos de los libros de la base de datos libros.neo con un precio igual o superior al introducido por teclado.

Actividad 9. Crear una aplicación que pida por teclado un Año Inicial y un Año Final y muestre los datos de los libros de la base de datos libros.neo con un año de publicación comprendido entre los años introducidos por teclado.

<u>Actividad 10.</u> Crear una aplicación que pida por teclado un autor y muestre los datos de los libros de la base de datos libros.neo del autor introducido por teclado.

√

Actividad 11. Crear una aplicación que pida por teclado una Editorial y una Categoría y muestre los datos de los libros de la base de datos libros.neo de la Editorial y Categoría introducidos por teclado.

Actividad 12. Crear una aplicación que pida por teclado un número de páginas y muestre los datos de los libros de la base de datos libros.neo con número de páginas inferior al introducido por teclado.

Actividad 13. Crear una aplicación que pida por teclado si queremos mostrar los libros de la base de datos libros.neo que son o no Novedad. ✓

Actividad 14. Crear una aplicación que pida por teclado parte de la Sinopsis del libro y muestre los libros de la base de datos libros.db4o que la contienen. ✓