

ACTIVIDADES TEMA 2.- MANEJO DE CONECTORES.

Actividad 1. Crear una clase llamada Libro con los siguientes atributos: ISBN, Titulo, Autor, Editorial, Categoria, Sinopsis, Paginas, Idioma, AnyoPublicación, Precio, Novedad. Crear los métodos getter, setter y toString.

Actividad 2. Crear una aplicación que pida por teclado los datos de un libro y permita introducirlo en la base de datos libros.db4o

Actividad 3. Crear una aplicación que pida por teclado el ISBN de un libro y tras realizar una consulta sobre la base de datos libros.db4o muestre todos sus datos.

Actividad 4. Crear una aplicación que pida por teclado el ISBN de un libro y tras realizar una consulta sobre la base de datos libros.db4o permita eliminarlo.

Actividad 5. Crear una aplicación que pida por teclado el ISBN de un libro y tras realizar una consulta sobre la base de datos libros.db4o, muestre todos sus datos y pida nuevamente los datos del libro para modificarlos.

Actividad 7. Crear una aplicación que muestre un listado de los libros de la base de datos libros.db4o.

Actividad 8. Crear una aplicación que pida por teclado un precio de un libro y muestre los datos de los libros de la base de datos libros.db4o con un precio igual o superior al introducido por teclado.

Actividad 9. Crear una aplicación que pida por teclado un Año Inicial y un Año Final y muestre los datos de los libros de la base de datos libros.db4o con un año de publicación comprendido entre los años introducidos por teclado.

Actividad 10. Crear una aplicación que pida por teclado un autor y muestre los datos de los libros de la base de datos libros.db4o del autor introducido por teclado.

Actividad 11. Crear una aplicación que pida por teclado una Editorial y una Categoría y muestre los datos de los libros de la base de datos libros.db4o de la Editorial y Categoría introducidos por teclado.

Actividad 12. Crear una aplicación que pida por teclado un número de páginas y muestre los datos de los libros de la base de datos libros.db4o con número de páginas inferior al introducido por teclado.

Actividad 13. Crear una aplicación que pida por teclado si queremos mostrar los libros de la base de datos libros.db4o que son o no Novedad.

Actividad 14. Crear una aplicación que pida por teclado idiomas hasta introducir 0 y muestre los datos de los libros de la base de datos libros.db4o publicados en alguno de los idiomas.

Actividad 15. Crear una aplicación que pida por teclado parte de la Sinopsis del libro y muestre los libros de la base de datos libros.db4o que la contienen.

Actividad 16. Crear una base de datos MySQL llamada INMOBILIARIA con una tabla llamada ALQUILERES y la siguiente estructura:

idAlquiler int clave primaria
direccion varchar(40)
poblacion varchar(30)
codPostal varchar(10)
precioAlquiler decimal(6,2)
idContacto varchar(30)
telefono varchar(12)

Actividad 17. Crear una aplicación que pida por teclado los datos de un Alquiler y permita introducirlo en la tabla Alquileres de la base de datos Inmobiliaria

Actividad 18. Crear una aplicación que pida por teclado el Id de un alquiler de la tabla Alquileres de la base de datos Inmobiliaria y muestre todos sus datos.

Actividad 19. Crear una aplicación que pida por teclado el Id de un alquiler de la tabla Alquileres de la base de datos Inmobiliaria, muestre todos sus datos y permita eliminarlo.

Actividad 20. Crear una aplicación que pida por teclado el Id de un alquiler de la tabla Alquileres de la base de datos Inmobiliaria, muestre todos sus datos y pida nuevamente los datos del alumno para modificarlos.

Actividad 21. Crear una aplicación que muestre los datos de los alquileres de la tabla Alquileres de la base de datos Inmobiliaria.

Actividad 22. Crear una aplicación que pida por teclado un importe y muestre los datos de los alquileres de la tabla Alquiler de la base de datos Inmobiliaria que cuestan más o igual al importe introducido por teclado.

Actividad 23. Crear una aplicación que pida por teclado un código postal y muestre los datos de los alquileres de la tabla Alquileres de la base de datos Inmobiliaria que corresponden con el código postal introducido por teclado.

Actividad 24. Crear una aplicación que pida por teclado parte de una dirección y muestre los datos de los alquileres de la tabla Alquiler de la base de datos Inmobiliaria cuya dirección contiene parte de la dirección introducida por teclado.

Actividad 25. Crear una aplicación que pida por teclado un contacto y muestre los datos de los alquileres de la tabla Alquiler de la base de datos Inmobiliaria que corresponden con el contacto introducido por teclado.

Actividad 26. Crear una aplicación que pida por teclado una población y muestre los datos de los alquileres de la tabla Alquileres de la base de datos Inmobiliaria que corresponden con la población introducida por teclado.

Actividad 27. Crear un procedimiento MySql en la base de datos INMOBILIARIA llamado *eliminaAlquiler* que le pasemos como parámetro el *idAlquiler* y elimine dicho alquiler de la tabla *Alquileres*.

Crear una aplicación en java que llame a dicho procedimiento pasándole el id de Alquiler.

Actividad 28. Crear un procedimiento MySql en la base de datos INMOBILIARIA llamado *actualizaAlquiler* que le pasemos como parámetros el *idAlquiler* y el importe y actualice el *precioAlquiler* de dicho alquiler de la tabla *Alquileres*.

Crear una aplicación en java que llame a dicho procedimiento pasándole el id de Alquiler y el nuevo importe del Alquiler.

Actividad 29. Crear una función MySql en la base de datos INMOBILIARIA llamada *devuelveImporte* que le pasemos como parámetros el *idAlquiler* y nos devuelva el importe de dicho alquiler de la tabla *Alquileres*.

Crear una aplicación en java que llame a dicha función pasándole el id de Alquiler.

Actividad 30. Crear una función MySql en la base de datos INMOBILIARIA llamada *devuelveIvaAnual* que le pasemos como parámetros el *idAlquiler* y nos devuelva el importe del IVA Anual de dicho alquiler de la tabla *Alquileres*. El IVA de los alquileres es el 21% del precio de Alquiler mensual.

Crear una aplicación en java que llame a dicha función pasándole el id de Alquiler.

Actividad 31. Importar la base de datos Concesionario y crear un informe con Jasper Reports de la tabla *Clientes*. La orientación de la plantilla será Horizontal y debe mostrar los clientes de Valencia. Personalizar el título y subtítulo del informe con 'Informe de Clientes' y 'Año 2020' respectivamente.

Actividad 32. Importar la base de datos Concesionario y crear un informe con Jasper Reports de la tabla *Vehículos*. La orientación de la plantilla será Vertical y debe mostrar los Vehículos de la marca Ford. Personalizar el título y subtítulo del informe con 'Informe Ford' y 'Almacén' respectivamente.

Actividad 33. Importar la base de datos Concesionario y crear un informe con Jasper Reports de la tabla *Clientes*. La orientación de la plantilla será Vertical y debe mostrar el *CodCliente*, *Nombre*, *Apellidos* y *Teléfono* de los clientes. Personalizar el título y subtítulo del informe con 'Informe de Clientes' y 'Teléfonos Contacto' respectivamente.

Actividad 34. Importar la base de datos Concesionario y crear un informe con Jasper Reports de la tabla *Vehículos*. La orientación de la plantilla será Vertical y debe mostrar el *CodVehiculo*, *Marca*, *Modelo*, *Matrícula* y *Precio* de los Vehículos. Personalizar el título y subtítulo del informe con 'Informe de Vehículos' y 'Precios Venta' respectivamente.