## TEMA 6. PROGRAMACIÓN DE COMPONENTES DE ACCESO A DATOS.

#### **Objetivos**

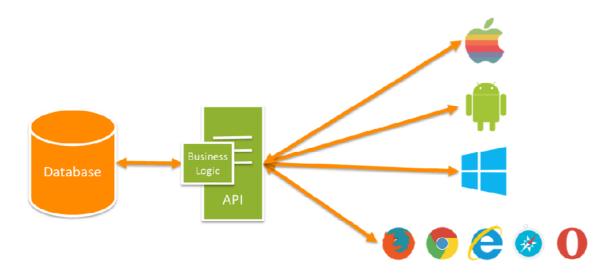
- Conocer que es una API
- Desarrolla una API con conexión a base de datos
- Probar API desde Postman
- Consumir API desde Java

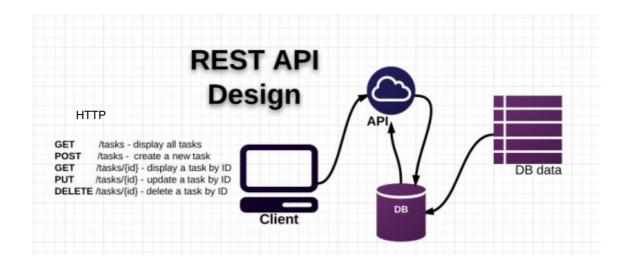
## **Contenidos**

## 1.- ¿Qué es una API?

API son las siglas de Application Programming Interface, o Interfaz de Programación de Aplicaciones. Es la forma en que los programas y/o los sitios webs intercambian datos.

Ofrecer y/o consumir datos desde varias aplicaciones, independientemente de la plataforma. El formato de intercambio de datos normalmente es JSON o XML.





## Tipos de API:

**SOAP.** Simple Object Access Protocol.

Comunicación siempre mediante XML.

Anticuado

- Implementa protocolos de seguridad.
- Más pesado: Agrega metadatos (cabecera y otra info)

#### **REST**. Representational State Transfer.

- Más ligero: Json mejor que XML. Muy ligero, sus respuestas contienen exactamente la información que se necesita (datos planos), pues utiliza pocos recursos.
- Arquitectura sin estado, significa que cada petición al servidor es tratada de manera totalmente independiente. La ventaja está en la simplicidad del componente servidor y lo fácil que resulta escalar y hacer crecer el sistema.
- Es flexible para sus respuestas. Pueden ser xml o json.
- Es fácil y simple de interpretar.

Para hacer las peticiones al servidor se realizan mediante una URI (Identificador de Recursos Uniforme).

#### Sintaxis de una URI:

- Evitar acciones y verbos, siempre nombrar recursos.
- Recursos siempre en plural
- Separación de palabras en los recursos con o \_

{protocolo}://{dominio o hostname}{:puerto}/{ruta recurso}/id

## Ejemplo:

## Usar verbos HTTP para realizar acciones sobre el recurso:

 GET: Para consultar recursos. Se puede indicar un identificador para consultar uno en concreto.

/facturas{/id}

POST: Para crear nuevos recursos.

/facturas

- PUT: Para editar recursos. Se debe indicar el identificador del recurso.
   /facturas/id
- DELETE: Para eliminar recursos.
   /facturas/id

#### Ejemplo:

GET → http://localhost:8888/ApiHolaMundo/facturas
GET → http://localhost:8888/ApiHolaMundo/facturas/5
POST → http://localhost:8888/ApiHolaMundo/facturas
PUT → http://localhost:8888/ApiHolaMundo/facturas/7
DELETE → http://localhost:8888/ApiHolaMundo/facturas/6

Resumiendo tenemos que un Servicio Web es un conjunto de protocolos que permiten el intercambio de información entre diferentes aplicaciones.

Solicitamos la página por HTTP y obtenemos la respuesta. Una Solicitud a un servicio web REST nos comunicamos por HTTP y obtenemos la respuesta en formato json por HTTP.

Los recursos REST se basab en URI, por ejemplo: Servicio que solicitamos

URLWWW. libreia. com/libros/293 Código del libro

Los métodos http son GET (Consulta), POST (Inserta), PUT (Actualiza) y DELETE (Eliminar). Ejemplo:

GET /libros Lista todos los libros Devuelve en bruto con un JSON con clave valor
GET /libros/12 Consulta el libro de id 12 Este también devuelve JSON
POST /libros Crea un nuevo libro Necesita la estructura JSON
PUT /libros/12 Actualiza el libro con id 12 Necesita los nuevos datos que quiere actualizar
DELETE /libros/12 Elimina el libro con id 12 No devuelve nada y no hace falta mandarle nada

## Los Metadatos son los códigos de estado que devolverá el Servicio Web REST:

200 Exito Todo lo que este por encima de este número, estará bien
300 Redirecciones
400 Errores Cliente
500 Errores Servidor

## Los tipos de contenido que enviamos o recibimos son del tipo

- text/plain
- text/xml
- application/json (más habitual)

#### 2.- Crear API REST desde Java.

Para poder crear una API RestFul con acceso a base de datos necesitamos los siguientes requerimientos técnicos:

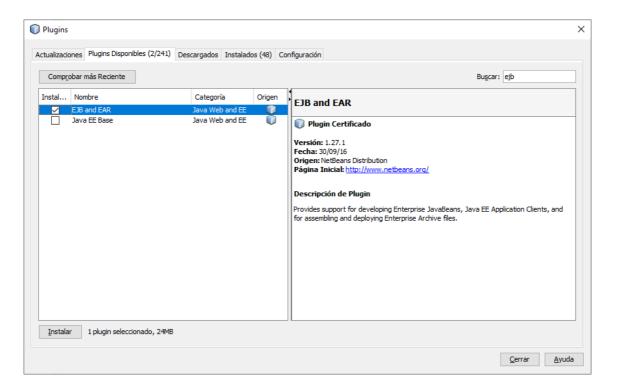
JDK Java.

Netbeans 8.2 con Java EE para poder crear proyectos Java Web.

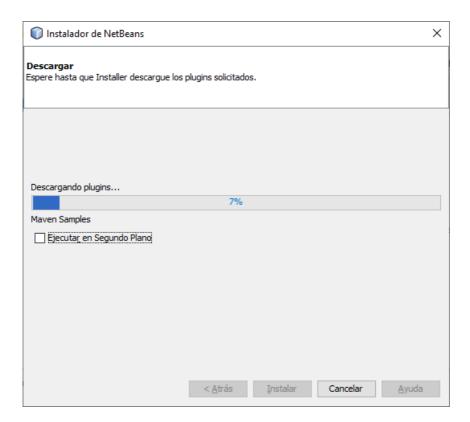
Servidor GlassFish.

#### -Instalar Java EE en Netheans.

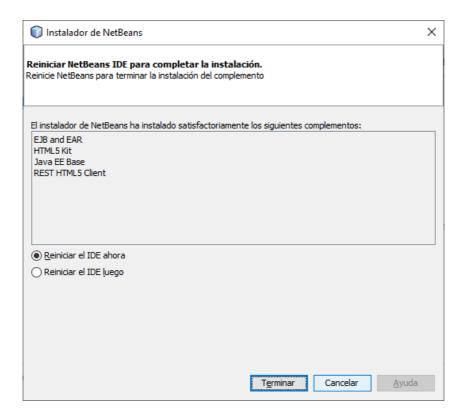
Si no tenemos instalado Java EE en Netbeans podemos instalarlo Herramientas/Plugins/ Plugins Disponibles. Buscar "EJB and Ear", seleccionar e Instalar.



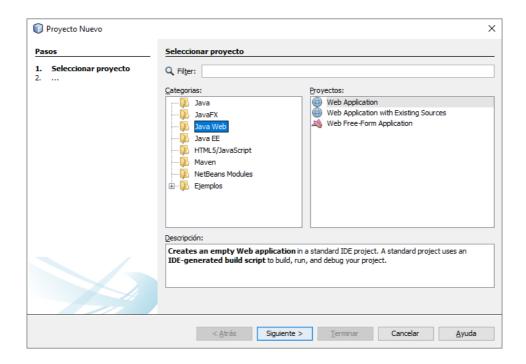
Marcamos que aceptamos la licencia e instalamos.



Tras unos minutos JavaEE queda instalado. Reiniciamos el IDE.



Pulsamos Nuevo/Proyecto y se muestra la opción de crear proyectos Java Web.



#### Instalar Servidor GlassFish.

Glassfish es un servidor de aplicaciones que implementa la plataforma JavaEE5. Podemos descargar el Servidor GlassFish desde glassfish.java.net – download.

Descargamos la version 5 (Full). Descomprimir en la raíz del disco C:\ y ejecutamos la consola cmd.



Accedemos a la carpeta cd c:\glassfish5\bin y ejecutar **asadmin change-admin-password** para cambiar password del admin. Introducimos el usuario **admin** sin password (**intro**) e introducimos y repetimos el nuevo password (por ejemplo **1111**).

```
c:\glassfish5\bin>cd c:\glassfish5\bin

c:\glassfish5\bin>asadmin change-admin-password

Enter admin user name [default: admin]>

Enter the admin password>

Enter the new admin password>

Enter the new admin password again>

Command change-admin-password executed successfully.

c:\glassfish5\bin>
```

Si tenemos problemas al cambiar password de glassfish puede ser por la versión del jdk. Para solucionarlo debemos abrir el fichero **asenv.bat** de la ruta **C:\glassfish5\glassfish\config** y al

final del fichero añadir la línea siguiente, siendo necesario especificar la ruta de la versión de JDK que tenemos instalada:

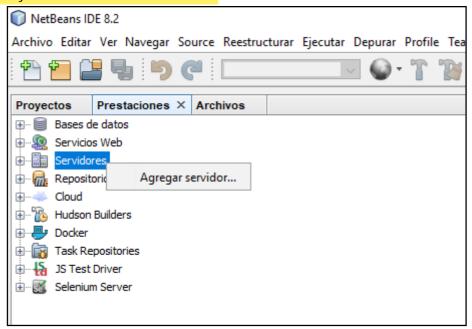
## set AS\_JAVA=C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\_111

A continuación ejecutar **asadmin start-domain domain1** para poner en marcha el servidor glassfish.

```
c:\glassfish5\bin>asadmin start-domain domain1
Waiting for domain1 to start ......
Successfully started the domain : domain1
domain Location: C:\glassfish5\glassfish\domains\domain1
Log File: C:\glassfish5\glassfish\domains\domain1\logs\server.log
Admin Port: 4848
Command start-domain executed successfully.

c:\glassfish5\bin>
```

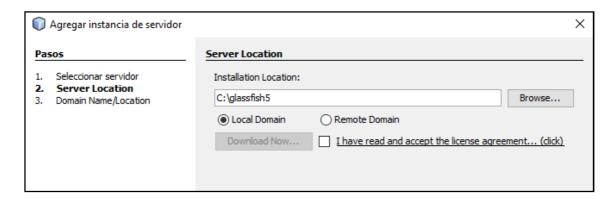
Ejecutamos Netbeans y en la pestaña **Services(Prestaciones)** pulsamos botón derecho sobre Servidores y seleccionamos **Añadir Servidor**.



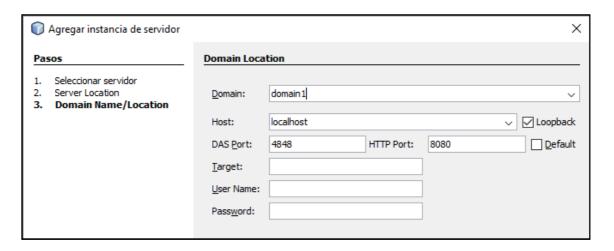
Seleccionamos GlassFish Server y pulsamos Siguente.



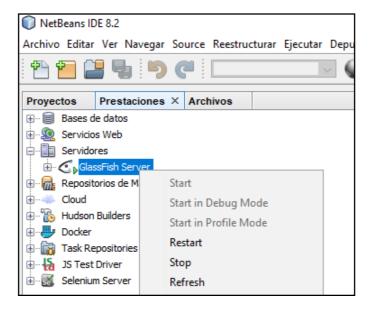
Seleccionamos la carpeta del Servidor C:\glassfish5 y pulsamos Siguiente.



Introducimos el **usuario y password** del administrador del servidor (usuario: admin y pass: 1111) y pulsamos **Terminar.** 

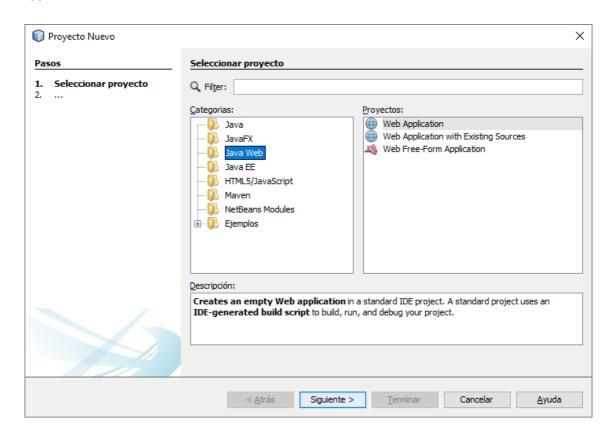


Muestra el GlassFish Server en Servidores. Aparece en marcha y podemos detener, pausar y arrancar con el botón derecho.

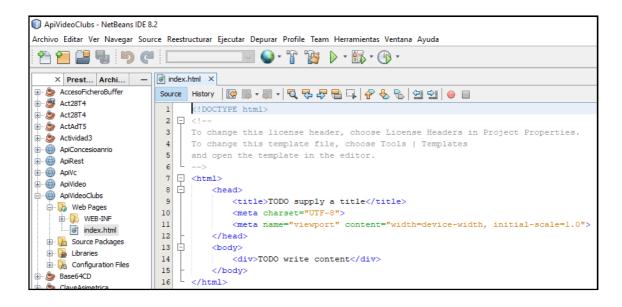


#### Proyecto Java Web.

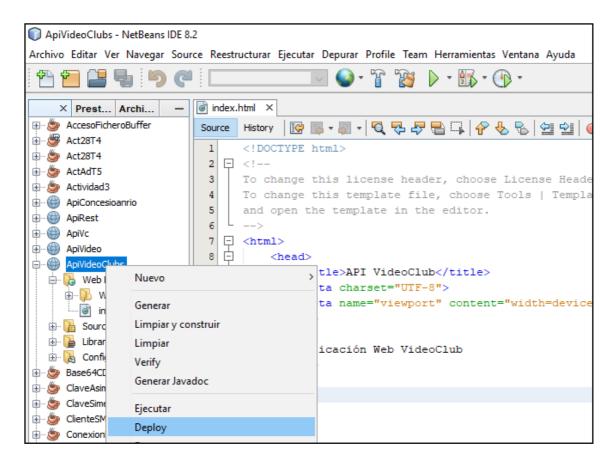
Creamos nuevo proyecto desde Archivo / Proyecto Nuevo y seleccionamos Java Web/Web Application.



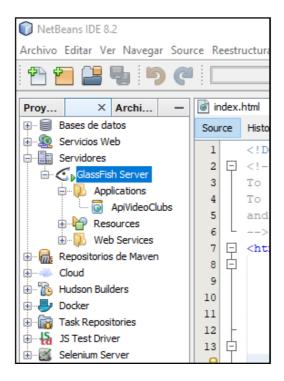
Pulsamos Siguiente y damos nombre al proyecto (por ejemplo **ApiVideoClubs**). Seleccionamos el Servidor Glassfish y Terminar. Se crea un proyecto web y se abre la página principal del proyecto **index.html** 



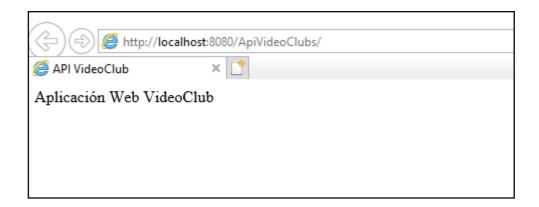
Podemos cambiar el texto que aparece en el <title> y el <body> de la web. Por ejemplo API Videoclub y Aplicación Web VideoClub. Pulsamos botón derecho sobre el proyecto y Deploy.



Accedemos a Prestaciones(Services) y desplegamos el Servidor Web Glassfish. Desplegamos Applications y vemos que aparece el proyecto Web recientemente creado.



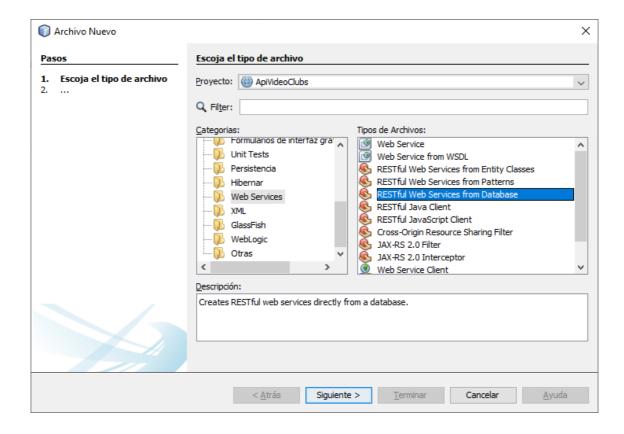
Pulsamos botón derecho sobre el proyecto de Glassfish y **Open in Browser**. Se nos abre en el navegador con la URL **http://localhost:8080/ApiVideoClubs**. Utiliza el puerto del servidor 8080 y accedemos a la carpeta del proyecto ApiVideoClubs mostrando el fichero **index.html**. Desde cualquier navegador podemos acceder a la web mediante dicha URL.



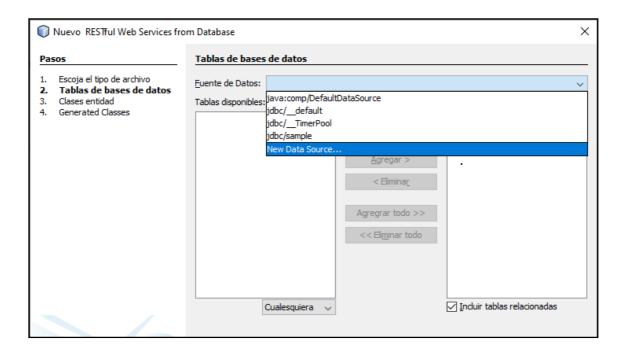
#### Crear API RestFul.

Vamos a crear una API RestFul con acceso a base de datos MySQL por lo que debemos tener activo el Servidor MySQL de XAMPP.

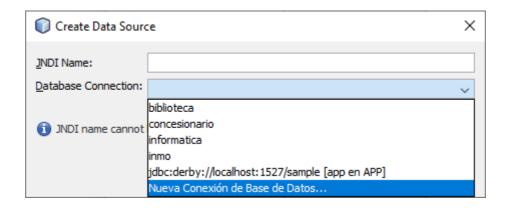
Para crear en el proyecto una API RestFul con acceso a Base de Datos pulsamos botón derecho sobre el proyecto, **Nuevo / Otro** y en la categoría **Web Services** seleccionamos **RestFul Web Services** from **Database**.



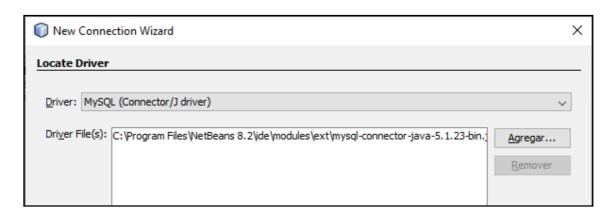
Pulsamos Siguiente y creamos la conexión a la base de datos (por ejemplo videoclub). Seleccionamos en la fuente de datos New Data Source...



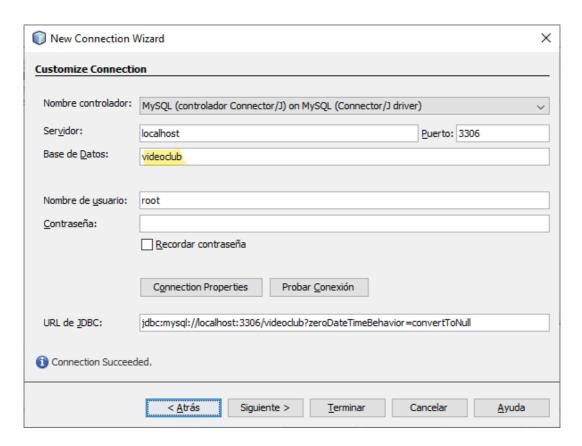
Seleccionamos Nueva Conexión de Base de Datos.



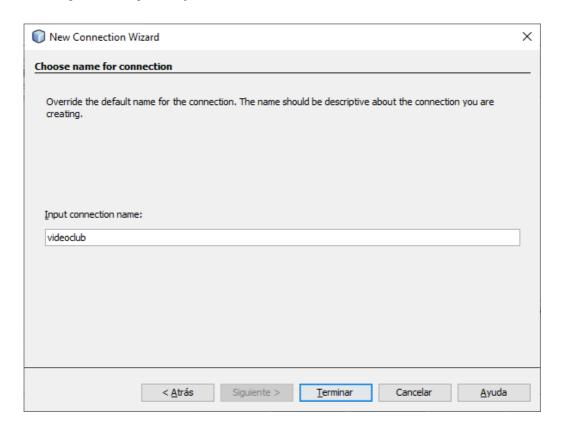
Seleccionamos MySQL (Connector/J driver).



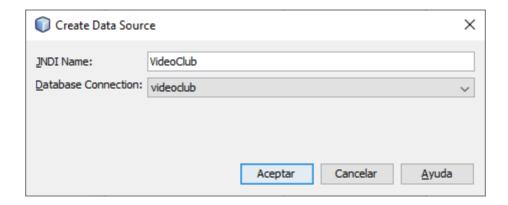
Pulsamos Siguiente y probamos la conexión a la base de datos videoclub con el usuario root y la contraseña vacía.



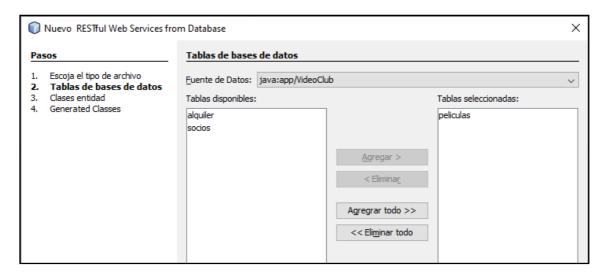
Pulsamos Siguiente / Siguiente y damos nombre a la conexión. Pulsamos Terminar.



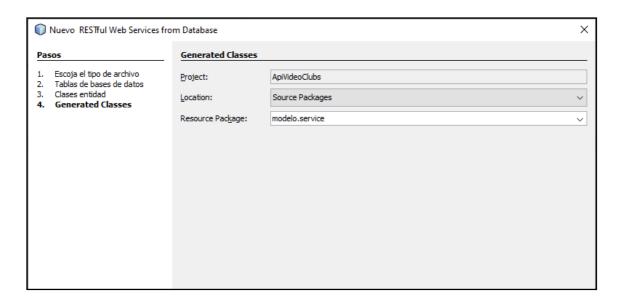
Damos nombre JNDI (por ejemplo VideoClub) y Aceptar.



Agregamos la tabla de películas pues vamos a crear una API para dicha tabla. IMPORTANTE

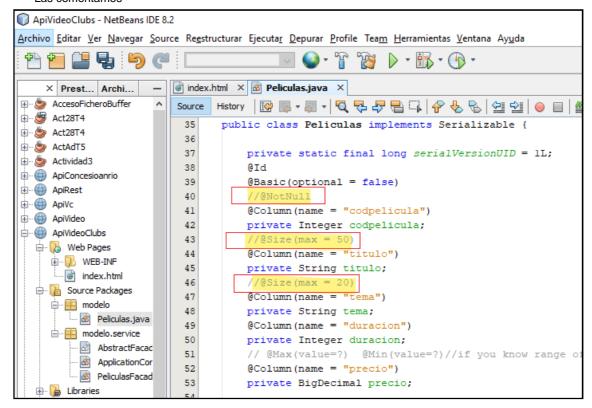


Pulsamos Siguiente y damos nombre al Paquete donde se creará la clase Peliculas con los atributos y métodos de los campos de la tabla películas, por ejemplo **modelo**. Pulsamos Siguiente y Terminar.



Se crea la clase Peliculas en el paquete modelo. Abrimos la clase Peliculas y comentamos con // de los atributos que hacen referencia a los campos de la tabla todas las líneas con anotaciones **@NotNull y @Size** y guardamos.

Las comentamos



Abrimos el fichero ApplicationConfig.java y cambiamos el nombre del recurso al que accederemos mediante URL (por ejemplo ApiVC).

```
Archivo Editar Ver Navegar Source Reestructurar Ejecutar Depurar Profile Team Herramientas Ventana Ayuda
Proyectos × Prestaciones Archivos – i index.html × i Peliculas.java × ApplicationConfig.java × AbstractFacade.java × i PeliculasFacadeREST.java
⊕ ... S AccesoFicheroBuffer
                                   Source History | 🚱 🐷 - 🔊 - | 🧖 😓 👺 🖶 🖫 | 👉 😓 🔁 🖆 | 🎱 📦 | 🐠 🚅
⊕ J Act28T4
                                    1 📮 /
⊕ ... 🖢 Act28T4
                                         * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
⊕ ... ActAdT5
                                         * To change this template file, choose Tools | Templates
                                   4 * and open the template in the editor.
*/
Actividad3
ApiRest
                                      package modelo.service;
⊕... ⊕ ApiVc
ApiVideo
                                   8  import java.util.Set;
9  import javax.ws.rs.core.Application;
ApiVideoClubs
  🖟 🖟 Web Pages
                                   10
    WEB-INF index.html
                                   11 📮 /**
                                   12
  Source Packages
                                   modelo modelo
                                   14
       Peliculas.java
                                      @javax.ws.rs.ApplicationPath("ApiVC")
    immodelo.service
                                        public class ApplicationConfig extends Application {
        AbstractFacade.java
         @Override
         PeliculasFacadeREST.iava
                                            public Set<Class<?>> getClasses()
```

Abrimos el fichero PeliculasFacadeREST.java y cambiamos el @Path de acceso a los métodos (por ejemplo películas).

Comprobamos que este fichero desarrolla las peticiones de los métodos GET, POST, PUT y DELETE indicando que datos consume (**@Consumes**) y que datos produce (**@Produces**), así como el formato en el que consume y produce la información. Por defecto este formato es XML y JSON (**MediaType.APPLICATION\_XML**, **MediaType.APPLICATION\_JSON**).

#### Lo quitaremos

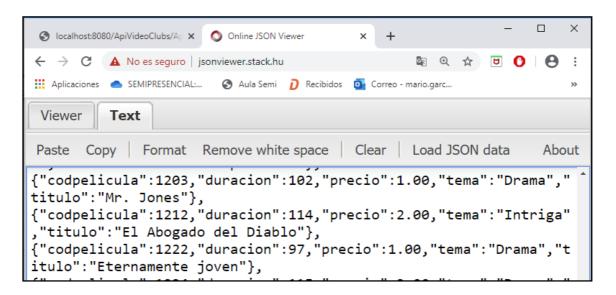
Como sólo vamos a trabajar con datos en formato Json, eliminamos para los métodos GET, POST, PUT y DELETE el formato **MediaType.APPLICATION\_XML**. A continuación guardamos el proyecto.

```
@PUT
45
46
          @Path("{id}")
          @Consumes({MediaType.APPLICATION_JSON}) Dejaremos solo esto
47
          public void edit(@PathParam("id") Integer id, Peliculas entity) {
Q
   49
              super.edit(entity);
50
51
52
          @DELETE
          @Path("{id}")
   public void remove(@PathParam("id") Integer id) {
8
55
              super.remove(super.find(id));
56
57
58
          @GET
59
          @Path("{id}")
         @Produces({MediaType.APPLICATION JSON})
60
          public Peliculas find(@PathParam("id") Integer id) {
9
   return super.find(id);
62
63
64
65
          @GET
66
          @Override
          @Produces({MediaType.APPLICATION JSON})
67
₩.
   public List<Peliculas> findAll() {
69
             return super.findAll();
70
71
72
          @GET
73
          @Path("{from}/{to}")
          @Produces({MediaType.APPLICATION JSON})
74
9
   口
          public List<Peliculas> findRange(@PathParam("from") Integer from,
76
              return super.findRange(new int[]{from, to});
```

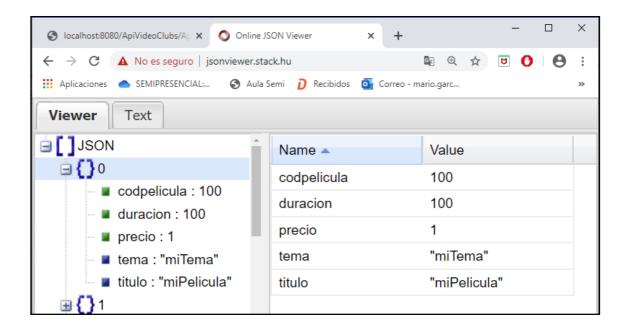
Una vez finalizado, pulsamos botón derecho sobre el proyecto y seleccionamos Deploy (Desplegar). Si queremos solicitar a la API REST el método **GET** del servicio **peliculas** escribiremos en el navegador la URL **http://localhost:8080/ApiVideoClubs/ApiVC/peliculas**. Comprobamos que muestra el listado (GET) de todas las películas la de tabla películas en formato JSON.

```
| Codelicula":109, "duracion":113, "precio":1.00, "tema": "mirema", "titulo": "Batalido"}, ("codpelicula":124, "duracion":190, "precio":1.00, "tema": "mirema", "titulo": "Recibidos of the selection of the sele
```

Si queremos mostrar estos datos formateados podemos copiar el resultado en formatoJson que nos proporciona la API y pegar en la pestaña **Text** de la web http://jsonviewer.stack.hu/



Para finalizar pulsamos sobre la pestaña **Viewer** para obtener el resultado Json en formato navegable.

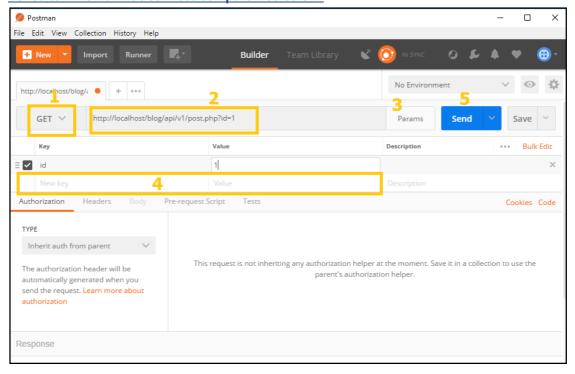


Puesto que existen métodos HTTP que no podemos probar desde el navegador, vamos a utilizar la herramienta POSTMAN para probar todos los servicios de la API y comprobar que funcionan correctamente.

## 3.- Prueba de API REST con Postman.

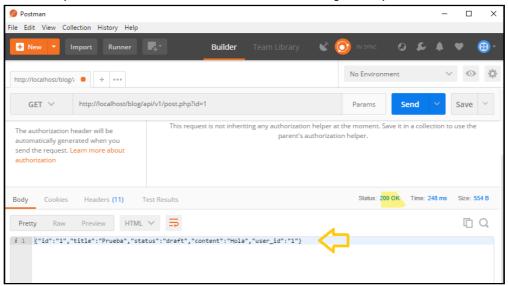
Los servicios RESTful no se pueden probar en un navegador, porque no hay forma de enviar peticiones PUT o DELETE, entonces podemos usar un programa especial como POSTMAN (https://www.getpostman.com/downloads/).

#### Consultar RESTful web services con parámetros GET

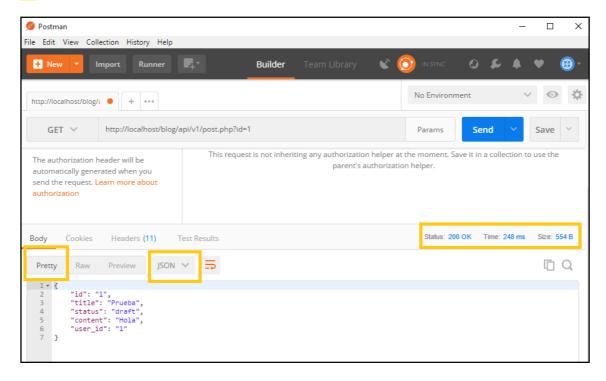


- 1.- Permite definir el método que usaremos, por ejemplo GET, POST, DELETE, etc
- 2.- Introducimos la URL del servicio RESTful
- 3.- Si presionamos el botón **Params**, se activa una sección (4) en donde puedes agregar parámetros.
- 4.- Podemos agregar parámetros que se envían junto con la dirección (URL). Debemos escribir el nombre de la clave (key) y su valor (value).
- 5.- Presionando el botón **Send** para enviar la petición.

Al ejecutar una petición a un servicio RESTful se muestra la siguiente pantalla:

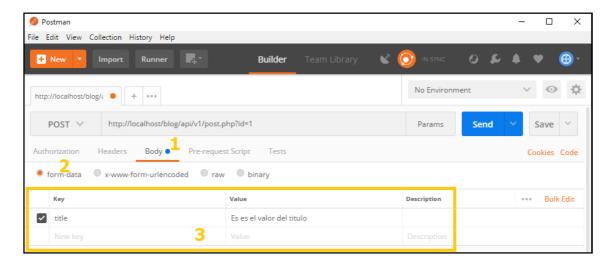


Para mostrar la respuesta en un formato más legible debemos presionar el botón **Pretty** y seleccionar el formato **JSON**. También podemos ver el código de respuesta (por ejemplo 200 ok), el tiempo que se tardo el servicio RESTful en responder y el tamaño de la respuesta



## Enviar parámetros POST (form-data) con POSTMAN

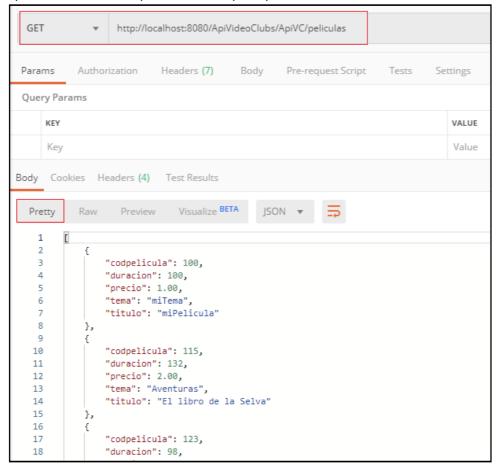
Podemos enviar parámetros por el método POST. Para ello debemos hacer clic sobre el enlace **Body**, a continuación debemos verificar que este seleccionada la opción **form-data**. Se activará la sección para introducir los parámetros. Una vez insertados los parámetros introduciendo clave y valor, pulsaremos el botón **Send**.



#### **Pruebas API VideoClubs.**

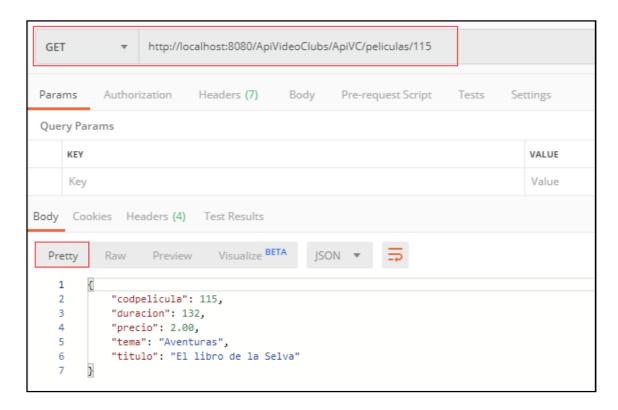
## a) GET (Listado)

URL: http://localhost:8080/ApiVideoClubs/ApiVC/peliculas



## b) GET (Consulta)

**URL:** http://localhost:8080/ApiVideoClubs/ApiVC/peliculas/115



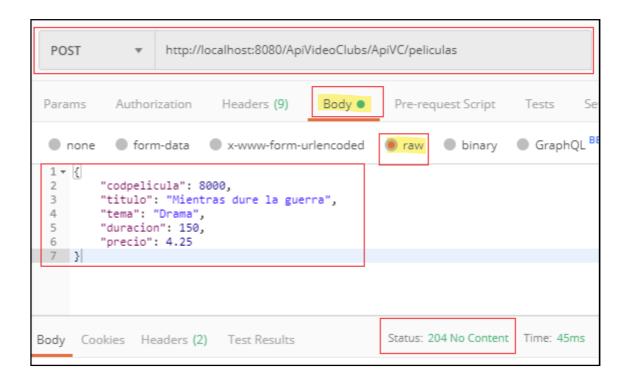
## c) POST (Insertar)

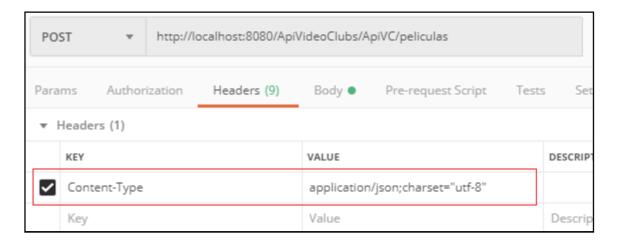
**URL:** http://localhost:8080/ApiVideoClubs/ApiVC/peliculas

**Body:** formato raw y datos de la película que queremos dar de alta en formato json.

Headers: Json con codificación utf8 en Content-Type. (application/json;charset="utf-8")

**Resultado:** Obtenemos mensaje **Status: 204 No Content** para indicar que todo ha ido bien.





## d) PUT (Actualizar)

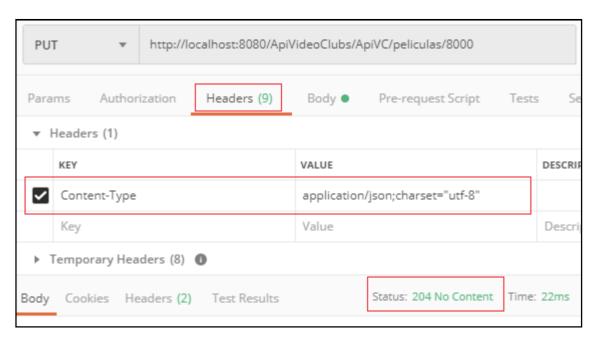
**URL:** http://localhost:8080/ApiVideoClubs/ApiVC/peliculas/8000

**Body:** formato raw y datos de la película que queremos modificar en formato json.

**Headers:** Json con codificación utf8 en **Content-Type.** (application/json;charset="utf-8")

Resultado: Obtenemos mensaje Status: 204 No Content para indicar que todo ha ido bien.

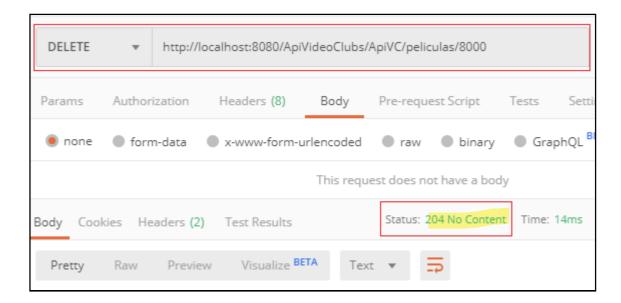




## e) DELETE (Eliminar)

URL: http://localhost:8080/ApiVideoClubs/ApiVC/peliculas/8000

**Resultado:** Obtenemos mensaje **Status: 204 No Content** para indicar que todo ha ido bien.



## 4.- Librerías y clases para aplicación cliente (HTTP).

La Clase HttpURLConnection desciende de la clase URLConnection, clase utilizada para leer información de una url específica. HttpURLConnection es usado para consumir servicios web, realizando solicitudes a través del protocolo

#### java.net

## Class HttpURLConnection

java.lang.Object

\_\_java.net.URLConnection

\_\_java.net.HttpURLConnection

HTTP. Se encuentra dentro del paquete **java.net** que es una api estándar de java. Cada instancia de HttpURLConnection se utiliza para realizar una única solicitud. Dispone de los siguientes atributos y constantes:

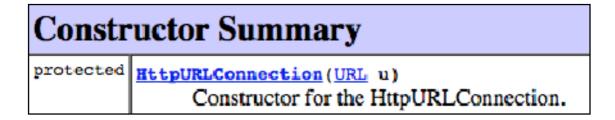
static int	HTTP_CREATED HTTP Status-Code 201: Created.
static int	HTTP FORBIDDEN HTTP Status-Code 403: Forbidden.
static int	HTTP_INTERNAL_ERROR HTTP Status-Code 500: Internal Server Error.
static int	HTTP_OK HTTP Status-Code 200: OK.
protected String	method The HTTP method (GET,POST,PUT,etc.).
protected int	An int representing the three digit HTTP Status-Co
protected String	responseMessage The HTTP response message.

# Fields inherited from class java.net.URLConnection allowUserInteraction, connected, doInput, doCutput, ifMcdifiedSince, url, useCaches

Además dispone de los siguientes métodos:

Method Summary	
abstract void	disconnect() Indicates that other requests to the server are unlikely in the near future.
InputStream	Returns the error stream if the connection failed but the server sent useful data nonetheless.
int	getResponseCode()  Gets the status code from an HTTP response message.
String	Gets the HTTP response message, if any, returned along with the response code from a server.
void	Set the method (String method) Set the method for the URL request, one of: GET POST PUT DELETE
Methods inherited from class java.net.URLConnection	
addRequestProperty, connect, setConnectTimeout, setReadTimeout, setRequestProperty, setDoInput, setDoOutput	

Dispone de un constructor para crear instancias de la clase HttpURLConnection que necesita como parámetro una URL.



## Peticiones GET (Listado).

```
package consumoapivc;
import java.io.*;
import java.net.*;

public class ConsumoApiVC {

   public static void main(String[] args) throws MalformedURLException, IOException {
        //Creamos Conexión
        URL url = new URL("http://localhost:8080/ApiVideoClubs/ApiVC/peliculas/");
        HttpURLConnection conexion = (HttpURLConnection) url.openConnection();
        // Establecemos Método HTTP y tipo de datos para intercambio de información conexion.setRequestMethod("GET");
        conexion.setRequestProperty("Accept", "application/json");

        // Obtenemos el código de respuesta.
        int codigoRespuesta = conexion.getResponseCode();
        System.out.println("Respuesta: " + codigoRespuesta);
}
```

#### Salida:

```
Respuesta: 200
 [{"codpelicula": 100, "duracion": 100, "precio": 1.00, "tema": "mi Tema", "titulo": "mi Pelicula"}, {"codpelicula": 123, "duracion":
98, "precio": 3.00, "tema": "Aventuras", "titulo": "Batman
Forever"}, {"codpelicula": 146, "duracion": 113, "precio": 1.00, "tema": "Drama", "titulo": "Rob
Roy"}, {"codpelicula": 159, "duracion": 105, "precio": 1.00, "tema": "Drama", "titulo": "Historias del
Kronen"}, {"codpelicula": 214, "duracion": 90, "precio": 1.00, "tema": "Drama", "titulo": "Cadena
duracion": 95, "precio": 1.00, "tema": "Comedia", "titulo": "Un indio en
París"}, {"codpelicula": 492, "duracion": 112, "precio": 2.00, "tema": "Drama", "titulo": "Circulo de
ami gos"}, {"codpelicula": 560, "duracion": 97, "precio": 1.00, "tema": "Comedia", "titulo": "Antes de
Amanecer"}, {"codpelicula": 663, "duracion": 121, "precio": 2.00, "tema": "Aventuras", "titulo": "El guardián de las
pal abras"}, {"codpelicula": 712, "duracion": 110, "precio": 2.00, "tema": "Intriga", "titulo": "Quiz
Show"}, {"codpelicula": 789, "duracion": 134, "precio": 3.00, "tema": "Comedia", "titulo": "Dos tontos muy
tontos"}, {"codpelicula": 883, "duracion": 142, "precio": 3.00, "tema": "Comedia", "titulo": "La
Mascara"}, {"codpelicula": 901, "duracion": 92, "precio": 1.00, "tema": "Comedia", "titulo": "Suspiros de España (y
Portugal)"}, {"codpelicula": 919, "duracion": 103, "precio": 2.00, "tema": "Aventuras", "titulo": "Double
Dragon", {"codpelicula": 924, "duracion": 101, "precio": 3.00, "tema": "Aventuras", "titulo": "El Primer
Caballero"}, {"codpelicula": 936, "duracion": 130, "precio": 3.00, "tema": "Intriga", "titulo": "Congo"}, {"codpelicula": 949, "duracion": 140, "codpelicula": 949, "duracion": 150, "precio": 150, "duracion": 15
aci on": 121, "preci o": 2.00, "tema": "Aventuras", "ti tul o": "Water
World"}, {"codpelicula": 967, "duracion": 108, "precio": 3.00, "tema": "Aventuras", "titulo": "Desperado"}, {"codpelicula": 980, "d
uraci on": 113, "preci o": 3. 00, "tema": "Intriga", "ti tul o": "Causa
Justa"}, {"codpel i cul a": 1020, "duraci on": 104, "preci o": 3. 00, "tema": "Aventuras", "ti tul o": "Toy
verdad"}, {"codpelicula": 1040, "duracion": 136, "precio": 3.00, "tema": "Aventuras", "titulo": "Misión
Imposible"}, {"codpelicula": 1052, "duracion": 110, "precio": 2.00, "tema": "Comedia", "titulo": "Un loco a
domicilio"}, ("codpelicula":1065, "duracion":95, "precio":2.00, "tema":"Comedia", "titulo":"Como conquistar Hollywood"}, ("codpelicula":1072, "duracion":112, "precio":3.00, "tema":"Drama", "titulo":"Tres
Deseos"}, {"codpelicula": 1083, "duracion": 127, "precio": 1.00, "tema": "Drama", "titulo": "Cautivos"}, {"codpelicula": 1090, "duracion": 133, "precio": 3.00, "tema": "Drama", "titulo": "Días de
Fortuna"}, {"codpelicula": 1102, "duracion": 111, "precio": 1.00, "tema": "Comedia", "titulo": "El Presidente y Miss
Wade"}, {"codpelicula": 1109, "duracion": 101, "precio": 1.00, "tema": "Comedia", "titulo": "Sabrina y sus
 Indecente"}, {"codpelicula": 1123, "duracion": 105, "precio": 3.00, "tema": "Comedia", "titulo": "Una Jaula de
Grillos"}, {"codpelicula": 1134, "duracion": 119, "precio": 2.00, "tema": "Drama", "titulo": "La letra
Escarl ata"}, {"codpelicula": 1140, "duracion": 98, "precio": 3.00, "tema": "Drama", "titulo": "City
Hall"}, {"codpelicula": 1153, "duracion": 103, "precio": 2.00, "tema": "Comedia", "titulo": "Two
Much"), {"codpelicula": 1162, "duracion": 116, "precio": 3.00, "tema": "Comedia", "titulo": "Ace Ventura, Operación
 \texttt{Africa"} \texttt{, \{"codpelicula": 1170, "duracion": 100, "precio": 1.00, "tema": "Drama", "titulo": "Todo por un la seconda de l
Sue\~no"\}, \{"codpelicula": 1188, "duracion": 131, "precio": 2.00, "tema": "Aventuras", "titulo": "Tierral and the company of 
\verb|peligrosa"|, \{\verb|"codpelicula": 1193, \verb|"duracion": 114, \verb|"precio": 1.00, \verb|"tema": "Aventuras", \verb|"titulo": "El informe | all informe | a
pelícano"}, {"codpelicula": 1203, "duracion": 102, "precio": 1.00, "tema": "Drama", "titulo": "Mr
Jones"}, {"codpelicula": 1212, "duracion": 114, "precio": 2.00, "tema": "Intriga", "titulo": "El Abogado del
Di abl o"}, {"codpel i cul a": 1222, "duraci on": 97, "preci o": 1. 00, "tema": "Drama", "ti tul o": "Eternamente
j oven"}, {"codpel i cul a": 1234, "duraci on": 115, "preci o": 3.00, "tema": "Drama", "ti tul o": "0j o por
oj o"}, {"codpel i cul a": 1241, "duraci on": 141, "preci o": 3.00, "tema": "Drama", "ti tul o": "Leyendas de
Respiro"}, {"codpelicula": 1267, "duracion": 129, "precio": 3.00, "tema": "Intriga", "titulo": "La
"red"), \\ "codpelicula": 1273, \\ "duracion": 133, \\ "precio": 3.00, \\ "tema": \\ "Aventuras", \\ "titulo": \\ "Eraser"), \\ \{"codpelicula": 1288, \\ "duranticula": \\ "titulo": \\ "Eraser"), \\ \{"codpelicula": \\ "titulo": \\ "tit
ci on": 100, "preci o": 1.00, "tema": "Aventuras", "ti tul o": "Sal to al vací o"}, {"codpel i cul a": 1295, "duraci on": 119, "preci o": 2.00, "tema": "Aventuras", "ti tul o": "Gol den Eye"}]
  BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

## Peticiones GET (Consulta).

```
package consumoapivc;
import java.io. *;
import java.net.*;
public class ConsumoApiVC {
    public static void main(String[] args) throws MalformedURLException, IOException
{
        //Creamos Conexión
        URL url = new URL("http://local host: 8080/Api Vi deoCl ubs/Api VC/pel i cul as/100");
        HttpURLConnection conexion = (HttpURLConnection) url.openConnection();
        // Establecemos Método HTTP y tipo de datos para intercambio de información
        conexi on. setRequestMethod("GET"):
        conexi on. setRequestProperty("Accept", "application/json");
        // Obtenemos el código de respuesta.
        int codigoRespuesta = conexion.getResponseCode();
        System. out. println("Respuesta: " + codi goRespuesta);
        // Creamos el buffer de datos sobre la conexión
        BufferedReader br =
              new BufferedReader(new InputStreamReader(conexion.getInputStream()));
        // Variable que almacenará la salida de la petición
        String salida;
        // Mientras hay datos va leyendo líneas de datos
        while ((salida = br.readLine()) != null) {
            System.out.println(salida);
        // Cerramos el flujo de datos
        br. cl ose();
        // Cerramos la conexion
        conexion. disconnect();
    }
```

#### Salida:

```
run:
Respuesta: 200
{"codpelicula": 100, "duracion": 100, "precio": 1.00, "tema": "mi Tema", "titulo": "mi Pelicula"
}
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

#### Peticiones DELETE (Eliminar).

```
package consumoapivc;
import java.io.*;
import java.net.*;
public class ConsumoApiVC {
    public static void main(String[] args) throws MalformedURLException, IOException {
```

```
//Creamos Conexión
URL url = new URL("http://localhost:8080/APIVCS/api/peliculas/10");
HttpURLConnection conexion = (HttpURLConnection) url.openConnection();
// Establecemos Método HTTP y tipo de datos para intercambio de información conexion.setRequestMethod("DELETE");
conexion.setRequestProperty("Accept", "application/json");
// Obtenemos el código de respuesta.
int codigoRespuesta = conexion.getResponseCode();
System.out.println("Respuesta: " + codigoRespuesta);
// Cerramos la conexion
conexion.disconnect(); }
}
```

#### Salida:

```
run:
Respuesta: 204
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

## Peticiones POST (Insertar).

```
package consumoapivc;
import java.io.*;
import java.net.*;
public class ConsumoApiVC {
   public static void main(String[] args) throws MalformedURLException, IOException {
        //Creamos Conexión
        URL url = new URL("http://localhost:8080/APIVCS/api/peliculas/");
        HttpURLConnection conexion = (HttpURLConnection) url.openConnection();
        // Establecemos que se va a enviar información, el método HTTP
        // y tipo de datos para intercambio de información
        conexi on. setDoOutput(true);
        conexi on. setRequestMethod("POST");
        conexi on. setRequestProperty("Content-Type", "appl i cati on/j son");
        // Creamos el ison
        String json = "{\"codpelicula\":10, \"titulo\":\"Mientras dure la guerra\","
                + "\"tema\": \"Drama\", \"duraci on\": 150, \"preci o\": 4.50}";
        // Escribimos información json que enviaremos a la petición
        // sobre el flujo de datos de salida de la conexión
        OutputStream os = conexion.getOutputStream();
        os.write(j son.getBytes());
        os. fl ush();
        // Obtenemos el código de respuesta.
        int codigoRespuesta = conexion.getResponseCode();
        System.out.println("Respuesta: " + codigoRespuesta);
        // Cerramos la conexion
        conexi on. di sconnect();
    }
}
```

#### Salida:

```
run:
Respuesta: 204
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

## Peticiones PUT (Actualizar).

```
package consumoapi vc;
import java.io. *;
import java.net.*;
public class ConsumoApiVC {
    public static void main(String[] args) throws MalformedURLException, IOException
{
        //Creamos Conexión
        URL url = new URL("http://localhost:8080/APIVCS/api/peliculas/10");
        HttpURLConnection conexion = (HttpURLConnection) url.openConnection();
        // Establecemos que se va a enviar información, el método HTTP
        // y tipo de datos para intercambio de información
        conexi on. setDoOutput(true);
        conexi on. setRequestMethod("PUT");
        conexi on. setRequestProperty("Content-Type", "application/j son");
        // Creamos el json
        String json = "{\"codpelicula\":10, \"titulo\":\"Mientras dure la guerra\","
                + "\"tema\": \"Drama\", \"duraci on\": 120, \"preci o\": 4. 25}";
        // Escribimos información json que enviaremos a la petición
        // sobre el flujo de datos de salida de la conexión
        OutputStream os = conexion.getOutputStream();
        os.write(json.getBytes());
        os. flush();
        // Obtenemos el código de respuesta.
        int codigoRespuesta = conexion.getResponseCode();
        System. out. println("Respuesta: " + codi goRespuesta);
        // Cerramos la conexion
        conexi on. di sconnect();
                                   }
```

## Salida

```
run:
Respuesta: 204
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

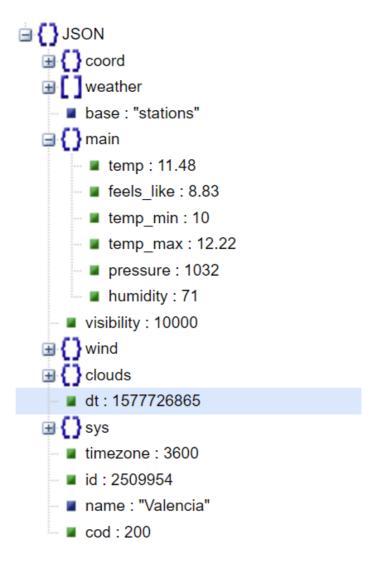
**Ejemplo:** Consumo de la API OpenWeatherMap que proporciona en formato json información del tiempo de una localización. Precisa registro para que se nos proporcione la API Key para su consumo. Además precisa la librería org.json.jar para poder convertir el json recibido desde la url en un objeto que podamos tratar para mostrar la información deseada.

```
package consumoapi;
import java.io.*;
import java.net.*;
import org.json.JSONObject;
class ConsumoAPI {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
"http://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q=valencia&units=metric&APPID
=a77a241542b9ed8ac5b8e533f10c2f0a";
        String respuesta = "";
        respuesta = peticionHttpGet(url);
        //System.out.println("La respuesta es:\n" + respuesta);
        JSONObject j son = new JSONObject(respuesta);
        String lugar = json.getString("name");
        double tmin = j son.getJSONObject("main").getDouble("temp_min");
        double tmax = j son.getJSONObject("main").getDouble("temp_max");
        double temp = j son. getJSONObj ect("main"). getDouble("temp");
        double hum = json.getJSONObject("main").getDouble("humidity");
        double pres = j son.getJSONObject("main").getDouble("pressure");
        System.out.println("Lugar: " + lugar);
        System.out.println("Temp: " + temp);
        System.out.println("Temp. Min: " + tmin);
        System.out.println("Temp. Max: " + tmax);
        System.out.println("Humedad: " + hum);
        System.out.println("Presión: " + pres);
    public static String peticionHttpGet(String urlParaVisitar)
            throws MalformedURLException, IOException {
        // Esto es lo que vamos a devolver
        String resultado = "";
        // Crear un objeto de tipo URL
        URL url = new URL(url ParaVi si tar);
        // Abrir la conexión e indicar que será de tipo GET
        HttpURLConnection conexion =
              (HttpURLConnection) url.openConnection();
        conexi on. setRequestMethod("GET");
        // Búferes para Leer
        BufferedReader rd =
       new BufferedReader(new InputStreamReader(conexion.getInputStream()));
        String linea;
        // Mi entras BufferedReader pueda leer, agregar contenido a resultado
        while ((linea = rd.readLine()) != null) {
            resultado += linea:
        // Cerrar el BufferedReader
        rd. close();
        // Regresar resultado, pero como cadena, no como StringBuilder
        return resultado;
    }
```

## El consumo del api devuelve el json:

```
{"coord": {"Ion": -
0. 38, "Iat": 39. 47}, "weather": [{"id": 801, "main": "Clouds", "description": "few
clouds", "icon": "02n"}], "base": "stations", "main": {"temp": 11. 48, "feels_like": 8.
83, "temp_min": 10, "temp_max": 12. 22, "pressure": 1032, "humidity": 71}, "visibility"
: 10000, "wind": {"speed": 2. 6, "deg": 150}, "clouds": {"all": 20}, "dt": 1577726865, "sy
s": {"type": 1, "id": 6432, "country": "ES", "sunrise": 1577690480, "sunset": 157772436
4}, "timezone": 3600, "id": 2509954, "name": "Valencia", "cod": 200}
```

Para visualizarlo de manera más cómoda lo pegamos en la web <a href="http://jsonviewer.stack.hu/">http://jsonviewer.stack.hu/</a> y obtenemos el mapa json:



Recuperado el json desde la url lo convertimos a Object con la librería org.json.jar y tratamos el objeto recuperando los datos con:

## Ejecución:

run:

Lugar: Val enci a

Temp: 9.61

Temp. Min: 4.44
Temp. Max: 12.22
Humedad: 71.0
Presión: 1032.0

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)