

ACTIVIDADES TEMA 4. GENERACIÓN DE SERVICIOS EN RED.

Actividad 1. Crear un programa que pida por teclado la dirección del servidor FTP al que queremos conectar y realice la conexión mostrando el mensaje de bienvenida del Servidor así como el código de respuesta. Por último, desconectar del Servidor. ✓

Actividad 2. Montar un Servidor FTP con Filezilla Server y crear un programa que muestre un menú de opciones que permita:

- 1.- Conectarse al servidor mediante usuario y contraseña introducidos por teclado. ✓
- 2.- Mostrar el directorio actual. ✓
- 3.- Mostrar los ficheros del directorio actual. ✓
- 4.- Mostrar las Carpetas del directorio actual. ✓
- 5.- Mostrar los Enlaces Simbólicos del directorio actual. ✓
- 6.- Cambiar el directorio actual al directorio introducido por teclado.
- 7.- Mostrar los ficheros de más de un determinado tamaño introducido por teclado.
- 8.- Mostrar los ficheros de una determinada extensión introducida por teclado.
- 9.- Mostrar los ficheros que en el nombre contienen un determinado texto.
- 0.- Desconectar del Servidor. ✓

Actividad 3. Mediante Filezilla Server, crear un programa que muestre un menú de opciones que permita:

- 0.- Conectarse al servidor.
- 1.- Iniciar Sesión en el Servidor mediante usuario y contraseña introducidos por teclado.
- 2.- Mostrar el directorio actual.
- 3.- Subir un fichero al directorio del Servidor. Pedir el nombre del fichero por teclado.
- 4.- Descargar un fichero desde un directorio del Servidor. Pedir el nombre del fichero por teclado.
- 5.- Renombrar un fichero del Servidor introduciendo por teclado el nombre actual y el nuevo nombre.
- 6.- Eliminar un fichero introduciendo por teclado su nombre.
- 7.- Mostrar los ficheros del directorio del Servidor.
- 8.- Deslogarse del Servidor.
- 9.- Desconectar del Servidor.

Actividad 4. Crear un programa Java con entorno gráfico que permita enviar correos. Los datos que se pedirán son Destinatario, Asunto y Mensaje. El botón de envío permitirá el envío del correo a la dirección del destinatario.

Actividad 5. Crear un programa Java con entorno gráfico que permita mostrar los correos almacenados en el servidor de una cuenta y permitir mostrar el contenido del mensaje seleccionado.