

ACTIVIDAD ADICIONAL TEMA 0.

Crear una clase llamada Evento con los atributos código, descripción, aforo, lugar, fecha, hora, precio. Se crearán métodos constructor, getter, setter y toString() con un atributo por línea. Dispondrá de los métodos:

- calculaRecaudacion()
- calculaPrecio que calcula el precio del evento con un 21% de IVA.

Crear una clase que hereda de Evento llamada Concierto con los atributos grupoCantante, numComponentes y estilo. Se crearán métodos constructor, los métodos getter, setter y toString() con un atributo por línea. Además dispone de un método llamado calculaPrecioFinal que sobrescribe el método de la clase padre y que incrementa el coste de la entrada un 5% por gastos de gestión del evento.

En la clase del programa principal crear los siguientes métodos estáticos:

- listaEventosFecha() que muestra los eventos posteriores a una fecha pasada como parámetro.
- listaEventosLugar() que muestra los eventos de un lugar pasada como parámetro.
- listaEventosPrecio() que muestra los eventos con precio máximo pasada como parámetro.

Además en la clase del programa principal, crear un método sobrecargado llamado listaConcierto() que muestra los conciertos pasándole el estilo, otro pasándole el estilo y el número máximo de componentes y otro sin parámetros que muestra los conciertos de grupos solistas.

En el método main:

- Crear un array de Eventos en el que insertaremos varias instancias de Eventos y Conciertos.
- Crear un Concierto sin el estilo del grupo musical e insertarlo en el array de eventos.
- Posteriormente asignar estilo al concierto que acabamos de insertar.
- Mostrar todos los datos de los conciertos.
- Mostrar el precioFinal de cada elemento del array de Eventos.
- Probar los métodos estáticos creados en la clase del programa principal.