Clase Vehículo

```
package com.example.actividadvehiculos
open class Vehiculo (// Ponemos open para que se pueda anidar
 // Atributos
 private var marca: String,
 private var modelo: String,
 private var color: String,
 private var motor: String,
 private var matricula: String
 ) {
 // Getters y setters
 fun getMarca(): String {return this.marca}
 fun getModelo(): String {return this.modelo}
 fun getColor(): String {return this.color}
 fun getMotor(): String {return this.motor}
 fun getMatricula(): String {return this.matricula}
 fun setMarca(marca: String) {this.marca = marca}
 fun setModelo(modelo: String) {this.modelo = modelo}
 fun setColor(color: String) {this.color = color}
 fun setMotor(motor: String) {this.motor = motor}
 fun setMatricula(matricula: String) {this.matricula = matricula}
}
Clase Coche
package com.example.actividadvehiculos
class Coche (
 // Atributos
 marca: String,
 modelo: String,
 color: String,
 motor: String,
 matricula: String,
 // Ponemos los atributos privados especificos para el coche
```

```
private var <u>puertas</u>: Int
 ): Vehiculo(marca, modelo, color, motor, matricula) {
 // Gett y sett de Coche
 fun getPuertas(): Int {return this.puertas}
 fun setPuertas(puertas: Int) {this.puertas = puertas}
}
Clase Moto
package com.example.actividadvehiculos
class Moto (
 // Atributos
 marca: String,
 modelo: String,
 color: String,
 motor: String,
 matricula: String,
 // Ponemos los atributos privados especificos para el coche
 private var manillar: String
 ): Vehiculo(marca, modelo, color, motor, matricula) {
 // Gett y sett de Moto
 fun getManillar(): String { return this.manillar}
 fun setManillar(manillar: String) {this.manillar = manillar}
}
Main
// Inicializamos coche con sus respectivos datos
val miCoche = Coche("Mini","Cooper", "Rosa", "Tricilindrico","1234ABC",4)
val miMoto = Moto("Vespa","Primavera 50", "Azul marino",
"50cc","4321ABC","Estandar")
// Imprimos por consola
println("Coche:")
println("Marca: " + miCoche.getMarca())
println("Modelo: " + miCoche.getModelo())
println("Color: " + miCoche.getColor())
```