Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации

СибГУТИ

Кафедра прикладной математики и кибернетики
Визуальное программирование и человеко-машинное взаимодействие

Отчёт по РГР на тему: «Хоккей (КНL)» Вариант №14

Выполнила: студентка 2 курса группы ИП-011 Лучинина Александра Проверил: преподаватель Милешко Антон Владимирович

Задание

Создать ПО для отображения и обработки статистических данных для определённого вида спорта. ПО должно включать 2 основных окна: окно отображающее таблицы БД со статистической информацией и результаты запросов к БД, переключение таблиц и результатов должно быть реализовано через вкладки; и окно для менеджера запросов к БД.

Первое окно должно давать возможность просматривать и изменять все таблицы БД, а также просматривать результаты запросов к БД. Должна иметься возможность удалить вкладки с результатами запросов, но не вкладки с таблицами. Также должна иметься возможность перейти к окну менеджера запросов.

Окно менеджера запросов должно предоставлять интерфейс для создания, сохранения, удаления, редактирования запросов. Созданные запросы должны отображаться в виде списка с названиями запросов, в который можно добавлять новые запросы, удалять, просматривать существующие. Для создания и редактирования запросов должен предоставляться визуальный интерфейс, а не язык запросов. Редактор запросов должен поддерживать операции выборки, соединения, группирования, подзапросы (в качестве подзапроса используются ранее сохранённые запросы).

Ход работы:

- 1. Исследование предметной области и создание ER диаграммы.
- 2. Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД.
- 3. Проработка визуального интерфейса приложения
- 4. Создание диаграммы классов приложения
- 5. Реализация основного окна приложения
- 6. Реализация менеджера запросов
- 7. Тестирование и отладка

Первый этап

Исследование предметной области и создание ER диаграммы.

Все данные взяты с сайтов https://www.quanthockey.com/

На сайтах собрана информация про команды, игроков, их статистики, матчи и переводы(трансферы).

Игрок принадлежит одной команде.

Игрок составляет статистику игроков.

Команда составляет статистику команд.

В самой команде множество игроков.

Один матч влияет сразу на статистику нескольких команд.

Один матч влияет сразу на статистику нескольких игроков.

У игрока может быть подтвержденный перевод из команды, либо не может быть.

