

دانشگاه صنعتی امیرکبیر دانشکده مهندسی کامپیوتر

گزارش تکلیف آخر درس پردازش تصویر رقمی

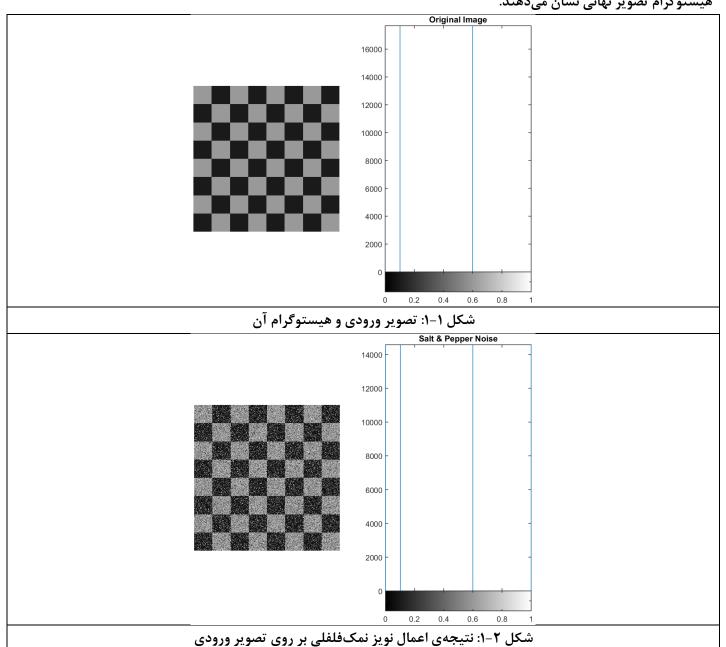
دانشجو: سید احمد نقوی نوزاد ش-د: ۹۴۱۳۱۰۶۰

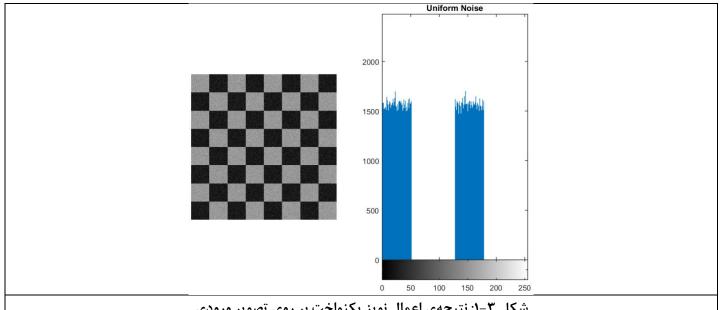
> استاد: دکتر رحمتی

جواب سوال ا

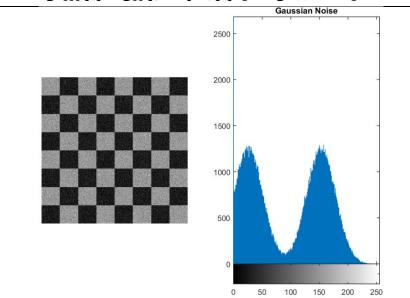
شيوههاى مختلف ايجاد نويز

همانطور که از تصویر ورودی و هیستوگرام آن در شکل ۱-۱ قابل مشاهده است، این تصویر تنها از دو سطح خاکستری تشکیل شده است. با درنظرگرفتن هیستوگرام این تصویر به عنوان یک سیگنال متشکل از دو تابع ضربه و افزودهشدن نویز در قالب یک توزیع خاص به آن؛ می توان این مسئله را مانند کانوولوشن هیستوگرام در تابع توزیع در نظر گرفت؛ و البته از آنجائی که کانوولوشن دو تابع معادل ضرب تبدیل فوریهی آنها می باشد و نیز اینکه تبدیل فوریهی تابع ضربه برابر یک می باشد، در نتیجه خروجی عمل کانوولوشن برابر کپی نمودن تابع توزیع در محل دو impulse یا همان دو تابع ضربه می باشد. هیستوگرام نهائی تصویر از دو قله تشکیل شده است که هر قلهی آن نمایانگر یک توزیع نویز می باشد. سایر تصاویر وضعیت اعمال نویز به تصویر ورودی را به همراه هیستوگرام تصویر نهائی نشان می دهند.

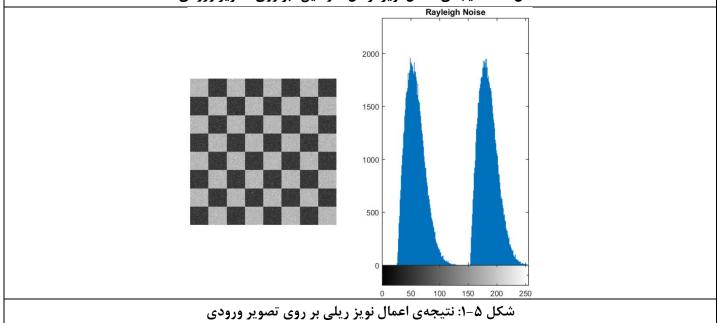


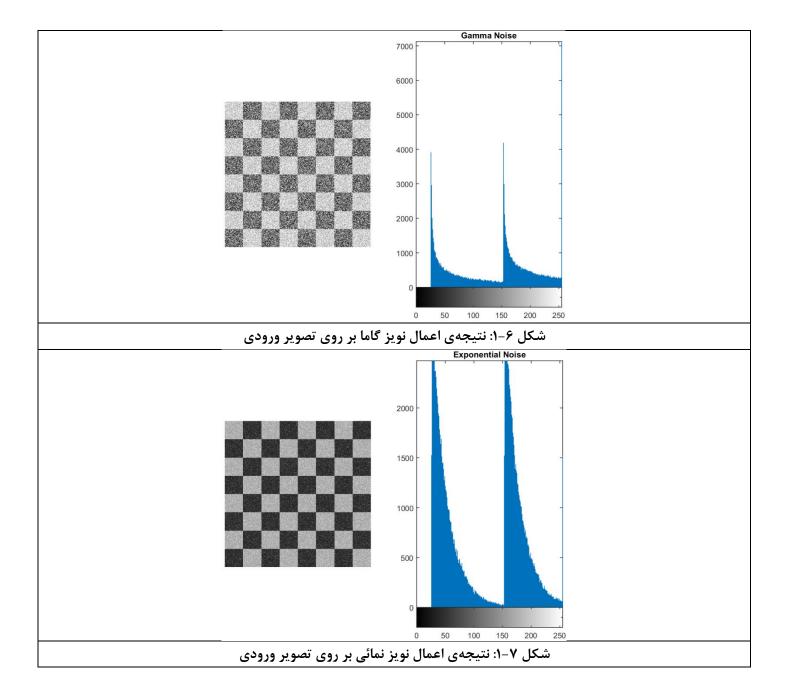


شکل ۳-۱: نتیجهی اعمال نویز یکنواخت بر روی تصویر ورودی



شکل ۴-۱: نتیجهی اعمال نویز نرمال(گاوسین) بر روی تصویر ورودی





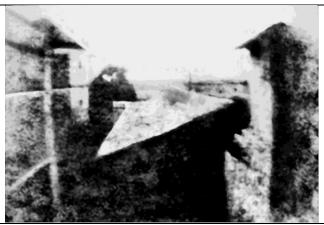
جواب سوال ۲

اعمال فيلترهاى مختلف جهت بهبود تصوير

تصویر ورودی با نام "Niepce.jpg" یک تصویر بسیار قدیمی با نویز بالا میباشد که در این مسئله قصد داریم تا با اعمال فیلترهای متوالی، نویز موجود را کاهش داده و نیز تصویر نهائی را اصطلاحاً sharp تر و یا تیزتر کرده و در نهایت کانتراست تصویر را بهبود بخشیم.



شكل ۱-۲: تصوير "Niepce.jpg" پيش از اعمال فيلتر



شكل ٢-٢: تصوير "Niepce.jpg" پس از اعمال فيلتر ميانه



شكل ٣-٢: تصوير "Niepce.jpg" پس از اعمال فيلتر ميانه و ميانگين



شكل ۴-۲: تصوير "Niepce.jpg" پس از اعمال فيلتر ميانه و ميانگين و Niepce.jpg" شكل

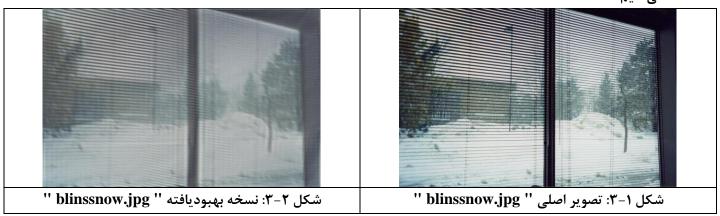


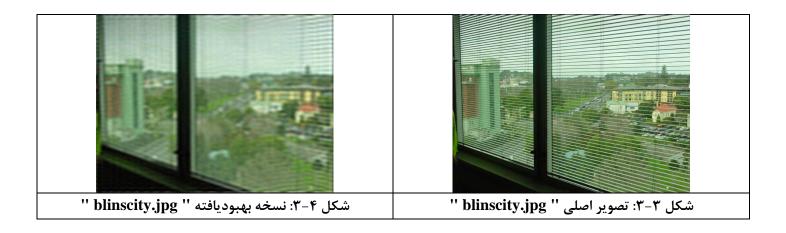
شكل ۵-۲: تصوير "Niepce.jpg" پس از اعمال فيلتر ميانه و ميانگين و unsharpMasking و بهبود كانتراست

جواب سوال ۳

حذف نویزهای periodical

در اینجا دو تصویر "blinssnow.jpg" و "blindscity.jpg" را که دارای نویزهای periodical هستند را انتخاب کرده و به دنبال آن هستیم تا با استفاده از notch-filter آنها را رفع نمائیم. در ادامه اصل تصاویر به همراه نسخهی بهبودیافتهی آنها را مشاهده می کنیم:





جواب سوال 4

کار با فیلتر Wiener

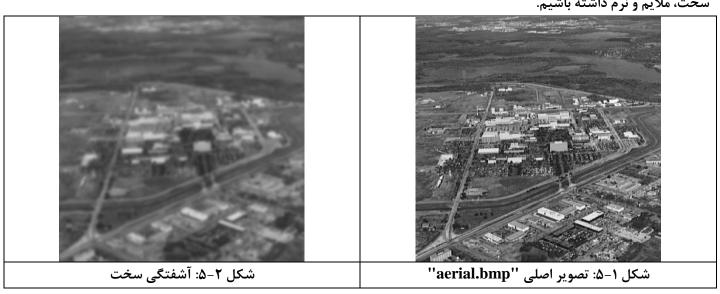
متأسفانه على رغم تلاش بسيار موفق به حل اين سؤال نگشتم!؟

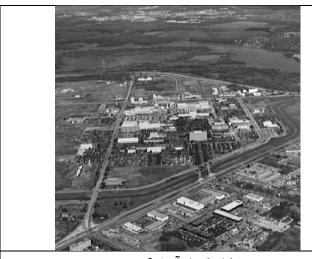
جواب سوال ۵

کار با نحوهی تنزل کیفیت تصویر

قسمت الف:

در این قسمت کیفیت تصویر ورودی را با نام "aerial.bmp" تا سه حد متفاوت کاهش میدهیم تا سه مدل آشفتگی اتمسفری سخت، ملایم و نرم داشته باشیم.

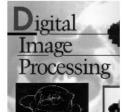




شکل ۴-۵: آشفتگی نرم



در این قسمت نیز با استفاده از فیلتر motion blur و با اعمال مقادیر مختلف برای length و theta خواهیم داشت: Original image MotionBlurred, length=20, Theta=45



MotionBlurred, length=20, Theta=75



MotionBlurred, length=60, Theta=45





MotionBlurred, length=40, Theta=45



MotionBlurred, length=80, Theta=75



همانطور که قابل مشاهده است با افزایش مقدار length کِدِری در راستای افقی بیشتر شده و نیز با افزایش مقدار theta کِدِری در راستای عمودی زیاد می گردد.

جواب سوال ع

pseudo-median کار با فیلتر

قسمت الف:

نتیجهی اعمال فیلتر pseudo-median بر روی دو ماتریس زیر:

	8	17	4	10	15	12		0	0	2	2	2	5	0	0
	10	12	15	7	3	10		0	0	5	5	5	5	0	0
	15	10	50	5	3	12		4 2	4	12 11.5	10 9	10 7	10 5.5	5	5 4
	4	8	11	4	1	8	75	2	4	9	6	3.5	5	3.5	3.5
	16	7	4	3	0	7	_	2	4	12	5.5	3.5	5	3.5	3.5
	10	/	4	3	U		_	0	0	8	1.5	1.5	1.5	0	0
	16	24	19	3	20	10		0	0	8	1.5	1.5	1.5	0	0
aurraurraur.		,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,								A					
	1	1	2	5	3	1		0	0	.5	.5	1	.5	0	0
	3	20	5	6	4	6		0	0	1.5	2.5	2	2	0	0
	<u> </u>	1 20		_		_		.5	.5	3	5	4.5	4.5	1	.5
	4	6	4	20	2	2		1.5	2	4	5	4.5	4.5	1	1
	4	3	3	5	1	5	5	2	2	4.5	5	3.5	2	1	1
	<u> </u>	+	-			_		2	2	4.5	4	3	3	1	1
	6	5	20	2	20	2		0	0	2.5	1	1	1	0	0
	6	3	1	4	1	2		0	0	.5	.5	.5	.5	0	0

قسمت ب:

نتیجهی اعمال فیلتر pseudo-median بر روی تصاویر "kid1.jpg" و "kid1.jpg" (که دارای نویز نسبتا نمکفلفلی زیادی میباشند)؛ و واضح است که در هر دوی این تصاویر نتیجهی نهائی دارای نویز کمتری میباشد و علت آن نیز این است که فیلتر میانه نسبت به نویزهای نمکفلفلی عملکرد بهتری از خود نسبت به فیلتر میانگین نشان میدهند.

Kid1 - Original



Kid1 - After Applying PseudoMedian



Kid2 - Original



Kid2 - After Applying PseudoMedian

