

Projet Gîtes

Du 01/12/2020 au 21/12/2020 12h

Technologies, outils et concepts travaillés : PHP, programmation orientée objet (POO), HTML, CSS, MCD

Une plateforme de réservation de gîtes :

- Choisir une zone géographique pour ou sont situer les Gîtes(précise).
- Un administrateur qui gèrera La plateforme pourra ajouter, modifier et supprimer un gîte.
- L'administrateur pourras faire une recherche selon critères.
- Pas besoin de compte client.
- Le client pourra visualiser tous les gîtes et aura la possibilité d'avoir plus de détail sur un Gîtes.
- Le client aura la possibilité de faire une recherche selon des critères et des disponibilités.
- Créer une class représentant un hébergement.
- Plusieurs catégories d'hébergement (Chambre, appartement, maison, villa...).
- Pour chaque catégorie d'hébergement il faudra créer une instance de cette class.
 - Pour Chaque hébergement il faudra :
 - Un intitulé de l'hébergement.
 - Une description.
 - Des Photos.
 - Le nombres de couchages.
 - Le nombres de salles de bain.
 - Son emplacement géographique.
 - Son prix (Par nuit ?).
 - Sa Disponibilité.
 - Chaque catégorie d'hébergement peut avoir des spécificités : (exemple)
 - Pour un appartement ou plus grand :
 - Le nombre de pièces.
 - Pour une maison :
 - S'il y a un jardin.
 - S'il y 'a une piscine extérieure.

Côté administrateur on aura :

Un back-office (connecté à une base de données) permettant :

- De visualiser l'ensemble des gîtes et leur statut (occupé ou libre).
- D'ajouter des gîtes.
- De supprimer des gîtes.
- De les modifier.

Côté utilisateur on aura :

Une page accueil avec :

- La liste des gîtes disponibles.
- Un formulaire de recherche (date de départ, date de fin, nombre de couchages).
- Une fiche par gîte avec un formulaire de réservation.
- La réception d'un mail lorsque la réservation est effectuée.

Les + :

Gestion des disponibilités :

Niveau 1 :

Lorsqu'un gîte est réservé il devient indisponible et ne plus apparaître dans les recherches. Une fois disponible on peut le réserver à nouveau.

Niveau 2 :

Lorsqu'un gîte est réservé pour une période il devient indisponible pour celle-ci.

Il reste accessible par une recherche mais il faudra indiquer les jours d'indisponibilité.

Il est possible de faire une réservation pour les jours disponibles.

Localisation :

Afficher la localisation des gîtes sur une carte

Rappel des tâches :

- **Benchmark** (temps estimé : 3 jours) :
 - o Étude de marché. ✓
 - o Combien de page nous allons avoir besoin. ✓
 - o Qu'elle techno nous allons utiliser et pourquoi. ✓
 - o Qu'elle fonctionnalités ajouter. ✓
 - o Cadrer nos besoins. ✓
 - o Prioriser les tâches. ✓
 - o Maquette du site. ✓
- Concevoir un MCD. ✓
- Concevoir un MLD. ✓
- Concevoir le modèle physique. ✓
- Concevoir le diagramme de la classe "hébergement" ensemble.
- Se répartir pour la réalisation du backend & frontend.

! Faire un point avec le formateur tout le long du projet pour valider chaque étape **!**

! Objectifs :

- Découvrir et manipuler la programmation orientée objet en PHP.
- Consolider les bases du CRUD.
- Consolider/approfondir les bases du langage SQL.

Thèmes :

- o Programmation orientée objet.
- o Bases de données.

Ressources :

<https://www.pierre-giraud.com/php-mysql-apprendre-coder-cours/introduction-programmation-orientee-objet/>

<https://www.grafikart.fr/formations/programmation-objet-php>

<https://sql.sh/>

MCD

<https://www.base-de-donnees.com/mcd/>

<http://www-igm.univ-mlv.fr/~chochois/RessourcesCommunes/BDD/Modelisation/coursMLD.pdf>

https://www.smartmodel.ch/home/differences/mcd_mld

Hiérarchisation des Tâches

TRES IMPORTANT



MOINS IMPORTANT



Tache à hiérarchiser

Administrateur :

- Il peut se connecter en admin.
- Il peut ajouter, modifier et supprimer un gîte.
- Il a accès à une page admin regroupant tous les gîtes.
- Il peut voir sur cette page si le gîte est occupés ou non.
- Il peut rechercher dans sa plateforme admin un gîte.
- Il peut rechercher dans sa plateforme admin un gîte avec des critères.
- Pour chaque hébergement il lui sera demandés des spécificités.
- Il peut pour certain type d'hébergement avoir des spécificités en +

Utilisateur :

- Il pourra visualiser tous les gîtes.
- Il aura la possibilité d'avoir plus de détail sur un Gîtes.
- Il aura la possibilité d'effectuer une recherche selon critères.
- Il aura la possibilité d'effectuer une réservation sur la page du gîte qui l'intéresse.
- Il recevra un mail une fois la réservation effectuer.
- Il aura à remplir certaines informations pour la réservation :
 - Nom.
 - Prénom.
 - Email.
 - Date de naissance.

Administrateur :

- Il peut se connecter en admin :
 - Les Pages :
 - Une Page de Connection :
 - Contenant un formulaire demandant : email mdp (envoi des données avec la method _Post au fichier de vérification « access.php ».)
 - Une Page Dashboard :
 - Contenant la liste des gîtes sous forme de carte se suivant regroupant les caractéristiques principales pour l'admin (Photos, Type de logement, Nom du logement, Propriétaire du Logement et disponibilité) avec une icone redirigeant vers la page de modif, une ico permettant de supp(Les cartes seront faites sous bootstrap, Les caractéristiques principal seront appelées depuis la base de données).
 - Panneau latéral (sticky à voir comment faire) contenant :
 - Un bouton icon + pour la redirection vers la page ajout.
 - Un bouton ramenant au haut de page. (Bouton de remonter href.
 - Une page ajout :
 - Le formulaire d'ajout d'un Gîtes avec les champs à remplir.
 - Panneau latéral pour contenir un bouton icon retour pour redirection page dashboard.
 - Une page Modification :
 - Le même formulaire que l'ajout de Gîtes mais avec les champs déjà pré remplis.
 - Panneau latéral pour contenir un bouton icon retour pour redirection page dashboard et une icon + pour aller à la page ajout.
 - Des pages admin sécurisées (avec des sessions).
 - **Une base donnée :**
 - Une Table contenant les id admin, mdp.
 - (Une Table contenant Les Gîtes.)
 - Base de données à revoir !

Utilisateur :

- Pages :
 - Page Formulaire de disponibilités :
 - Un formulaire pour rentrer les dates du voyage + localisation
 - Page Dashboard :
 - Contenant la liste des gîtes sous forme de carte se suivant regroupant les caractéristiques principales pour l'utilisateur (Photos, Type de logement, Nom du logement, nombre de chambre et prix) Cliquer sur la carte renverra à la page détail du logement. (Les cartes seront faites sous bootstrap, Les caractéristiques principal seront appelées depuis la base de données).
 - Panneau latéral pour contenir un bouton Pour retourner à la page du formulaire de dispo (s'il veut faire une modif dans ses dates ou localité) un bouton ramenant au haut de page. (Bouton de remonter href, panneau latéral sticky à voir comment faire)
 - Page Détails :
 - Toutes les caractéristiques du Logement.
 - Un carrou avec les photos du logement.
 - Un bouton réservation redirigeant vers la page réservation du Gîtes correspondant.
 - Panneau latéral (sticky à voir comment faire) contenant :
 - Un bouton Pour retourner à la page du formulaire de dispo (s'il veut faire une modif dans ses dates ou localité).
 - Un bouton pour faire un retour à la page dashboard.
 - Un bouton ramenant au haut de page. (Bouton de remonter href.
 - Page Réservation :
 - Un formulaire où il pourra rentrer ses identifications et validé ça réservation.
- Base de données :
 - (Une Table contenant Les Gîtes.)
 - Base de données à revoir !

Besoin

8 Pages :

- Administrateur :
 - 1 Page de Connection Administrateur.
 - 1 Page de Listing Des Gîtes.
 - 1 Page de Modification de Gîtes.
 - 1 Page d’Ajout de Gîtes.
- Utilisateur :
 - 1 Page pour Spécifier les Disponibilité (Dates) et la Localité.
 - 1 Page de Listing des Gîtes pour les paramètres remplies.
 - 1 Page Détail du Gîtes qui intéresse l'utilisateur.
 - 1 Page de Réservation.

1 Base de données :

- 3 Tables :
 - 1 Table Identification de l'administrateur.
 - 1 Table Gîtes Disponible.
 - 1 Occupation.