

Département Télécommunications, Réseaux et Informatique



# Cahier des Charges (pfe)

Filière: 2ITE

Niveau: 5ème année

Refonte de l'application de gestion de magasin (SNRT)

Réalisé par:

**OULQAID** Sanae

Année universitaire 2024-2025



Département Télécommunications, Réseaux et Informatique



## 1. Introduction

Ce cahier des charges décrit les spécifications fonctionnelles et techniques de la refonte de l'application de gestion de magasin utilisée à la Société Nationale de Radiodiffusion et de Télévision (SNRT). Cette refonte vise à remplacer l'ancienne application développée en C#/.NET par une nouvelle solution moderne basée sur la stack MERN (MongoDB, Express.js, React.js, Node.js). Ce projet est réalisé dans le cadre d'un stage de fin d'études.

# 2. Contexte et problématique

L'application existante présente plusieurs limites majeures : difficulté de maintenance, interface non intuitive, et absence de retour clair en cas d'erreurs SQL. Les utilisateurs rencontrent fréquemment des situations où des requêtes SQL ne retournent aucun résultat ni message d'erreur, ce qui rend le diagnostic difficile. La SNRT souhaite donc adopter une technologie web plus moderne, modulable, et orientée vers l'avenir.

# 3. Objectifs du projet

Les objectifs sont divisés en deux catégories :

- Objectifs fonctionnels:
- Reproduire toutes les fonctionnalités de l'application existante.
- Offrir une interface utilisateur moderne, intuitive et responsive.
- Faciliter les opérations de gestion (ajout, modification, suppression, consultation).
  - Objectifs techniques:
- Utiliser la stack MERN.
- - Structuration du projet en frontend/backend.
- Utilisation de MongoDB pour une gestion souple des données semi-structurées.
- Déploiement local en phase de développement, avec un hébergement futur sur les serveurs SNRT.

# 4. Fonctionnalités détaillées

L'application vise à fournir une plateforme intuitive et centralisée pour la gestion du magasin de la SNRT. Elle regroupe plusieurs fonctionnalités essentielles réparties en trois processus clés :



Département Télécommunications, Réseaux et Informatique



# 4.1 Réception

- Validation de la réception des équipements liés à un marché.
- Enregistrement des bons de livraison.
- Génération automatique des numéros de réception.
- Ajout de pièces justificatives.
- Liste des réceptions précédentes.

# 4.2 Affectation

- Distribution des équipements aux services (temporairement ou définitivement).
- Génération de bons d'affectation.
- Traçabilité complète (par utilisateur, service, type de matériel).
- Upload de la prise en charge signée.
- Liste des affectations précédentes.

#### 4.3 Retour

- Réaffectation ou restitution de matériel distribué.
- Utilisation des affectations existantes pour automatiser les retours.
- Mise à jour automatique du stock.
- Liste des retours enregistrés.

### 4.4 Autres fonctionnalités

- Consultation de l'état du stock.
- Historique des équipements via numéros de série.
- Exportation des données en Excel.
- Recherche et filtrage multi-critères.

# 5. Contraintes techniques

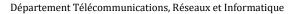
- Interface responsive basée sur React (template Datta Able).
- Backend avec Express.js sécurisé.
- Connexion avec MongoDB.
- Architecture organisée en deux dossiers (frontend/backend).
- Déploiement prévu sur serveurs SNRT après validation locale.

# 6. Architecture prévue

Le projet est structuré comme suit :

- Frontend : React.js avec composants modulaires (formulaires, listes, tableaux de bord).
- Backend : Node.js avec Express, APIs REST sécurisées, gestion des utilisateurs et des opérations CRUD.
- Base de données : MongoDB.





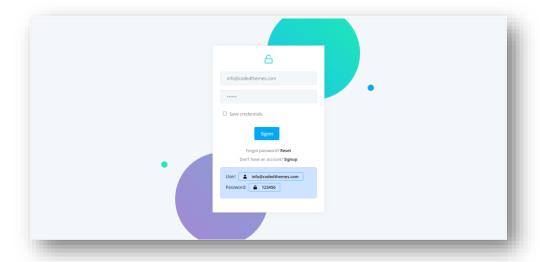


# 7. Planning prévisionnel

S1-2	Étude de l'existant
S3-4-5	Frontend
S6	Validation
S7-8-9	Backend
S10	Tests

# 9. Interfaces Utilisateur et Explication

Lorsque l'on lance l'application, la première page affichée est celle de connexion.

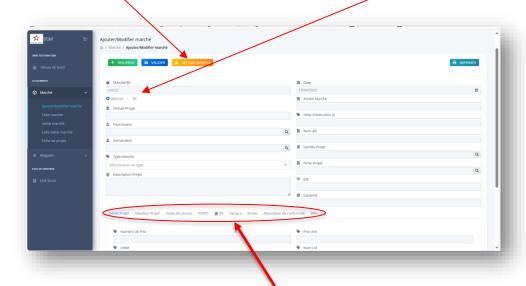




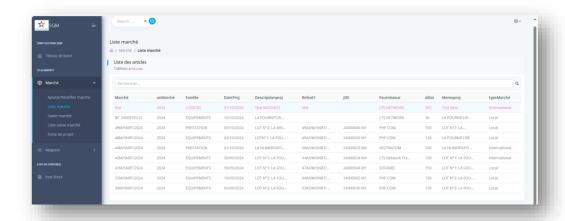


Département Télécommunications, Réseaux et Informatique

L'interface permet d'ajouter ou de modifier un marché ou un bon de commande. Cette étape est essentielle dans le processus de gestion des projets à la SNRT, car chaque projet est rattaché à un marché./ Une fois le code du marché saisi, un bouton "Upload marché" s'affiche.



- L'interface est organisée en plusieurs onglets .... , chacun correspondant à une catégorie de données.
- Liste marché:

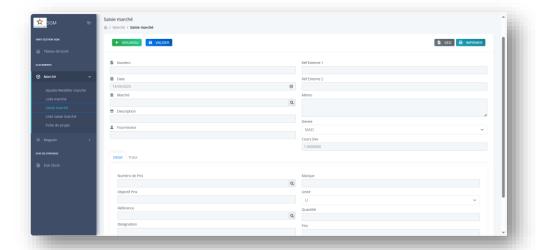




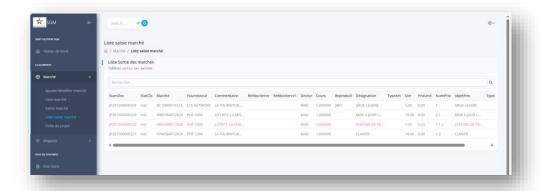


Département Télécommunications, Réseaux et Informatique

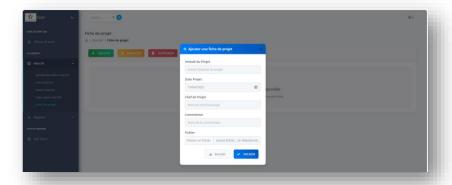
Par ailleurs, l'interface de suivi des marchés permet également d'ajouter de nouveaux marchés, comme l'interface "Ajouter/Modifier marché", mais avec un formulaire plus détaillé pour une meilleure gestion des informations.



Liste saisie marché:



> Fiche de projet:

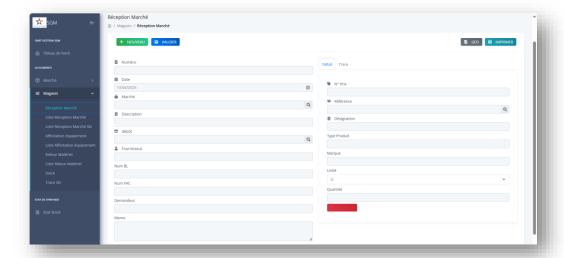






Département Télécommunications, Réseaux et Informatique

- Les trois tâches principales à réaliser par le service magasin sont les suivantes (Réception, affectation et Retour)
- ➤ Pour effectuer une nouvelle réception le magasinier va appuyer sur Réception Marchée Puis cette interface sera affichée.



Utilisateur doit

Remplir la date de réception

Sélectionner le marché à réceptionner

Insérer le numéro du Bon de livraison

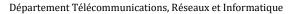
Le fournisseur

L'objet du marché

Numéro de réception généré automatiquement après un clic sur le Button Valider en haut

• Le magasinier clic sur le Button reference, alors une liste des articles du marché sera affichée, le magasinier peut sélectionner un article, il insère la quantité dans la zone dédiée, puis il valide.

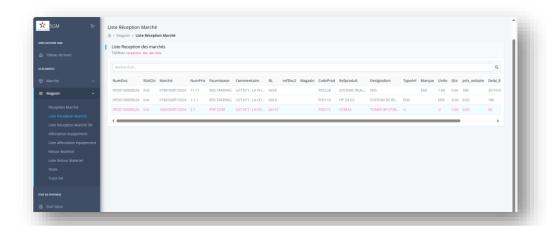






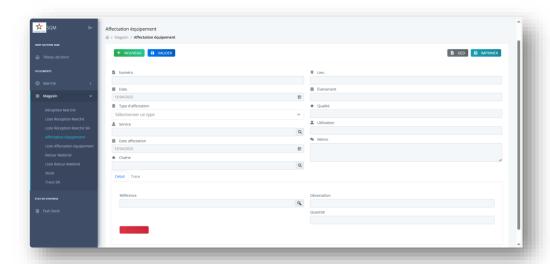
# Liste réception Marché

En cliquant sur Liste réception marché, sous la rebrique magasin, une liste des réceptions précédentes sera affichée.



# > Affectation équipement :

Pour effectuer une nouvelle affectation le magasinier va appuyer sur Affectation équipement,



utilisateur doit

Choisir la Date d'affectation



Département Télécommunications, Réseaux et Informatique



Choisir le type d'affectation (définitive/provisoire)

Choisir la chaine

Choisir le service

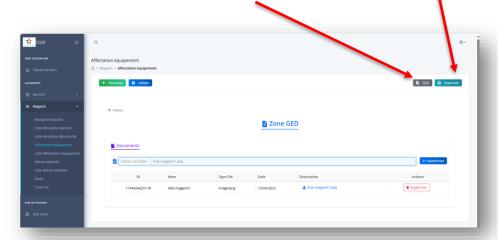
Insérer la qualité de l'utilisateur

Insérer le nom et le prénom de l'utilisateur

(Button reference) cliquer pour afficher la liste du stock pour choisir les articles à affecter

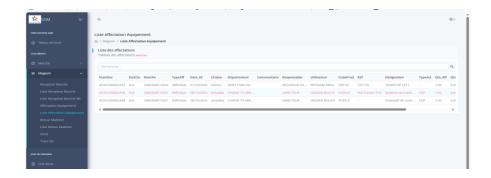
Numéro d'affectation généré automatiquement après un clic sur Valider

 Puis on peut imprimer l'affectation en cliquant sur le Button Imprimer Après la signature du document imprimé (Prise en Charge) le magasinier va l'uploader en cliquant sur l button GED pour finaliser l'affectation

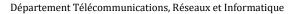


# Liste Affectation équipement :

En cliquant sur Liste affectation équipement, la liste des affectations précédente sera affichée .



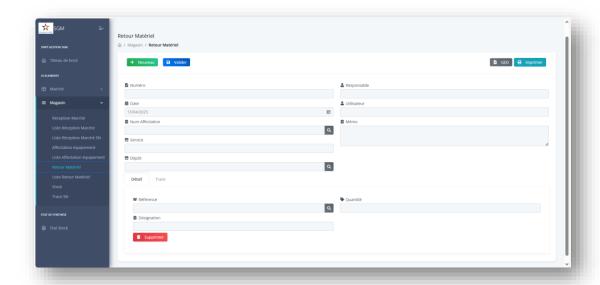




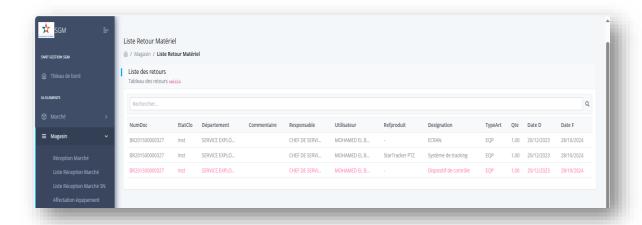


# Retour matériel :

Pour effectuer une réaffectation d'un article depuis une entité vers une autre le magasinier doit créer un bon de retour en cliquant sur Retour matériel et puis la fenêtre sera affichée



# Liste Retour Matériel :



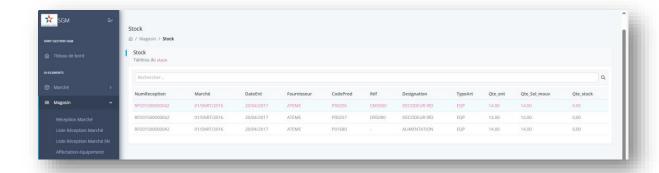






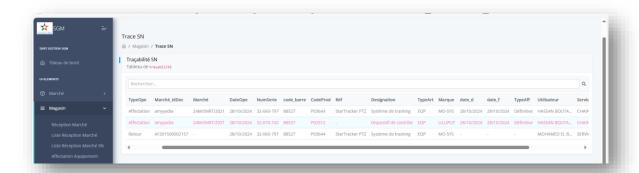
### Stock

En cliquant sur Stock une liste sera affichée contenant l'ensemble des articles en stock, le filtrage est possible par marché, prix fournisseur, etc.

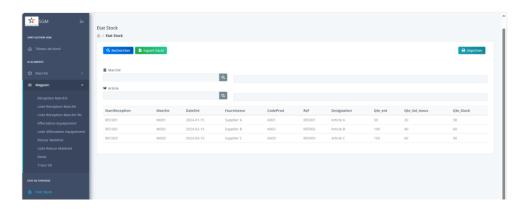


# Trace SN

La fonctionnalité Trace SN sert à afficher l'historique d'un ou de plusieurs équipements en se basant sur leurs numéros de série.



➢ l'interface \*État de Stock, qui fait partie de la section \*État de synthèse de l'application.



### Université Chouaïb Doukkali



### Ecole Nationale des Sciences Appliquées d'El Jadida



Département Télécommunications, Réseaux et Informatique

Cette interface permet de \*consulter rapidement l'état du stock\* par article et par marché. Elle a été pensée pour les utilisateurs qui ont besoin de faire un suivi des quantités en temps réel.

Il est également possible d'\*exporter les données vers un fichier Excel\* en un seul clic, ce qui est très utile pour les rapports ou les traitements en dehors du système.

On retrouve tout en haut deux champs de recherche: l'un pour filtrer par marché, et l'autre pour filtrer par article. Une fois les filtres choisis, il suffit de cliquer sur Rechercher pour mettre à jour la liste.

# **CONCLUSION**

Ce projet m'a permis de mettre en pratique mes compétences en AC web et de me familiariser avec des technologies modernes très utilisées. La validation du frontend représente une étape importante franchie avec succès, et je vais maintenant me concentrer sur le développement du backend et les tests fonctionnels.