# Organizar o processo de trabalho no desenvolvimento de aplicações

- Gestor de projetos, organização do trabalho.
  - Indicadores
  - 1. Executa procedimentos de controle e registro de ocorrência em softwares de gestão, de acordo com o fluxo de trabalho.
  - 2. Identifica a necessidade de adaptação das etapas e cronograma de trabalho, de acordo com os procedimentos da organização.
  - 3. Elabora relatórios dos processos de trabalho conforme métricas de uma organização.
  - Indicador plus
    - Capacidade de pesquisar e encontrar soluções, fazer brainstorm para solucionar possíveis problemas e limitações no sistema.

#### Habilidades

- Comunicar-se de forma assertiva.
- Operar editor de texto, planilhas eletrônicas e apresentação de slides.
- Mediar conflitos nas situações de trabalho.
- Pesquisar dados e informações do desenvolvimento do trabalho.
- Analisar as etapas de trabalho.

### Atitudes/Valores

- Cordialidade e empatia no trato com as pessoas.
- Colaboração no desenvolvimento do trabalho em equipe.
- Responsabilidade e comprometimento com os acordos estabelecidos.
- Sigilo no tratamento de dados e informações.
- Zelo na apresentação pessoal e postura profissional.
- Proatividade no atendimento e na resolução de problemas.
- Respeito à diversidade humana.

#### Datas e horas

- 48 horas
  - 3h Teoria, explicação, sorteio do projeto e ferramenta;
  - 21h Horas dedicados a gestão; (Antes do Intervalo)
  - 21h Dedicados ao desenvolvimento do projeto (Back, Front, BD);
  - 3h Entrega do trabalho, apresentação + documentação
- 1 15/02 Introdução a disciplina, gestão de projeto, trello, sorteio
- **Dia 1 a Dia 14 16/02 à 06/09** Desenvolvimento / Gestão
- Dia 16 07/02 Entrega do projeto + documentação do mesmo

# **Projetos**

- Todos os projetos usam CRUD e ou Upload de arquivos (Imagens, e áudios)
  - Conteúdos já trabalhados em sala de aula.

#### - Responsabilidades

- Backend
- Front-end
- Banco de dados

- Figma
- Gestão
  - Modelo de relatório
  - Modelo de documentação
  - Link Trello

### **Orientações**

f.

- a. Anotar as informações do projeto iniciais que o Professor passar
- b. Reunir-se e discutir o projeto e definir o que cada um vai fazer.
- c. Discutir o projeto e se achar necessário desenhar o fluxo do projeto.
- d. Definir os prazos das entregas.
- e. Exemplo:
  - 1. Front-end 12/08/2023
  - 2. Montar estrutura do HTML 12/08/2023
  - 3. Montar os estilos com CSS 15/08/2023
- g. Lembrar que não haverão prazos extras, ao fim do módulo, todos devem entregar e mostrar o projeto.
- h. Cadastre-se no trello e monte seu painel de controle como no modelo
- i. Cadastrar o Trello da Equipe
  - No trello deve ter cada bloco de atividade
  - Dentro de cada bloco deve ter suas atividades com as datas.
  - Qualquer alteração de datas de atividade relatar o motivo.
- j. Todo dia conversar com membros da equipe sobre o andamento do fluxo de trabalho.
- k. Todo dia fazer o relatório diário da situação do projeto conforme modelo.
- 1. Postar todo dia o relatório na pasta da disciplina seguindo as regras de nomeação do projeto:

John\_dia1\_28\_03\_2023.docx

# Projetos 1 - Portfolio de fotografia

- Front-end de layout proposto
  - 2 Páginas estáticas (Home, contato)
  - Página do sistema (carregar link das categorias, carregar fotos e descrição do BD e organizar na página
  - (Layout de referência)
- Backend do funcionamento do sistema
  - (Login, cadastro de categorias de fotos, Upload de arquivos de fotos, descrição das imagem no BD)
- Banco de dados
  - Modelar banco de dados lógico e físico para usabilidade do sistema
- Figma
  - Modelar as outras páginas faltantes, fazer o wireframe média fidelidade
- Gestão e controle
  - Relatório diário dos trabalhos desenvolvidos de cada integrante da equipe (Modelo para download)
    - Informações sobre ocorrências,
    - Informações sobre imprevistos, RH
    - Informações sobre dificuldades
  - Atualização diária do Trello (Enviar o link pro professor)
    - Manter o software de gestão atualizado
  - Documentação do projeto (Desenvolvido ao fim) (Modelo para download)
    - O que cada página faz
    - O que o sistema faz

# Projetos 2 - Spotify trevoso

- Front-end de layout proposto
  - 2 Páginas estáticas (Home, contato)
  - 1 Página do sistema
    - Listar as músicas do BD (artista, álbum, botão de play)
    - Ao clicar no artista, lista somente as músicas do mesmo com player
- Backend
  - (Login, formulário para cadastro de artista, álbum e Upload de arquivos)
- Banco de dados
  - Modelar banco de dados lógico e físico para usabilidade do sistema
- Figma
  - Modelar as outras páginas faltantes, fazer o wireframe média fidelidade
- Gestão e controle
  - Relatório diário dos trabalhos desenvolvidos de cada integrante da equipe
    - Informações sobre ocorrências,
    - Informações sobre imprevistos, RH
    - Informações sobre dificuldades
  - Atualização diária do Trello ou Asana
  - Documentação do projeto (Desenvolvido ao fim)
    - O que cada página faz
    - O que o sistema faz

# Projetos 3 - Quiz

- Front-end de layout proposto
  - 2 Páginas estáticas (Home, contato)
    - 1 Página do sistema
- Backend
  - Login
  - Cadastro de categoria de perguntas (Ex: Harry potter, Free fire, filmes)
    - Cadastro de perguntas e respostas vinculadas a categoria (1 pergunta, 5 respostas, 1 certa)

Listar perguntas e respostas ao fim gerar pontuação dos acertos.

- Banco de dados
  - Modelar banco de dados lógico e físico para usabilidade do sistema
- Figma
- Modelar as outras páginas faltantes, fazer o wireframe média fidelidade
- Gestão e controle
  - Relatório diário dos trabalhos desenvolvidos de cada integrante da equipe
    - Informações sobre ocorrências,
    - Informações sobre imprevistos, RH
    - Informações sobre dificuldades
  - Atualização diária do Trello ou Asana
  - Documentação do projeto (Desenvolvido ao fim)
    - O que cada página faz
    - O que o sistema faz

# Projetos 4 - Gerenciador de Tarefas

- Front-end de layout proposto
  - 3 Páginas estáticas (Home, contato, cadastro de usuário)
    1 Página do sistema
  - - Adicionar tarefas, excluir tarefas, concluir tarefas.
- Backend
  - Login (usuário e administrador)
  - Cadastro de Usuários (cadastrar imagem dos usuários)
  - Cadastro de categorias de tarefas
  - Cadastro, exclusão e atualização de Atividades
- Banco de dados
  - Modelar banco de dados lógico e físico para usabilidade do sistema
- Figma
  - Modelar as outras páginas faltantes, fazer o wireframe média fidelidade
- Gestão e controle
  - Relatório diário dos trabalhos desenvolvidos de cada integrante da equipe
    - Informações sobre ocorrências
    - Informações sobre imprevistos, RH
    - Informações sobre dificuldades
  - Atualização diária do Trello
  - Documentação do projeto (Desenvolvido ao fim)
    - O que cada página faz O que o sistema faz

## Modelo de relatório

## Nome do projeto

Responsável	Marcelo
Data	28/02/2023
Número	1

### Front-end - Luiz

- Hoje o Luiz Iniciou a parte de de css precisa definir os estilos da home

## Back-End - Thiago

- Fez a orientação a objetos das regras de negócio

### Banco de dados - Marcelo

- Foi realizado o modelo lógico do BD no software mysql workbench

7

### Geral

- Um dos integrantes responsáveis pelo front-end precisou sair mais cedo, porém estamos dentro do prazo.
- Encontrei dificuldade para programar o html usando grid, então resolvi usar flex-blox
- No geral estamos no prazo.