



## **Tema: Friday Night Funkin' x My Hero Academia'**

**Nombre y apellido: Joaquín Maini - Bautista Makuc - Brandon Quispe**

**División: Grupo A/B**

**Materia: Programación/Sistemas Digitales**

**Año y curso: Programación 5°3**

**Escuela de Educación Secundaria Técnica 1**

# Índice

## 1 Introducción

1.1. ¿Qué es Friday Night Funkin' x My Hero Academia (FNF x MHA)?	2
1.2. Objetivo de este Manual	2
1.3. A quién va dirigido	2
2. Primeros pasos	3
2.1. Requisitos del sistema	3
2.2. Cómo acceder al sistema	3
2.3. Funcionamiento del teclado	4
3. Funcionalidades generales	6
4. Solución de Problemas	8
5. Glosario de Términos	8
6. Anexos	9
6.1. Información de Contacto de Soporte	9

## **1. Introducción.**

### **1.1. ¿Qué es Friday Night Funkin' x My Hero Academia (FNF x MHA)?**

FNF x MHA es una experiencia de juego rítmico híbrida que combina la mecánica de precisión y gameplay adictivo del aclamado título Friday Night Funkin' (FNF) con el vibrante universo narrativo y el elenco de antagonistas de la popular franquicia de anime My Hero Academia (MHA). Este título ofrece a los jugadores la oportunidad única de participar en duelos musicales dinámicos protagonizados por villanos icónicos, poniendo a prueba su sincronización y reflejos.

### **1.2. Objetivo de este Manual.**

Este manual es una guía fácil para usar y entender el juego FNF x MHA. Explica cómo descargarlo, te muestra la interfaz, detalla cómo jugar y ofrece soluciones a problemas y un glosario para que no tengas dudas.

### **1.3. A quién va dirigido.**

Este manual es para cualquiera que quiera jugar a FNF x MHA.

El juego está hecho para mejorar tu mente y tus reflejos con un desafío de ritmo donde tu meta es lograr la mayor puntuación. Es ideal si buscas una experiencia dinámica, competitiva y que te haga pensar.

## **2. Primeros pasos.**

### **2.1. Requisitos del Sistema.**

El juego FNF x MHA ha sido desarrollado con el motor gráfico Game Maker, que permite tanto la edición como la ejecución del programa dentro del mismo entorno. Cualquier usuario con acceso al archivo ejecutable compatible con su sistema operativo puede jugar. En caso de utilizar un sistema distinto a Windows, es posible ejecutar el juego mediante herramientas de compatibilidad como Wine.

Requisitos mínimos del sistema.

**Procesador:** CPU de 64 bits (Intel Dual Core o equivalente).

**Memoria RAM:** 2 GB.

**Tarjeta gráfica:** Compatible con OpenGL 4.0 o DirectX 11.

**Almacenamiento:** 1 GB de espacio libre en disco.

**Sistema operativo:** Windows 7 o superior.

## 2.2. Cómo Acceder al Sistema.

Necesitas descargar el archivo principal del juego usando el Código QR, del sitio [www.juego.com.ar](http://www.juego.com.ar) usando la cámara de tu teléfono para leer el código. Al escanearlo, te llevará directamente a la página de internet donde se encuentra el archivo del juego para que puedas descargarlo.

**Descargar el Archivo Comprimido (.zip/.rar):** El juego se descarga en un archivo que termina en .zip o .rar. ahí está guardado todos los archivos del juego juntos.

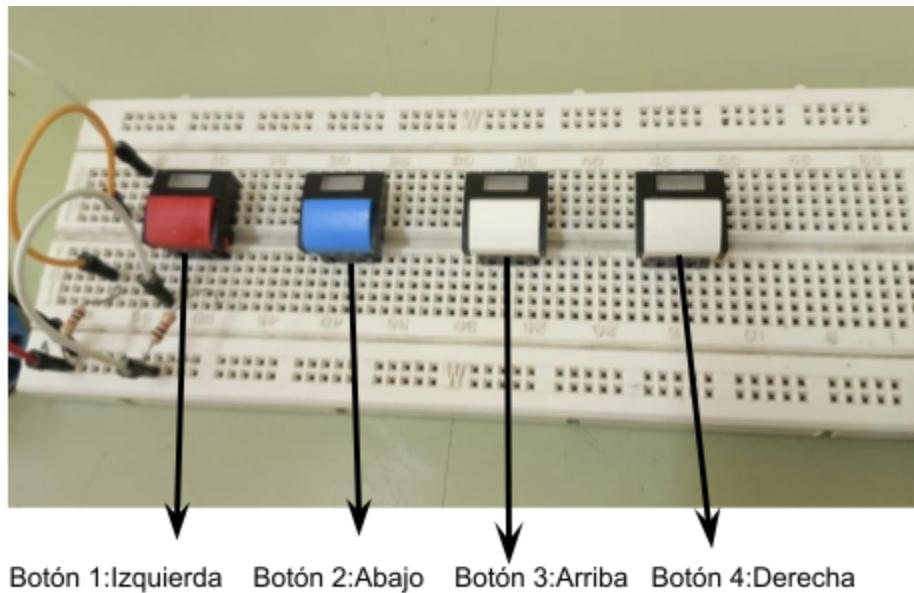
**Descomprimir:** Necesitas un programa especial (como WinRAR o 7-Zip) para descomprimir el archivo. Esto es para sacar todos los archivos del juego que estaban guardados en el .zip o .rar y los pone en una carpeta normal en tu computadora. No puedes jugar si no haces este paso.

Cuando los archivos están en la carpeta, ya puedes jugar, debes Acceder al Ejecutable (.exe): Busca dentro de la carpeta que se creó al descomprimir un archivo con el nombre del juego que termina en .exe. Si usas una computadora con sistema operativo Windows, solo tienes que hacer doble clic en este archivo para que el juego arranque de inmediato.



### 2.3. Funcionamiento del Teclado

Para conectar el teclado, se debe iniciar el juego con el cable conectado al puerto USB de tu computadora, lo que permitirá que el teclado actúe como un dispositivo de entrada, simulando controles del juego para mayor inmersión. Se vincula solamente con el juego; cuenta con 4 botones que servirán para las 4 flechas del juego, puestas en el mismo orden, y actúa como una extensión para que sea más sencillo jugar.



### **3. Funciones generales.**

La vista principal del juego FNF x MHA presenta un menú animado inspirado en los villanos de la serie. En esta pantalla se muestran tres opciones principales:

**Play:** La funcionalidad del botón play es para enviarte a la pantalla de elección de niveles, se tiene que pulsar con el clic izquierdo del ratón.

**Help:** La funcionalidad del botón es enviarte a otra pantalla para explicarte las teclas del juego y también si tienes problemas con el juego o el teclado por algún inconveniente, se tiene que pulsar con el clic izquierdo del ratón.

**Exit:** La funcionalidad del botón es salir del juego y cerrar la aplicación, se tiene que pulsar con el clic izquierdo del ratón.

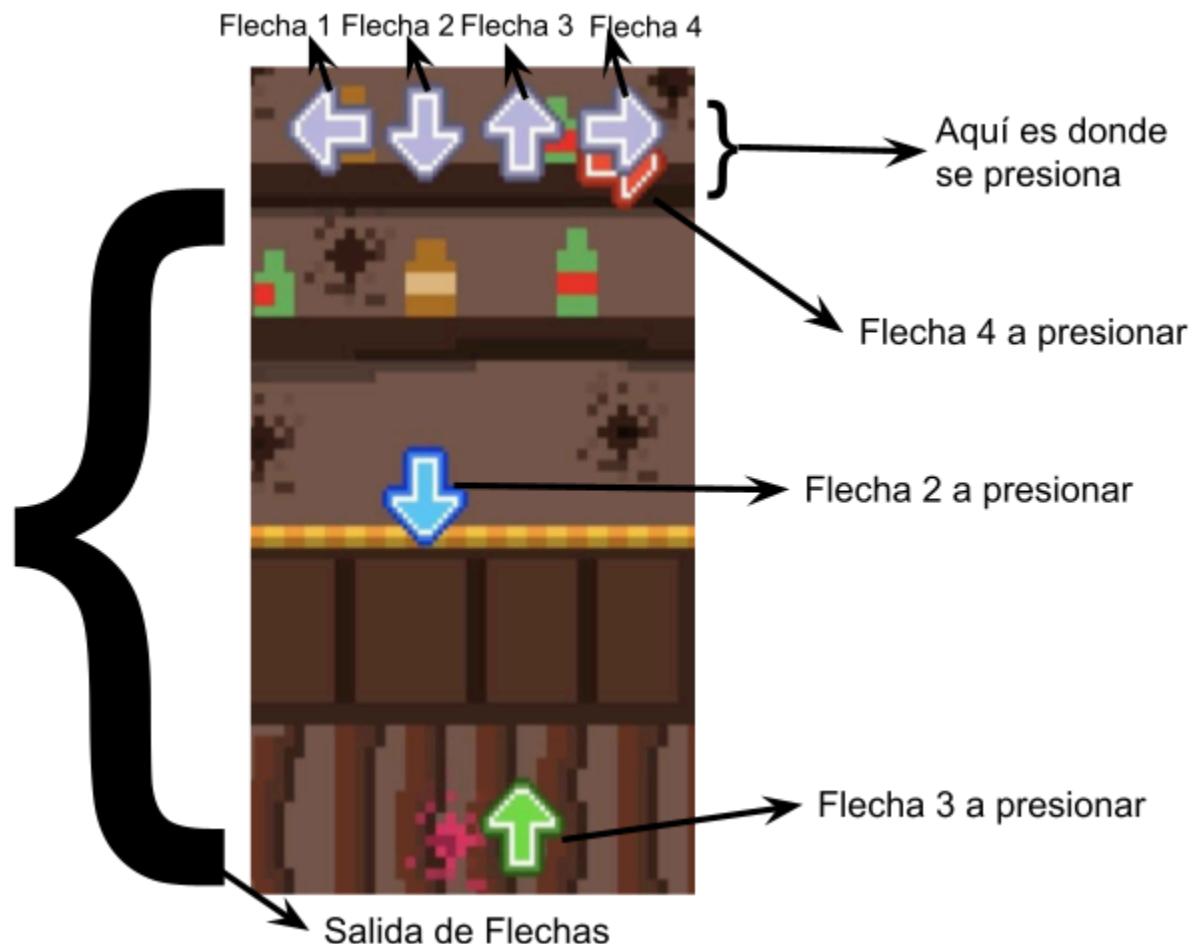


**Week:** La funcionalidad de este botón es elegir lo que serían los niveles del juego, para escoger otro solamente use las flechas de la derecha o izquierda para seleccionar, se tiene que tocar la tecla Z para confirmar el nivel.

**Quit:** La funcionalidad del botón es llevarte al menú principal del juego donde están los botones play, help, exit, se tiene que pulsar con el clic izquierdo del ratón.



**Gameplay:** El juego muestra cuatro flechas grises fijas en pantalla, ordenadas como (1–2–3–4) Durante cada week (nivel), aparecerán flechas de colores que se desplazan desde la parte inferior hacia arriba, cada una por su carril correspondiente. El objetivo es presionar la tecla correcta justo cuando la flecha de color se superpone con la flecha gris del mismo carril. Si aciertas, ganas 150 puntos, pero si fallas, se aumenta el contador de errores. La week finaliza automáticamente cuando la canción termina.



## **4. Solución de Problemas.**

La solución de problemas o cualquier conflicto con el producto se puede contactar con cualquier de los gmail para poder buscar una solución o dar un mantenimiento al producto.

Frente a la falta de componentes, o errores de conexión con el juego, reiniciar o reinstalar el paquete, esperar la asistencia de soporte.

## **5. Glosario de Términos.**

**Lore:** Historia del concepto en concreto.

**OS:** Sistema Operativo.

**Archivo ejecutable:** Un archivo ejecutable es un tipo de archivo que contiene un programa capaz de ejecutarse directamente en una computadora.

**Week's:** Niveles de juego

**QR:** Código de barras bidimensional que almacena información de forma codificada en un patrón de puntos y espacios en blanco

**Archivo.rar:** Es un formato de archivo donde su función es agrupar uno o varios archivos y carpetas en un único archivo más pequeño para ahorrar espacio de almacenamiento y facilitar su transferencia por internet.

**FNF:** Juego de ritmo a través del uso de flechas

**MHA:** Anime de héroes con dones (superpoderes)

**Teclado:** Es un dispositivo de entrada que te permite escribir letras, números y símbolos en un dispositivo electrónico.

**USB:** conexión universal basada en un sistema de bus en serie

**Gameplay:** interacción entre el jugador y el juego.

## **6. Anexos.**

### **6.1. Información de Contacto de Soporte.**

#### **Gmail de creadores:**

joacomaini@gmail.com (Líder del grupo)

bautimakuc@gmail.com

omori14102008@gmail.com