

### **¿Cómo hicieron el juego?**

Lo hicimos a través de código con un programa llamado game maker y diseños creados con pixel art.

### **¿Cómo se les ocurrió la idea?**

Nos inspiramos de los juegos hechos por fanáticos de fnf y a través de una lluvia de ideas sobre juegos relevantes actuales.

### **¿Porque eligieron my hero academia?**

Debido a que a nuestro líder le gustó el anime y encontramos una manera de relacionarlo al juego.

### **¿Cuántos tardamos en hacerlo?**

2 meses y 2 semanas.

### **¿Pensaron en continuar el proyecto?**

Si, debido a que es un juego con mucho potencial, el cual podemos explotar el año siguiente.

### **¿Qué programas usaron?**

Gamemaker,Processing,Arduino IDE,Suno y Pixelart.

### **¿De qué se trata?**

Es un juego de ritmo donde tocas las flechas según la partitura de una música.