

DESARROLLO DE INTERFACES UD1: CONFECCIÓN DE INTERFACES DE USUARIO	2CFGS DAM
---	---------------------

PREGUNTAS

- ¿Que significa GUI?
 - Graphical Unit Interface
 - User Interface Graphical
 - Graphical User Interface
 - d) Grapichal User Interface**
- Si dividimos las interfaces en función de la forma de interaccionar con los usuarios, podremos encontrar tres tipos de interfaces:
 - Interfaces desarrolladas para pantallas táctiles, interfaces desarrolladas para dispositivos móviles
 - CLI, GUI
 - GUI
 - d) CLI, GUI, Interfaces desarrolladas para pantallas táctiles, interfaces desarrolladas para dispositivos móviles**
- Cuál es la forma más correcta para declarar una variable
 - Dim numero As Int
 - dim numero As Integer
 - Integer As numero
 - d) Dim numero As Integer**
- Un tipo Booleano de cuántos bytes se compone
 - 1
 - b) 2**
 - No se compone de bytes
 - 0
- Los controles disponen de tres características importantes:
 - a) Propiedades, métodos(procedimientos y funciones), eventos**
 - Propiedades, metodos(procedimientos y funciones), eventos, cuadro de diálogo
 - Propiedades y eventos

d) Ninguna es correcta

6. Definición correcta de radio buttons:

- a) Estos botones en forma de radio son botones redondos que podrán ser escogidos por medio de acciones de usuario.
- b) Estos botones en forma de radio son botones redondos
- c) Son elementos que se utilizan en formularios o en menús para dar a seleccionar al usuario una opción entre una lista.
- d) Todas son correctas**

7. Si nos fijamos en cómo se ha desarrollado la interfaz, los elementos con los que se ha construido, podemos encontrar estos tipos:

- a) Hardware, software y software-hardware**
- b) Solamente software
- c) Solamente Hardware y software
- d) Software-hardware

8. La propiedad Today que devuelve?

- a) Devuelve o establece un valor Date que contiene la fecha actual del sistema.**
- b) No devuelve nada
- c) Devuelve un valor Integer
- d) Devuelve un valor Date con una fecha aleatoria

9. Que devuelve Asc(Char)?

- a) Devuelve un valor de tipo Integer
- b) Devuelve un valor de tipo Double que representa el código de que corresponde a un carácter.
- c) Devuelve un valor de tipo Integer que representa el código de que corresponde a un carácter.**
- d) Ninguna es correcta

10. Como puedo ocultar un Label llamado Label1?

- a) Label1.Hides()
- b) Label1.Hide
- c) Label1.Unshow()
- d) Label1.Hide()**

