

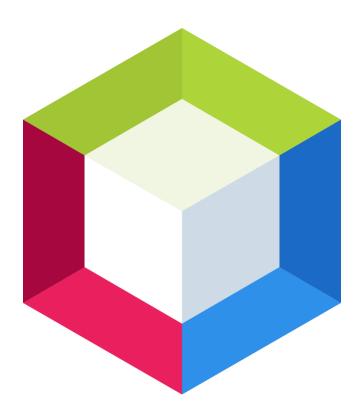
DESARROLLO DE INTERFACES

UD4. DISEÑO INTERFACES. Netbeans

2CFGS

DAM

Actividad II. Gestión Clientes.



Nombre: Andreu Sanz Sanz

CFGS DISEÑO APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

Módulo: 0488 – Desarrollo de Interfaces

UD4: Diseño interfaces. Netbeans

MEMORIA ACTIVIDAD II

1. INTRODUCCIÓN/OBJETIVO

Se va a diseñar y programar una app para añadir clientes a una tabla, con esto aprenderemos a crear tablas en una interfaz y a aprender sobre sus funciones y como se modifican.

2. ELEMENTOS UTILIZADOS

• JLabel :: jLabel1 (Nombre)

JLabel :: jLabel2 (Apellidos)

• JLabel :: jLabel3 (Provincia)

• JLabel :: jLabel4 (Fecha de alta)

JTextField :: jTextFieldApellidos

• JTextField:: jTextFieldNombre

• JButton :: jButtonAlta

• JSpinner :: jSpinnerFechaAlta

• JComboBox :: jComboBoxProvincia

• PantallaPrincipal :: pantallaPrincipal

Date

Cliente

• JTable :: jTableClientes

JMenuBar :: jMenuBar1

• JMenu :: jMenuClientes

JMenultem :: jMenultemAlta

3. FUNCIONAMIENTO

Primero, he creado las dos ventanas y les he dado un diseño similar al del video. Luego, he modificado las propiedades del jSpinner para que su formato sea de tipo Date. Además, decidí modificar la propiedad del jComboBox de la provincia para que, a pesar de que el orden sea Castellón, Valencia y Alicante, la primera opción sea Valencia, modificando la propiedad selectedItem a 1. Por último, les he asignado una acción a cada botón para poder moverme entre las ventanas.

Posteriormente, he profundizado en la modificación del código. He creado un objeto Cliente que me servirá como objeto de transferencia de datos (DTO) para compartir la información de los clientes. Luego, he creado una función para inicializar la tabla con el nombre de las columnas y he llamado a esta función en el constructor. Además, he creado otra función para añadir clientes a la tabla.

Finalmente, desde el código de la ventana para dar de alta a un cliente, he añadido a la función del botón la llamada a la función añadirCliente de la pantalla principal, pasándole un nuevo objeto creado con los datos de los campos a rellenar.

4. CAPTURAS

Source:

Clientes:

```
public class Cliente {
    private String nombre;
    private String apellidos;
    private Date fechaAlta;
    private String provincia;

public Cliente(String nombre, String apellidos, Date fechaAlta, String provincia) {
        this.nombre = nombre;
        this.apellidos = apellidos;
        this.fechaAlta = fechaAlta;
        this.provincia = provincia;
    }
}
```

Getters & Setters

```
public String[] toArrayString() {
    return new String[] {nombre, apellidos, fechaAlta.toString(), provincia};
}
```

PantallaPrincipal:

```
public PantallaPrincipal() {
    initComponents();
    inicializarTabla();
}

private void inicializarTabla() {
    DefaultTableModel dtm = new DefaultTableModel();
    dtm.setColumnIdentifiers(new String[] {"Nombre", "Apellidos", "Fecha Alta", "Provincia"});
    jTableClientes.setModel(dataModel:dtm);
}

public void anadirCliente(Cliente cliente) {
    DefaultTableModel dtm = (DefaultTableModel)jTableClientes.getModel();
    dtm.addRow(rowData: cliente.toArrayString());
}

/**
    * This method is called from within the constructor to initialize the form.
    * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
    * regenerated by the Form Editor.
    */
    * SuppressWarnings("unchecked")

Generated Code

private void jMenuItemAltaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent eve) {
    // TODO add your handling code here:
    DialogoAlta alta = new DialogoAlta(parent: this, modal: true);
    alta.setVisible(b: true);
}
```

DialogoAlta:

```
*/
PantallaPrincipal pantallaPrincipal;

public DialogoAlta(java.awt.Frame parent, boolean modal) {
    super(owner:parent, modal);
    pantallaPrincipal = (PantallaPrincipal)parent;
    initComponents();
}
```

Design:

PantallaPrincipal:



DialogoAlta:

