

DESARROLLO DE INTERFACES

UD4. DISEÑO INTERFACES. Netbeans

2CFGS

DAM

Actividad I. Introducción JFrame y JDialog.



Nombre: Andreu Sanz Sanz

CFGS DISEÑO APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

Módulo: 0488 – Desarrollo de Interfaces

UD4: Diseño interfaces. Netbeans

MEMORIA ACTIVIDAD I

1. INTRODUCCIÓN/OBJETIVO

Se va a realizar una simple aplicación para poder compartir información entre ventanas. El objetivo de la práctica es tener un primer contacto con el desarrollo de interfaces en NetBeans.

2. ELEMENTOS UTILIZADOS

Los elementos utilizados son los siguientes:

PantallaPrincipal :: JFrame

- `p_secundariajButton :: JButton`
- `bienvenidojLabel :: JLabel`

PantallaSecundaria :: JDialog

- `pPrincipal :: PantallaPrincipal`
- `nombretitulojLabel :: JLabel`
- `userjTextField :: JTextField`
- `volverjButton :: JButton`

3. FUNCIONAMIENTO

Para hacer esta práctica, lo primero es crear un nuevo proyecto en Maven. Después, debemos eliminar el package por defecto e introducir JFrame y un JDialog. Luego, colocamos los elementos que queremos utilizar arrastrándolos de la Paleta de componentes y modificamos sus propiedades en la ventana de propiedades de cada objeto.

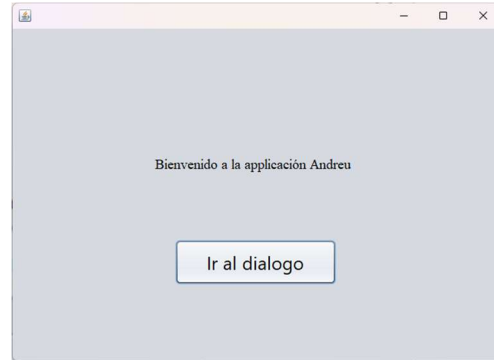
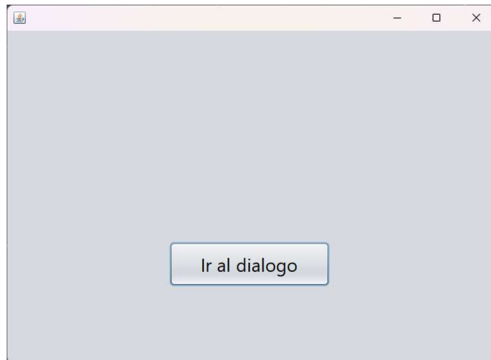
Una vez hecho esto, podemos cambiar la vista de Design a Source para poder programar el código. Para que la aplicación funcione correctamente, debemos entrar en el evento del botón de la pantalla principal y crear un nuevo objeto del tipo de la segunda pantalla. Luego, llamamos a su función específica para que sea visible. También debemos crear una función para modificar el JLabel, ya que este es privado.

Más adelante, cambiamos a la segunda pantalla, creamos un objeto que hace referencia a la primera pantalla y, en el botón de la segunda pantalla, obtenemos el texto del TextField y llamamos a la función del JLabel del objeto de la pantalla principal. Finalmente, cerramos la vista de esta ventana.

4. CAPTURAS

Pantalla Principal

```
private void p_secundaria jButtonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    PantallaSecundaria pantallasecundaria = new PantallaSecundaria(parent: this, modal: true);  
    pantallasecundaria.setVisible(b: true);  
}  
  
public void setBienvenido(String name) {  
    bienvenidojLabel.setText("Bienvenido a la aplicación " + name);  
}
```



Pantalla Secundaria

```
public class PantallaSecundaria extends javax.swing.JDialog {  
  
    PantallaPrincipal pPrincipal;  
  
    /**  
     * Creates new form PantallaSecundaria  
     */  
    public PantallaSecundaria(java.awt.Frame parent, boolean modal) {  
        super(owner: parent, modal);  
        initComponents();  
        pPrincipal = (PantallaPrincipal) parent;  
    }  
  
    /**  
     * This method is called from within the constructor to initialize the form.  
     * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always  
     * regenerated by the Form Editor.  
     */  
    @SuppressWarnings("unchecked")  
    Generated Code  
  
    private void volver jButtonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
        // TODO add your handling code here:  
        String name = userjTextField.getText();  
        setVisible(b: false);  
        pPrincipal.setBienvenido(name);  
    }  
}
```

