

DESARROLLO DE INTERFACES UD1: CONFECCIÓN DE INTERFACES DE USUARIO	2CFGS DAM
---	---------------------

PREGUNTAS

1. ¿Cuál de los siguientes NO es un IDE?

- a) Microsoft Visual Basics
- b) Eclipse
- c) NetBeans
- d) MonoDevelop

2. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es FALSA?

- a) Un Byte ocupa 1 Byte
- b) Un Long ocupa más que un Integer
- c) Un Boolean ocupa 4 Bytes
- d) Un String ocupa unos Bytes variables según su longitud

3. ¿Cuál NO es un componente disponible en el cuadro de herramientas de VS?

- a) RadioBox
- b) CheckBox
- c) ListBox
- d) Todos lo son

4. ¿Qué significan las siglas GUI?

- a) Graphical user interface
- b) Guided User Interface
- c) Game User Interface
- d) General User Interface

5. Si queremos anidar varios bloques Ifelse, ¿cuál sería la sintaxis correcta en VB?

- a) Switch ... Then
- b) When ... Then
- c) Select Case ...
- d) Ninguna de las anteriores

6. ¿Qué significan las siglas WIMP?
- a) Web, Internet, Mobile, and Protocol
 - b) Windows, Icons, Menus and Pointer
 - c) Widgets, Integration, Multimedia, Platform
 - d) Wireframes, Interaction, Modularity, Prototyping
7. ¿Qué condición ejecutará el bloque de código si Dim num As Integer = 1?
- a) If num!=0 Then
 - b) If num.Equals("1") Then
 - c) If Not num=0 Then
 - d) If num==1 Then
8. ¿Qué elemento NO existe en la en el entorno de trabajo de una aplicación de diseño?
- a) Menú
 - b) Área de diseño
 - c) Cuadro de herramientas
 - d) Todos existen
9. Para saber el valor ASCII de la letra "a" usamos...
- a) a.toAsc()
 - b) CbAsc(a)
 - c) Asc("a")
 - d) No se puede hacer tal cosa
10. ¿Qué bloque de código se ejecutará al hacer click en Button1?
- a) Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs)
 - b) Private Sub activar(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
 - c) Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Click.Button1
 - d) Private Sub Button1 (sender As Object, e As EventArgs) Button1.Click