

DESARROLLO DE INTERFACES

UD1: CONFECCIÓN DE INTERFACES DE USUARIO

2CFGS

DAM

Andreu Sanz Sanz | 2DAM

PREGUNTAS

1. ¿Qué es una interfaz de usuario?
 - a) Un programa de edición de texto
 - b) Un dispositivo de entrada
 - c) Un programa que permite la comunicación entre el usuario y la computadora
 - d) Un conjunto de elementos que permiten la interacción entre el usuario y la computadora**
2. ¿Qué es el entorno de trabajo en una interfaz de usuario?
 - a) El conjunto de elementos que permiten la interacción entre el usuario y la computadora
 - b) El conjunto de programas que permiten la comunicación entre el usuario y la computadora
 - c) El conjunto de elementos que permiten al usuario trabajar con la aplicación informática**
 - d) El conjunto de elementos que permiten al usuario trabajar con el hardware de la computadora
3. ¿Qué es una aplicación informática?
 - a) Un conjunto de elementos que permiten la interacción entre el usuario y la computadora
 - b) Un conjunto de programas que permiten la comunicación entre el usuario y la computadora
 - c) Un programa que realiza una tarea/tareas específicas para el usuario**
 - d) Un programa que permite al usuario controlar el hardware de la computadora
4. ¿Qué es el entorno de escritorio en una interfaz de usuario?
 - a) El conjunto de elementos que permiten la interacción entre el usuario y la computadora
 - b) El conjunto de programas que permiten la comunicación entre el usuario y la computadora
 - c) El conjunto de elementos que permiten al usuario trabajar con la aplicación informática y el sistema operativo**
 - d) El conjunto de elementos que permiten al usuario trabajar con el hardware de la computadora

5. ¿Que evento debes de activar para que la interfaz pueda modificar algo a pressionar una tecla de el teclado?
- a) Click
 - b) Form1_KeyPress
 - c) **KeyPress**
 - d) KeyDown
6. ¿Qué carácter debemos añadir para asignar a un botón un shortcut?
- a) **&**
 - b) %
 - c) \$
 - d) ?
7. ¿Qué propiedad se utiliza para poner el texto de un botón el en centro ?
- a) MidCenter
 - b) **MiddleCenter**
 - c) MidMid
 - d) CenterMiddle
8. ¿Cómo puedo cambiar el color de un text desde la ventana de propiedades?
- a) Dentro de la agrupación Font buscar Color
 - b) En la propiedad FontColor
 - c) En la agrupación Style, Color Style
 - d) **En la propiedad ForeColor**
9. ¿Cómo puedo declarar una variable de tipo entero en Visual Basic?
- a) **Dim A%**
 - b) Dim A As integer
 - c) Dim A\$
 - d) Ninguna es correcta
10. ¿Qué son los iconos en una interfaz de usuario?
- a) Los elementos que permiten la interacción entre el usuario y la computadora
 - b) Los programas que permiten la comunicación entre el usuario y la computadora
 - c) **Los elementos gráficos que representan una acción o una herramienta**
 - d) Los elementos que permiten al usuario controlar el hardware de la computadora

