

<b>DESARROLLO DE INTERFACES</b> UD1: CONFECCIÓN DE INTERFACES DE USUARIO	<b>2CFGS</b> DAM
---	---------------------

## PREGUNTAS

1. ¿Cómo podemos vaciar el contenido de un Label llamado label1?
  - a) `label1.clear()`
  - b) `label1.Text = ""`
  - c) `label1.Text.clear()`
  - d) `label1.clearText()`
2. ¿Con qué evento podemos detectar que se ha pasado el ratón por encima?
  - a) `LostFocus`
  - b) `Click`
  - c) `GetFocus / MouseMove`
  - d) `Change / MouseDown`
3. ¿Con qué convertimos un carácter a ASCII?
  - a) `Asc()`
  - b) `isLetter()`
  - c) `mid()`
  - d) `ToUpper()`
4. ¿Con qué clase podemos sacar cuadros de dialogo?
  - a) `MessageBox`
  - b) `BoxMessage`
  - c) `DialogBox`
  - d) `BoxDialog`
5. ¿Modificando que propiedad se puede hacer un TextBox multilinea?
  - a) `ReadOnly`
  - b) `Enabled`
  - c) `Scrollable`
  - d) `Multiline`

6. ¿Qué significan las siglas CLI?
- a) command-line interface
  - b) command interface
  - c) line commands
  - d) in-line commands
7. ¿De cuántos bytes se compone un valor "Date"?
- a) 16 bytes
  - b) 8 bytes
  - c) 64 bytes
  - d) 4 bytes
8. Sobre de que habla la ley de Fitts?
- a) Reducción de la carga de memoria
  - b) Consistencia
  - c) Ergonomía
  - d) Autonomía
9. ¿Qué es un Radio Button?
- a) Botones de confirmación
  - b) Botones en forma de radio
  - c) Botones de relieve
  - d) Ninguna de las anteriores
10. ¿Cómo se crea una structure?
- a) Private Structure info
  - b) Private Sub info
  - c) Private Function info
  - d) Private String info

