

## DESARROLLO DE INTERFACES

UD4. DISEÑO INTERFACES. Netbeans

2CFGS

DAM

# Actividad V. Tienda Muebles.



Nombre: Andreu Sanz Sanz

CFGS DISEÑO APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

Módulo: 0488 – Desarrollo de Interfaces

UD4: Diseño interfaces. Netbeans

# MEMORIA ACTIVIDAD V

## 1. INTRODUCCIÓN/OBJETIVO

Se va a diseñar y programar una aplicación para gestionar las ventas de una tienda. Con esto, aprenderemos una nueva función, "JOptionPane", y veremos cómo modificar las filas de una tabla.

## 2. ELEMENTOS UTILIZADOS

*jLabelTitulo :: JLabel*

*jPanel1 :: JPanel*

*jButtonTabla :: JButton*

*jButtonVenta :: JButton*

*jButtonInfo :: JButton*

*tabla :: TablaVentas*

*muebles :: VentanaMuebles*

*jScrollPane1 :: JScrollPane*

*jTableTabla :: JTable*

*dtm :: DefaultTableModel*

*jPanel1 :: JPanel*

*jButtonSalon :: JButton*

*jButtonCocina :: JButton*

*jButtonTerraza :: JButton*

*jButtonHabitacion :: JButton*

*jLabelTitulo :: JLabel*

*tabla :: TablaVentas*

## 3. FUNCIONAMIENTO

En esta aplicación, primero diseñé la parte de la interfaz. Luego, creé tres ventanas. En la primera ventana, tenemos 3 botones para movernos entre las ventanas y un label para el título.

El primer botón mostrará la ventana con la información de la tabla. En el código de esta ventana, inicializaremos la tabla con los valores requeridos y creamos una función que modifique la tabla. Para ello, necesitamos como parámetros de entrada el valor a añadir y la columna deseada. Esta función recorre toda la columna de la tabla deseada y en el lugar donde esté vacío, reescribe el valor de la casilla donde se no hay nada escrito y si no hubieran filas escritas, añade otra fila.

El segundo botón muestra la ventana donde debemos añadir qué tipo de producto queremos añadir y el nombre de este. Para ello, hay cuatro botones para saber qué tipo de producto queremos añadir a la lista. Presionando cualquiera de estos botones, se muestra un JOptionPane para añadir el nombre del producto y finalmente llamar a la función para modificar la tabla.

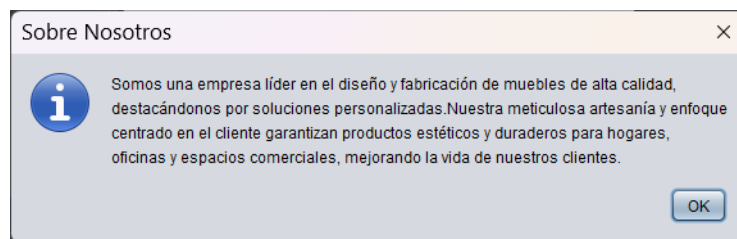
Y por último, el tercer botón muestra un JOptionPane informativo sobre la tienda."

## 4. CAPTURAS

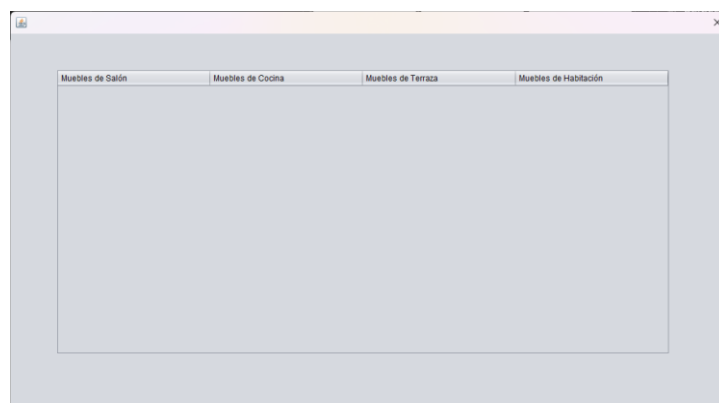
### Pantalla Principal Design



### JOptionPane (Boton Rojo)

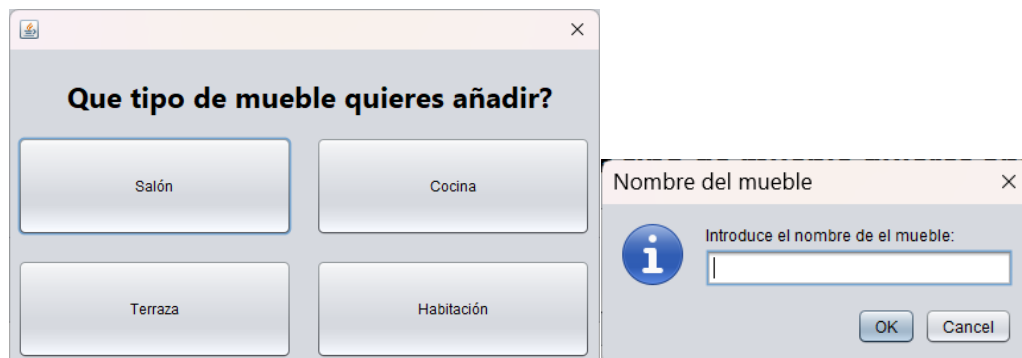


### Tabla Ventas Design



Muebles de Salón	Muebles de Cocina	Muebles de Terraza	Muebles de Habitación
Sofa			Cama
Escritorio			

### Ventana Muebles Design



## Pantalla Principal Source

```
TablaVentas tabla;
public PantallaPrincipal() {
    tabla = new TablaVentas(parent: this, modal: true);
    initComponents();
}

/**
 * This method is called from within the constructor to initialize the form.
 * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
 * regenerated by the Form Editor.
 */
@SuppressWarnings("unchecked")
Generated Code

private void jButtonTablaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    tabla.setVisible(b: true);
}

private void jButtonVentaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    VentanaMuebles muebles = new VentanaMuebles(parent: this, modal: true, tabla);
    muebles.setVisible(b: true);
}

private void jButtonInfoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent: this, message: "Somos una empresa líder en el diseño y fabricación de muebles de alta cali
}
}
```

## Tabla Ventas Source

```
public TablaVentas(java.awt.Frame parent, boolean modal) {
    super(owner: parent, modal);
    initComponents();
    inicializarTabla();
}

private void inicializarTabla() {
    DefaultTableModel dtm = new DefaultTableModel();
    dtm.setColumnIdentifiers(new String[]{"Muebles de Salón", "Muebles de Cocina", "Muebles de Terraza", "Muebles de Habitación"});
    jTableTabla.setModel(dataModel: dtm);
}

public void anadirVenta(int column, String producto) {
    DefaultTableModel dtm = (DefaultTableModel) jTableTabla.getModel();
    int rowCount = dtm.getRowCount();

    for (int row = 0; row < rowCount; row++) {
        Object value = dtm.getValueAt(row, column);
        if (value == null || value.toString().isEmpty()) {
            dtm.setValueAt(aValue: producto, row, column);
            return;
        }
    }

    String[] rowData = new String[dtm.getColumnCount()];
    rowData[column] = producto;
    dtm.addRow(rowData);
}
}
```

## Ventana Muebles Source

```
TablaVentas tabla;
public VentanaMuebles(java.awt.Frame parent, boolean modal, TablaVentas tabla) {
    super(owner: parent, modal);
    this.tabla = tabla;
    initComponents();
}

@SuppressWarnings("unchecked")
Generated Code

private String pedirMueble() {
    String nombre = JOptionPane.showInputDialog(parentComponent: this, message: "Introduce el nombre de el mueble:", title: "Nombre del mueble", messageType: JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
    return nombre;
}

private void jButtonSalonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    tabla.anadirVenta(column: 0, producto: pedirMueble());
}

private void jButtonCocinaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    tabla.anadirVenta(column: 1, producto: pedirMueble());
}

private void jButtonTerrazaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    tabla.anadirVenta(column: 2, producto: pedirMueble());
}

private void jButtonHabitacionActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    tabla.anadirVenta(column: 3, producto: pedirMueble());
}
}
```