

DESARROLLO DE INTERFACES UD1: CONFECCIÓN DE INTERFACES DE USUARIO	2CFGS DAM
---	---------------------

PREGUNTAS

1. En una herramienta de diseño de interfaces, ¿qué elemento permite personalizar grupos y añadir componentes adicionales según las necesidades del desarrollador?
 - a) Área de diseño.
 - b) Cuadro de herramientas.
 - c) Hoja de propiedades.
 - d) Menú de barra de herramientas
2. En el desarrollo de interfaces gráficas, ¿cuál es el propósito del evento "MouseMove"?
 - a) Activarse al cambiar el contenido de un control.
 - b) Detectar cuando un control recibe el enfoque.
 - c) Responder a la acción de mover el ratón sobre un control.
 - d) Ejecutarse al hacer clic con el botón derecho del ratón.
3. En el contexto de desarrollo de interfaces gráficas, ¿qué implica el "enlace de datos simple"?
 - a) Vincular un control a un origen de datos en tiempo de ejecución.
 - b) Asociar un conjunto de eventos con un control específico.
 - c) Vincular un solo dato a un control, como un TextBox.
 - d) Enlazar un objeto DataTable a un control de formulario.
4. ¿Por qué es importante que el código generado por herramientas de diseño sea modular y fácil de entender?
 - a) Facilitar la creación de interfaces visuales.
 - b) Agilizar la programación en tiempo de ejecución.
 - c) Mejora la compatibilidad con diferentes sistemas operativos.
 - d) Permite a los desarrolladores realizar modificaciones más eficientes.

5. ¿Cuál es la función principal de los eventos en el desarrollo de interfaces gráficas?

- a) Controlar la apariencia visual de los elementos.
- b) Realizar operaciones únicas en tiempo de diseño.
- c) Manejar situaciones asíncronas como acciones del usuario.
- d) Facilitar la creación de cuadros de diálogo.

6. En el desarrollo de interfaces gráficas, ¿cuál es una característica esencial que distingue a un panel?

- a) Los paneles son elementos exclusivos de sistemas operativos Linux.
- b) Los paneles no pueden contener otros controles.
- c) Los paneles actúan como contenedores para organizar y contener a otros controles.
- d) Los paneles solo se utilizan en entornos web y no en aplicaciones de escritorio.

7. ¿Por qué se prefiere el "enlace de datos complejo" en algunos controles como DataGridView en lugar del "enlace de datos simple"?

- a) Proporciona una interfaz más sencilla para el usuario.
- b) Permitir vincular varios datos a un solo control.
- c) Facilitar la navegación y edición de datos.
- d) Solo es aplicable en aplicaciones web.

8. En el módulo DateAndTime de Visual Basic, ¿cuál es la función de Timer?

- a) Devuelve la hora actual del sistema.
- b) Representa el número de segundos transcurridos desde la medianoche.
- c) Devuelve la fecha actual del sistema.
- d) Calcular la diferencia de tiempo entre dos fechas.

9. ¿Cuál es el propósito del método IsNothing en Visual Basic?

- a) Comprobar si una cadena está vacía.
- b) Determinar si una expresión es numérica.
- c) Verificar si una variable tiene asignado un objeto.
- d) Evaluar si una variable es de tipo entero.

10. ¿Cuál es la diferencia entre Trim y LTrim en Visual Basic?

- a) Trim elimina los espacios iniciales y finales, mientras que LTrim solo elimina los espacios iniciales.
- b) Trim se utiliza para cadenas numéricas, mientras que LTrim es para cadenas de texto.

c) No hay diferencia, ambos eliminan espacios en una cadena.

d) LTrim elimina espacios finales y Trim elimina espacios iniciales.

