

DESARROLLO DE INTERFACES

UD4. DISEÑO INTERFACES. Netbeans

2CFGS DAM

Actividad VII. Alta Tienda Online.



Nombre: Andreu Sanz Sanz

CFGS DISEÑO APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

Módulo: 0488 – Desarrollo de Interfaces

UD4: Diseño interfaces. Netbeans

MEMORIA ACTIVIDAD VII

1. INTRODUCCIÓN/OBJETIVO

Se ve a crear una interfaz simple para registrarse e iniciar sesión

2. ELEMENTOS UTILIZADOS

jLabel1 :: JLabel jPasswordFieldPass :: JPasswordField

jButtonReg :: JButton jLabelUser :: JLabel

jButtonLog :: JButton jTextFieldUser :: JTextField

reg :: Registro jLabelPass :: JLabel

log :: InicioSession jButtonLog :: JButton

usuarios :: HashMap<String, String> validationPanel1 :: ValidationPanel

Registro :: JDialog

jLabel2 :: JLabel jLabel7 :: JLabel

jTextFieldNombre :: JTextField jTextFieldPiso :: JTextField

jLabel1 :: JLabel jLabel8 :: JLabel

jTextFieldApellidos :: JTextField jTextFieldCodigo_Postal :: JTextField

jLabel3 :: JLabel jLabel9 :: JLabel

jTextFieldNombre_Usuario :: JTextField jTextFieldTelefono :: JTextField

jLabel4 :: JLabel jLabel10 :: JLabel

iPasswordFieldPassword :: JPasswordField iTextFieldEmail :: JTextField

jLabel5 :: JLabel jLabel11 :: JLabel

jTextFieldCalle :: JTextField jButtonRegister :: JButton

jLabel6 :: JLabel validationPanel1 :: ValidationPanel

jTextFieldPuerta :: JTextField

3. FUNCIONAMIENTO

Esta aplicación consta de tres ventanas. En la primera, observamos un título y dos botones; estos últimos redirigen al usuario hacia la ventana de registro o a la ventana de inicio de sesión.

En la ventana de registro, se presentan varios campos que deben completarse. Una vez que todos estos campos han sido debidamente llenados y se ha pulsado el botón de registro, el usuario registrado se añade a un hashMap, tal como se define en la pantalla principal. La gestión de este hashMap sigue un enfoque similar al de la práctica anterior.

En la ventana de inicio de sesión, se encuentran dos campos a completar y un botón para llevar a cabo dicha acción. Este botón verifica la existencia de los campos en el hashMap y muestra un mensaje apropiado si los datos son correctos. En caso de datos erróneos, se mostrará un mensaje de error.

Para asegurar que todos los campos se han completado correctamente, hacemos uso de nuestra librería personalizada y del objeto validationPanel.

4. CAPTURAS

Pantalla Principal Source

```
Registro reg = new Registro(parent: this, modal: true);
InicioSession log = new InicioSession(parent: this, modal: true);
public PantallaPrincipal() {
   initComponents();
}
```

```
private void jButtonRegActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    reg.setVisible(b: true);
}

private void jButtonLogActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    log.setVisible(b: true);
}
```

```
private HashMap<String, String> usuarios = new HashMap<>();

public void anadirUsuario(String nombre, String contrasena) {
    usuarios.put(key: nombre, value: contrasena);

}

public boolean buscarUsuario(String nombre, String contrasena) {
    if (usuarios.containsKey(key: nombre)) {
        String password = usuarios.get(key: nombre);
        return password != null && password.equals(anobject: contrasena);
    }
    return false;
}
```

Pantalla de Registro Source

```
PantallaPrincipal p;
public Registro(java.awt.Frame parent, boolean modal) {
    super(come: parent, modal);
    initComponents();
    p = (RentallaPrincipal) parent;
    ValidationGroup group = validationPanell.getValidationGroup();
    group.add(com; jTowtFieldSkombre, valisater:StringValidators.EEGUIRE NON EMPTI STRING);
    group.add(com; jTowtFieldSkombre, valisater:StringValidators.EEGUIRE NON EMPTI STRING, valisater:StringValidators.No EMITESPACE);
    group.add(com; jTowtFieldSkombre, valisater:StringValidators.EEGUIRE NON EMPTI STRING, valisater:StringValidators.No EMITESPACE);//
    group.add(com; jTowtFieldSkombre, valisater:StringValidators.EEGUIRE NON EMPTI STRING, valisater:StringValidators.No EMITESPACE);//
    group.add(com; jTowtFieldSkombre, valisater:StringValidators.EEGUIRE VALID INTEGER,
    group.add(com; jTowtFieldSkombre, valisater:StringValidators.EEGUIRE VALID INTEGER,
    group.add(com; jTowtFieldScodigo_Postal, valisater:StringValidators.EEGUIRE VALID INTEGER, valisater:StringValidators.minLength(tempth:5), valisater:StringValidators.maxLength(tempth:5));
    group.add(com; jTowtFieldScodigo_Postal, valisater:StringValidators.EEGUIRE VALID INTEGER, valisater:StringValidators.minLength(tempth:5), valisater:StringValidators.maxLength(tempth:5));
    group.add(com; jTowtFieldScodigo_Postal, valisater:StringValidators.EEGUIRE VALID INTEGER, valisater:StringValidators.minLength(tempth:5), valisater:StringValidators.maxLength(tempth:5));
    group.add(com; jTowtFieldScodigo_Postal, valisater:StringValidators.EEGUIRE_VALID_INTEGER, valisater:StringValidators.minLength(tempth:5), valisater:StringValidators.maxLength(tempth:5));
    group.add(com; jTowtFieldScodigo_Postal, valisater:StringValidators.EEGUIRE_VALID_INTEGER, valisater:StringValidators.miLength(tempth:5), valisater:StringValidators.maxLength(tempth:5));
    group.add(com; jTowtFieldScodigo_Complex.pub.complex.pub.complex.pub.complex.pub.complex.pub.complex.pub.complex.pub.complex.pub.complex.pub.complex.pub.complex.pub.complex.pu
```

Pantalla de Inicio Sessión Source

```
private void jButtonLogActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

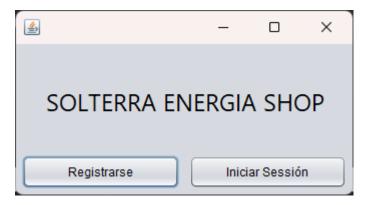
boolean user = p.buscarUsuario(sombren'jTextFieldUser.getText(), new String(value:)PasswordFieldPass.getPassword()));

if(user)(

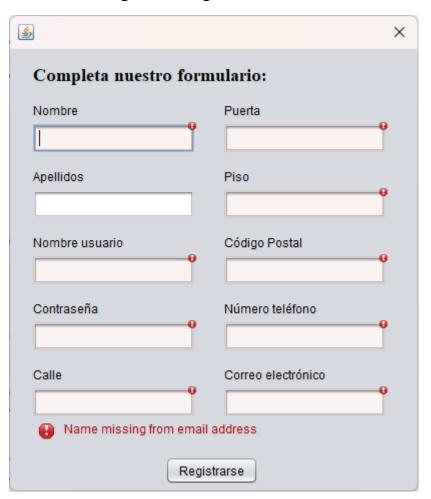
JOptionPane.ShowWessageDialog(garentComponent:this, message: "El usuario se ha registrado correctamente", title: "Login correcto", messageType: JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE)
}else (

JOptionPane.ShowWessageDialog(garentComponent:this, message: "El usuario no esta registrado", title: "Login fallido", messageType: JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
}
```

Pantalla Principal Design



Pantalla de Registro Design



Pantalla de Inicio Sessión Design

