

# ETAPAS DEL DISEÑO DE INTERFACES

Andreu Sanz Sanz | 2DAM

## Contenido

Etapas Iniciales - Interfaz de Línea de Comandos (CLI) .....	2
Nacimiento de la GUI .....	2
Expansión de la GUI .....	2
La Era de las Interfaces Móviles.....	3
Interfaces Modernas y Futuristas .....	3

**Etapas Iniciales - Interfaz de Línea de Comandos (CLI):** En las décadas de 1940 a 1960, las computadoras eran operadas mediante comandos escritos en texto, sin interfaces gráficas. Ejemplo: MS-DOS.

```
Starting MS-DOS...

Current date is Tue 06-09-2009
Enter new date (mm-dd-yy):
Current time is 5:47:40.20p
Enter new time:

Microsoft(R) MS-DOS(R) Version 6.30
(C)Copyright Microsoft Corp 1981-1995.

A:\>ver /r

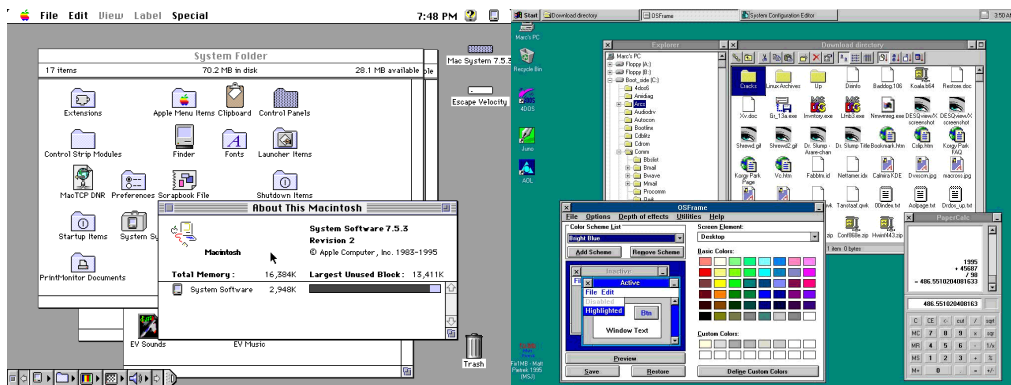
MS-DOS Version 6.30
Revision A
DOS is in low memory

A:\>
```

**Nacimiento de la GUI:** Las décadas de 1970 y 1980 marcaron la introducción de ventanas, iconos y el ratón, con ejemplos notables como el sistema Alto de Xerox.



**Expansión de la GUI:** En la década de 1980 y 1990, la GUI se convirtió en un estándar ampliamente adoptado con sistemas como el Macintosh de Apple y Windows de Microsoft.



**La Era de las Interfaces Móviles:** A partir de la década de 2000, las interfaces móviles con pantallas táctiles y gestos se volvieron dominantes, con ejemplos notables como el iPhone de Apple con iOS.



**Interfaces Modernas y Futuristas:** Desde la década de 2010 hasta la actualidad, las interfaces han evolucionado hacia diseños minimalistas y características avanzadas, como la inteligencia artificial y la realidad virtual, ejemplificadas por sistemas como Windows 10 y dispositivos como HoloLens de Microsoft.

