

## DESARROLLO DE INTERFACES

UD1: CONFECCIÓN DE INTERFACES DE USUARIO

Nombre: Mohammed Said Touijar

2CFGS

DAM

## PREGUNTAS

1. ¿Cuál es una de las estructuras de control utilizadas para controlar el flujo del programa en Visual Basic?
  - a. Switch-Case
  - b. If-Then-Else
  - c. Try-Catch
  - d. Repeat-Until

Respuesta: If-Then-Else

2. ¿Qué tipo de datos se utiliza para el tratamiento de fechas en Visual Basic?
  - a. Date
  - b. Time
  - c. DateTime
  - d. Timestamp

Respuesta: Date

3. ¿Qué módulo en Visual Basic contiene procedimientos para operaciones con cadenas de caracteres?
  - a. Text
  - b. Strings
  - c. Char
  - d. TextManipulation

Respuesta: Strings

4. ¿Qué es un componente en el contexto de desarrollo de interfaces gráficas?
  - a. Una propiedad modificable en tiempo de diseño.
  - b. Un objeto reutilizable que permite interactuar con otros objetos.
  - c. Un conjunto de herramientas en un entorno de desarrollo.
  - d. Un elemento visual en un cuadro de diálogo.

Respuesta: Un objeto reutilizable que permite interactuar con otros objetos.

5. ¿Qué es el enlace de datos en el contexto de interfaces de usuario?
  - a. La conexión entre diferentes componentes en un formulario.
  - b. La asociación entre un control y un objeto contenedor de datos.
  - c. La modificación de propiedades en tiempo de ejecución.
  - d. La acción de vincular un evento a un control.

Respuesta: La asociación entre un control y un objeto contenedor de datos.

6. ¿Cuál es la función principal de los eventos en el desarrollo de interfaces gráficas?
- Modificar propiedades en tiempo de ejecución.
  - Facilitar la edición de código generado por las herramientas de diseño.
  - Gestionar la interacción asincrónica con el usuario durante la ejecución de la aplicación.
  - Crear cuadros de diálogo modales.

Respuesta: Gestionar la interacción asincrónica con el usuario durante la ejecución de la aplicación.

7. ¿Cómo se elimina un control o componente ya ubicado en un formulario en el entorno de desarrollo?
- Presionando la tecla Enter
  - Utilizando la tecla Esc
  - Haciendo clic derecho y seleccionando "Eliminar"
  - Seleccionándolo y presionando la tecla Supr

Respuesta: Seleccionándolo y presionando la tecla Supr

8. ¿Cuál es la función principal de la ventana "Propiedades" en una herramienta de diseño de interfaces?
- Mostrar las propiedades del sistema operativo.
  - Permitir la modificación de propiedades de controles y componentes en tiempo de diseño.
  - Crear nuevos controles y componentes.
  - Visualizar eventos en tiempo de ejecución.

Respuesta: Permitir la modificación de propiedades de controles y componentes en tiempo de diseño.

9. ¿Cuál de las siguientes herramientas de desarrollo de interfaces es de código abierto y multiplataforma?
- Microsoft Visual Studio
  - Eclipse
  - SharpDevelop
  - MonoDevelop

Respuesta: Eclipse

10. ¿Qué es un componente en el contexto de desarrollo de interfaces?
- Un objeto reutilizable que permite interactuar con otros objetos.
  - Un conjunto de propiedades y métodos encapsulados.
  - Un control que contiene otros controles.
  - Una ventana modal en la interfaz de usuario.

Respuesta: Un objeto reutilizable que permite interactuar con otros objetos.

