

DESARROLLO DE INTERFACES

UD4. DISEÑO INTERFACES. Netbeans

2CFGS

DAM

Actividad VI. Inicio Sesión.



Nombre: Andreu Sanz Sanz

CFGS DISEÑO APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

Módulo: 0488 – Desarrollo de Interfaces

UD4: Diseño interfaces. Netbeans

MEMORIA ACTIVIDAD VI

1. INTRODUCCIÓN/OBJETIVO

Se ve a crear una interfaz simple para registrarse e iniciar sesión

2. ELEMENTOS UTILIZADOS

jPanel1 :: JPanel	
jButtonLog :: JButton	PantallaRegistro :: JDialog
jButtonReg :: JButton	jPanel2 :: JPanel
jPanel2 :: JPanel	jPasswordFieldPass :: JPasswordField
jPasswordFieldPass :: JPasswordField	jLabelUser :: JLabel
jLabelUser :: JLabel	jTextFieldUser :: JTextField
jTextFieldUser :: JTextField	jLabelPass :: JLabel
jLabelPass :: JLabel	jButtonReg :: JButton
logs :: HashMap	

3. FUNCIONAMIENTO

En esta aplicación, comencé diseñando la interfaz. Posteriormente, creé dos ventanas.

En la primera ventana, incluí un campo de texto (TextField) para que el usuario pueda ingresar su nombre y un campo de contraseña (PasswordField) para que el usuario pueda escribir su contraseña de manera que se vea en formato oculto. También incorporé dos botones respectivos para el registro o inicio de sesión.

En la segunda ventana, se replicaron los mismos campos, pero con un botón exclusivo para el registro.

En el código fuente de la primera ventana, he creado una variable privada del tipo HashMap para almacenar a los usuarios, junto con 4 funciones para validar los datos y verificar la existencia del usuario. La función ValidarValores(String, String) se encarga de verificar que el nombre y la contraseña no estén nulos o vacíos. Si todo está correcto, devuelve true; de lo contrario, devuelve false y muestra un JOptionPane. La función nameExist(String) verifica si el nombre existe o no en el HashMap. La función anadirUsuario(String, String) confirma la validez de los datos, verifica si el usuario no existe y, si todo está correcto, lo añade al HashMap. En caso contrario, muestra un JOptionPane y devuelve false. La función validarUsuario() obtiene los campos de los TextField y verifica si los valores son correctos y si el usuario existe. Si todo es correcto, devuelve true; de lo contrario, devuelve false y muestra un JOptionPane.

En relación con los botones, el botón de iniciar sesión invoca la función validarUsuario(). Si esta devuelve true, se muestra un JOptionPane satisfactorio.

El botón de registro crea un nuevo objeto de la pantalla de registro y la muestra.

En la segunda pantalla, al presionar el botón de registro, se obtienen los campos de los TextField y se llama a la función añadirUsuario de la primera ventana. Si es correcto, la ventana se cierra.

4. CAPTURAS

PantallaPrincipal Source

```
private boolean validarValores(String name, String password) {
    if (name.isBlank() || password.isBlank()) {
        JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent.this, message:"El nombre o la contraseña no pueden estar vacios", title:"Error", messageType: JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
        return false;
    }
    return true;
}
```

```
private boolean nameExist(String name) {
    if (logs.containsKey(key: name)) {
        return true;
    }
    return false;
}
```

```
public boolean anadirUsuario(String name, String pass) {
    if (validarValores(name, password: pass)) {
        if (!nameExist(name)) {
            logs.put(key: name, value: pass);
            return true;
        } else {
            JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent.this, message:"El nombre ya existe.", title:"Error", messageType: JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
        }
    }
    return false;
}
```

```
private boolean validarUsuario() {
    String name = jTextFieldUser.getText();
    char pass[] = jPasswordFieldPass.getPassword();
    String password = new String(value: pass);
    if (validarValores(name, password)) {
        String passw = logs.get(key: name);
        if (nameExist(name) && passw.equals(anObject: password)) {
            return true;
        } else {
            JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent.this, message:"El nombre o la contraseña no existen", title:"Error", messageType: JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
        }
    }
    return false;
}
```

```
private void jButtonLogActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    if (validarUsuario()) {
        JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent.this, message:"Has entrado correctamente", title:"Login correcto", messageType: JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
    }
}

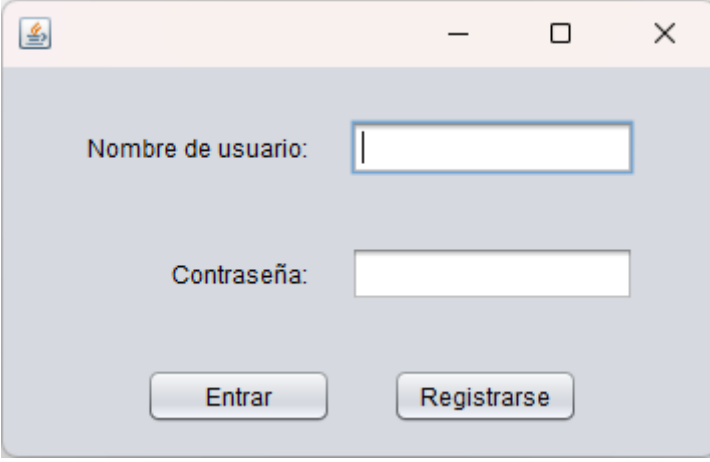
private void jButtonRegActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    new PantallaRegistro(parent: this, modal: true).setVisible(true);
}
}
```

PantallaRegistro Source

```
PantallaPrincipal firsScreen;
public PantallaRegistro(java.awt.Frame parent, boolean modal) {
    super(owner: parent, modal);
    firsScreen = (PantallaPrincipal) parent;
    initComponents();
}
```

```
private void jButtonRegActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    String name = jTextFieldUser.getText();
    String password = new String(value: jPasswordFieldPass.getPassword());
    if(firsScreen.anadirUsuario(name, pass: password)){
        this.dispose();
    }
}
```

PantallaPrincipal Design

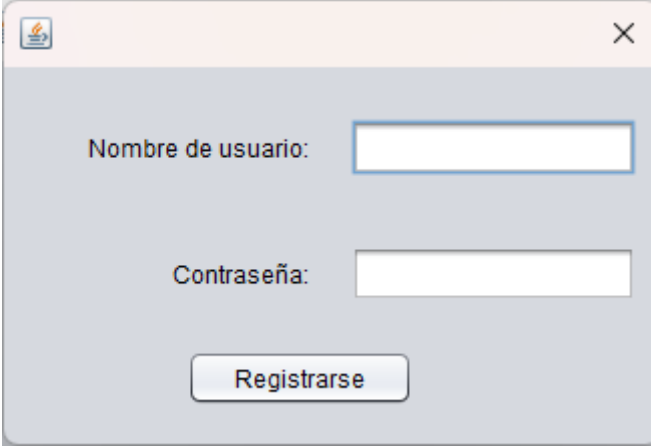


A screenshot of a software window titled "PantallaPrincipal Design". The window has a light gray background and a title bar with a small icon on the left and standard window controls (minimize, maximize, close) on the right. The main content area contains two text input fields. The first field is labeled "Nombre de usuario:" and has a blue border. The second field is labeled "Contraseña:" and is empty. Below the fields are two buttons: "Entrar" and "Registrarse".

Nombre de usuario:

Contraseña:

PantallaRegistro Design



A screenshot of a software window titled "PantallaRegistro Design". The window has a light gray background and a title bar with a small icon on the left and a close button on the right. The main content area contains two text input fields. The first field is labeled "Nombre de usuario:" and has a blue border. The second field is labeled "Contraseña:" and is empty. Below the fields is a single button: "Registrarse".

Nombre de usuario:

Contraseña: