

## DESARROLLO DE INTERFACES

UD1: CONFECCIÓN DE INTERFACES DE USUARIO

2CFGS

DAM

Andreu Sanz Sanz | 2DAM

### PREGUNTAS

1. ¿Qué es una interfaz de usuario?
  - a) Un programa de edición de texto
  - b) Un dispositivo de entrada
  - c) Un programa que permite la comunicación entre el usuario y la computadora
  - d) Un conjunto de elementos que permiten la interacción entre el usuario y la computadora**
2. ¿Qué es el entorno de trabajo en una interfaz de usuario?
  - a) El conjunto de elementos que permiten la interacción entre el usuario y la computadora
  - b) El conjunto de programas que permiten la comunicación entre el usuario y la computadora
  - c) El conjunto de elementos que permiten al usuario trabajar con la aplicación informática**
  - d) El conjunto de elementos que permiten al usuario trabajar con el hardware de la computadora
3. ¿Qué es una aplicación informática?
  - a) Un conjunto de elementos que permiten la interacción entre el usuario y la computadora
  - b) Un conjunto de programas que permiten la comunicación entre el usuario y la computadora
  - c) Un programa que realiza una tarea/tareas específicas para el usuario**
  - d) Un programa que permite al usuario controlar el hardware de la computadora
4. ¿Qué es el entorno de escritorio en una interfaz de usuario?
  - a) El conjunto de elementos que permiten la interacción entre el usuario y la computadora
  - b) El conjunto de programas que permiten la comunicación entre el usuario y la computadora
  - c) El conjunto de elementos que permiten al usuario trabajar con la aplicación informática y el sistema operativo**
  - d) El conjunto de elementos que permiten al usuario trabajar con el hardware de la computadora

5. ¿Que evento debes de activar para que la interfaz pueda modificar algo a pressionar una tecla de el teclado?
- a) Click
  - b) Form1\_KeyPress
  - c) **KeyPress**
  - d) KeyDown
6. ¿Qué carácter debemos añadir para asignar a un botón un shortcut?
- a) **&**
  - b) %
  - c) \$
  - d) ?
7. ¿Qué propiedad se utiliza para poner el texto de un botón el en centro ?
- a) MidCenter
  - b) **MiddleCenter**
  - c) MidMid
  - d) CenterMiddle
8. ¿Cómo puedo cambiar el color de un text desde la ventana de propiedades?
- a) Dentro de la agrupación Font buscar Color
  - b) En la propiedad FontColor
  - c) En la agrupación Style, Color Style
  - d) **En la propiedad ForeColor**
9. ¿Cómo puedo declarar una variable de tipo entero en Visual Basic?
- a) **Dim A%**
  - b) Dim A As integer
  - c) Dim A\$
  - d) Ninguna es correcta
10. ¿Qué son los iconos en una interfaz de usuario?
- a) Los elementos que permiten la interacción entre el usuario y la computadora
  - b) Los programas que permiten la comunicación entre el usuario y la computadora
  - c) **Los elementos gráficos que representan una acción o una herramienta**
  - d) Los elementos que permiten al usuario controlar el hardware de la computadora

<b>PREGUNTA 1</b>	Mala pregunta o malas o ninguna opción <i>0punts</i>	Pregunta floja o malas opciones <i>1punts</i>	Buena pregunta y buenas opciones <i>2punts</i>
<b>PREGUNTA 2</b>	Mala pregunta o malas o ninguna opción <i>0punts</i>	Pregunta floja o malas opciones <i>1punts</i>	Buena pregunta y buenas opciones <i>2punts</i>
<b>PREGUNTA 3</b>	Mala pregunta o malas o ninguna opción <i>0punts</i>	Pregunta floja o malas opciones <i>1punts</i>	Buena pregunta y buenas opciones <i>2punts</i>
<b>PREGUNTA 4</b>	Mala pregunta o malas o ninguna opción <i>0punts</i>	Pregunta floja o malas opciones <i>1punts</i>	Buena pregunta y buenas opciones <i>2punts</i>
<b>PREGUNTA 5</b>	Mala pregunta o malas o ninguna opción <i>0punts</i>	Pregunta floja o malas opciones <i>1punts</i>	Buena pregunta y buenas opciones <i>2punts</i>
<b>PREGUNTA 6</b>	Mala pregunta o malas o ninguna opción <i>0punts</i>	Pregunta floja o malas opciones <i>1punts</i>	Buena pregunta y buenas opciones <i>2punts</i>
<b>PREGUNTA 7</b>	Mala pregunta o malas o ninguna opción <i>0punts</i>	Pregunta floja o malas opciones <i>1punts</i>	Buena pregunta y buenas opciones <i>2punts</i>
<b>PREGUNTA 8</b>	Mala pregunta o malas o ninguna opción <i>0punts</i>	Pregunta floja o malas opciones <i>1punts</i>	Buena pregunta y buenas opciones <i>2punts</i>
<b>PREGUNTA 9</b>	Mala pregunta o malas o ninguna opción <i>0punts</i>	Pregunta floja o malas opciones <i>1punts</i>	Buena pregunta y buenas opciones <i>2punts</i>
<b>PREGUNTA 10</b>	Mala pregunta o malas o ninguna	Pregunta floja o malas opciones	Buena pregunta y buenas opciones

na inicial



Events



Aquest curs



ANDREU SANZ SANZ



<b>ESTILO</b>	No se respeta el modelo <i>0punts</i>	En algún lugar del documento falla el estilo <i>1punts</i>	Sigue el modelo y las opciones/preguntas están correctas respecto al estilo <i>2punts</i>
---------------	--	---	--