

|  |  |
| --- | --- |
| **DESARROLLO DE INTERFACES**  UD4. DISEÑO INTERFACES. Netbeans | **2CFGS**  DAM |

**Actividad VII. Alta Tienda Online.**



Nombre: Andreu Sanz Sanz

|  |
| --- |
| CFGS DISEÑO APLICACIONES MULTIPLATAFORMA  Módulo: 0488 – Desarrollo de Interfaces  UD4: Diseño interfaces. Netbeans |

**MEMORIA ACTIVIDAD VII**

**1. INTRODUCCIÓN/OBJETIVO**

*Se ve a crear una interfaz simple para registrarse e iniciar sesión*

**2. ELEMENTOS UTILIZADOS**

**PantallaPrincipal :: JFrame**

jLabel1 :: JLabel

jButtonReg :: JButton

jButtonLog :: JButton

reg :: Registro

log :: InicioSession

usuarios :: HashMap<String, String>

**InicioSession :: JDialog**

jPasswordFieldPass :: JPasswordField

jLabelUser :: JLabel

jTextFieldUser :: JTextField

jLabelPass :: JLabel

jButtonLog :: JButton

validationPanel1 :: ValidationPanel

**Registro :: JDialog**

jLabel2 :: JLabel

jTextFieldNombre :: JTextField

jLabel1 :: JLabel

jTextFieldApellidos :: JTextField

jLabel3 :: JLabel

jTextFieldNombre\_Usuario :: JTextField

jLabel4 :: JLabel

jPasswordFieldPassword :: JPasswordField

jLabel5 :: JLabel

jTextFieldCalle :: JTextField

jLabel6 :: JLabel

jTextFieldPuerta :: JTextField

jLabel7 :: JLabel

jTextFieldPiso :: JTextField

jLabel8 :: JLabel

jTextFieldCodigo\_Postal :: JTextField

jLabel9 :: JLabel

jTextFieldTelefono :: JTextField

jLabel10 :: JLabel

jTextFieldEmail :: JTextField

jLabel11 :: JLabel

jButtonRegister :: JButton

validationPanel1 :: ValidationPanel

**3. FUNCIONAMIENTO**

Esta aplicación consta de tres ventanas. En la primera, observamos un título y dos botones; estos últimos redirigen al usuario hacia la ventana de registro o a la ventana de inicio de sesión.

En la ventana de registro, se presentan varios campos que deben completarse. Una vez que todos estos campos han sido debidamente llenados y se ha pulsado el botón de registro, el usuario registrado se añade a un hashMap, tal como se define en la pantalla principal. La gestión de este hashMap sigue un enfoque similar al de la práctica anterior.

En la ventana de inicio de sesión, se encuentran dos campos a completar y un botón para llevar a cabo dicha acción. Este botón verifica la existencia de los campos en el hashMap y muestra un mensaje apropiado si los datos son correctos. En caso de datos erróneos, se mostrará un mensaje de error.

Para asegurar que todos los campos se han completado correctamente, hacemos uso de nuestra librería personalizada y del objeto validationPanel.

**4. CAPTURAS**

***Pantalla Principal Source***

***Texto

Descripción generada automáticamente***

***Interfaz de usuario gráfica, Texto, Sitio web

Descripción generada automáticamente***

***Texto

Descripción generada automáticamente***

***Pantalla de Registro Source***

***Texto

Descripción generada automáticamente***

***Texto

Descripción generada automáticamente***

***Pantalla de Inicio Sessión Source***

***Texto

Descripción generada automáticamente***

***Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente***

***Pantalla Principal Design***

***Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente***

***Pantalla de Registro Design***

***Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente***

***Pantalla de Inicio Sessión Design***

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente