

|  |  |
| --- | --- |
| **DESARROLLO DE INTERFACES**  UD4. DISEÑO INTERFACES. Netbeans | **2CFGS**  DAM |

**Actividad VIII. App con imágenes.**



Nombre: Andreu Sanz Sanz

|  |
| --- |
| CFGS DISEÑO APLICACIONES MULTIPLATAFORMA  Módulo: 0488 – Desarrollo de Interfaces  UD4: Diseño interfaces. Netbeans |

**MEMORIA ACTIVIDAD VIII**

**1. INTRODUCCIÓN/OBJETIVO**

Se va a realizar una aplicación con imágenes que permite cambiar el color de fondo de otra pantalla.

**2. ELEMENTOS UTILIZADOS**

*PantallaPrincipal :: JFrame*

*fondo :: background*

*jLabelImg :: JLabel*

*jButtonVentana :: JButton*

*jPanel1 :: JPanel*

*jButtonRed :: JButton*

*jButtonVerde :: JButton*

*jButtonBlue :: JButton*

*icono :: Icon*

*imagen :: ImageIcon*

**3. FUNCIONAMIENTO**

En esta aplicación, tenemos una pantalla principal que muestra una imagen dentro de un label. He creado un nuevo paquete que contiene las imágenes. Debajo de esta imagen, se encuentran 4 botones: uno para mostrar la segunda pantalla y otros 3 botones para cambiar su fondo de color mediante el uso de la función. setBackground(Color). Además, también he añadido un ícono a la aplicación.

**4. CAPTURAS**

*Pantalla Principal Source*

*Texto

Descripción generada automáticamente*

*Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente*

*Pantalla de fondo Source*

**Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente**

*Pantalla Principal Design*

*Captura de pantalla de un videojuego

Descripción generada automáticamente*

*Pantalla de fondo Design*

*Forma

Descripción generada automáticamente***Forma, Cuadrado

Descripción generada automáticamenteForma, Rectángulo

Descripción generada automáticamente**