

|  |  |
| --- | --- |
| **DESARROLLO DE INTERFACES**  UD4. DISEÑO INTERFACES. Netbeans | **2CFGS**  DAM |

**Actividad 9. Simulacro Libre.**



Nombre: Andreu Sanz Sanz

|  |
| --- |
| CFGS DISEÑO APLICACIONES MULTIPLATAFORMA  Módulo: 0488 – Desarrollo de Interfaces  UD4: Diseño interfaces. Netbeans |

**MEMORIA ACTIVIDAD 9**

**1. INTRODUCCIÓN/OBJETIVO**

*Se va a realizar una aplicación con una serie de componentes, en mi caso la utilidad es mostrar dos imágenes.*

**2. ELEMENTOS UTILIZADOS**

*PantallaPrincipal :: JFrame*

*secondScreen :: PantallaSecundaria*

*jButtonRojo :: JButton*

*jLabelTitulo :: JLabel*

*jMenuBar2 :: JMenuBar*

*jMenuImaguen :: JMenu*

*jMenuItemImaguen\_01 :: JMenuItem*

*jMenuItemImaguen\_02 :: JMenuItem*

*PantallaSecundaria :: JDialog*

*panelImaguen :: PanelImagen*

**3. FUNCIONAMIENTO**

*En esta aplicación, tenemos una pantalla principal que muestra un botón y un menú. Este menú tiene dos ítems de menú. Al presionar el botón, se muestra un JOptionPane, y al presionar los ítems de menú, se muestra una imagen. Para mostrar las imágenes, he creado una pantalla de diálogo donde únicamente se muestra el panel de tipo imagen creado en la práctica anterior. Quiero destacar que, para mostrar las diferentes imágenes desde el código, cambio la ruta de la imagen con una función que he creado en la pantalla secundaria llamada setImg(). Esta función modifica la ruta del jPanelImagen.*

**4. CAPTURAS**

**Pantalla Principal Source**

*Texto

Descripción generada automáticamente*

**Pantalla Secundaria Source**

*Texto

Descripción generada automáticamente*

**Pantalla Principal Design**

*Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente*

**Pantalla Principal Source**

Dibujo animado de un personaje de caricatura

Descripción generada automáticamente con confianza bajaInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente