

ഐസിടി പ്രായോഗിക വർക്ക്ഷിറ്റ് - ഒൻപതാം ക്ലാസ്

വർക്ക്ഷിറ്റ് നമ്പർ	3.1
അധ്യായത്തിന്റെ പേര്	സോഫ്റ്റ്‌വെയർ നിർമ്മിക്കാം!
പ്രവർത്തനത്തിന്റെ പേര്	അലാറം ക്ലോക്ക് ആപ്ലിക്കേഷൻ പരിശോധിക്കൽ
സോഫ്റ്റ്‌വെയർ	പിക്ടോബ്ലോക്ക് (വെബ്/ബ്രൗസർ)
സമയം	40 മിനിറ്റ്

പ്രവർത്തന ക്രമം

അലാറം ക്ലോക്ക് ആപ് തുറക്കൽ	School_Resources/Alarm_clock ഫോൾഡറിൽ നിന്ന് Alarm_clock.html ഫയൽ ഒരു വെബ് ബ്രൗസറിൽ തുറക്കുക.
ക്ലോക്ക് നിരീക്ഷിക്കൽ	പച്ച ഫ്ലാഗ് ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് ക്ലോക്ക് തുടങ്ങുക. സെക്കൻഡ്, മിനിറ്റ്, മണിക്കൂർ സൂചികൾ എങ്ങനെ നീങ്ങുന്നു എന്ന് നിരീക്ഷിക്കുക.
അലാറം സെറ്റ് ചെയ്യൽ	SET ALARM ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക. ഇപ്പോഴത്തേക്കാൾ കുറച്ച് മിനിറ്റ് കഴിഞ്ഞ് ഒരു സമയം നൽകുക. അലാറം സമയം വന്നാൽ എന്ത് സംഭവിക്കുന്നു എന്ന് നിരീക്ഷിക്കുക.
നിരീക്ഷണങ്ങൾ രേഖപ്പെടുത്തൽ	ഇനിപ്പറയുന്ന നിരീക്ഷണങ്ങൾ പൂർത്തിയാക്കുക: - ഫ്ലാഗ് ക്ലിക്ക് ചെയ്യുമ്പോൾ ക്ലോക്ക് തുടങ്ങുന്നു. - കാണിക്കുന്ന സമയം കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ നിലവിലെ സമയം ആണ്. - സെറ്റ് ചെയ്ത സമയത്ത് അലാറം ഒരു ശബ്ദം പുറപ്പെടുവിക്കുന്നു. - സെക്കൻഡ് സൂചി സെക്കൻഡിൽ 6 ഡിഗ്രി നീങ്ങുന്നു.
കുറിപ്പുകൾ സേവ് ചെയ്യൽ	നിങ്ങളുടെ നിരീക്ഷണങ്ങൾ ഒരു ടെക്സ്റ്റ് ഫയലിൽ എഴുതി alarm_observation.txt എന്ന പേരിൽ സേവ് ചെയ്യുക.
പൂർത്തിയാക്കൽ	ബ്രൗസർ ടാബ് അടയ്ക്കുക.

ഐസിടി പ്രായോഗിക വർക്ക്ഷീറ്റ് - ഒൻപതാം ക്ലാസ്

വർക്ക്ഷീറ്റ് നമ്പർ	3.2
അധ്യായത്തിന്റെ പേര്	സോഫ്റ്റ്‌വെയർ നിർമ്മിക്കാം!
പ്രവർത്തനത്തിന്റെ പേര്	ഡിജിറ്റൽ അലാറം ക്ലോക്ക് ഇന്റർഫേസ് നിർമ്മിക്കൽ
സോഫ്റ്റ്‌വെയർ	പിക്ടോബ്ലോക്ക്
സമയം	40 മിനിറ്റ്

പ്രവർത്തന ക്രമം

പിക്ടോബ്ലോക്ക് തുറക്കൽ	പിക്ടോബ്ലോക്ക് തുറന്ന് ഒരു പുതിയ പ്രോജക്ട് ആരംഭിക്കുക.
ബാക്ഗ്രൗണ്ട് ചേർക്കൽ	ഡിഫോൾട്ട് ബ്ലൈറ്റ് ഇല്ലാതാക്കുക. Alarm_clock ഫോൾഡറിൽ നിന്ന് clock.png ബാക്ഗ്രൗണ്ടായി ചേർക്കുക.
ക്ലോക്ക് സൂചികൾ ചേർക്കൽ	ഇനിപ്പറയുന്ന ബ്ലൈറ്റുകൾ ചേർത്ത് അവയുടെ വലുപ്പം സജ്ജമാക്കുക: - Hour_handle.png (വലുപ്പം 50) - Minute_handle.png - Second_handle.png
ഭ്രമണ കേന്ദ്രം സജ്ജമാക്കൽ	മണിക്കൂർ സൂചി തിരഞ്ഞെടുത്ത് കോസ്റ്റും എഡിറ്റർ തുറക്കുക. സൂചിയുടെ അടിഭാഗത്തേക്ക് പിവറ്റ് പോയിന്റ് ക്രമീകരിക്കുക. മിനിറ്റ്, സെക്കൻഡ് സൂചികൾക്കും ഇത് ആവർത്തിക്കുക.
സൂചികൾ വിന്യസിക്കൽ	എല്ലാ സൂചികളും ക്ലോക്കിന്റെ മധ്യഭാഗത്ത് വയ്ക്കുക. ശരിയായി layers ചെയ്യാൻ മുന്നിൽ/പിന്നിൽ എന്ന ബ്ലോക്ക് ഉപയോഗിക്കുക.
അലാറം ബട്ടൺ ചേർക്കൽ	Alarm button ബ്ലൈറ്റ് ചേർത്ത് സ്റ്റേജിൽ വയ്ക്കുക. ആവശ്യമെങ്കിൽ വലുപ്പം മാറ്റുക.
പ്രോജക്ട് സേവ് ചെയ്യൽ	പ്രോജക്ട് my_alarm_clock.sb3 എന്ന പേരിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

ഐസിടി പ്രായോഗിക വർക്ക്ഷിറ്റ് - ഒൻപതാം ക്ലാസ്

വർക്ക്ഷിറ്റ് നമ്പർ	3.3
അധ്യായത്തിന്റെ പേര്	സോഫ്റ്റ്‌വെയർ നിർമ്മിക്കാം!
പ്രവർത്തനത്തിന്റെ പേര്	അലാനും ക്ലോക്കിന് കോഡ് എഴുതൽ
സോഫ്റ്റ്‌വെയർ	പിക്ലോബ്ലോക്ക്
സമയം	40 മിനിറ്റ്

പ്രവർത്തന ക്രമം

സെക്കൻഡ് സൂചിക്ക് കോഡ് എഴുതൽ	സെക്കൻഡ് സൂചി സ്ക്രൈറ്റ് തിരഞ്ഞെടുക്കുക. ഇനിപ്പറയുന്ന കോഡ് ഉപയോഗിക്കുക: when flag clicked forever point in direction (current second * 6)
മിനിറ്റ് സൂചിക്ക് കോഡ് എഴുതൽ	മിനിറ്റ് സൂചി സ്ക്രൈറ്റ് തിരഞ്ഞെടുക്കുക. ഉപയോഗിക്കുക: when flag clicked forever point in direction (current minute * 6)
മണിക്കൂർ സൂചിക്ക് കോഡ് എഴുതൽ	മണിക്കൂർ സൂചി സ്ക്രൈറ്റ് തിരഞ്ഞെടുക്കുക. ഉപയോഗിക്കുക: when flag clicked forever point in direction (current hour * 30 + current minute * 0.5)
ക്ലോക്ക് പരിശോധിക്കൽ	പച്ചഫ്ലാഗ് ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക. സിസ്റ്റം സമയം അനുസരിച്ച് എല്ലാ സൂചികളും ശരിയായി നീങ്ങുന്നുണ്ടോയെന്ന് പരിശോധിക്കുക.
സേവ് ചെയ്യൽ	പ്രോജക്ട് സേവ് ചെയ്യുക.

ഐസിടി പ്രായോഗിക വർക്ക്ഷീറ്റ് - ഒൻപതാം ക്ലാസ്

വർക്ക്ഷീറ്റ് നമ്പർ	3.4
അധ്യായത്തിന്റെ പേര്	സോഫ്റ്റ്‌വെയർ നിർമ്മിക്കാം!
പ്രവർത്തനത്തിന്റെ പേര്	അലാറം സെറ്റ് ചെയ്യുകയും ശബ്ദം ചേർക്കുകയും ചെയ്യൽ
സോഫ്റ്റ്‌വെയർ	പിക്ടോബ്ലോക്ക്
സമയം	40 മിനിറ്റ്

പ്രവർത്തന ക്രമം

വേരിയബിളുകൾ സൃഷ്ടിക്കൽ	രണ്ട് വേരിയബിളുകൾ സൃഷ്ടിക്കുക: - Hour - Minute
അലാറം ബട്ടണിന് കോഡ് എഴുതൽ	അലാറം ബട്ടൺ സ്പ്രൈറ്റ് തിരഞ്ഞെടുക്കുക. ഉപയോഗിക്കുക: when this sprite clicked ask "Enter Hour in 24Hr Format" and wait set Hour to answer ask "Enter Minute" and wait set Minute to answer
അലാറം ശബ്ദം ചേർക്കൽ	wait until Hour = current hour and Minute = current minute broadcast alarm
ശബ്ദം പ്ലേ ചെയ്യൽ	ലൈബ്രറിയിൽ നിന്ന് ഒരു ശബ്ദം ചേർക്കുക (ഉദാ: Dance Magic). ഉപയോഗിക്കുക: when I receive alarm repeat 2 play sound Dance Magic until done
അവസാന പരിശോധന	ഭാവിയിലെ ഒരു സമയത്തിന് അലാറം സെറ്റ് ചെയ്ത് ശബ്ദം ശരിയായി പ്ലേ ചെയ്യുന്നുണ്ടോയെന്ന് പരിശോധിക്കുക.
എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യുകയും സേവ് ചെയ്യുകയും ചെയ്യൽ	പ്രോജക്ട് water_bell_alarm.sb3 എന്ന പേരിൽ എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്ത് സേവ് ചെയ്യുക.

