

ഐസിടി പ്രാക്ടിക്കൽ വർക്ക്ഷീറ്റ് - എട്ടാം ക്ലാസ്

Worksheet No	1.1
Name of Chapter	ചുമരിലെ വർണ്ണചിത്രങ്ങൾ
Name of Activity	ക്രിറ്റ ഉപയോഗിച്ച് കൊമ്പിൽ കുരുവിയുടെ ഡിജിറ്റൽ സ്കെച്ച് തയ്യാറാക്കൽ
Software Used	ക്രിറ്റ (ഡിജിറ്റൽ പെയിന്റിംഗ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ)
Time	40 മിനിറ്റ്

പ്രവർത്തന ക്രമം

സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറക്കൽ	ആപ്ലിക്കേഷൻസ് ഐക്കൺ (9 ഡോട്ടുകൾ) ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക. അല്ലെങ്കിൽ സൂപ്പർ കീ അമർത്തുക. സർച്ച് ബാറിൽ 'Krita' ടൈപ്പ് ചെയ്ത് തുറക്കുക.
പുതിയ ഫയൽ സൃഷ്ടിക്കൽ	File → New (Ctrl+N) ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക. വീതി 2000 പിക്സൽ, ഉയരം 1500 പിക്സൽ സജ്ജമാക്കുക. Create ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
കൊമ്പിനായി ലെയർ സൃഷ്ടിക്കൽ	വലതുവശത്തെ Layer Docker-ൽ '+' ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക. പേര് ഡബിൾ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് "Branch" എന്ന് പുനർനാമകരണം ചെയ്യുക.
കൊമ്പ് വരയ്ക്കൽ	ടൂൾബോക്സിൽ നിന്ന് Brush Tool (B) തിരഞ്ഞെടുക്കുക. കളർ സെലക്ടറിൽ നിന്ന് തവിട്ട് നിറം തിരഞ്ഞെടുക്കുക. "Branch" ലെയറിൽ ഒരു മരക്കൊമ്പ് വരയ്ക്കുക.
പക്ഷിക്കായി ലെയർ സൃഷ്ടിക്കൽ	മറ്റൊരു പുതിയ ലെയർ സൃഷ്ടിച്ച് "Bird" എന്ന് പേരിടുക.
പക്ഷിയുടെ ശരീരം വരയ്ക്കൽ	ടൂൾബോക്സിൽ നിന്ന് Ellipse Tool തിരഞ്ഞെടുക്കുക. "Bird" ലെയറിൽ തലയ്ക്ക് ഒരു വൃത്തവും ശരീരത്തിന് ഒരു ഓവലും വരയ്ക്കുക.
പക്ഷിയുടെ ഔട്ട്ലൈൻ തയ്യാറാക്കൽ	Bezier Curve Tool ഉപയോഗിച്ച് രൂപങ്ങൾ ബന്ധിപ്പിച്ച് പക്ഷിയുടെ ഔട്ട്ലൈൻ (തല, ശരീരം, ചുണ്ട്) തയ്യാറാക്കുക.
ചിറകും വാലും ചേർക്കൽ	"Bird" ലെയറിൽ Bezier Curve Tool അല്ലെങ്കിൽ Brush Tool ഉപയോഗിച്ച് പക്ഷിക്ക് ചിറകും വാലും ചേർക്കുക.
പ്രോജക്ട് ഫയൽ സേവ് ചെയ്യൽ	File → Save ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക. ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ ഫയലിന് 'my_bird_sketch.kra' എന്ന് പേരിട്ട് സേവ് ചെയ്യുക.

സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറക്കൽ	ആപ്ലിക്കേഷൻസ് ഐക്കൺ (9 ഡോട്ടുകൾ) ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക അല്ലെങ്കിൽ സൂപ്പർ കീ അമർത്തുക. സർച്ച് ബാറിൽ 'Krita' ടൈപ്പ് ചെയ്ത് തുറക്കുക.
പൂർത്തിയാക്കൽ	ക്രിറ്റ ക്ലോസ് ചെയ്യുക.

ഐസിടി പ്രാക്ടിക്കൽ വർക്ക്ഷീറ്റ് - എട്ടാം ക്ലാസ്

Worksheet No	1.2
Name of Chapter	ചുമരിലെ വർണ്ണചിത്രങ്ങൾ
Name of Activity	ഡിജിറ്റൽ സ്കെച്ച് നിറം തീർക്കുകയും ബാക്ക്ഗ്രൗണ്ട് ചേർക്കുകയും ചെയ്യൽ
Software Used	ക്രിറ്റ (ഡിജിറ്റൽ പെയിന്റിംഗ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ)
Time	40 മിനിറ്റ്

പ്രവർത്തന ക്രമം

പ്രോജക്ട് ഫയൽ തുറക്കൽ	ക്രിറ്റ തുറക്കുക. File → Open ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് നിങ്ങളുടെ 'my_bird_sketch.kra' ഫയൽ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.
പക്ഷിക്ക് നിറം തീർക്കൽ	"Bird" ലെയർ തിരഞ്ഞെടുക്കുക. Fill Tool (F) തിരഞ്ഞെടുക്കുക. കളർ സെലക്ടറിൽ നിന്ന് ഒരു നിറം തിരഞ്ഞെടുത്ത് പക്ഷിയുടെ ശരീരത്തിനുള്ളിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക. ചുണ്ടിനും ചിറകുകൾക്കും വേറൊരു നിറം ഉപയോഗിക്കുക.
ബ്രഷ് ഉപയോഗിച്ച് വിശദാംശങ്ങൾ ചേർക്കൽ	Brush Tool (B) തിരഞ്ഞെടുക്കുക. ഒരു ചെറിയ ബ്രഷ് സൈസ് തിരഞ്ഞെടുത്ത് പക്ഷിക്ക് കണ്ണ്, തൂവലുകൾ തുടങ്ങിയ വിശദാംശങ്ങൾ ചേർക്കുക.
ബാക്ക്ഗ്രൗണ്ട് ലെയർ സൃഷ്ടിക്കൽ	"Background" എന്ന പേരിൽ ഒരു പുതിയ ലെയർ സൃഷ്ടിക്കുക. Layer Docker-ൽ എല്ലാ ലെയറുകളുടെയും താഴെ ഇത് വലിച്ചിടുക.
ബാക്ക്ഗ്രൗണ്ട് നിറം തീർക്കൽ	"Background" ലെയർ തിരഞ്ഞെടുക്കുക. Gradient Tool ഉപയോഗിക്കുക. രണ്ട് നിറങ്ങൾ (ഉദാ: ഇളം നീല, വെള്ള) തിരഞ്ഞെടുക്കുക. ആകാശം പോലെ ഒരു ബാക്ക്ഗ്രൗണ്ട് സൃഷ്ടിക്കാൻ കാൻവാസിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് വലിക്കുക.
സൂര്യൻ ചേർക്കൽ	"Sun" എന്ന പേരിൽ ഒരു പുതിയ ലെയർ സൃഷ്ടിക്കുക. Ellipse Tool തിരഞ്ഞെടുത്ത് Shift കീ അമർത്തിപ്പിടിച്ച് കാൻവാസിൽ ഒരു വൃത്തം വരയ്ക്കുക. Fill Tool ഉപയോഗിച്ച് മഞ്ഞ നിറം നൽകുക.
ഇലകൾക്കായി സ്റ്റാമ്പ് ബ്രഷ് ഉപയോഗിക്കൽ	അധ്യായത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്ന നിർദ്ദേശങ്ങൾ (പേജ് 9) പ്രകാരം ഒരു ഇല സ്റ്റാമ്പ് സൃഷ്ടിച്ച് "Leaves" എന്ന പുതിയ ലെയറിൽ കൊമ്പിന് ചുറ്റും ക്ലോൺ ചെയ്യുക.
ഫൈനൽ ഇമേജ് എക്സ്പോർട്ട്	File → Export ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക. PNG image ഫോർമാറ്റായി

പ്രോജക്ട് ഫയൽ തുറക്കൽ	ക്രിറ്റു തുറക്കുക. File → Open ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് നിങ്ങളുടെ 'my_bird_sketch.kra' ഫയൽ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.
ചെയ്യൽ	തിരഞ്ഞെടുക്കുക. ഫയലിന് 'my_final_painting.png' എന്ന് പേരിട്ട് സേവ് ചെയ്യുക.
പൂർത്തിയാക്കൽ	പ്രോജക്ട് സേവ് ചെയ്യുക (Ctrl+S). ക്രിറ്റു ക്ലോസ് ചെയ്യുക.

ഐസിടി പ്രാക്ടിക്കൽ വർക്ക്ഷീറ്റ് - എട്ടാം ക്ലാസ്

Worksheet No	1.3
Name of Chapter	ചുമരിലെ വർണ്ണചിത്രങ്ങൾ
Name of Activity	ഗ്രിഡ് രീതി ഉപയോഗിച്ച് മതിലിൽ വരയ്ക്കാനുള്ള പദ്ധതി തയ്യാറാക്കൽ
Software Used	ക്രിറ്റു & ലിബ്രാഫീസ് ഡ്രോ / റൈറ്റർ
Time	40 മിനിറ്റ്

പ്രവർത്തന ക്രമം

എക്സ്പോർട്ട് ചെയ്ത ഇമേജ് തുറക്കൽ	ലിബ്രാഫീസ് ഡ്രോ തുറക്കുക. Insert → Image ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് നിങ്ങളുടെ 'my_final_painting.png' ഫയൽ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.
ഇമേജ് സ്കെയിൽ ചെയ്യൽ	ഇമേജിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക. കോണിലെ ഹാൻഡിൽ ഉപയോഗിച്ച് ഇമേജ് A4 പേജിനനുസരിച്ച് സ്കെയിൽ ചെയ്യുക.
ഇമേജിൽ ഗ്രിഡ് വരയ്ക്കൽ	Line Tool ഉപയോഗിച്ച് 4x4 ഗ്രിഡ് (3 ലംബരേഖകൾ, 3 തിരശ്ചീനരേഖകൾ) ഇമേജിന് മുകളിൽ വരയ്ക്കുക.
ഗ്രിഡ് ലേബൽ ചെയ്യൽ	Text Tool ഉപയോഗിച്ച് ലംബരേഖകൾക്ക് നമ്പറുകൾ (1, 2, 3, 4) എന്നും തിരശ്ചീനരേഖകൾക്ക് അക്ഷരങ്ങൾ (A, B, C, D) എന്നും ലേബൽ ചെയ്യുക.
മതിൽ ഗ്രിഡ് പ്ലാൻ തയ്യാറാക്കൽ	ഒരു പുതിയ പേജിൽ, Rectangle Tool ഉപയോഗിച്ച് മതിൽ സ്ഥലത്തെ പ്രതിനിധീകരിക്കുന്ന ഒരു വലിയ ചതുരം വരയ്ക്കുക. അതിനുള്ളിൽ ആനുപാതികമായ 4x4 ഗ്രിഡ് വരയ്ക്കുക. അതേ നമ്പറുകളും അക്ഷരങ്ങളും ഉപയോഗിച്ച് ലേബൽ ചെയ്യുക.
ട്രാൻസ്ഫർ നിർദ്ദേശങ്ങൾ എഴുതൽ	Text Tool ഉപയോഗിച്ച് ഒരു ചെറിയ ഖണ്ഡിക എഴുതുക: "ഗ്രിഡ് ഒരു ഗൈഡായി ഉപയോഗിച്ച്, പേപ്പറിലെ ഓരോ ചതുരത്തിലെയും ഉള്ളടക്കം പെൻസിൽ ഉപയോഗിച്ച് മതിലിലെ അനുയോജ്യമായ ചതുരത്തിലേക്ക് ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം പകർത്തും."
പ്ലാൻ എക്സ്പോർട്ട് ചെയ്യൽ	File → Export As → Export as PDF ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക. ഫയലിന് 'wall_transfer_plan.pdf' എന്ന് പേരിട്ട് സേവ് ചെയ്യുക.
മെറ്റീരിയലുകൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യൽ	ഒരു ടെക്സ്റ്റ് ഡോക്യുമെന്റിൽ ആവശ്യമായ മെറ്റീരിയലുകൾ ലിസ്റ്റ്

എക്സ്പോർട്ട് ചെയ്ത ഇമേജ് തുറക്കൽ	ലിബ്രാഫീസ് ഡ്രോ തുറക്കുക. Insert → Image ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് നിങ്ങളുടെ 'my_final_painting.png' ഫയൽ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.
	ചെയ്യുക: പ്രൈമർ, പെൻസിൽ, സ്കെയിൻ, പെയിന്റുകൾ (നിങ്ങളുടെ നിറങ്ങൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക), തുവലുകൾ, റോളറുകൾ, ടേകൾ.
പൂർത്തിയാക്കൽ	എല്ലാ ഫയലുകളും സേവ് ചെയ്ത് ആപ്ലിക്കേഷനുകൾ ക്ലോസ് ചെയ്യുക.