```
kutuphane_calistir.py diye bir py dosyası açıyoruz ve alttaki kodları
öğrenerek ve çalışarak yazmaya çalışalım
from kutuphane import *
print("""*********************
Kütüphaneye Hosgeldiniz
islemler:
1)Kitapları Göster
2)Kitap Sorgula
3)Kitap Ekle
4)Kitap Sil
q)Çıkış
""")
kutuphane = Kutuphane()
while True:
    islem = input('Yapmak istediğiniz işlem numarasını giriniz =')
    if islem == 'q':
        print('Program kapatılıyor..')
        time.sleep(1)
        break
    elif islem == '1':
        kutuphane.kitap_goster()
    elif islem == '2':
        isim = input('Arama yapılmasını istediğiniz kitap ismini
giriniz =')
        print('Kütüphane Taranıyor...')
        time.sleep(1)
        kutuphane.kitap sorgu(isim)
    elif islem == '3':
        isim = input('Kitabın ismi =')
        yazar = input(' Kitabın yazarı =')
        yayinevi = input(' Kitabın yayınevi =')
        tur = input('Kitap türü =')
        baski = int(input('Kitabın baskı sayısı ='))
        yeniKitap = Kitap(isim, yazar, yayinevi, tur, baski)
```

```
print('Kitap ekleniyor....')
        time.sleep(1)
        kutuphane.kitap ekle(yeniKitap)
        print('Kitap Eklendi :)')
    elif islem == '4':
        isim = input('Silinmesini istediğiniz kitap ismini giriniz =')
        onay = input(f'{isim} adlı kitabı silmek istediğinize emin
misiniz? (E/H) =')
        onay = onay.upper()
        if onay == 'E':
            print('Kitap siliniyor...')
            time.sleep(1)
            kutuphane.kitap sil(isim)
            print('Kitap silindi!!!')
    else:
        print('Geçersiz işlem tuşladınız!!!!!')
```

Ardından farklı bir py dosyası daha açıyoruz adı kutuphane.py olsun

```
import sqlite3
import time

class Kitap():
    def __init__(self,isim,yazar,yayinevi,tur,baski):
        self.isim = isim
        self.yazar = yazar
        self.yayinevi = yayinevi
        self.tur = tur
        self.baski = baski

def __str__(self):
```

```
return "Kitap ismi: {}\nYazar: {}\nYayınevi: {}\nTür:
{}\nBaskı:
{}".format(self.isim, self.yazar, self.yayinevi, self.tur, self.baski)
class Kutuphane():
    def __init__(self):
        self.baglanti()
    def baglanti(self):
        self.baglan = sqlite3.connect('kutuphane.db')
        self.cursor = self.baglan.cursor()
        sorgu = "CREATE TABLE IF NOT EXISTS kitaplar (isim TEXT,yazar
TEXT, yayinevi TEXT, tur TEXT, baski INT)"
        self.cursor.execute(sorgu)
        self.baglan.commit()
    def kitap goster(self):
        sorgu = "SELECT * FROM kitaplar"
        self.cursor.execute(sorgu)
        kitaplar = self.cursor.fetchall()
        if len(kitaplar) == 0:
            print('Kütüphanede kitap bulunmuyor...')
        else:
            for i in kitaplar:
                kitap = Kitap(i[0], i[1], i[2], i[3], i[4])
                print(kitap)
    def kitap_sorgu(self,isim):
        sorgu = "SELECT * FROM kitaplar WHERE isim = ?"
        self.cursor.execute(sorgu,(isim,))
        kitap = self.cursor.fetchall()
        if len(kitap)== 0:
            print('Bu isme ait kitap bulunamad1!')
        else:
            xkitap = Kitap(kitap[0][0],kitap[0][1], kitap[0][2],
kitap[0][3], kitap[0][4])
```

```
print(xkitap)

def kitap_ekle(self,kitap):
    sorgu = "INSERT INTO kitaplar VALUES(?,?,?,?)"
    self.cursor.execute(sorgu,(kitap.isim,kitap.yazar,kitap.yayine
vi,kitap.tur,kitap.baski))
    self.baglan.commit()

def kitap_sil(self,isim):
    sorgu = "DELETE FROM kitaplar WHERE isim = ?"
    self.cursor.execute(sorgu,(isim,))
    self.baglan.commit()
```