Ex 2. O ciclo de vida mais indicado para esse projeto é o do modelo espiral por apresentar uma flexibilidade de adaptação maior. Apresentando as fases de planejamento; análise de risco; execução e verificação, o projeto é mais versátil, e, portanto, é possível ir e voltar nas etapas do desenvolvimento dele, podendo, também, entregar partes do projeto de forma separada, possibilitando entregar algumas partes em um período de tempo menor.

Ex 3. O método SCRUM pode ser aplicado por ser um método Ágil de produção, e, portanto, pode ser planejada a entrega das tarefas, tendo o status diário delas em uma reunião rotineira, podendo ser entregue versões do projeto para o cliente em pacotes.

Ex 4. A equipe pode ser dividida por um PO(Product Owner) que deve conhecer tudo sobre o produto que será entregue, o Scrum Master que tem como o principal objetivo capacitar o squad e auxiliá-los caso tenha algo pendente de outro setor, e o squad, que pode ser composto por full stack developers que irão ser responsáveis pelo desenvolvimento do software na área de front-end, back-end e na administração de banco de dados.