

Отчет по лабораторной работе

Лабораторная работа №2

Вишняков Александр

Содержание

Цель работы.....	1
Задание	1
Теоретическое введение	1
Выполнение лабораторной работы	2
Формулы, которым я воспользовался	2
Решение программными средствами	2
Вывод	4

Цель работы

Изучить основы языка программирования Julia, решив математическую задачу о погоне.

Задание

На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 6,3 км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 2,3 раза больше скорости браконьерской лодки. 1. Запишите уравнение, описывающее движение катера, с начальными условиями для двух случаев (в зависимости от расположения катера относительно лодки в начальный момент времени). 2. Постройте траекторию движения катера и лодки для двух случаев. 3. Найдите точку пересечения траектории катера и лодки

Теоретическое введение

Julia — высокоуровневый высокопроизводительный свободный язык программирования с динамической типизацией, созданный для математических вычислений. Эффективен также и для написания программ общего назначения.

Синтаксис языка схож с синтаксисом других математических языков (например, MATLAB и Octave), однако имеет некоторые существенные отличия. Julia написан на Си, С++ и Scheme. Имеет встроенную поддержку многопоточности и распределённых вычислений, реализованные в том числе в стандартных конструкциях.

OpenModelica — свободное открытое программное обеспечение для моделирования, симуляции, оптимизации и анализа сложных динамических систем. Основано на языке Modelica. Активно развивается Open Source Modelica Consortium, некоммерческой неправительственной организацией. Open Source Modelica Consortium является совместным проектом RISE SICS East AB и Линчёпингского университета. По своим возможностям приближается к таким вычислительным средам как Matlab Simulink, Scilab xCos, имея при этом значительно более удобное представление системы уравнений исследуемого блока.

Выполнение лабораторной работы

Формулы, которым я воспользовался

Первый случай: $\theta = 0$

$$X1/v = (k - x) / N * v \rightarrow x1 = k/(N+1) \rightarrow x1 = 6.3/3.3 = 1.909$$

Второй случай: $\theta = -\pi$

$$X2/v = (k - x2) / N * v \rightarrow x2 = k/(N-1) \rightarrow x2 = 6.3/1.3 = 4.846$$

$$Vt = \sqrt{(Nv)^2 - v^2} = \sqrt{N^2 - 1}v = \sqrt{4.29} * v \rightarrow dr/d\theta = r/\sqrt{4.29}$$

Решение программными средствами

Для начала скачиваю пакеты библиотек DifferentialEquations и Plots командами “import Pkg; Pkg.add(“PyPlot”)” и “import Pkg; Pkg.add(“DifferentialEquations”)”.

Код на Julia:

```
using DifferentialEquations;
using PyPlot;

const x1 = 6.3/3.3 const
x2 = 6.3/1.3
const T = (0, 5pi)

function myfunction(u, p, T) return
u/sqrt(4.29)
end

q1 = ODEProblem(myfunction, x1, T) q2
= ODEProblem(myfunction, x2, T) s1 =
```

```

solve(q1, abstol=1e-8, reltol=1e-8)
s2 = solve(q2, abstol=1e-8,
reltol=1e-8);

polar(s1.t, s1.u + fill(x1, 20))

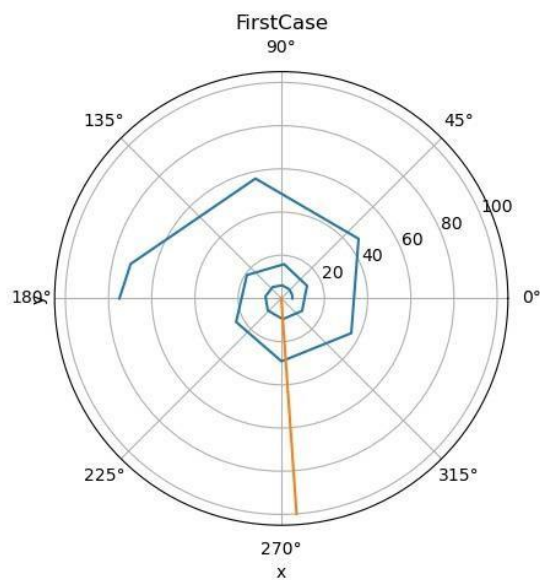
polar(fill(-1.5, 11), collect(0: 10: 50))

polar(s2.t, s2.u + fill(x2, 32))
title("FirstCase") xlabel("x")

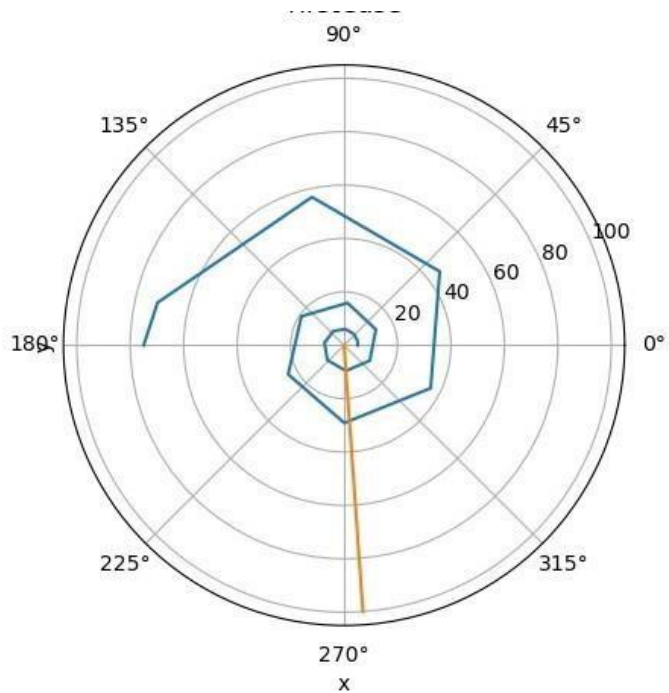
polar(fill(-1.5, 11), collect(0: 10: 100)) ylabel("y")

savefig("First_pic.jpg")

```



“Результат 1 случая”



“Результат 2 случая”

Вывод

В моем случае ответы 1 и 2 вариантов решений(когда $\theta = 0$ и $\theta = -\pi$) вышли одинаковыми. Так же научился решать подобные задачи на языке программирования Julia.