

Proyecciones

- Teniendo una base ortonormal de S podemos:
 - Construir la proy. ort. de w sobre S con

$$S = \langle v_1, \dots, v_n \rangle$$

$$P_{v_i}(w) = \frac{\overbrace{v_i^* \cdot w}^{e_K}}{\|v_i\|_2^2} \cdot v_i$$

$$P_S(w) = \sum_{i=1}^n P_{v_i}(w)$$

Representaciones matriciales

$$P_{v_i} = \begin{pmatrix} v_{i1} \\ \vdots \\ v_{in} \end{pmatrix} (v_{i1} \dots v_{in})$$

$$P_S = \left(\begin{array}{c|c|c|c} v_1 & v_2 & \dots & v_n \end{array} \right) \begin{pmatrix} v_1^* \\ v_2^* \\ \vdots \\ v_n^* \end{pmatrix}$$

La matriz P_S es la asociada a la t.l. que proyecta un vector sobre S , se denota **proyector**.

$$P_S = A \cdot A^* \quad , A \text{ matriz con columnas de } \{v_1, \dots, v_n\}$$

Prop. de matriz y vector

$$P_S(w) = A \cdot A^* \cdot w = \begin{pmatrix} v_1 & v_2 & \dots & v_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \overbrace{v_1^* \cdot w}^{e_K} \\ v_2^* \cdot w \\ \vdots \\ v_n^* \cdot w \end{pmatrix} = \sum (v_i^* \cdot w) v_i = \sum P_{v_i}(w)$$

Entonces, obtenemos la proy. ort. de un w sobre S a través de una base ortogonal de S

- Idea:
- Dado S , obtener sus generadores
 - A partir de esa familia, generadores ortonormales. (o ortogonales)
 - Lo hacemos mediante el sig. método:

Gram-Schmidt

- Produce una sucesión de vectores ortogonales $\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ a partir de $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ l.i.

- Propiedad (invariante):

$$\langle v_1, v_2, \dots, v_n \rangle = \langle u_1, u_2, \dots, u_n \rangle$$

- $u_1 = v_1$
- $u_2 = v_2 - P_{u_1}(v_2)$
- $u_3 = v_3 - P_{u_1}(v_3) - P_{u_2}(v_3)$

$$u_n = v_n - \sum_{i=1}^{n-1} P_{u_i}(v_n)$$

u_n es ortogonal, para ortonormalizar:

$$q_i = \frac{u_i}{\|u_i\|}$$

Proyectores

Una matriz $0 \neq P \in \mathbb{R}^{n \times n}$ se dice **proyector** si $P^2 = P$

Si $P \neq I$ proyector $\Rightarrow I - P$ **proyector complementario**

$$P \text{ es ortogonal} \Leftrightarrow P = P^T$$

- P proyecta sobre su $\text{Im}(P)$:

$$v \in \text{Im}(P) \Rightarrow \exists w, Pw = v \Rightarrow P.v = v$$

- $\text{Nu}(P) = \text{Im}(I - P)$

P projector:

1. P es ortogonal ($P = P^*$)
2. $\|v\|_2^2 = \|(\mathbb{I} - P) \cdot v\|_2^2 + \|P \cdot v\|_2^2 \quad \forall v$
3. $\|P\|_2 = 1$

Dada $A \in \mathbb{R}^{n \times k}$ con columnas ortonormales, $P = A \cdot A^*$ projector.
Además, como $P^* = P$ es un projector ortogonal.

Consideremos v de norma 1, y el projector ortogonal:

$$P_v = v^* \cdot v$$

Proyecta sobre el subespacio $\langle v \rangle$.

Ahora su complementario:

$$P_{v^\perp} = \mathbb{I} - P_v$$

Proyecta sobre el ortogonal a v .

Gram-Schmidt modificado:

Habiendo calculado $\{u_1, \dots, u_{j-1}\}$ y $\{q_1, \dots, q_{j-1}\}$

$$u_j = P_{q_{j-1}^\perp} \cdot P_{q_{j-2}^\perp} \cdots P_{q_1^\perp} \cdot v_j$$

(+)

De donde sale esto?

Tenemos

$$u_1 = v_1 \quad \left(q_1 = \frac{u_1}{\|u_1\|} \right)$$

$$u_2 = v_2 - P_{u_1}(v_2) = (\mathbb{I} - P_{q_1}) \cdot v_2 = P_{q_1^\perp} \cdot v_2$$

$$u_3 = v_3 - P_{q_1}(v_3) - P_{q_2}(v_3)$$

$$u_3 = (\mathbb{I} - P_{q_1}) \cdot v_3 - P_{q_2}(v_3)$$

$$(*) \quad P_{q_2}(v_3) = P_{q_2}(v_3 - P_{q_1}(v_3)) = P_{q_2} \cdot v_3 - P_{q_2} \cdot (P_{q_1} \cdot v_3) = P_{q_2}(v_3)$$

(so $(q_2 \perp q_1)$)

$$\begin{aligned}
 \mu_3 &= (I - P_{g_1}) \cdot v_3 - P_{g_2} \cdot (v_3 - P_{g_1} v_3) \\
 &= (I - P_{g_1}) \cdot v_3 - P_{g_2} (I - P_{g_1}) \cdot v_3 \\
 &= (P_{g_1}^\perp - P_{g_2} \cdot P_{g_1}^\perp) \cdot v_3
 \end{aligned}$$

$$\mu_3 = (I - P_{g_2}) \cdot P_{g_1}^\perp \cdot v_3 = P_{g_2}^\perp \cdot P_{g_1}^\perp \cdot v_3$$

Generalizando para μ_k chegamos a \oplus