MÉTODOS AVANZADOS DE SÍNTESIS Y PROCESAMIENTO DE IMÁGENES

3do Bimestre 2025

Laboratorio N° 1: Filtrado de Imágenes.

Ejercicio 1. Ejecutar filtrogaussiano.py y analizar el comportamiento del kernel gaussiano para diferentes tamaños y valores de σ . Idem para filtroMHat.py. ¿Qué diferencias se observan entre ambos filtros?

Ejercicio 2. Ejecutar filtros.py y analizar para diferentes imágenes de entrada el resultado obtenido.

Ejercicio 3. Dada la imagen de entrada fig3.jpg, determinar el filtro (entre k1, k2 y k3 definidos en filtro_ejercicio.py) y el umbral utilizado, tal que el resultado sea lo más similar posible a la imagen binaria fig3-filtrada.png

Opcional

Ejercicio 4. Aplicar el filtro de Sobel en la imagen ad-benneton. jpg luego de convertirla a niveles de gris. Obtener las máscaras de contornos a partir de:

- Binarizar el módulo del gradiente obtenido conservando los valores de gradiente superiores al 90% del máximo gradiente.
- $\bullet\,$ Binarizar conservando los valores de gradiente superiores al 75% del máximo gradiente.
- \bullet Binarizar eligiendo el umbral a partir de ordenar los valores de gradiente y quedarse con el 5% de los pixeles de mayor valor.
- Binarizar eligiendo el umbral a partir de ordenar los valores de gradiente y quedarse con el 25% de los pixeles de mayor valor.

Analizar los resultados