



## Programador (orientado a objetos) [Nivel 2]

### Lección 2 / Actividad 1

#### Sintaxis básica de programación en Python

#### IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

#### Propósito de la actividad

Practicar la programación básica con Python; y el uso de listas, diccionarios, instrucciones de decisión lógica y de repetición, así como la implementación de funciones para mejorar la estructura de programas.

#### Practica lo que aprendiste

I. Contesta las preguntas siguientes

a) De la siguiente lista, ¿cuál es el índice de la cadena "Bateria"?

Lista1 = ["Motor", "Frenos", "Transmision", ["Bateria", "Cableado", "Luces"]]

**variable1 = Lista [3][1]**

---

b) ¿Cuál es la diferencia entre una lista y una tupla?

**Que en la lista los valores estan entre corchetes y estos son modificables, en cambio, en las tuplas los valores que contiene estan entre parentesis y los valores no se modifican.**

---

c) ¿Cómo se compone un diccionario?

**Basicamente se componen de Variables, claves y valores, los valores son modificables pero las claves no. Ademas, de que estas estan entre corchetes.**

---



II. En el IDE, crea y practica lo siguiente:

a) De la siguiente lista modifica:

- “Frenos” por “Direccion”
- “Cableado” por “Motor de arranque”

Lista1= [“Motor”, “Frenos”, “Transmision”, [“Bateria”, “Cableado”, “Luces”]]

Al finalizar imprime la lista para verificar los cambios.

b) Crea un diccionario a partir de estos puntos:

- La variables es “diccionario1”
- Crea 4 claves llamadas: D1,D2,D3,D4
- Los valores serán para D1 una tupla con tres elementos, D2 y D4 una lista diferente con 5 elementos cada una y D3 será una cadena

Imprime el diccionario para verificar que se creó correctamente, si no es así, repite los pasos hasta que se cree y realiza pruebas de acceso a valores de las claves.

III. Crea un programa con nombre “ActividadIDL.py”. Tendrá las siguientes funcionalidades:

- a) Qué pregunte usando operadores lógicos “¿Comes Frutas ”
- b) Si es falso, imprime el mensaje “Necesitas comer frutas”
- c) Si es verdadero, pregunta, ¿Cuántas veces a la semana comes frutas? Usa los rangos de:
  - $x \geq 5$ , imprime “Sigue así”
  - $5 < x < 2$ , imprime “Come mas frutas a la semana”
  - $x \leq 2$ , imprime “Necesitas comer frutas”
- d) En el caso de que se elija la opción de mayor o igual a 5, haz la pregunta ¿Cuántas frutas comes al día?
  - Si es mayor o igual a 2 imprime “Comes saludable”,
  - En caso de que sea menor a 2, imprime “Te recomendaria comer una fruta mas”

Realiza pruebas a tu programa para verificar que se cumplan todas las opciones.



- IV. Crea un programa con nombre "ActividadIDR.py". Ahora te encargará de hacer un reloj mediante ciclos de repetición anidados. Para ello toma como ejemplo el siguiente código, el cual es un segundero; es decir cuenta del 1 al 59.

Código:

```
i=j=0
while i<=5:
    while j<=9:
        print "El segundo es "+str(i)+str(j)
        j+=1
    j=0
    i+=1
```

Sigue las siguientes instrucciones:

- Copia el código en el editor.
- Crea las instrucciones de repetición necesarias para hacer un minuterero.
- Imprime los resultados para mostrar el tiempo.

Considera que:

- El minuterero debe contener al segundero.
- Al momento de llegar el segundero a 59, el minuterero tiene que incrementarse uno a uno.
- El valor máximo del reloj será de una hora (1:00:00).
- No olvides borrar variables cuando se llegué a 59.

- V. Siguiendo con el mismo ejemplo, implementa funciones para reciclar código del segundero y minuterero. Toma como punto de partida el siguiente programa.

Código:

```
#segundero
def segundero():
    i=j=0
    lista = []
    while i<=5:
        while j<=9:
            x= ":"+str(i)+str(j)
            j+=1
            lista.append(x)
        j=0
        i+=1
    return (lista)

variable1=segundero()
print y
```



El código añadido guarda los valores del segundero en una lista con el método `append`. Para regresar los valores guardados se usa `"return"`, después se iguala a `"variable 1"` para imprimir el resultado.



...mestre (en línea)\Programacion Avanzada\Capacitate para el empleo POO\ProgramasPython\Sin título1.py

prueba.py × conditionals.py × Sin título1.py\* ×

```
1 #JoseGuadalupeGuerrero
2 #Sintaxis basica de programacion en Python
3
4 #a)
5 Lista1=["Motor","Frenos","Transmision",["Bateria","Cableado","Luce
6 print(Lista1)
7
8 #b)
9 diccionario1={
10     'D1':("Primero","Segundo","Tercero"),
11     'D2':["LG","SAMSUNG","APPLE","HUAWEI"],
12     'D3':"Nivel1 Leccion2 Syntaxy",
13     'D4':[1,2,3,4,5]
14 }
15 print(diccionario1)
16 print(diccionario1["D2"][1])
```

Origen

Terminal

Objeto

## Uso

Aquí puedes obtener ayuda de cualquier objeto pulsando **Ctrl+I** en frente de él, ya sea en el editor o en la consola.

La ayuda también se puede mostrar automáticamente después de escribir un paréntesis izquierdo junto a un objeto. Puedes activar este comportamiento en *Preferencias > Ayuda*.

Nuevo en Spyder? Lee nuestro [tutorial](#)

Explorador de variables

Ayuda

Gráficos

Archivos

Perfilador (Profiler)

Terminal 1/A ×

```
In [12]: runfile('D:/Usuarios/Guerrero guadalupe/Escritorio/
ITQ/Quinto Semestre (en línea)/Programacion Avanzada/
Capacitate para el empleo POO/ProgramasPython/Sin
título1.py', wdir='D:/Usuarios/Guerrero guadalupe/Escritorio/
ITQ/Quinto Semestre (en línea)/Programacion Avanzada/
Capacitate para el empleo POO/ProgramasPython')
['Motor', 'Frenos', 'Transmision', ['Bateria', 'Cableado',
'Luces']]
{'D1': ('Primero', 'Segundo', 'Tercero'), 'D2': ['LG',
'SAMSUNG', 'APPLE', 'HUAWEI'], 'D3': 'Nivel1 Leccion2
Syntaxy', 'D4': [1, 2, 3, 4, 5]}
SAMSUNG
```

```
In [13]:
```



...mestre (en línea)\Programacion Avanzada\Capacitate para el empleo POO\ProgramasPython\ActividadDL.py

prueba.py × conditionals.py × ActividadDL.py ×

```
1 # Jose Guadalupe Guerrero Sanchez
2
3
4 Fruta = input("Comes fruta? ")
5 if Fruta == False:
6     print ('Nesecitas comer mas frutas')
7 elif Fruta == True:
8     x=input("Cuantas veces a la semana comes frutas? ")
9     if x>=5:
10         print("Sigue asi")
11         dia=input("Cuantas frutas comes al dia? ")
12         if dia>2:
13             print("Comes saludable")
14         elif dia<2:
15             print("Te recomendamos comer mas frutas")
16     elif x<5 or x>2:
17         print("Come mas frutas a la semana")
18     elif x<=2:
19         print("Necesitas comer mas frutas")
20
21
```

te para el empleo POO\ProgramasPython\ActividadDL.py

Analyze Stop

Global evaluation: 1.25/10 (previous run: 1.25/10)

2020-09-19 11:50:16

Output

Results for D:\Usuarios\Guerrero guadalupe\Escritorio\ITQ\Quinto Semestre (en línea)\Programacion Avanzada\C

Convention (14 messages)

Refactor (0 message)

Warning (0 message)

Error (0 message)

Explorador de variables Ayuda Gráficos Archivos Perfilador (Profiler) Análisis del código

Terminal 1/A ×

In [23]:





...estre (en línea)\Programacion Avanzada\Capacitate para el empleo POO\ProgramasPython\Actividad 1DL.py

prueba.py × conditionals.py × ActividadDL.py × Actividad1DL.py ×

```
1 # Jose Guadalupe Guerrero Sanchez
2
3 i=j=a=b=0
4 while i<1:
5     while j<9:
6         while a<6:
7             while b<10:
8                 print(str(i)+str(j)+": "+str(a)+str(b))
9                 b+=1
10                a+=1
11                b=0
12
13            j+=1
14        i+=1
15        j=0
16        i+=1
17
```

: para el empleo POO\ProgramasPython\Actividad 1DL.py

Source code has not been rated yet.

Explorador de variables Ayuda Gráficos Archivos Perfilador (Profiler) An

Terminal 1/A ×

```
00:32
00:33
00:34
00:35
00:36
00:37
00:38
00:39
00:40
00:41
00:42
00:43
00:44
00:45
00:46
00:47
00:48
00:49
00:50
00:51
00:52
00:53
00:54
00:55
00:56
00:57
00:58
00:59
```

In [31]:

Terminal de IPython Historial



Semestre (en línea)\Programación Avanzada\Capacitate para el empleo POO\ProgramasPython\Actividad 1DL.py

prueba.py × conditionals.py × ActividadDL.py × Actividad 1DL.py ×

```
1 # Jose Guadalupe Guerrero Sanchez
2 def segundero():
3     i=j=0
4     lista=[]
5     while i<=6:
6         while j<10:
7             x= ":"+str(i)+str(j)
8             j+=1
9             lista.append(x)
10        j=0
11        i+=1
12    return (lista)
13 variable =segundero()
14 print (variable)
15
```

: para el empleo POO\ProgramasPython\Actividad 1DL.py

Analyze Stop

Source code has not been rated yet.

Output

Explorador de variables Ayuda Gráficos Archivos Perfilador (Profiler) Análisis del código

Terminal 1/A ×

```
In [33]: runfile('D:/Usuarios/Guerrero guadalupe/Escritorio/ITQ/Quinto
Semestre (en línea)/Programación Avanzada/Capacitate para el empleo POO/
ProgramasPython/Actividad1DL.py', wdir='D:/Usuarios/Guerrero guadalupe/
Escritorio/ITQ/Quinto Semestre (en línea)/Programación Avanzada/Capacitate
para el empleo POO/ProgramasPython')
[':00', ':01', ':02', ':03', ':04', ':05', ':06', ':07', ':08', ':09', ':
10', ':11', ':12', ':13', ':14', ':15', ':16', ':17', ':18', ':19', ':20',
':21', ':22', ':23', ':24', ':25', ':26', ':27', ':28', ':29', ':30', ':31',
':32', ':33', ':34', ':35', ':36', ':37', ':38', ':39', ':40', ':41', ':42',
':43', ':44', ':45', ':46', ':47', ':48', ':49', ':50', ':51', ':52', ':53',
':54', ':55', ':56', ':57', ':58', ':59', ':60', ':61', ':62', ':63', ':64',
':65', ':66', ':67', ':68', ':69']
```

In [34]:

Terminal de IPython Historial