



Programador (orientado a objetos) [Nivel 2]

Lección 1 / Actividad 1

Lenguaje Python y ambiente de desarrollo

IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

Propósito de la actividad

Identificar los elementos básicos del lenguaje Python, así como organizar tus programas para fomentar buenas prácticas

Practica lo que aprendiste

- I. Relaciona las columnas colocando la letra que corresponde en el paréntesis con la información de las características del tipo de programación que corresponde.

a) Las líneas de código se ejecutan en el orden que se escriben.	(C) Estructurada: repetitiva
b) Cuando un evento ocurre, el programa ejecuta una tarea.	(e) Estructurada: selectiva
c) Con base en una condición de iteraciones el programa se ejecutará.	(b) Por eventos
d) Usa entidades a las que se les asignan propiedades, métodos y una identidad única.	(d) Orientada a objetos
e) Con base en condiciones específicas se toman decisiones para decidir el rumbo del programa.	(a) Estructurada: secuencial



- II. Completa la siguiente tabla de acuerdo al tipo de instrucción en Python.

Instrucción	Descripción
print	Imprime la variable que se indique
not	Cambia el valor lógico de estado.
str(x)	Declara su argumento como una cadena de caracteres.
and	Este es utilizado para tomar una decisión si dos eventos ocurren
input	crea una entrada para una variable
import	Importa librerías.
range	crea números con un valor inicial y valor final n-1

- III. Responde las siguientes sentencias de acuerdo al resultado que arroja la combinación de sus operadores lógicos.

Sentencia	Resultado
A1=True and False or True	True
A2=False and True and True	False
A3= not(False or True)	True or False
A4= True and (True or not(False or True))	True



- IV. Comprueba el funcionamiento del IDE, ayúdate de la clase “Ambiente de desarrollo integrado para Python” y sigue estos pasos:
1. Revisa la siguiente liga, selecciona, descarga e instala un IDE de acuerdo a tu sistema operativo.
<https://wiki.python.org/moin/IntegratedDevelopmentEnvironments>
 2. Crea un nuevo proyecto y nómbralo “Ejemplos”.
 3. Crea un archivo y nómbralo “prueba”.
 4. Imprime “Todo funciona adecuadamente”.
 5. Verifica el resultado en la consola.

Como parte de tus buenas prácticas organiza tus proyectos y archivos.

```

1 #Jose Guadalupe Guerrero Sanchez
2 #Ambiente de desarrollo integrado
3
4 print('Todo funciona adecuadamente')
5

```

Uso

Aquí puedes obtener ayuda de cualquier objeto pulsando **Ctrl+I** en frente de él, ya sea en el editor o en la consola.

La ayuda también se puede mostrar automáticamente después de escribir un paréntesis izquierdo junto a un objeto. Puedes activar este comportamiento en **Preferencias > Ayuda**.

Nuevo en Spyder? Lee nuestro [tutorial](#)

Explorador de variables Ayuda Gráficos Archivos Perfilador (Profiler)

Terminal 1/A

```

Python 3.8.3 (default, Jul 2 2020, 17:30:36) [MSC v.1916 64
bit (AMD64)]
Type "copyright", "credits" or "license" for more
information.

IPython 7.16.1 -- An enhanced Interactive Python.

In [1]: runfile('D:/Usuarios/Guerrero guadalupe/Escritorio/
ITQ/Quinto Semestre (en línea)/Programacion Avanzada/
Capacitate para el empleo P00/ProgramasPython/prueba.py',
wdir='D:/Usuarios/Guerrero guadalupe/Escritorio/ITQ/Quinto
Semestre (en línea)/Programacion Avanzada/Capacitate para el
empleo P00/ProgramasPython')
Todo funciona adecuadamente

In [2]:

```