

E S P E C I F I C A C I Ó N   D E   R E Q U E R I M I E N T O S  
D E   S O F T W A R E

---

---

## Easy Food



---

D o c u m e n t o   d e   E a s y   F o o d

---

## Tabla de contenido

<b>Introducción .....</b>	<b>3</b>
Propósito.....	3
Alcance .....	3
<b>1        Reporte de Investigación Preliminar .....</b>	<b>4</b>
1.1        Situación Actual .....	4
1.2        Necesidades del Negocio .....	5
<b>Visión Detallada del Sistema .....</b>	<b>5</b>
1.3        Descripción General del Sistema .....	5
1.4        Propósito Estratégico del Sistema.....	5
1.5        Problemas que este Producto Resolverá .....	5
1.6        Alcances del sistema .....	5
<b>2        Requerimientos Funcionales – Funciones del Sistema .....</b>	<b>5</b>
2.1 .....	5
2.2 .....	5
<b>3. Artefactos .....</b>	<b>7</b>
<b>4. Modelo de Casos de Uso .....</b>	<b>7</b>
2.3        Diagrama Principal de Casos de Uso.....	7
2.4        Paquetes.....	7
2.5        Actores.....	7
<b>3        Requerimientos No Funcionales -Atributos del Sistema.....</b>	<b>8</b>
3.1        Requerimientos de Desempeño .....	8
3.2        Requerimientos de Interfaces.....	8
3.3        Requerimiento de Usabilidad .....	8
3.4        Restricciones Técnicas.....	8
3.5        Lenguaje y Herramientas de Desarrollo .....	8
3.6        Requerimientos de Documentación .....	8
3.7        Requerimientos de Seguridad .....	8
3.8        Requerimientos de Compatibilidad / Portabilidad .....	8
3.9        Capacitación .....	8
<b>4        Requerimientos de Aceptación .....</b>	<b>9</b>
4.1        Criterios de Aceptación .....	9
4.2        Pruebas Requeridas .....	9

## Introducción

### Propósito

Easy Food es un proyecto que consiste en el ayudar a los restaurantes vendan la comida que no se vendió en el día y tiene la probabilidad desecharse, vendiéndose en un precio más económica, provocando esto que las personas consigan comida de una manera más sencilla y económica y ayudando a que los restaurantes no tengan pérdidas.

### Alcance

El alcance del mismo es que llegue a la mayor comunidad posible tanto en usuarios, como restaurantes, "Easy Food", busca que las personas tengan la oportunidad de conseguir comida de una forma sencilla y económica, facilitándoles de la misma forma el envío de la misma, y que esté disponible para teléfonos Android.

Para este proyecto se planea mostrar una pantalla de inicio de sesión, dónde el usuario colocará su nombre y contraseña.

Creación de cuenta, dónde el usuario pondrá sus datos en un formulario.

Le mostrara su ubicación, los lugares más cerca de él, dependiendo la comida que haya elegido previamente en el filtro, le mostrara el mapa para visualizar donde viene su pedido.

Integrantes	Cambio	Versión	Equipo que publica
José Abad Rodríguez Sánchez			
Danna Vanessa Solis Valdivia			

# 1 Reporte de Investigación Preliminar

En esta sección mostraremos los modelados del proceso de Easy Food.

## 1.1 Situación Actual

The image displays four wireframes of the Easy Food application interface. The first two wireframes are for the login and registration screens, both featuring a green header with the Mexican flag and a green circular logo with a fork and spoon. The login screen has fields for 'Usuario o núm. teléfono' and 'Contraseña', with an 'Iniciar sesión' button and a 'Recordar contraseña' checkbox. The registration screen has fields for 'Nombre', 'Correo electrónico', 'Número de teléfono', 'Contraseña', and 'Confirmar contraseña', with a 'Crear cuenta' button. The third wireframe shows a list of restaurants with their logos, names, and ratings. The fourth wireframe shows a user profile for 'Violet Sanchez' with fields for 'Nombre de usuario', 'Numero telefonico', 'Correo electronico', 'Cambiar contraseña', 'Editar ubicación', and 'Eliminar cuenta', with 'Cancelar' and 'Guardar' buttons.

**Inicio de sesión**

México

Usuario o núm. teléfono

Contraseña

Iniciar sesión

☐ Recordar contraseña

[¿No tienes cuenta?](#) [Crear cuenta](#)

**Crear cuenta**

México

Nombre:

Correo electrónico:

Número de teléfono

Contraseña

Confirmar contraseña

Crear cuenta

**Lista de restaurantes**

Café Tacos Aluerzo

Taqueria La Brasa Guelag... 4.5

Taqueria y torteria Black Po... 4.1

Tacos pelao os Morga 4.6

Taqueria La Brasa Guelag... 4.5

Taqueria La Brasa Guelag...

**Perfil de usuario**

Violet Sanchez

Calle lilas #213 colonia Las palmas

Nombre de usuario: Violet Sanchez

Numero telefonico: 618-371-43-53

Correo electronico: Violet4\_Sanchez@gmail.com

Cambiar contraseña:

Editar ubicación: Calle lilas #213 Colonia las Palmas

Eliminar cuenta

Cancelar Guardar

## 1.2 Necesidades del Negocio

Se pretende solucionar, el hecho de que los restaurantes no tengan que desechar la comida que no se vendió en el día, a un precio un más económico para que las personas puedan comprarlo a un precio más económico y que ni el restaurante ni el usuario pierda.

## Visión Detallada del Sistema

### 1.3 Descripción General del Sistema

Aplicación para comprar comida que haya quedado en los restaurantes. Los restaurantes día a día dejan mucha comida la cual se tiene que tirar y genera mucho desperdicio.

### 1.4 Propósito Estratégico del Sistema

Los restaurantes no desecharían esa comida y generarían una ganancia y las personas podrán acceder a comida más económica.

### 1.5 Problemas que este Producto Resolverá

Los restaurantes día a día dejan mucha comida la cual se tiene que tirar y genera mucho desperdicio, y la solución sería que ya no se tiraría si no que vendería un precio más económico, pero ayudaría a generar ganancia.

### 1.6 Alcances del sistema

Para este proyecto se necesitó un:

Analizador  
Diseñador  
Programador fullstack  
Tester

## 2 Requerimientos Funcionales – Funciones del Sistema

### 2.1

Ref #	Función
<a href="#">R1.1</a>	<u>Iniciar sesión</u>
<a href="#">R1.2</a>	<u>Validar que el formulario redireccione a la vista principal</u>
<a href="#">R2.1</a>	<u>Iniciar sesión únicamente con correo electrónico y contraseña</u>

### 2.2

Ref #	Función
<a href="#">R2.1</a>	<u>Crear cuenta</u>
<a href="#">R2.2</a>	<u>Validar que el usuario pueda crear una cuenta dentro de la aplicación</u>
<a href="#">R2.3</a>	<u>Validar que al crear una cuenta redireccione a la vista principal</u>

Ref #	Función
<b>R2.1</b>	Cerrar cuenta
<b>R2.2</b>	Validar que el usuario pueda cerrar su sesión cuando el desee.

Ref #	Función
<b>R2.1</b>	Actualizar cuenta
<b>R2.2</b>	El usuario podrá actualizar cuando lo desee

Ref #	Función
<b>R2.1</b>	Eliminar cuenta
<b>R2.2</b>	El usuario podrá eliminar su cuenta cuando el desee.

### 3. Artefactos

Editar perfil de usuario, y eliminar cuenta

### 4. Modelo de Casos de Uso

#### 2.3 Diagrama Principal de Casos de Uso

1. Iniciar sesión: Lograr que el usuario pueda iniciar sesión en la aplicación
2. Cerrar sesión: Lograr que el usuario pueda cerrar su cuenta temporalmente
3. Crear cuenta: Lograr que el usuario pueda crear una cuenta en la aplicación Easy Food, con los siguientes datos, Nombre, Correo electrónico, Número telefónico, Contraseña, Confirma contraseña.
4. Eliminar cuenta: Lograr que el usuario pueda eliminar su cuenta definitivamente
5. Editar perfil: Lograr que el usuario pueda editar su perfil como, nombre, número telefónico, correo electrónico, cambiar contraseña y ubicación.
6. Vista principal: Lograr que el usuario pueda visualizar y buscar los restaurantes

#### 2.4 Paquetes

**Iniciar sesión:** En esta pantalla se mostrará en la parte en medio superior la ubicación del usuario, debajo de la ubicación se mostrara el icono de la aplicación y el título de la pantalla, bajo de el nos mostrara un apartado para colocar tu usuario o número de teléfono y tu contraseña, en la parte de en medio inferior nos mostrara un botón con nombre de “iniciar sesión” y así mismo nos mostrara un recordar contraseña, en la parte inferior tendrá una opción para crear cuenta.

**Crear cuenta:** En esta pantalla se mostrará en la parte en medio superior la ubicación del usuario, debajo de la ubicación se mostrara el icono de la aplicación y el título de la pantalla, nos mostrara cinco apartados en el formulario los cuales será, nombre, correo electrónico, numero telefónico, contraseña y confirmación de contraseña, en la parte de inferior mostrara un botón llamado “crear cuenta”.

**Editar perfil:** En esta pantalla se mostrará el nombre del usuario del lado izquierdo junto con la ubicación del usuario, del lado derecho mostrara la fotografía del usuario junto con un icono de editar imagen, nos mostrara siete apartados cinco de ellos son para editar información del usuario como: nombre de usuario, numero teléfono, correo electrónico, contraseña, ubicación, y los últimos dos serán sobre cerrar sesión y eliminar cuenta.

**Vista principal:** nos mostrará en la parte superior izquierda un botón de hamburguesa el cual se encargará de redirigirnos a la vista de editar perfil, en la parte superior nos mostrara una barra de búsqueda, en la parte izquierda superior nos mostrara el icono de la canasta de compras, abajo del buscador nos mostrara la ubicación y bajo ese nos mostrara un filtro de lo que puedes comprar de comida, una vez que selecciones algo del filtro te mostrara los restaurantes donde puedes conseguir la comida que seleccionaste.

#### 2.5 Actores

**Analizador** el cual especificara los requerimientos necesarios para la funcionalidad de la aplicación.

**Diseñador** el encargado de diseñar cada vista al que el usuario accederá, ejemplo: Iniciar sesión, crear cuenta, inicio (El cual tendrá un buscador, un botón de hamburguesa, canasta de compra, ubicación, filtro de búsqueda de alimentos, y los alimentos que te mostrará). Editar perfil de usuario.

**Programador fullstack** el cual se encargará de programar cada una de las vistas y de la creación de la base de datos.

**Tester** el cual se encargará de testear cada vista para ver que funcione de forma correcta.

### 3 Requerimientos No Funcionales -Atributos del Sistema

#### 3.1 Requerimientos de Desempeño

- [Velocidad](#)
- [Tiempo de Respuesta](#)
- [Número de accesos concurrentes](#)
- [Cantidad de Usuarios: Actuales y crecimiento esperado](#)

#### 3.2 Requerimientos de Interfaces

##### De Software

*Utilizar una interfaz minimalista con la identidad de la empresa, Font Arial 16 puntos, usar colores negros para las letras, verde para botones de aceptación o seleccionados, gris para botones secundarios como cancelar, logo color verde.*

#### 3.3 Requerimiento de Usabilidad

*Uso es exclusivo a teléfono celular con conexión a internet.*

#### 3.4 Restricciones Técnicas

- [Memoria](#)
- [Espacio en disco Procesador](#)
- [Base de Datos](#)
- [Resolución del Monitor](#)

#### 3.5 Lenguaje y Herramientas de Desarrollo

Sera diseñado en InVision y programado en Flutter

#### 3.6 Requerimientos de Documentación

1. [Estimación](#)
2. [Bocetos de pantalla](#)
3. [Trabajo móvil 1](#)

#### 3.7 Requerimientos de Seguridad

Manejar encriptación para almacenar la información, seguridad para proteger los datos de la tarjeta para pagar.

#### 3.8 Requerimientos de Compatibilidad / Portabilidad

- [Sistema Operativo Android 12](#)

#### 3.9 Capacitación

[Capacitación de DART](#)

[Capacitación de FLUTTER](#)



## **4 Requerimientos de Aceptación**

### **4.1 Criterios de Aceptación**

Cuando las vistas ya descritas anteriormente estén terminadas y funcionales.

### **4.2 Pruebas Requeridas**

CONFIDENCIAL