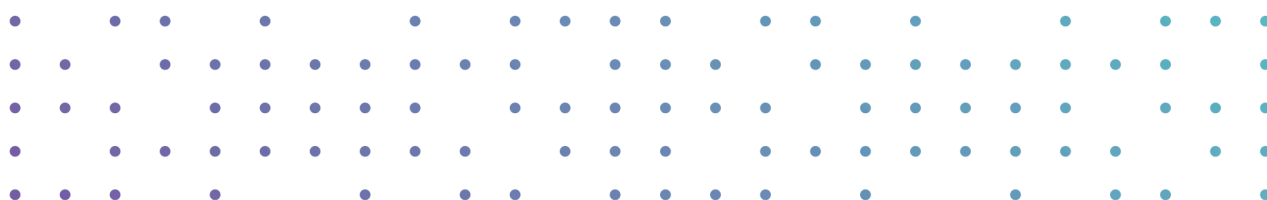


Evaluación técnica Java

Preparada por : Vault Consulting SRL
Fecha: 06/09/2018
Versión: 1.0



Av. Colon 4800
Naum Bureau Innovation
Piso 1 OF.4 | Córdoba
+54 351 589 5999

Migueletes 1231 | Piso 6 Of 2 | C.A.B.A.
+54 9 11 5368-9353
info@vaul-it.com.ar
vault-it.com.ar

Alcance de la evaluación

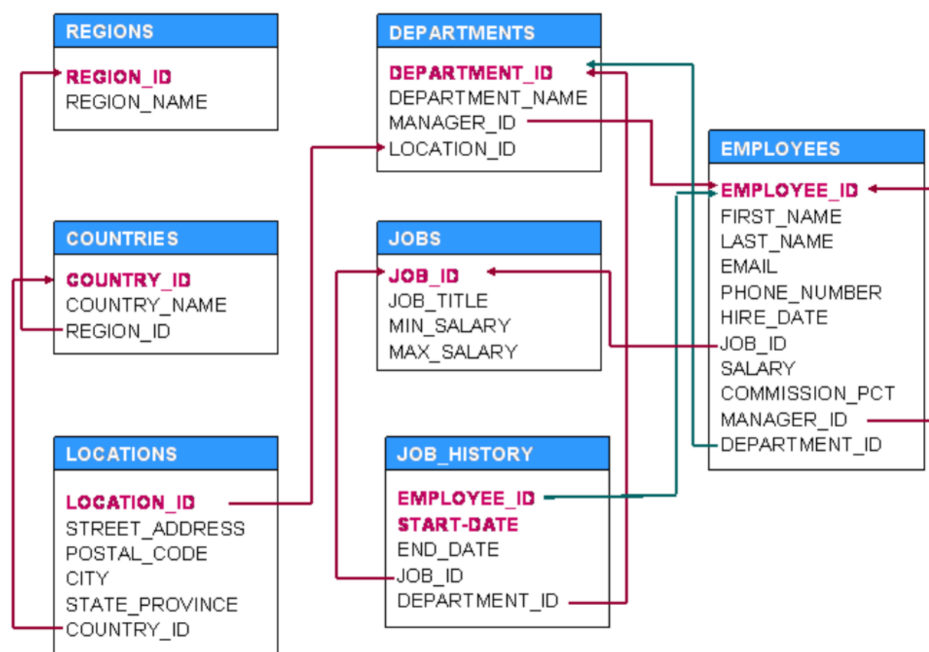
El objetivo de esta evaluación es demostrar los conocimientos necesarios para construir un API Rest Java de ejemplo mediante el desarrollo de algunos endpoints básicos.

Herramientas

- Puede utilizarse cualquier IDE Java
- Base de datos: Cualquier base de datos relacional
 - o Oracle
 - o MySQL
 - o SQL Server
 - o PostgreSQL
 - o Etc
- Puede utilizarse cualquier servidor Java
- API Rest: Spring Boot
- Persistencia:
 - o Hibernate
 - o EclipseLink
 - o O Cualquier otro Framework Similar

Definición del API Rest

- Dado el siguiente DER:



- Al armar los objetos en la base, se pueden colocar datos dummy en las tablas.
- Construir los endpoints API Rest que permitan realizar las siguientes operaciones del objeto Employee. Estas operaciones se realizaran solo sobre la entidad Employee, no es necesario que se envíe u obtenga toda la jerarquía de objetos.
 - o Insertar
 - Colocar el Id por secuencia o similar de BD
 - o Modificar
 - o Eliminar
 - o Consultar 1 empleado (Por ID)
 - Solo los datos de la entidad Employee
- Construir un Endpoint que permita consultar una lista de objetos Employee
 - o La lista de Objetos debe ser devuelta con toda la jerarquía de objetos
 - Departments, Jobs, JobHistory, Locations, Countries, Regions
 - o Que permita filtrar por los siguientes valores
 - JOB_ID
 - MANAGER_ID
 - LAST_NAME
 - o Debe recibir parámetros que permitan la paginación de la lista de resultados.
 - o Ordenar la lista de resultados por HireDate ascendente (realizar el ordenamiento desde JAVA, en vez de en la query a la base de datos.)
- Construir un Endpoint que permita insertar entidades de tipo Departments
 - o Enviar en los datos del Department el dato LocationId.
 - o Agregar una validación que determine el promedio de salario de todos los empleados pertenecientes a todos los Department cuyo LocationId sea el mismo del objeto que se esta intentando insertar.
 - Si dicho promedio es mayor a 1000 y la fecha actual determina que nos encontramos del 1 al 14 (primeras 2 semanas del mes), en ese caso denega la inserción del Department. Si es menor a 1000 la permite
 - En caso de que nos encontremos después de las 2 primeras semanas del mes (del 15 en adelante) entonces si el promedio es mayor a 1500 denega la inserción, caso contrario la permite.

Envío del código fuente:

- Solo enviar el código fuente. (No es necesario enviar las librerías)
- Se puede enviar de la siguiente forma
 - o Por Email mediante un zip o rar
 - o Subir a un repositorio GIT publico (Github por ejemplo)

Esquema base de datos:

- A modo de ayuda se envían los scripts de creación de las tablas.

CREATE TABLE COUNTRIES

```
(  
  COUNTRY_ID CHAR (2 BYTE) NOT NULL ,  
  COUNTRY_NAME VARCHAR2 (40 BYTE) ,  
  REGION_ID NUMBER  
) LOGGING ;
```

CREATE TABLE DEPARTMENTS

```
(  
  DEPARTMENT_ID NUMBER (4) NOT NULL ,  
  DEPARTMENT_NAME VARCHAR2 (30 BYTE) NOT NULL ,  
  MANAGER_ID NUMBER (6) ,  
  LOCATION_ID NUMBER (4)  
) LOGGING ;
```

CREATE TABLE EMPLOYEES

```
(  
  EMPLOYEE_ID NUMBER (6) NOT NULL ,  
  FIRST_NAME VARCHAR2 (20 BYTE) ,  
  LAST_NAME VARCHAR2 (25 BYTE) NOT NULL ,  
  EMAIL VARCHAR2 (25 BYTE) NOT NULL ,  
  PHONE_NUMBER VARCHAR2 (20 BYTE) ,  
  HIRE_DATE DATE NOT NULL ,  
  JOB_ID VARCHAR2 (10 BYTE) NOT NULL ,  
  SALARY NUMBER (8,2) ,  
  COMMISSION_PCT NUMBER (2,2) ,  
  MANAGER_ID NUMBER (6) ,  
  DEPARTMENT_ID NUMBER (4)  
) LOGGING ;
```

CREATE TABLE JOBS

```
(  
  JOB_ID VARCHAR2 (10 BYTE) NOT NULL ,  
  JOB_TITLE VARCHAR2 (35 BYTE) NOT NULL ,  
  MIN_SALARY NUMBER (6) ,  
  MAX_SALARY NUMBER (6)
```

) LOGGING ;

CREATE TABLE JOB_HISTORY

(
EMPLOYEE_ID NUMBER (6) NOT NULL ,
START_DATE DATE NOT NULL ,
END_DATE DATE NOT NULL ,
JOB_ID VARCHAR2 (10 BYTE) NOT NULL ,
DEPARTMENT_ID NUMBER (4)
) LOGGING ;

CREATE TABLE LOCATIONS

(
LOCATION_ID NUMBER (4) NOT NULL ,
STREET_ADDRESS VARCHAR2 (40 BYTE) ,
POSTAL_CODE VARCHAR2 (12 BYTE) ,
CITY VARCHAR2 (30 BYTE) NOT NULL ,
STATE_PROVINCE VARCHAR2 (25 BYTE) ,
COUNTRY_ID CHAR (2 BYTE)
) LOGGING ;

CREATE TABLE REGIONS

(
REGION_ID NUMBER NOT NULL ,
REGION_NAME VARCHAR2 (25 BYTE)
) LOGGING ;