



Los lenguajes de programación más populares *

M361075 Carlos Eduardo Sánchez Torres

3 de febrero de 2021



Java, JavaScript y Python disfrutan de una gran popularidad entre la comunidad -Stack Overflow, GitHub y Software Guru-. Esto es así, según mi experiencia profesional, por las siguientes razones:

Java, creado por Sun Microsystems en los años 90 y mantenido actualmente por Oracle, en un primer momento usado para prometer el sueño de todos los desarrolladores, gracias a su máquina virtual: «correr en todas partes desde el mismo código». Nos ocultó complicaciones del código máquina -C++-, convenció a bancos y gobiernos de ser una alternativa robusta -programación orientada a objetos-, y el uso masivo de Android (Google eligió a Java para correr aplicaciones) como sistema predilecto de los usuarios finales, se fundaron una gran cantidad de empresas alrededor del ecosistema, desde Uber a Angry Birds.

Python, nacido para simplificar el desarrollo de software, desde la comunidad para la comunidad, implementando paradigmas de programación orientada a objetos y funcional. Hoy, utilizado principalmente para tareas de «Machine Learning» a través de su diversidad de paquetes como «Scikit-Learn» y desarrollo web mediante Flask.

JavaScript, desarrollado para la web por la empresa Netspace (hoy desaparecida) y hoy mantenido por la fundación Mozilla. Mi lenguaje favorito sobre todo por su superconjunto TypeScript y correr en todas partes: navegadores, servidores -Node JS- y escritorio -Electron-. Puede trabajar orientada a objetos como nos acostumbró Small Talk desde ES6; también puedes trabajar orientada a prototipos y funcional.

El padre de los lenguajes de programación orientada objetos: **Small Talk**, hoy obsoleto, aunque inspirador para los lenguajes modernos: Java, Python, JavaScript, C++... Aunque no olvida a su padre, es decir, al abuelo Fortran (el primer lenguaje en usar las sentencias como las conocemos hoy). Larga vida a Fortran y buena suerte a sus mantenedores en los bancos; no puedo decir lo mismo de Small Talk, cuyo impacto propio en la industria fue efímero: Microsoft y Apple acordaron un contrato poco interesante con Xerox sobre sus múltiples proyectos.

Siguiendo la lógica de la ley de Moore y de los mercados cada 5 años -aproximación- un lenguaje queda obsoleto o innova hasta quedar irreconocible, debido a que la ciencia viaja a velocidades vertiginosas, el código no queda libre para ser mantenido una vez mueren las empresas, la constante búsqueda de mejora (si el lenguaje original no te agrada, ¿por qué no creas uno nuevo?) y la crisis del software (Dijkstra, ya lo decía en los años 60).

Según los datos provistos por el canal de YouTube «Data Is Beautiful»[1], tuve razón sobre mis suposiciones; aunque honestamente, no creo que sean los más interesantes para aprender hoy: Julia versus Python, Java versus Go y JavaScript versus TypeScript. Sin embargo, como en el caso de Fortran, eso es una falsa dicotomía, alguien de nosotros mantendrá los sistemas legados y serán altamente pagados: oferta y demanda.

Cada lenguaje de programación muestra ventajas y desventajas, una utilidad en el entorno laboral y académico; al igual que aprender un idioma extranjero te hace mejor persona, aprender nuevos lenguajes de programación te convierte en mejor hacker.

Para la asignatura Paradigmas y Lenguajes de Programación. Carlos fuera.

Referencias

- [1] Data Is Beautiful. 2019. Most Popular Programming Languages 1965 - 2019. YouTube. Revisado Febrero 2, 2021 desde <https://www.youtube.com/watch?v=Og847HVwRSI>

* Plantilla de ensayo desde Overleaf. Creada por «University of Birmingham».