



SANTIAGO DORADO SÁNCHEZ

SOFTWARE ENGINEER

Software Engineer especializado en el diseño de sistemas escalables bajo estándares de **Clean Architecture** y principios **SOLID**. Experto en la orquestación de soluciones de IA Generativa y arquitecturas **RAG**, integrando interfaces reactivas en **Angular** con ecosistemas backend robustos en **Java (Spring Boot)** y **Python**. Mi metodología prioriza la seguridad proactiva, el seguimiento riguroso de la **documentación oficial** y la mitigación de deuda técnica desde la fase de diseño, garantizando el despliegue de software resiliente y de alta disponibilidad.

CONTACTO

- sanchez.dorado@outlook.com
- +34 613 07 72 46
- Andalucía, España
- <https://github.com/sanchezdorado-dev>
- www.linkedin.com/in/santiago-dorado-sánchez-6933583b3

EDUCACIÓN

Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web

Universidad Internacional de La Rioja (UNIR)

2023 – 2025

IDIOMAS

Inglés: B1 — Preparando Certificación Técnica

Español: Nativo

PROYECTOS

-
Portfolio de alto rendimiento diseñada con Astro 5.0 e Island Architecture para optimizar la hidratación parcial y el rendimiento. Integra un sistema RAG orquestado mediante Milvus, HuggingFace y Groq, garantizando una inferencia semántica avanzada. La arquitectura implementa Clean Architecture, principios SOLID y validación de esquemas con Zod, asegurando escalabilidad, seguridad y el cumplimiento de estándares industriales de desarrollo.

-
Red social escalable basada en Java 21 y Angular 21, diseñada bajo los estándares de Clean Architecture y principios SOLID. El backend implementa un sistema de seguridad proactiva con Spring Boot 3.4, integrando JWT (OAuth2), protección contra ataques de fuerza bruta (Rate Limiting) y auditoría immutable de acciones. El frontend utiliza Signals y Lazy Loading para una reactividad optimizada, apoyado en un sistema de diseño modular (Design Tokens) en Sass. Gestión de persistencia robusta con PostgreSQL y migraciones atómicas mediante Flyway.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

AI & Software Engineer (Intern) | AI Dept. & Internal Software Development

World Tech Enterprises - Mayo 2025 – Enero 2026

- Orquestación de Arquitecturas RAG:** Diseño y despliegue de microservicios asíncronos en Python utilizando Milvus para la gestión de embeddings vectoriales, optimizando la recuperación semántica de información técnica y la latencia en la respuesta de agentes inteligentes.
- Gobernanza y Arquitectura Full Stack:** Desarrollo de plataformas de gestión centralizada bajo Clean Architecture utilizando Spring Boot y MongoDB, implementando sistemas de control de cuotas y seguridad avanzada para la optimización de costes operativos en servicios de IA.
- Ecosistemas de Desarrollo y DevOps:** Ingeniería de herramientas de desarrollo personalizadas mediante un fork de VS Code (Electron), integrando flujos de despliegue automatizado con Docker y GitLab CI/CD para la estandarización del entorno técnico interno.
- Calidad de Software y Seguridad:** Aplicación rigurosa de principios SOLID y Clean Code basados en documentación oficial, priorizando la escalabilidad del sistema y la protección proactiva contra vectores de ataque para garantizar la integridad del software.

Software Engineer | Founder

E-commerce de Pirograbados (Emprendimiento Propio) - Junio 2023 – Diciembre 2024

- Full-stack Architecture & Lifecycle Management:** Diseño y despliegue integral de una plataforma e-commerce bajo Clean Architecture, utilizando Spring Boot y React para digitalizar y escalar un modelo de negocio tradicional hacia un entorno de alta disponibilidad.
- Data Modeling & Schema Design:** Modelado de datos en MongoDB para la gestión de catálogos dinámicos y polimórficos, optimizando la estructura de documentos para manejar variantes técnicas complejas de materiales y personalizaciones con un enfoque desacoplado.
- Payment Orchestration & Secure Integration:** Implementación y orquestación de pasarelas de pago mediante la API oficial de PayPal, garantizando el cumplimiento de estándares de seguridad críticos y el manejo íntegro de transacciones financieras basado en documentación oficial.
- Engineering for Business Impact:** Aplicación de principios SOLID y metodologías de ingeniería de software para alinear la arquitectura técnica con los objetivos de conversión, asegurando un código mantenable y un flujo de usuario de baja fricción.

Assistant Manager | Team Lead

Supermercados CODI - Febrero 2021 – Mayo 2025

- Liderazgo de Equipos y Optimización de Workflows:** Dirección y coordinación de equipos multidisciplinares en entornos de alto rendimiento. Enfoque en la optimización de procesos operativos y el cumplimiento de estándares de calidad, asegurando la eficiencia en flujos de trabajo críticos.
- Gestión de Incidencias y Mitigación de Riesgos:** Toma de decisiones estratégicas bajo alta presión para la resolución de bloqueos operativos. Aplicación de un enfoque analítico y metodologías de resolución de problemas para minimizar el impacto en la continuidad del servicio (SLA internos).
- Análisis de Datos y Gestión de Recursos:** Supervisión analítica mediante herramientas de gestión interna (ERP/Software de gestión), aplicando modelos lógicos y estructurados para la optimización de costes, control de stock y eficiencia económica del centro.
- Compromiso con la Excelencia Técnica y el Alto Rendimiento:** Capacidad demostrada de autogestión y disciplina al compaginar una posición de alta responsabilidad con la formación técnica superior en desarrollo de software, aplicando principios de mejora continua y rigor profesional en ambas áreas.

HABILIDADES

- Arquitectura de Software:** Clean Architecture, Principios SOLID, Clean Code, Patrones de Diseño, Arquitectura Hexagonal.
- Ingeniería Backend y Sistemas de IA:** Java (Spring Boot), Python, LangChain, Arquitecturas RAG, IA Generativa, Modelos de Lenguaje (LLMs), Vector Embeddings.
- Desarrollo Frontend y Rendimiento:** TypeScript, Angular, React, Astro.
- Ecosistemas de Datos y Persistencia:** PostgreSQL, MongoDB, Milvus.
- Infraestructura, DevOps y CI/CD:** Docker, Git/GitLab, GitLab CI/CD, Maven.
- Validación, Testing y Documentación:** JUnit, Mockito, Pytest, Swagger.
- Gestión de Proyectos y Metodologías:** Metodologías Ágiles (Scrum).