

Instituto de Tecnología ORT II
Programación III
Laboratorio de Programación III
Segundo Cuatrimestre 2007

Práctica 4
Archivos de Texto

- 1) Diseñe e implemente un algoritmo que reciba como argumento un archivo de texto y permita obtener la cantidad de caracteres del mismo, sin incluir los caracteres *eol* y *eof*.
- 2) Diseñe e implemente un algoritmo que reciba como argumento un archivo de texto y permita obtener la cantidad total de líneas.
- 3) Diseñe e implemente un algoritmo que reciba como argumento un archivo de texto y permita obtener:
 - (a) La cantidad de líneas que tienen sus paréntesis balanceados.
 - (b) La cantidad de líneas que tienen sus paréntesis no balanceados.
- 4) Diseñe e implemente un algoritmo que reciba como argumento un archivo de texto T y permita generar un archivo de texto S donde cada una de sus líneas corresponda a las líneas invertidas de T .
- 5) Diseñe e implemente un algoritmo que reciba como argumento un archivo de texto T y permita generar un archivo de texto S con las palabras de T invertidas.
- 6) Diseñe e implemente un algoritmo que reciba como argumento un archivo de texto T y permita determinar si es palíndromo.
- 7) Diseñe e implemente un algoritmo que reciba como argumentos un archivo de texto T y un carácter c y permita obtener la cantidad de ocurrencias de c en T .
- 8) Diseñe e implemente un algoritmo que reciba como argumentos un archivo de texto T y un entero positivo n y permita generar un archivo de texto S con las líneas de T cuya longitud es menor o igual que n .
- 9) Diseñe e implemente un algoritmo que reciba como argumentos un archivo de texto T y un carácter c y permita generar un archivo de texto S con las líneas de T sin el carácter c .
- 10) Diseñe e implemente un algoritmo que reciba como argumentos un archivo de texto T y un entero positivo n y permita generar un archivo de texto S con las líneas de T sin los primeros n caracteres.