



2024C2_P1_PAR2_A

o | PR1-2024-2 | 11/5/2024, 7:41:18 PM | 22 minutos

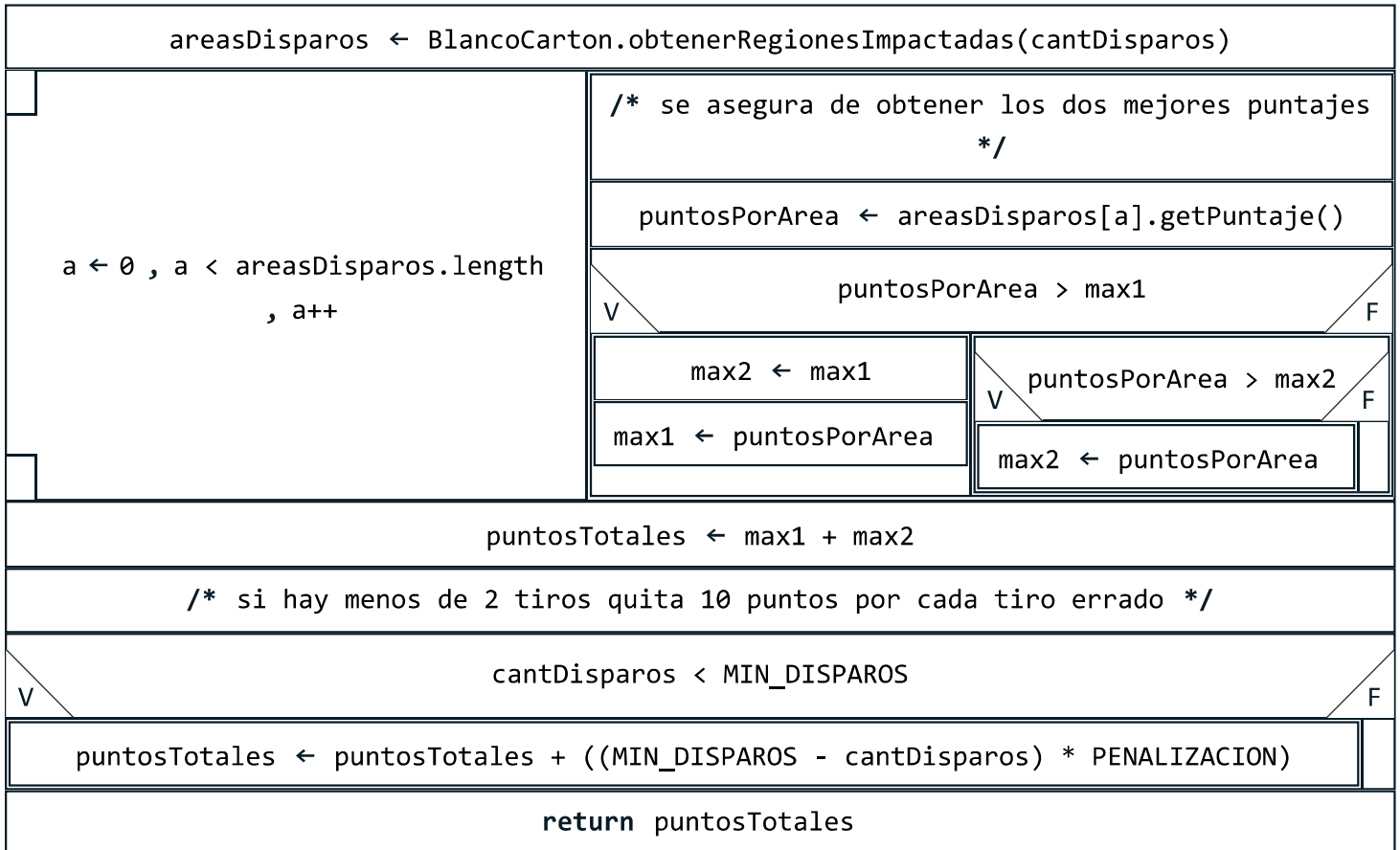


```
class BlancoCarton implements Blanco:
```

```
public int calcularPuntaje ( int cantDisparos )
```

```
AreasCarton[] areasDisparos    int puntosTotales ← 0    int max1 ← 0    int max2 ← 0
```

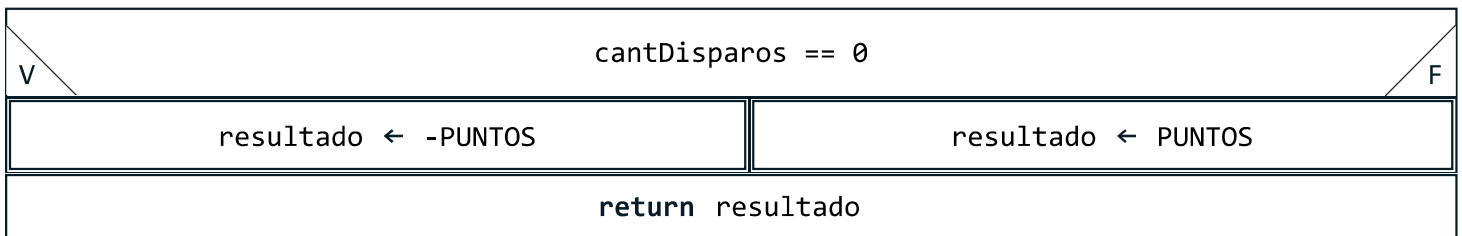
```
int puntosPorArea    int a
```



```
class BlancoMetal implements Blanco:
```

```
public int calcularPuntaje ( int cantDisparos )
```

```
int resultado
```



```
class BlancoNonShoot implements Blanco:
```

```
public int calcularPuntaje (int cantDisparos)
```

```
return cantDisparos * PENALIZACION
```

class Etapa implements Puntuable :

public int calcularPuntaje (int IdTirador)

Blanco blanco int cantDispatos int nroBlanco ← 0 int puntos ← 0

<div></div> <div>int i ← 0 , this.blancos.size() , i++</div> <div></div>	cantDisparos ← disparosPorCompetidor[idTirador][i]
	puntos ← puntos + blancos.get(i).calcularPuntaje(cantDisparos)
	return puntos

class Torneo implements Puntuable :

private int calcularPuntaje (int idTirador)

Etapas centinela ← new Etapa() Etapas etapas int totalPuntos ← 0

etapas.add(centinela)	
etapas.remove()	
etapas != centinela	
<div></div> <div></div> <div></div>	totalPuntos ← totalPuntos + etapas.calcularPuntaje(idTirador)
	etapas.add(etapas)
	etapas.remove()
return totalPuntos	

class Torneo implements Puntuable :

public CompetidoresPorPuntuacion obtenerResultados ()

CompetidoresPorPuntuacion lista ← new CompetidoresPorPuntuacion() int totalPuntos

<div></div> <div>Competidor tirador : this.inscriptos</div> <div></div>	totalPuntos ← calcularPuntaje(tirador.getId())
	tirador.setPuntosObtenidos(totalPuntos)
	lista.add(tirador)
return lista	

class CompetidoresPorPuntuacion extends ListaOrdenadaNodo<Integer,Competidor> :

public void compare (Competidor elemento1 , Competidor elemento2)

return elemento2.getPuntosObtenidos() - elemento1.getPuntosObtenidos()
--

```
class CompetidoresPorPuntuacion extends ListaOrdenadaNodo<Integer,Competidor> :  
    public void compareByKey ( Integer key , Competidor elemento )  
        return key.intValue() - elemento.getPuntosObtenidos()
```