



2024C2_P1_PAR2_B

o | PR1-2024-2 | 11/5/2024, 7:39:42 PM | 21 minutos

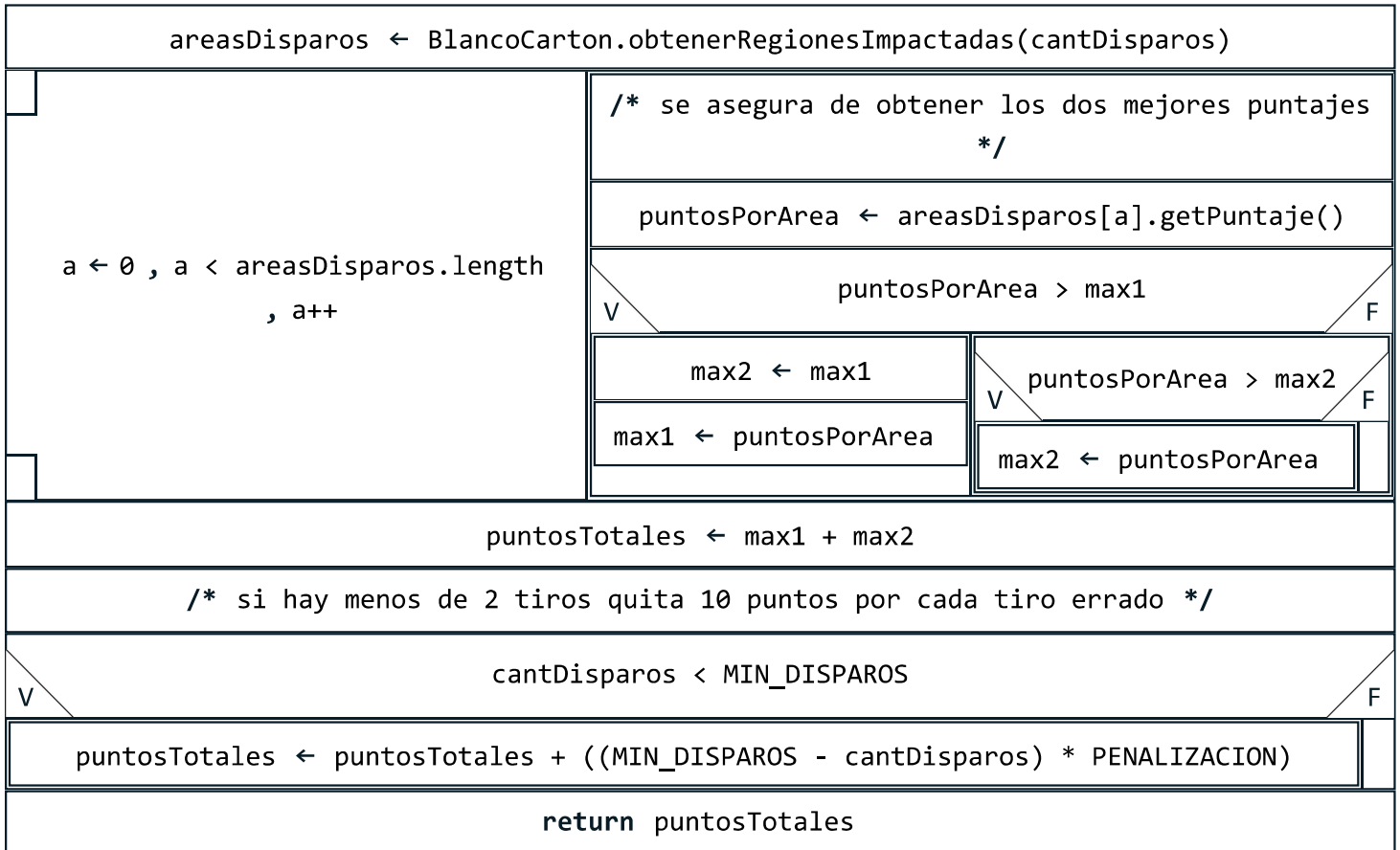


```
class BlancoCarton extends Blanco:
```

```
public int calcularPuntaje ( int cantDisparos )
```

```
AreasCarton[] areasDisparos    int puntosTotales ← 0    int max1 ← 0    int max2 ← 0
```

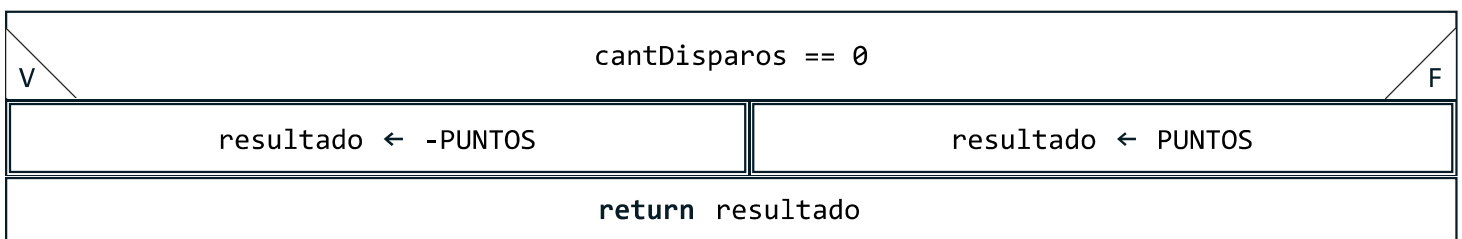
```
int puntosPorArea    int a
```



```
class BlancoMetal extends Blanco:
```

```
public int calcularPuntaje ( int cantDisparos )
```

```
int resultado
```



```
class BlancoNonShoot extends Blanco:
```

```
public int calcularPuntaje ( int cantDisparos )
```

```
return cantDisparos * PENALIZACION
```

class Etapa implements Puntuable :

0

PR1-2024-2

11/5/2024, 7:39:42 PM

public int calcularPuntaje (int IdTirador)

Blanco blanco int cantDispatos int nroBlanco ← 0 int puntos ← 0

	int i ← 0 , this.blancos.size() , i++	cantDisparos ← disparosPorCompetidor[idTirador][i]
		puntos ← puntos + blancos.get(i).calcularPuntaje(cantDisparos)
		return puntos

class Torneo implements Puntuable :

0

PR1-2024-2

11/5/2024, 7:39:42 PM

private int calcularPuntaje (int idTirador)

Etapas centinela ← new Etapa() Etapas etapas int totalPuntos ← 0

etapas.add(centinela)	
etapas.remove()	
etapas != centinela	
	totalPuntos ← totalPuntos + etapas.calcularPuntaje(idTirador)
	etapas.add(etapas)
	etapas.remove()
return totalPuntos	

class Torneo implements Puntuable :

0

PR1-2024-2

11/5/2024, 7:39:42 PM

public CompetidoresPorPuntuacion obtenerResultados ()

CompetidoresPorPuntuacion lista ← new CompetidoresPorPuntuacion() int totalPuntos

Competidor tirador : this.inscriptos	totalPuntos ← calcularPuntaje(tirador.getId())
	tirador.setPuntosObtenidos(totalPuntos)
	lista.add(tirador)
return lista	

class CompetidoresPorPuntuacion extends ListaOrdenadaNodo<Integer,Competidor> :

0

PR1-2024-2

11/5/2024, 7:39:42 PM

public void compare (Competidor elemento1 , Competidor elemento2)

return elemento2.getPuntosObtenidos() - elemento1.getPuntosObtenidos()

```
class CompetidoresPorPuntuacion extends ListaOrdenadaNodo<Integer,Competidor> :  
    public void compareByKey ( Integer key , Competidor elemento )  
        return key.intValue() - elemento.getPuntosObtenidos()
```